

# USER

**ΤΕΥΧΟΣ 78**

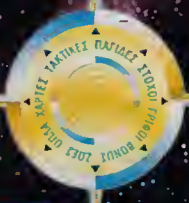
## ΜΑΡΤΙΟΣ 1997

## APX. 1500



ΚΥΝΗΓΙ  
ΘΗΣΑΥΡΟΥ  
ΟΙ ΤΥΧΕΡΟΙ ΝΙΚΗΤΕΣ

**ΑΠΑΝΤΗΣΤΕ  
ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΕΝΑ  
MULTIMEDIA PC.**



ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ  
ΑΠΟ 20 REVIEWS

# **Πιστεύατε ποτέ ότι το πάτημα ενός πλήκτρου θα σας έστελνε στο Internet;**



*ούτε εμείς ...  
μέχρι που το κάναμε*

*Και αφού το κάναμε, λέμε να το μοιρατούμε μαζί σας. Αλλωστε, γιατί να κάνουμε τη ζωή μας  
δύσκολη, όταν η ευκολία, η πρωτοπορία, η ταχύτητα και η οικονομία  
μπορούν να βρίσκονται στην άκρη των δαχτύλων σας;*



**acropolis  
net**

<http://www.acropolis.net>

Σαπφούς 17, 176 76 Καλλιθέα, Αθήνα, τηλ.: 9572720, fax: 9570111, dial-up: 9579300-1



# ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΑΠΟ ΤΗΝ



## TOY STORY VIDEO GAME ACTION FOR THE PC



Είδατε την ταινία, τώρα παίξτε το παιχνίδι! Βαηθήστε τον ήρωα μας τον Woody να σώσει τους φίλους του, μέσα από εκπληκτικές 3Dπίστες, και με φανταστικό gameplay, που κυμαίνεται από platform μέχρι rally! Μια επιβεβλημένη αγορά για τους φίλους της ταινίας και του Disney!

## DONALD IN COLD SHADOW VIDEO GAME ACTION FOR THE PC



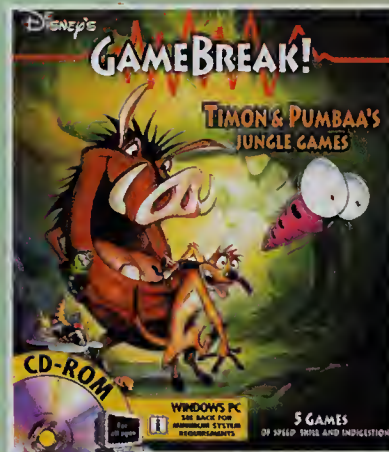
Τι μπορεί να προσφέρει ο Ντοναλντ Ντάκ, που είναι εξπέρ των πολεμικών τεχνών; Μα φυσικά άφθονη διασκέδαση, μέσα από τα Cold Shadow! Πάρτε το ρόλο του Maui Mallard, ενός δαιμόνιου ντετέκτιβ που μεταμορφώνεται σε ατρόμητο ήηρα! Με απίθανα γραφικά και κίνηση, και με το γνωστό χιούμορ της Disney, αυτό το platform game θα ενθουσιάσει μικρούς και μεγάλους!

## Η ΠΑΝΑΓΙΑ ΤΩΝ ΠΑΡΙΣΙΩΝ GAME BREAK



Κάντε τον υπολογιστή σας ένα φεστιβάλ διασκέδασης, μέσα από τα 5 διασκεδαστικά παιχνίδια της Disney Interactive. Βασισμένο στη χριστουγεννιάτικη ταινία της Disney "Η Παναγία των Παρισίων", περιέχει πέντε πολύ σστεία παιχνίδια για παιδιά, αλλά και για μεγάλους. Παίξτε με αντίπαλο τον υπολογιστή ή κάποιο φίλο. (Με Ελληνικό βιβλίο οδηγιών).

## TIMON AND PUMBAA'S GAME BREAK



Απολάυτε τα φαβερό αυτό δίδυμα από την πολυαγαπημένη ταινία του Disney "The Lion King". Διασκεδάστε μαζί τους, καθώς το δαιμόνιο αιλουροειδές και το φοβερά αγριογούρουνο δίνουν μια ξεκαρδιαστική διάσπαση στον όρο "παιχνίδι", μέσα από τα 5 παιχνίδια για όλες τις ηλικίες αυτού του CD-ROM.

© Disney; All Rights Reserved

Στα αυθεντικά προϊόντα της Disney Interactive παρέχεται πλήρης τεχνική υποστήριξη στην Ελλάδα από την CD-Media A.E.

**Σε όλα τα καλά καταστήματα computer & software**





6	EDITORIAL
8	NEA
18	CONSOLES
20	PREVIEWS
26	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ
30	ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟ
34	MEGA REVIEW: DIABLO

## REVIEWS

38	MASTER OF ORION II
40	LEISURE SUIT LARRY 7
42	MARATHON 2
46	HARVESTER
48	A.M.O.K.
52	3D ULTRA PINBALL 2
53	WING COMMANDER
54	FATAL RACING
56	INTERNATIONAL MOTO-X
58	HARPOON CLASSICS 97
60	CLANDESTINE
62	RACE MANIA
64	SHADOAN
65	TOYSTORY
66	COLD SHADOW
67	TIMON & PUMBA'S JUNGLE GAMES
68	SPIDERMAN & THE SINISTER SIX
70	USNF '97

## SOFTWARE REVIEWS

72	ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΟΣ 1821-1981
74	NBA AT 50
76	ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΡΟΚ ΣΚΗΝΗ
78	BACK TO THE LAND OF CYCLOPS
80	SPELL SHOP: TOMB RAIDER (1o)
88	ΟΔΗΓΟΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ: SYNDICATE WARS
96	TIPS
100	NETSURFING
106	ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ CD-ΔΩΡΟ
114	ΑΠΗΛΟΘΡΑΦΙΑ
122	ΟΔΗΓΟΣ ΑΓΟΡΑΣ
126	ΜΙΚΡΕΣ ΑΓΓΕΛΙΕΣ





# USER

ΤΕΥΧΟΣ 78 ΜΑΡΤΙΟΣ '97

ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1 ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52  
ΤΗΛ. 2814823 FAX: 2849064

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ  
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ  
ΧΡΗΣΤΟΣ ΓΛΗΓΟΡΗΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ - ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ

ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΤΣΩΤΗΣ

ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΧΡΥΣΟΧΟΥ

ΑΝΤΩΝΗΣ ΜΑΡΙΝΟΣ

ΣΤΑΜΑΤΗΣ ΛΟΥΒΡΟΣ

ΑΝΤΩΝΗΣ ΜΑΥΡΟΣ

ΑΛΕΚΟΣ ΚΑΚΑΒΑΣ

ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ

DEREK DELA FUENTE

ΑΓΓΕΛΟΣ ΑΣΗΜΑΚΟΠΟΥΛΟΣ

ΕΙΡΗΝΗ ΧΡΥΣΟΒΑΛΑΝΤΟΥ-ΤΖΩΡΤΑ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ MARKETING  
ΔΡΟΣΟΣ ΔΡΟΣΟΣ

ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ  
ΤΖΟΥΒΑΡΑ ΝΤΟΡΑ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ  
ΚΟΚΟΤΣΑΚΗ ΦΑΙΗ  
ΑΣΗΜΑΚΗΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ  
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΝΕΓΡΕΠΟΝΤΗΣ

LAYOUT & DTP  
ΠΑΠΠΑΣ ΛΑΜΠΡΟΣ

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑΣ  
ΡΕΜΟΥΝΤΗΣ ΑΝΔΡΕΑΣ

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ  
ΔΗΜΗΤΡΑΚΟΠΟΥΛΟΥ ΕΦΗ

ΑΓΓΕΛΙΕΣ - ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ  
ΖΑΦΕΙΡΟΠΟΥΛΟΥ ΛΕΤΑ

Τηλ. 2849062, ώρες κοινού 8.30-3.30 Δευτ. έως Παρ.

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ - FILM  
DELTA GRAPH

ΜΟΝΤΑΖ: ΤΥΠΟΕΚΔΟΤΙΚΗ ΑΕ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΕΞΟΦΥΛΛΟΥ: ΑΛΦΑ-ΚΑΠΑ ΕΠΕ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ: ΤΥΠΟΕΚΔΟΤΙΚΗ ΑΕ

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: ΒΙΒΛΙΟΔΕΤΙΚΗ ΕΠΕ

ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ: ΑΛΟΙΜΟΝΟΣ-ΝΙΚΟΛΑΟΥ ΑΕ

Απαγορεύεται η αληική ή μερική αναδημοσίευση και αναπαραγωγή  
χωρίς έγγραφη άδεια της εταιρίας DELTA GRAPH ΕΠΕ.

Οι απόψεις που εκφράζουν οι συντάκτες στα άρθρα  
ταυς, δεν αποτελούν απαραίτητα και θέση του περιοδικού.  
Οτιδήποτε υλικό παραδίδεται στο περιοδικά περιέχεται  
αυτόματα στην κατοχή του, χωρίς υπαχρέωση επιστροφής.





## Αγαπητοί αναγνώστες,

αυτό το τεύχος του **USER** αποτελεί την υλοποίηση τόσο των υποσχέσεων που σας δώσαμε όσο και των δικών μας προσδοκιών. Όπως γράψαμε στο προηγούμενο τεύχος πιστεύουμε ότι ένας **gamer** πέρα από την ενημέρωσή του για τους νέους τίτλους θέλει και λίγη βοήθεια που και που. Έτσι από αυτό το τεύχος προχωρήσαμε στην αναδιάρθρωση και αναβάθμιση των σελίδων του **Spellshop** και των **Hints**, με την προσθήκη φυσικά και του Οδηγού Στρατηγικής. Μήπως έχετε βαρεθεί την οθόνη με το μεγάλο "**GAME OVER**" στο κέντρο; Σας σπάνε τα νεύρα οι εχθροί που ξεπετάγονται από κρυμμένες πόρτες και σας μετατρέπουν σε σουρωτήρι για μακαρόνια (ή στα ίδια τα μακαρόνια!); Περιπλανιέστε σαν την άδικη κατάρα σε πίστες που δείχνουν να μην έχουν τελειωμό, χωρίς να ξέρετε που πάτε, τι κάνετε, ποιός είστε τέλος πάντων; Μήπως αυτή η κρίση ταυτότητας σας συνοδεύει και στην εκτός υπολογιστή ζωή σας; Για το τελευταίο συμβουλευτείτε έναν ψυχολόγο (!) αλλά για τα υπόλοιπα η λύση είναι το **USER**! Σε κάθε τεύχος θα έχουμε τουλάχιστον 16 σελίδες με όλα εκείνα τα στοιχεία που θα σας κάνουν τον φόβο και τον τρόμο κάθε επίδοξου αντιπάλου. Στις δοκιμές μάλιστα που κάναμε, ακόμα και ορισμένοι επεξεργαστές το έβαλαν στα πόδια (η πιο σωστά, στα *pins*)! Φυσικά θα πρέπει εδώ να μνημονεύσω τον νέο μας συνεργάτη, Αντώνη Μαρίνο (που καθώς είναι μετριόφρων, προτιμά να αποκαλείται "**The Ace**") ο οποίος επιμελείται αυτές τις σελίδες. Τέλος πάντων, αν εξαιρέσουμε το γεγονός ότι είναι βάζελος, πρόκειται για καλό παιδί!

Τι άλλο σας είχαμε υποσχεθεί; Περισσότερους διαγωνισμούς. Ξέρω βέβαια ότι όλοι εσείς που συμμετείχατε στο Κυνήγι Θησαυρού, δεν το κάνατε για να κερδίσετε τα δώρα αλλά για την πρόκληση και τη συγκίνηση του κυνηγιού. Παρ' όλα αυτά εμείς δημοσιεύουμε και τους νικητές μπας και θέλουν τελικά κάνα δωράκι! Αν από την άλλη μεριά δεν σας συγκινούν τα δωράκια τι θα λέγατε για ένα ολοκληρωμένο **multimedia PC**; Ε, επειδή δεν θέλουμε να σας δυσκολέψουμε και πολύ αποφασίσαμε να μην κάνουμε δύσκολες ερωτήσεις αυτή τη φορά και απλά να μας γράψετε το ονοματάκι σας, την ηλικία σας, μερικά στοιχεία για το σύστημα που έχετε στο σπίτι σας, τη γνώμη σας για το **USER** (βωμολοχίες δεν επιτρέπονται) και δύο τρία άλλα στοιχεία που προφανώς είσαστε διατεθειμένοι να μοιραστείτε μαζί μας (τι νούμερο εσώρουχα φοράτε, αν βλέπετε μεταμεσονύχτιες τσόντες στην τηλεόραση, αν σκαλίζετε τη μύτη σας, κλπ!). Πάντως σοβαρά τώρα, όσον αφορά το ερωτηματολόγιο ειλικρινά θα μας βοηθήσει η συμμετοχή σας για να μπορέσουμε να κάνουμε το **USER** ακόμα καλύτερο. Έτσι, ακόμα και αν δεν σας ενδιαφέρει το δώρο, σκεφθείτε ότι με τη συμμετοχή σας επιτελείτε ένα κοινωνικό έργο!

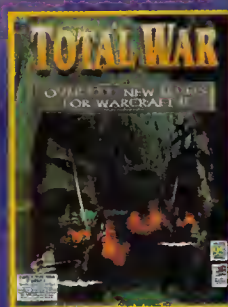
Αντε, να δούμε έτσι που σας καλομαθαίνουμε, τι άλλο θα ζητήσετε μετά! Πάντως νομίζω ότι δεν χρειάζεται να σας υπόσχομαι κάθε φορά εκπλήξεις για το επόμενο τεύχος, είναι πλέον αυτονόητες!

**Χρήστος Γληγόρης**





MULTIMEDIA  
SOFTWARE



ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ

**MICROSTAR** A.B.E.E.

Κονοπισοπούλου 30, 115 24 Αθήνα

Τηλ.: 6498974 - 6497495

Fax: 6927936



# JavaStation

## Java Network Computer

Το JavaStation της Sun είναι ένα ούστημα, το οποίο μετά από αρκετή δίαιτα έφτασε να καταλαμβάνει λιγότερο χώρο. Περιέχει ενσωματωμένο internet browser για να κατεβάζετε από το Internet, αλλά ωστόσο απαιτεί και εξωτερικό σκληρό δίσκο. Θα διαθέτει μνήμη 8 MB και επεξεργαστή στα 100 MHz.



## Πετάξτε τον επεξεργαστή σας



Εάν σας ενθουσίασε ο τίτλος αυτού του νέου, τότε σημαίνει πώς έχετε κάποιον παλιό και αργό επεξεργαστή. Διαφορετικά, εάν κάποιος σας έλεγε να πετάξετε τον ακριβοπληρωμένο σας Intel στα 166 MHz θα του λέγατε ότι σας κάνει πλάκα. Εάν ωστόσο έχετε P66 ή έναν P75, τότε μπορείτε να τον αναβαθμίσετε με τον GB686G. Η εταιρεία αυτή προσφέρει και άλλες αναβαθμίσεις για διάφορους τύπους επεξεργαστών, όπως 486, notebooks κ.λ.π.

## Εκτυπωτής Scanner



Η Citizen παρουσιάζει έναν νέο έγχρωμο εκτυπωτή, με δυνατότητα να διαβάσει (scan) και κείμενα. Πρόκειται για τον Printiva 1700, ο οποίος μπορεί να τυπώσει και να οκανάρει τις σελίδες στα 600x600 dpi. Χρησιμοποιεί την τεχνολογία MicroDry που του επιτρέπει να εκτυπώσει σχεδόν σε κάθε τύπο χαρτιού, συμπεριλαμβανομένου του glossy και του θερμικού. Μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε ακόμα και για να τυπώσετε πάνω στα μπλουζάκια σας.

## Joystick με μουσικό αυτί

Σίγουρα θα αναρωτιέστε: τί σχέση μπορεί να έχει ένα Joystick με τη μουσική; Η Winner Products παρουσιάζει το 3D Audio Stick, ένα αναλογικό joystick το οποίο φαίνεται σαν όλα τα άλλα, αλλά "ακούγεται" λίγο διαφορετικά. Το Audio Stick έχει ενσωματωμένο ένα ειδικό 3D Surround chip το οποίο προσφέρει καλύτερη απόδοση στα παιχνίδια. Απλά συνδέετε τα ηχεία σας σε μια ειδική υποδοχή, και το ούστημα σας αποκτά πραγματικό Surround. Η τριγωνική του βάση στηρίζει ένα throttle control, το βασικό χειριστήριο και δύο ρυθμιστικά για το volume. Το κεντρικό χειριστήριο είναι εφοδιασμένο με τέσσερα fire buttons. Περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να δείτε στο [www.joystick.com](http://www.joystick.com)



## PIX graphics

Οι απαιτήσεις για 3D γραφικά αυξάνονται σημαντικά, ιδιαίτερα μετά από την παραγωγή των κονσόλων Playstation, Saturn κ.λ.π. Εάν λόβουμε υπόψη πώς οι τελευταίοι τίτλοι χρησιμοποιούν το μεγαλύτερο μέρος της ισχύος του επεξεργαστή για τον υπολογισμό και σχεδιασμό των 3D αντικειμένων, ο accelerator γίνεται κάτι το απορρήτο. Οι κοτοσκευάστριες εταιρείες το αναγνωρίζουν αυτό και συνεχώς δημιουργούν νέες κάρτες με 3d επιταχυντές. Μια από τις τελευταίες εμφανίσεις στον τομέο αυτό, αποτελεί η PIX της S-MOS Systems. Η κάρτα αυτή αποτελεί μια φτηνή λύση, με αξιόλογο ωστόσο χωρητηριστικό, όπως απεικόνιση 66 εκατομμυρίων pixels 16bit χρώματος, το δευτερόλεπτα. Χρησιμοποιεί μια ειδική τεχνική, η οποία οφείλεται σε μεγάλο βαθμό την εμπλοκή της CPU στη δημιουργία γραφικών. Περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να βρείτε στο [www.smos.com](http://www.smos.com)





# Diamond Monster 3D

Η Diamond Monster 3D είναι μια από τις νέες κάρτες που χρησιμοποιούν το chip 3DFX Voodoo. Η πρόκειται να προσφέρει γραφικές δυνατότητες στους PC, θα φτάνουν το επίπεδο των PlayStation και Nintendo 64. Με τη χρήση του ολοκληρωμένου αλλά και των 4 MB EDO που διαθέτει, θα μπορεί να αποδώσει ταχύτατο animation χωρίς οπαιμα-τα ή καθυστερήσεις.

Τοποθετείται σε PCI Bus και λειτουργεί παράλληλα με την VGA. Αυτό σημαίνει ότι θα πρέπει να έχετε ήδη μια VGA κάρτα γραφικών, πάνω στην οποία θα συνδέσετε την Diamond. Για το σκοπό αυτό υπάρχει ένα pass-through VGA καλώδιο που συνδέει το monitor αλλά και την VGA κάρτα που έχετε ήδη, με την Monster.



Για να εκμεταλλευτούν τα Windows παιχνίδια, ολοκληρωτικά τις δυνατότητες της, απαιτείται το Direct 3D. Μάλιστα έχουν δοκιμαστεί και μερικοί νέοι τίτλοι που φαίνεται να αποδίδουν αρκετά ικανοποιητικά, όπως για παράδειγμα το Descent II αλλά και το EF2000. Η κάρτα υλοποιεί κάποια πολύπλοκα εφέ όπως ομίχλη, φωτοσκίαση, texture smoothing, dithering, perspective correction κ.λπ.

## Hackers και id

Η id, μια από τις δημοφιλέστερες εταιρείες παιχνιδιών, με τίτλους όπως το DOOM και το Quake, έπεσε θύμα των hackers. Ένα group hackerάδων με την ονομασία FEH απέκτησαν πρόσβαση σε όλο τον κώδικα του Quake. Ωστόσο αυτό δεν τους έφτανε. Αποφάσισαν να μοιραστούν τον κώδικα (που με τόσο κόπο έγραψαν) με τους υπόλοιπους χρήστες του Internet. Έτσι λοιπόν έφτιαξαν μια σελίδα σε ένα site που περιείχε όλο τον κώδικα. Πέρασαν περίπου 12 ώρες από τη στιγμή που έγινε αυτό και το FBI έλαβε δράση. Κρίμα που δεν το μάθαμε λίγο νωρίτερα να βλέπαμε και εμείς λίγο... κώδικα!



## Προσοχή κλέφτης

**Η BML** μια εταιρεία που κατασκευάζει, ειδικές εφαρμογές, παρουσίασε μια κάρτα που προστατεύει το PC σας. Η λειτουργία της μοιάζει λίγο πολύ με αυτή των κλασικών συναγερμών που συναντούμε στα αυτοκίνητα.

Την τοποθετείτε μέσα στο PC και όταν κάποιος πάει να το ανοίξει, αυτή σφυρίζει. Ακόμα περισσότερο διαθέτει κάποια αισθητήρια τα οποία τα συνδέετε σε εξωτερικές συσκευές όπως modem, εκτυπωτή κ.λπ. Κοιμηθείτε ήσυχοι λοιπόν, αφού τα 110 decibel της μάλλον θα ξυπνήσουν τους γείτονες!

## LOGITECH

Η Logitech πρόσφοτο παρουσίασε τα PC Video Digitizer, Snappy, τα οποία συνδέονται με κάποιο πηγή video και επιτρέπει την μεταφορά εικόνων στον υπολογιστή. Αν και τα όνομα του θυμίζει κάποιο κατοικίδιο ζώο, το Snappy φαίνεται να κάνει αρκετά έξυπνα την δουλειά του. Τα βασικότερα χαρακτηριστικά του είναι ότι συνδέεται στην παράλληλη θύρα του υπολογιστή. Αυτό σημαίνει ότι δεν χρειάζεται ιδιότερη εγκατάσταση ή όναγμα του κουτιού. Επιπλέον έχει αρκετό μικρό μέγεθος που κάνει την μεταφορά του από υπολογιστή σε υπολογιστή, αρκετά εύκολη.

Η Logitech ποραιοσιάζει ένα προϊόν ειδικό για gamers. Πρόκειται για τα WingMan Warrior Joystick, τα οποία έχει σχεδιαστεί ειδικά για DOOM like παιχνίδια.

Το Joystick έχει τον κεντρικά μαχλό, με τα fire buttons, ολλό (τα οτού του) ένο περιστρεφόμενα μοχλά με δυνατότητα περιστροφής 360 μοίρες σε 36 βήματα. Κολές σβαύρες!





# NEWS

## Η SCICOM A.E.

### αντιπρόσωπος για τα PKZIP

Η Scicom A.E υπέγραψε πρόσφατα συνεργασία με την Αμερικάνικη εταιρεία ACENT Solutions Inc (ASi) για την αντιπροσώπευση στην Ελλάδα και Κύπρο όλων των προϊόντων Data Compression (PKZIP, ZIP, WinZip και Net Squeeze) για όλες τις πλατφόρμες υπολογιστών. Τα επιμέρους προϊόντα που η ASi κατασκευάζει και προσωθεί, είναι τα εξής:

- \* WinZip για το περιβάλλον των Windows
- \* PKZIP για το περιβάλλον των MAC, του DOS, του OS/2 και του Unix
- \* Netsqueeze για το περιβάλλον Netware 3.x & 4.x
- \* ZIP NLM για NetWare server
- \* PKZIP DLC Data Compression Library.



Τα PKZIP, ZIP, WinZip και NetSqueeze πέ-ρα αιό τις πλατφόρμες DOS, Win 3.x, Win 95/NT και Macintosh, παρέχουν λύσεις Data Compression και για τις πλατφόρμες AS/400, MVS, OS/2, UNIX, VMS, VSE, NetWare κ.λ.π, είναι πλήρως συμβατά και παρέχουν ασφάλεια στη συμπίεση και προστασία με password protection.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να επικοινωνήσετε με την SCICOM A.E., στο τηλέφωνο 65.33.206, fax: 65.42.065 ή email: root@scicomsa.ath.forthnet.gr.

## Terratec Multimedia από τη Γνώμη

Η Γνώμη πληροφορική ανέλαβε τη διαθεσιμότητα των προϊόντων Terratec - Multimedia. Η Terratec διαθέτει κάρτες ήχου και midi keyboards. Όλες οι κάρτες ήχου είναι full duplex - PnP και είναι πιστοποιημένες από την Microsoft. Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να επικοινωνήσετε με την Κα Απερανθήτη Αναστασία, στο τηλέφωνο 9524763 ή email: gnomi@athens.mbn.gr



## Η Activision δοκιμάζει το DVD

Η Activision μια μεγάλη εταιρεία δημιουργίας παιχνιδιών, αποφάσισε να υποστηρίξει το DVD. Δύο νέα της παιχνίδια, το SpyCraft και το Muppet Treasure Island θα "δοκιμάσουν" από κοντά το νέο format. Φυσικά θα εκμεταλλεύονται τη μεγαλύτερη ταχύτητα αλλά και την αυξημένη χωρητικότητα του DVD



Βασισμένο στο σενάριο δημοφιλών τηλεοπτικών παιχνιδιών όπως το "American Gladiators", το Weekend Warrior σας τοποθετεί στη θέση ενός απλού ανθρώπου που συμμετέχει σε ένα τέτοιο show. Βρίσκεστε λοιπόν μέσα σε μια τρισδιάστατη αρένα, μέσα στην οποία θα κάνετε τα πάντα για το χρήμα και τη δόξα. Κάθε χαρακτήρας έχει και τα δικά του μειονεκτήματα αλλά και πλεονεκτήματα, ενώ κουβαλάει και ένα ξεχωριστό όπλο. Για παράδειγμα ο χασάπης έχει ένα χασασιομά-χαιρο, ο ροκάς μια κιθάρα κ.λ.π. Τη δράση τη σχολιάζει ένας "εξυπνάκις" αφηγητής.



Ο χώρος στον οποίο γίνονται οι αναμετρήσεις αποτελείται από έξι δωμάτια στα οποία υπάρχουν παγίδες, puzzles και δώρα. Μερικές από τις αρένες είναι η παλιά πόλη, ο διαστημικός σταθμός, το στοιχειωμένο σπίτι κ.λ.π.

Ορισμένες από αυτές έχουν περιορισμό στον χρόνο, ενώ σε κάποιες άλλες απλά θα πρέπει να επιζήσετε.

Μερικές από τις τεχνολογίες που υλοποιεί το Weekend Warrior είναι οι εξής: εξομείωση του μοντέλου φυσικής, απόλυτη ελευθερία στην κάμερα (από πρώτο πρόσωπο μέχρι και εξωτερικές κάμερες), πραγματικά 3D εφέ όπως texture mapping, shading, alpha transparencies, mipmapping, gouraud shading κ.λ.π. Τέλος υποστηρίζεται και επιλογή δικτύου για πολλούς παίκτες.





ΑΧΤΥΠΗΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΚΑΙ ΔΩΡΕΑΝ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

# Futureland

στην Αγ. Παρασκευή

ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ

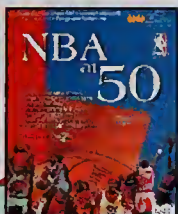
CD ROM • ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ • INTERNET • ΒΙΒΛΙΑ • ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ

## ΕΓΓΥΗΣΗ ΧΑΜΗΛΩΝ ΤΙΜΩΝ

Αν βρείτε  
χαμηλότερη τιμή  
σας επιστρέφουμε  
την διαφορά

ΕΙΔΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ  
ΓΙΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ  
ΜΕΧΡΙ  
31 ΜΑΡΤΙΟΥ 1997

ΔΩΡΕΑΝ  
ΑΠΟΣΤΟΛΗ Σ' ΟΛΗ  
ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ



NBA AT 50



MASTER OF  
ORION II



SENSIBLE WORLD  
OF SOCCER 96/97



SIM COPTER



SEGA RALLY



DRAGON LORE II



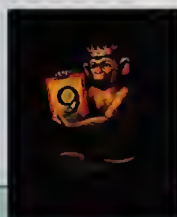
WAR WIND



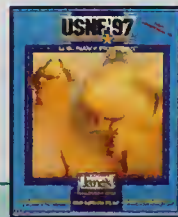
F22 LIGHTNING



ANIMAL



NINE

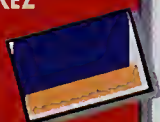


USNF 97



FALLEN HAVEN

ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΜΕ  
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ  
ΚΑΙ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ  
ΚΑΡΤΕΣ  
Σ' ΟΛΗ ΤΗΝ  
ΕΛΛΑΔΑ  
ΚΑΙ ΚΥΠΡΟ



ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥΛΑΝΕ ΠΟΛΛΟΙ  
**ΦΙΛΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΚΑΙ**  
**SERVICE ΟΜΩΣ ΜΟΝΟ**  
**ΣΤΗ FUTURELAND**



ACE  
VENTURA

10.900



A-10  
CUBA

11.900



DIABLO

11.900

Futureland

ΣΥΝΟΔΙΚΕΣ ΛΥΣΕΙΣ MULTIMEDIA

ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ VENUS (1ος Όροφος)

Αγ. Ιωάννου 18-20, 153'42 Αγ. Παρασκευή

Τηλ.: 6015.535, Fax-Τηλ.: 6004.221

E-Mail: futland @ mail. acropolis.gr



## WWW.CRACK.COM

Το Developer Crack Dot Com ιδρύθηκε το 1994 από τον Dave Taylor (πρώην μέλος της id) και τον Jonathan Clark. Το πρώτο τους παιχνίδι, ένα ταχύτατο side-scrolling action game, ονομάστηκε Abuse. Ένας από τους βασικότερους λόγους που κράτησε το Abuse στην επιφάνεια ήταν ότι περιείχε πλήθος από χαρακτηριστικά όπως level editor και ενσωματωμένη γλώσσα προγραμματισμού, που συγκίνησαν τους hackers.

Αυτό τον καιρό ετοιμάζουν έναν νέο τίτλο που θα ονομάζεται Golgotha. Πρόκειται για ένα 3D παιχνίδι με στοιχεία real-time action στρατηγικής. Αν και δεν έχουν δοθεί πολλές λεπτομέρειες είναι σίγουρο πώς το παιχνίδι θα διαθέτει στοιχεία όπως το Abuse. Ακόμα οι κατασκευαστές του ισχυρίζονται πώς έχουν υλοποιήσει μια τεχνική, η οποία αφαιρεί τα "χοντρά" pixels από τα texture-mapped αντικείμενα. Θα παρουσιαστεί ταυτόχρονα για τα Windows 95 και το MacOS.

Το άλλο παιχνίδι που ούντομα πρόκειται να παρουσιάσουν είναι το Mantra. Πρόκειται για ένα RPG, που κατασκευάζεται από το Mountain King Studios (έφτιαξαν το Raptor και το Galactix). Στο Mantra ελέγχετε τον Team, έναν ιππότη που προσπαθεί να αποκαταστήσει την τάξη στη φυλή του, τους Donpers. Οι Donpers έχουν στην κατοχή τους εφτά μεγάλες περιοχές του χάρτη, αλλά απειλούνται από τους Melange που έχουν επεκτατικές διαθέσεις. Πρό-



κειται για ένα παιχνίδι που τρέχει στα Windows 95, στην ανάλυση των 640x480 με πολλά χρώματα. Επίσης χρησιμοποιεί μια ειδική τεχνολογία στο rendering που θα το κάνει ταχύτατο ακόμα και στους 486. Για περισσότερες πληροφορίες ρίξτε μια ματιά στο [www.crack.com](http://www.crack.com)

## Παιχνίδι με θέμα την Κρήτη!

Η Paradigm Productions βρίσκεται στην ανάπτυξη ενός νέου adventure του οποίου η υπόθεση διαδραματίζεται στην Κρήτη στο 1600 πρὸ Χριστού. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ο παίκτης θα συναντήσει διάφορες ιστορικές περιοχές όπως το παλάτι της Κνωσού και τον ξακουστό λαβύρινθο που ήταν η κατοικία του Μινώταυρου. Αναμένεται να έχει περισσότερο επιμορφωτικό χαρακτήρα, αφού μέσα στο πακέτο θα συμπεριλαμβάνεται και ένα βιβλίο με την ιστορία της Κρήτης.

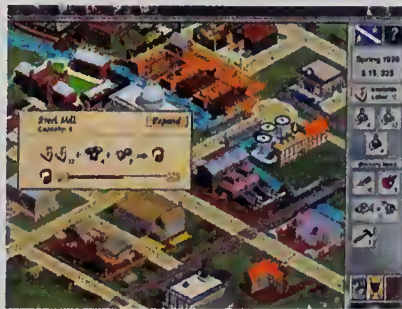
## Odd World

Το Odd World, της GT Interactive, είναι ένας συνδυασμός RPG και action game, το οποίο καταλαβαίνει τα συναισθήματα σας παρακολουθώντας τις κινήσεις του παίκτη. Εάν για παράδειγμα, κάνετε νευρικές κινήσεις το παιχνίδι καταλαβαίνει πώς είστε τσαντισμένος. Ακόμα έχει τη δική του γλώσσα την οποία και θα πρέπει να μάθετε, για να επικοινωνήσετε με τους υπόλοιπους αντιπάλους.

## Νέοι τίτλοι από την SSI

Η SSI έχει εκδόσει περισσότερα από 200 παιχνίδια για υπολογιστές, από την πρώτη μέρα της ίδρυσής της, το 1979. Έχει πείρα σε όλες τις πλατφόρμες, όπως Apple II, Sony Playstation, PC με παιχνίδια όπως το Steel Panthers. Φαίνεται λοιπόν πώς έχει στα σκαριά ορισμένους τίτλους, που θα μας οίγουρα στο μέλλον θα μας κρατήσουν συντροφιά. Δύο από αυτούς είναι: το Pacific General και το Imperialism.

Στο Pacific General είστε με το μέρος της συμμαχίας η οποία τα έχει βάσει με τους Γιαπωνέζους. Οι μάχες γίνονται στο Ειρηνικό, γεγονός που δίνει στο σενάριο "νησιά", "θραδινές επιδρομές" και "τεράστια εχθρικά πλοία". Τον Ιούνιο αναμένεται να εκδοθεί και το "Battle Generator" που θα σας επιτρέψει να δημιουργήσετε τις δικές σας πίστεις.



Το Imperialism είναι ένα παιχνίδι στρατηγικής βασισμένο στον δέκατο ένατο αιώνα. Οι παίκτες προσπαθούν με τη χρήση των στρατιωτικών τους δυνάμεων, της διπλωματίας ή και του οικονομικού ανταγωνισμού, να κατακτήσουν όσο περισσότερα κομμάτια γής γίνεται. Το παιχνίδι διαθέτει και το γεννήτρια πιστών (δυστυχώς όχι πιτωτών) έτσι ώστε να μην παίζετε ποτέ στον ίδιο κόσμο. Κατά τη διάρκεια του, θα μαζεύετε χρυσό, σίδηρο, κάρβουνο, ξυλεία και άλλα αντικείμενα με τα οποία θα αναπτύχσετε οικονομικά. Ακόμα θα πρέπει να οργανώσετε κατάλληλα τη δομή του στρατού σας και αλλά και την κοινωνία στην οποία ζουν οι πολίτες σας. Αναμένεται να παρουσιαστεί το καλοκαίρι.



# THE No 1 MULTIMEDIA CENTER

ΤΩΡΑ ΣΤΗ **ΝΕΑ ΣΜΥΡΝΗ**  
ΟΜΗΡΟΥ 41-43 (ΕΜΠ. ΚΕΝΤΡΟ "ΕΠΙΚΕΝΤΡΟ")



**G  
A  
M  
E  
R  
C  
U  
S  
T  
E  
R**



THE DARKENING



ACCESSORIES  
AUTHORISED  
DEALER

**HOTLINE: 01 9310576 (6 ΓΡΑΜΜΕΣ)**  
**ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ**  
**ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ: ΥΠ/ΝΟΣ ΚΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ**  
**ΤΗΛΕΦΩΝΟ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ: 9510174**



## Red Baron 2



από 25 αεροπλάνα. Η Sierra ισχυρίζεται πως το δυνατό σημείο του Red Baron 2, είναι η συμπεριφορά του αεροπλάνου στον αέρα.

Το Red Baron 2 της Sierra, είναι ένα παιχνίδι με αεροπλάνα, που διαδραματίζεται στον πρώτο παγκόσμιο πόλεμο. Στόχος σας είναι να γίνετε ο άσος του αέρα και να καταρρίψετε όσα περισσότερα αεροπλάνα μπορείτε. Θα πειάξει πάνω από την Αγγλία, τη Γαλλία, τη Γερμανία, το Βέλγιο με περισσότερα

## Tomb Raider II

Ακόμα δεν τελειώσαμε το Tomb Raider και βγήκε και δεύτερη έκδοση! Δεν πειράζει, θα υπομείνουμε και αυτό. Η νέα έκδοση του Tomb Raider θα περιέχει καλύτερα γραφικά αφού υλοποιείται η τεχνική του Light Sourcing αλλά και ανοικτές πίστες. Το Light Sourcing θα κάνει το παιχνίδι αρκετά ρεαλιστικό, αφού τα texture-mapped πολύγωνα που δημιουργούν τον χώρο, θα έχουν διαφορετική ένταση στο χρώμα τους, πάντα ανάλογα με την απόστασή τους από το φως. Με τις "ανοικτές πίστες" οι κατασκευαστές θέλουν να δώσουν μια άλλη διάσταση στο παιχνίδι, απεγκλωβίζοντας την Lara και εμάς από τους κλειστούς χώρους, επιτέλους θα δούμε και το φως του ήλιου!

## Death Trap

Το DeathTrap είναι ένα νέο action/combat παιχνίδι της EIDOS Interactive. Σύμφωνα με πληροφορίες το DeathTrap, θα εξελίσσεται μέσα σε ένα μπουντρούμι με full 3D περιβάλλον. Ο οπλισμός σας θα αποτελείται από σπαθιά, πιστόλια, πυραύλους μέχρι και magic spells κ.λ.π. Οι αντίπαλοι χαρακτήρες που στο σύνολό τους ξεπερνούν τους 50, ανήκουν στην κατηγορία των δράκων, ζόμπι, φαντασμάτων κ.λ.π. Το παιχνίδι υποστηρίζει multiplayer περιβάλλον, στο οποίο μπορούν να μάχονται πολλοί παίκτες.





Με ένα μοναδικό CD γεμάτο παιχνίδια

μόνο  
900 δραχ



# PC POWERPLAY

ΤΕΥΧΟΣ 3 ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ 1997

Το PC POWERPLAY  
σας δεν σας πάρει  
πολύ χρόνο για  
να το διαβάσετε  
αλλά καλό θα  
ήταν να ακυρώσετε  
όλα τα ραντεβού  
σας πριν βάλετε το  
CD-ROM που το  
συνοδεύει  
στο drive σας!

## ΑΦΙΕΡΩΜΑ ΣΤΡΑΤΙΩΤΙΚΟΙ ΕΞΟΜΟΙΩΤΕΣ

Καταταγείτε στον στρατό  
την αεροπορία και το  
ναυτικό ταυτόχρονα!

615 MB με  
περισσότερα  
από 30 demos  
και πολλά  
shareware

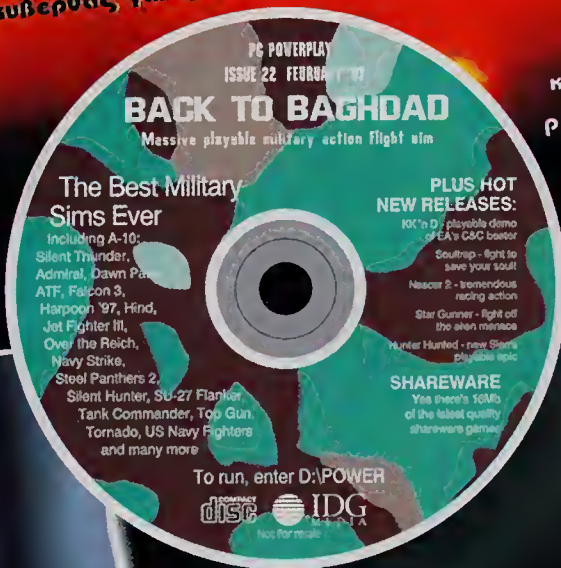
**STEEL PANTHERS 2**  
Η τελευταία κυκλοφορία  
στον χώρο των παιχνιδιών  
στρατηγικής με άρματα  
μάχης.

PC POWERPLAY  
Οι φόβοι των γονιών  
σας για τις ώρες  
που θα περνάτε  
μπροστά στον  
υπολογιστή σας,  
τώρα δικαιώνονται!

**ADMIRAL SEA BATTLES**  
Πρέπει να 'σαι πολύ ήρωα για να  
κυβερνάς γαλήρες!

**Ακόμη:**

Ειδήσεις για τις νέες  
κυκλοφορίες παιχνιδιών,  
preview του Scentic και  
reviews των Red Alert,  
Privateer 2, Blood &  
Magic, κ.α.



Αυτό το μήνα ένα CD γεμάτο με 615 MB παιχνιδιών δράσης.

Θα αντέξετε ή θα τα \*\*\*παίζετε;



## Η Interplay

αυτό τον καιρό κατασκευάζει ένα νέο παιχνίδι, το οποίο θα ονομάζεται Bomberman. Το κυριότερο χαρακτηριστικό του Bomberman είναι η απλότητα του. Ο στόχος σας είναι απλός, ανατινάξετε τους αντιπάλους σας. Το παιχνίδι διαδραματίζεται σε έναν απλό λαβύρινθο (του στυλ Pacman), όπου μέσα σε ένα περιορισμένο χρονικό διάστημα θα πρέπει να ανατινάξετε τους αντιπάλους σας. Μέσα στην πίστα υπάρχουν διάφορα power-ups, τα οποία αυξάνουν το μέγεθος και τη διάσταση των εκρήξεων. Αντίθετα με το απλό σενάριο, τα γραφικά του Bomberman θα έχουν μεγαλύτερη πολυπλοκότητα. Θα διαθέτει 3D rendered εικόνες και πολλά videos. Θα υπάρχουν τρία modes, το "classic", το "enchanted" και το "wacky", όπου το κάθε ένα θα αυξάνει και τη δυσκολία. Η multiplayer έκδοση θα υποστηρίζει μέχρι και 10 παίκτες.

Η Interplay πρόσφατα παρουσίασε μια ανανεωμένη έκδοση του γνωστού 3D παιχνιδιού Descent II. Πρόκειται για το Descent II: The

Infinite Abyss το οποίο περιέχει 22 νέα levels, 12 νέα robots και δύο audio tracks. Οι κάτοχοι παλαιότερης έκδοσης του Descent II, μπορούν να αγοράσουν τα add-ons ξεχωριστά.



Η GT Interactive θα εκδόσει μια limited edition, ενός πακέτου με 4 CD που θα περιέχει διάφορα παιχνίδια της id και θα ονομάζεται "The id Anthology". Η συλλογή θα περιέχει και μερικά παλαιότερα παιχνίδια της id, όπως τα ξη Commandeer Keen, το Shadow Knight, το Hover Tank 3D, το Wolfenstein 3D, το Spear of Destiny καθώς και τα πρόσφατα: Doom II, Master Levels

for Doom, Ultimate Doom, Final Doom και Quake. Τέλος το πακέτο με τους τέσσερις τίτλους θα περιέχει τη βιογραφία της εταιρείας με φωτογραφίες, σκίτσα και ανέκδοτα.

Βλέποντας την πράξη της GT Interactive, η Sierra αποφάσισε να ακολουθήσει τα ίδια βήματα. Πρόκειται για την ανθολογία της Roberta Williams, εάν μου πείτε πώς δεν γνωρίζετε την κυρία, παρατιούμαι από συντάκτης του περιοδικού. Και πάλι αυτή η ανθολογία καταλαμβάνει 4 CD-ROM και περιέχει μερικές από τις πρώτες τις δουλειές από το 1980, όπως το Dark Crystal (1982), το Laura Bow (ούπως, νιώθετε τους νευρώνες να ερεθίζονται), καθώς και όλα τα επεισόδια του King Quest.

Μια τρίτη εταιρεία η Blizzard, βλέποντας την πράξη της GT Interactive, αποφάσισε να εκδώσει και αυτή τη δική της ανθολογία. Η Blizzard λοιπόν παρουσιάζει το "War Craft Battle Chest" που περιέχει το WarCraft: Orcs and Humans, το WarCraft II: Tides of Darkness και το συμπληρωματικό σετ με αισιοτολές WarCraft II: Beyond the Dark Portal.

## Σύντομα νέα

Η Looking Glass technologies υπέγραψε συμφωνία με διάσημο παρουσιαστή προγράμματος του αθλητικού τμήματος του ABC. Ο Jim McKay του ABC, θα γίνει ο speaker για το νέο της παιχνίδι, British Open Championships Golf. Ο McKay κάλυψε το British Open από το 1962 και η φωνή του έχει συνδεθεί με αυτό το παιχνίδι. Αν και ερείς δεν πρόκειται να κοιτάλαβουμε τη διαφορά, δεν θα ήταν και άσχημα να τον ακούσουμε.

Η EIDOS Interactive υπέγραψε συμφωνία με τρεις ανερχόμενες κατασκευαστές παιχνιδιών. Πρόκειται για την Trigon (πρώην Key Games), την ClackWork και την Pure Entertainment. Οι κατασκευαστές αυτοί θα δημιουργήσουν παιχνίδια τόσο για τους PC όσο και για τους κανονικούς.

Ένα νέο multiplayer γαλαξιακό παιχνίδι, το Xspace, πρόκειται να παρουσιάσει η Galactic Empire. Αν και αυτή τη στιγμή βρίσκεται σε beta testing, αναμένεται πώς θα μπορεί να υποστηρίξει όχι ENAN αλλά 200 παίκτες ταυτόχρονα, ενώ το αστρικό σύστημα με το 50.000 άστρα, θα μπορεί να υποστηρίξει απεριόριστο πλήθος διαστημολαίων (εάν δεν κρεμάσει το δικτυακό). Τέλος θα περιέχει ένα αρκετά ρεαλιστικό σύστημα τηλεπικοινωνίας με το οποίο θα δίνετε εντολές στον στόλο σας.

Η Microsoft ανακαίνισε πώς σε λίγο κοινό θα παρουσιάσει ένα νέο παιχνίδι στρατηγικής, το Devil's Own. Κατασκευασμένο από τους Rebellion Developments Limited, το παιχνίδι θα δώσει τη δυνατότητα στους οπαδούς της στρατηγικής να ελέγξουν εκατοντάδες robots.

Νέες παραγωγές της IG. Ο ανταποκριτής μας στο Λονδίνο, Derek Dela Fuente, πρόσφατα επισκέφτηκε το γραφείο της Intelligent Games. Εκεί μίλησε με δύο βασικά στελέχη της εταιρείας, τους Matthew Stibbe και Kevin Shrapnell από τους οποίους πληροφορήθηκε για δύο νέες παραγωγές της IG.

Το Waterworld είναι βασισμένο στο σενάριο της ομώνυμης ταινίας. Πρωτογωνιστές της ταινίας είναι ο Kevin Costner και ο Dennis Hopper. Πρόκειται για έναν κόσμο στον οποίο οι άνθρωποι ζουν πάνω στο νερό και πολεμούν για ένα κομμάτι στεριάς. Διεκδικητές είναι οι φίλες των Smokers και των Alltals. Τα σκηνικά της τόσο της ταινίας όσο και του παιχνιδιού δίνουν την εντύπωση ότι βρισκόμαστε σε έναν κόσμο όπως του MAD MAX. Είναι καθαρά ένα παιχνίδι στρατηγικής, με αρκετά arcade σημεία. Όπως αναφέρουν οι άνθρωποι της IG τα περιβάλλοντα του θα μοιάζει σε μεγάλο βαθμό με αυτό του Dune. Το πρώτο πράγμα που θα ποροτηρήσει ο παίκτης είναι τα γραφικά, τα οποία έχουν δανειστεί πολλά χαρακτηριστικά από την ταινία και που σίγουρα δίνουν μια ξεχωριστή όψη. Ο βρόμικος και υδάτινος κόσμος, τύπου MAD MAX, που παρουσιάζεται στην ταινία "Waterworld" συνδυάζονται μοναδικά. Το παιχνίδι αποτελείται από 26 αποστολές, με πλήρες παράλληλο scrolling.

Όλες οι μάχες γίνονται μεταξύ των Smokers και των Alltals. Εσείς έχετε υπό τις διατάξεις σας έναν Allal, ο οποίος κατευθύνει τη δράση της υπόλοιπης φυλής. Υπάρχουν συνολικά 25 λεπτά video, τα οποία έχουν γυριστεί ειδικά για το παιχνίδι από τους ίδιους ανθρώπους, στο ίδιο studio όπου έγινε και η παραγωγή της ταινίας.

Επιπλέον έχουν συμπεριληφθεί και 5 λεπτά video από την πραγματική ταινία. Αυτές οι σκηνές παρουσιάζονται κάθε φορά που τελειώνετε μια αποστολή, στον ένα είδος βράβευσης. Παρόλο που η παραπάνω δουλειά της IG, πρέπει να περάσει από την εποπτεία της MCA, έτσι ώστε να εξασφαλιστεί η ποιότητα του παιχνιδιού σε υψηλό πλαίσιο. Πριν από την έναρξη μιας αποστολής, γίνεται ενημέρωση για να πληροφορηθείτε την υπόθεση της. Μόλις ολοκληρωθεί αυτή η φάση ξεκινάει και η πραγματική δράση. Η πρώτη σας δραστηριότητα είναι να εφοδιάσετε τα τάγματα σας με τον βασικό τους εξοπλισμό, όπως όπλα, μαχαίρια, τροφές κ.α. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού φυσικά θα βρείτε και καλύτερα εξοπλισμό. Όπως και κάθε στρατηγός, διατάζετε τους άντρες να κινηθούν σε αρισμένες θέσεις της πίστας. Φυσικά, αντίστοιχες κινήσεις κάνει και ο υπολογιστής. Μια από τις πολλές αποστολές είναι να καταλάβετε το πλαίσιο του εχθρού, να τα καθαρίσετε για να κατοικήσουν οι άντρες σας, σε αυτό. Ένα σημείο που κάνει τους ανθρώπους της IG περήφονους για το Waterland, είναι ότι υποστηρίζει την κλασική VGA καθώς και SVGA ανάλυση. Στη δεύτερη περίπτωση τα Sprites είναι μικρότερα και περιέχουν περισσότερες λεπτομέρειες. Οι στρατιώτες και τα άλλα αντικείμενα της πίστας είναι κατασκευασμένα από το 3D Studio, γεγονός που κάνει σκηνές όπως αυτές με τις μάχες αρκετά οληθινές. Το Dark Hermetite Order με μια πρώτη μοτιά δείχνει ένα κλασικό DOOM-like παιχνίδι. Παρόλο που όπως δήλωσε ο Matthew Stibbe "πορό την παρουσίαση όλου του παιχνιδιού λογορρισμών με τους εχθρούς, το DHO είναι ένα ruzzle adventure παιχνίδι, όπως για παράδειγμα το Azrael's Tears." Τα σημαντικότερα σημεία του παιχνιδιού είναι ένας ενσωματωμένος level editor που σας δίνει τη δυνατότητα να φτιάξετε δικές σας πίστες. Ο editor αυτός σας δίνει πολλές δυνατότητες, όπως για παράδειγμα όταν πυροβολείτε ένα δέντρο αυτό να πέφτει στο πότωμα. Μια ακόμα μεγάλη βελτίωση του παιχνιδιού σε σχέση με άλλα doom clones είναι η ύπαρξη νέας τεχνολογίας για τον φωτισμό των πιστών, με αποτέλεσμα τα τοπία φαίνονται περισσότερα ρεαλιστικά.





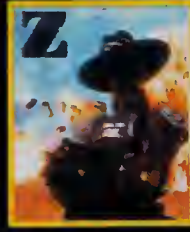
# STAR game

ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ CLUB

ΦΟΡΜΙΩΝΟΣ 63 - 67 ΠΑΓΚΡΑΤΙ ΤΗΛ.: 7261418  
ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ



ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ  
ΜΕΛΟΥΣ



ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ  
ΕΛΛΑΔΑ





# CONSOLES

## MEGA JET

Το Megadrive συνεχίζει να πουλάει στην Ιαπωνία πορό την επέλαση των 32 bit. Στην Ιαπωνία λοιπόν, εκτός του Nomad, το Megadrive επέκτεινε ένα μικρό οδερφόκι οκόμα, το Mega Jet. Πρόκειται ουσιοστικό γιά ένο μηχόνημα μεταξύ Megadrive και Nomad το οποίο έκανε την εμφόνισή του και στην Ελλάδα. Το Mega Jet είναι ένο Megadrive ενσωματωμένο σε ένο χειριστήριο! Αν και ο σχεδιασμός του δεν είναι κότι το πρωτόγνωρο από πλευρός εργαναμίας, ωστόσο το 6 κουμπό του Mega Jet δεν πρόκειται να σας αφήσουν ακάλυπτα ότον τα χρειαυατέτε



(ειδικά στο Mortal Kombat). Εσείς απλό βόζετε το cartridge στο Mega Jet, συνδέετε με την τηλεόρηση και οπαλομβάνετε. Πέρον από το φονερά πλεονεκτήμοτό του (όπως το μικρό μέγεθος), το Mega Jet έχει ένο μικρό μειανέκτημο: Ποίζει Ιαπωνικό cartridges. Η πληθώρα των Γιαπωνέζικων τίτλων που έχουν κυκλοφορήσει γιά τα Megadrive δεν πρόκειται να σας αφήσει στο κρύο του λουτραύ, ολλά εσείς καλαύ-κακαύ σιγαυ-ρευθείτε ότι μπορείτε νο βρείτε αρκετούς τίτλους.

## Νέες αντιδικίες για τη βία στα Video Games

Μιο νέα αντιποράθεση με ομορμή το video games, έχει ξεσπόσει στη Μεγόλη Βρετανία. Τα αντικείμενα για την οργή των γονέων ουτή τη φαρά είναι το Schoolyard Slaughter, ένο παιχνίδι σε PC που βρισκόταν στην αγορά γιο ένα χρόνο. Γιο νο νικήσει κονείς στο εν λόγω παιχνίδι, θο έπρεπε νο σκοτώσει τους μοθητές που κινούνται στην αυλή του σχολείου. Εξογριωμένοι πολίτες στη Βρετανία, ξεκινούν μία οργονωμένη εκστροτειό ενοντίον του παιχνιδιού, γιατί το θέμα του, τους θυμίζει την τρογωδίο που αποσχάλησε τη χώρα πριν ένα χρόνια. Τον περοσμένο Μόρτιο συγκεκριμένο, ένος απλισμένος όντρος προκόλεσε ένα πρωτοφανές γιο την ογριότητά του έγκλημα, σκοτώνοντας 16 παιδιό και μίο δοσκάλα σε ένο σχολείο στη Σκοτσέζικη πόλη Dunblane. Μετά από αυτή την τραγωδίο στα Dunblane, αντιπαλεμικές ομάδες διοργόνωσαν την πανεθνική Snowdrop Campaign, τα μέλη της οποιός κυκλοφορούν ανοφορές σε ολόκληρη τη χώρα, σε μια προσπάθεια να κατευθύνουν την ενημέρωση του κοινού σχετικό με τα θέμοτα ελέγχου των όπλων. Στις δηλώσεις της Jacqueline Walsh (μέλος της Snowdrop), παυ κατέγροψε τα πρακταρείο Ρώυτερ, τονίζει με-τοξύ των όλλων ότι "δεν έπρεπε νο έχει έρθει στη χώρα από

την αρχή... οι BBS's θα πρέπει να είναι πια πρασεκτικές σχετικα με τις εικόνες που προωθαύν". Πορό τη λοϊκή οργή, η Βρετονική κυβέρνηση οκόμη δεν έχει πάρει επίσημη θέση σε ότι σχετίζεται με τα παιχνίδια. Η κυβέρνηση εξακαλουθεί να ερευνά την τρογωδίο του Dunblane, και εξετάζει σοβαρό αν θο πρέπει να επιβληθαύν αυστηρότεροι περιορισμοί στο δικοίωμο της οπλοκοτοχής.

## Απολύσεις στις μεγάλες εταιρείες παιχνιδιών

Μίο από τις εταιρείες που εγκοτέλειψον την ποραγωγή των ποροδοσιοκών προϊόντων "ηλεκτρονικής" διασκέδοσης είναι και η American Laser Games. Ακολουθώντας το βήμοτα της JVC και της Acclaim, η εταιρείο που δημιούργησε το Mad Dog McCree, το Wha Shot Johnny Rack και το Space Pirates επέλυσε το ένο τρίτο του πρσσωπικού της πρσβλέποντας σε μίο ριζική αλλαγή κοτεύθυνσης. Η ALG, οντικατέστησε επίσης τον ιδρυτή Robert Grebe με έναν νέο πρσέδρο, τον Jan Claesson. Οι κινήσεις ουτές κρίνοντο ως μίο πρώτη οντίδροση στις πρσφοτες οικονομικές απώλειες: Το έσοδο γιο τα 1996 θο κυμίνοντο πιθονώς γύρω στο μισό από το 16 εκοτομμύρια δολα-



ριο, ποσό που συγκεντρώθηκε το 1995, όταν η ALG έκανε "επιθέσεις" στο μέτωπα των arcade και όλλων mainstream παιχνιδιών για το Sega CD και το 3DO. Μετά την κυκλοφορία του live-action shooter Crime Patrol για το Saturn τα Χρι-

σταύγεννο που μας πέρασαν, η ALG έχει μόνο ένον τίτλο στο σκαριά. Πρόκειται γιο το πολυοναμενόμενο fantasy/adventure Shining Sword για το Playstation, το οποίο δεν χρησιμοποιεί το σήμο κοτοτεθέν της εταιρείας, δηλοδή σκηνές με πρσπρατική δρόση. Αντί για τα live-action παιχνίδια, η ALG, επικεντρώνεται ορχικό στο παιχνίδια για κορίτσιο. Ο τομέος Her interactive της εταιρείας, μόλις κυκλοφόρησε το The Vampire Diaries γιο PC, με επιπλέον τίτλους γιο το ίδιο format όπως το Sweet Valley High και το Nancy Drew Mysteries που θα κυκλοφορήσουν μέσα στο 1997.

## Νέα παιχνίδια

Η λίστα με το επερχόμενο παιχνίδι γιο το N64, μεγαλώνει συνεχώς. Οι νέες προσθήκες στα πράγραμμα κυκλοφοριών του 1997, περιλομβόνουν το Lamborghini 64, -τη νέα έκδοση του επιτυχημένου Lamborghini American Challenge στο SNES, - από την Titus Software. Αυτό το παιχνίδι θα πρέπει να βρίσκετο στα καταστήματα μέχρι το επόμενο καλοκαίρι. Αργότερα ονομένετο από την T\*HQ, το World Championship Wrestling, μία απακλειστική έκδοση για το N64, που θο διαθέτει τις κοτόλληλες κινήσεις και φωνές για τους Ric Flair, Sting, Lex





Luger, The Giant και Hulk Hagan μεταξύ των άλλων.

Η Activision είναι έτοιμη να "εισβάλει" για πρώτη φορά στη μεγάλη αγορά των εξομειωτών πτήσης.

Η εταιρεία που

εδρεύει στο Λας Αντζελες των Ηνωμένων Πολιτειών, ανακαίωσε πρόσφατα ότι κατέληξε σε μια συμφωνία με την Parsaft Interactive, τους δημιουργούς των Hellcats Over the Pacific και A-10 Attack. Η Activision εταιμάζεται να εκδώσει τον καινούριο εξομειωτή πτήσης της Parsaft, το A-10 Cuba, ενώ θα κυκλοφορήσουν άλλα δύο το 1997, το A-10 Gulf και Dogfight. Και τα τρία παιχνίδια θα τρέχουν σε Windows 95.

Ο εξομειωτής πτήσης A-10 Cuba! της Parsaft Interactive, θα διανέμεται από την Activision.

## Το PC ως μηχανήμα ARCADE

Οι προσωπικοί υπολογιστές εταιμάζονται να καταλάβουν τα arcades. Το National Amusement Network Inc. (NANI) και η Microsoft, συνεργάστηκαν για να δημιουργήσουν ένα σύστημα δικτύων, που θα συνδέει PC-based arcade systems για multiplayer διασκέδαση μέσω του Internet. Σύμφωνα με τα σχέδια του



NANI, οι παίκτες των arcade θα παίζουν σε μονάδες εναρμονισμένες με τις προδιαγραφές που έθεσε η εταιρεία του Bill Gates, οι οποίες αποτελούν τα λεγόμενα open platform PC systems, υποστηρίζοντας Windows NT 4.0 και Windows 95. Η κεντρική μονάδα επεξεργασίας, θα ανήκει στην κατηγορία των Pentium 200, ενώ πιθανότατα θα υπάρχει ένα σύστημα διπλής επεξεργασίας P200 με έναν επιταχυντή τρισδιάστατων γραφικών. Το interface του παιχνιδιού θα χαρακτηρίζεται από τα παραδοσιακά joysticks και τα πλή-



κτρα δράσης, αλλά ο χειρισμός θα περιλαμβάνει επίσης trackballs και ενσωματωμένα πληκτρολόγια.

## Εθνικός Διαγωνισμός

Το δίκτυο NANI, έχει ασφαλώς ριζοσπαστικές συνέπειες για τα arcade και τα παιχνίδια με τα PC. Στα arcades, οι παίκτες, θα

μπορούν να συναγωνιστούν σε multiplayer διαγωνισμούς, μέσω του Παγκόσμιου Δικτύου, κερδίζοντας διάφορα έπαθλα περιλαμβανομένων και μετρητών. Οι διαχειριστές των arcade, θα έχουν τη δυνατότητα, να προχωρήσουν σε αναβολίσεις χαμηλού κόστους, ή να ανταλλάξουν παιχνίδια, τα ίδια εύκολα με την εγκατάσταση ενός παιχνιδιού στα PC. Οι κάτοχοι PC, θα συνδέονται on-line και θα ανταγωνίζονται με παίκτες arcade συστημάτων! Το NANI και η Microsoft, κάνουν σχέδια που δεν περιορίζονται απλώς στα παιχνίδια. Όλες οι μονάδες θα συνδεθούν με το Internet και έτσι μερικές από αυτές θα ρυθμίζονται επιτρέποντας σε εσάς να ελέγχετε τα ηλεκτρονικά ταχυδρομεία (αν έχετε φυσικά μηνύματα), ή να σερφάρετε στον ιστό.

## Ενα σύστημα με καλές προοπτικές

Η ομάδα NANI, διαθέτει αναμφίβολα τα όπλα με τα οποία θα προσελκύσει τόσο τους παίκτες, όσο και τους διαχειριστές των



arcade. Εκτός του NANI, -τα οποία είναι τμήμα της AMOA (Amusement and Music Operators Association)- και της Microsoft, η Electronic Data Systems αποτελεί επίσης έναν δυνατό

παίκτη. Η EDS, η οποία είναι γνωστή ως ένας μεγάλος σχεδιαστής ATM networks, δημιούργησε τον βασικό κορμό του εν λόγω δικτύου. Στους κατασκευαστές παιχνιδιών, που ενδιαφέρονταν αμέσως για το πρωταποριακό σύστημα, περιλαμβάνονται



αι Williams/Bally-Midway, η Viacom, η Paramount και η Monolith Productions. Είναι γεγονός ότι μεταξύ των πρώτων τίτλων για το NANI, θα βρίσκεται και το Claw της Monolith. Πρόκειται για ένα παιχνίδι adventure πλευρικού scrolling, με 16 επίπεδα. Η δράση πραγματοποιείται σε έναν κτηνώδη κόσμο, όπου παίζε-

τε ως παναύργος πειρατής με το άνομα Claw. Σύμφωνα με την Monolith, το Claw θα υποστηρίξει μέχρι 256 παίκτες μέσω του δικτύου NANI.

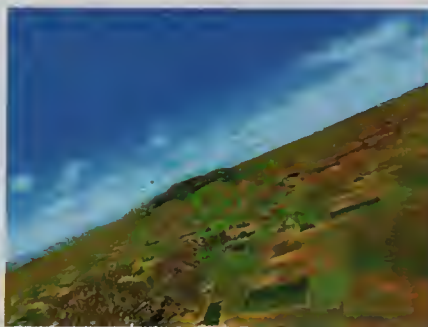
Η αμαρτία του σχεδίου NANI είναι ότι μεταφέρει τα arcade παιχνίδια στα PC. Αυτό το σύστημα μπορεί να μετατρέψει το Internet σε ένα πραγματικό περιβάλλον παιχνιδιών για όλους. Και φανταστείτε ότι το Internet αρχικά σχεδιάστηκε ως ένα ακαδημαϊκό και στρατιωτικό δίκτυο!!!



# Previews

## Falcon 4.0

Όπως όλοι γνωρίζετε, η σειρά παιχνιδιών Falcon είναι ίσως μια από τις πιο παλιές στον τομέα εξομοίωσης μαχητικών αεροπλάνων. Μάλιστα η πρώτη του έκδοση είχε κυκλοφορήσει για Amiga, Atari και PC. Ειδικά στην περίπτωση του PC υποστήριζε CGA (320x200 με τέσσερα χρώματα) και EGA. Σύμφωνα με πληροφορίες, αυτό τον καιρό αναμένεται να κυκλοφορήσει η έκδοση 4. Μερικά από τα κυριότερα χαρακτηριστικά της θα είναι η δυναμική εξέλιξη των μαχών, προοθήκη περιοσό-



τερων οργάνων πλοήγησης, βελτίωση του cockpit, αναβάθμιση του F16 στην έκδοση Block 52 C, αναβαθμισμένα συστήματα Radar, οργάνωση των αποστολών και υποστήριξη multiplayer.

Η real time engine του παιχνιδιού θα είναι αρκετά πραγματική! Για παράδειγμα ενώ βρισκόσαστε στη βάση σας και επεξεργάζεστε τη στρατηγική σας, τα αεροπλάνα του εχθρού μπορεί να σας χτυπήσουν, καταστρέφοντας όλες τις δυνάμεις σας. Η υποστήριξη multiplayer παιχνιδιών θα γίνεται με τη χρήση δικτύου. Σε αυτή την περίπτωση μπορείτε να συμμαχήσετε με ορισμένους παίκτες του δικτύου, εναντίον κάποιων άλλων. Ακόμα περισσότερο, κάποιος ενδιαφερόμενος μιο-



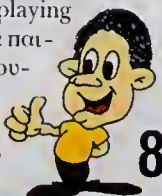
ρεί να συνδεθεί σε οποιαδήποτε φάση του αγώνα. Αναμονή λοιπόν, τί άλλο να κάνουμε;



9

## BirthRight

Σίγουρα θα έχετε αναρωτηθεί, τί γίνεται όταν μια μεγάλη εταιρεία στον χώρο των adventures, η Sierra, ενωθεί με μια αυθεντική κατασκευάστρια στον χώρο των role playing games. Η απάντηση είναι το Birth Right. Ένα παιχνίδι που σύμφωνα με πληροφορίες θα έχει συναρπαστικά γραφικά, καταπληκτικό ήχο και αρκετές μάχες! Stop. Περισσότερες πληροφορίες όταν τις μάθουμε και εμείς. Προς το παρόν σας δίνουμε μια εικόνα του.



8

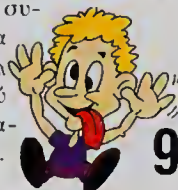


## The City of Lost Children

Όσοι είδαν την ομώνυμη ταινία, σίγουρα θα κατέλαβαν πώς το "The City of Lost Children" δεν είναι ένα κλασικό adventure. Στην ταινία ένας διαβολικός επιστήμονας απαγάγει μικρά παιδιά για να κλέψει τα όνειρά τους, αφού αυτός δεν μπορεί να έχει τα δικά του.

Οι σχεδιαστές της Psygnosis φαίνεται πώς έχουν κάνει αρκετή δουλειά πάνω στο θέμα των γραφικών. Η βασική τους προσδοκία ήταν να αποδώσουν πιστά το σουρεαλιστικό ύφος της πραγματικής ταινίας. Όλα τα background γραφικά είναι pre-rendered εικόνες, με πλούσια χρώματα. Οι χαρακτήρες που αποτελούνται από texture-mapped πολύγωνα έχουν μεγάλη πειστικότητα στην κίνηση τους, αφού έχουν γίνει motion-capture από αληθινά μοντέλα. Ακόμα περισσότερο έχουν προσιεθεί και διάφορα εφέ στον φωτισμό, που βελτιώνουν σημαντικά την ατμόσφαιρα.

Στο παιχνίδι παίρνετε τον ρόλο της αρχηγού, της παρέας που ονομάζεται Miette. Υπάρχουν περισσότερες από 30 διαφορετικές περιοχές με συνολικά περισσότερα από 100 pre-rendered backgrounds. Προσφέροντας οκτώ διαφορετικές οπτικές γωνίες για τη μικρή Miette, η Psygnosis βεβαιώνει πώς ο χειρισμός της δεν είναι απλή υπόθεση. Έχετε τον πλήρη έλεγχο της μικρής κοπέλας, αφού μπορείτε να την οδηγήσετε σε οποιοδήποτε σημείο του σκηνικού, χωρίς να περάσετε από συγκεκριμένα μονοπάτια. Τέλος τα puzzles του παιχνιδιού, ξεκινούν από πολύ απλά και καταλήγουν σε πολύ δύσκολα, αυξάνοντας φυσικά το ενδιαφέρον για τους έμπειρους gamers.



9



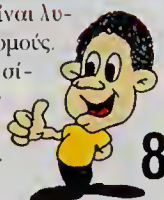
# Mutant Penguins

Ευτυχώς που μερικές εταιρείες, κάνουν και άλλα πράγματα από το να βγάζουν βαρετά doom clones. Πρέπει επιτέλους οι κατασκευαστές να καταλάβουν πώς δεν θέλουμε να κυνηγήσουμε άλλο τους



κακούς εξωγήινους. Απλά θέλουμε και εμείς σαν παιδιά να περάσουμε ευχάριστα (χαχαχαρούμενα) την ώρα μας, παρότι με τον Bernard που θέλει να μαζέψει τα μπλε διαμάντια και τα διάφορα bonus που βρίσκονται πάνω στην πίστα. Στο Mutant Penguins, έχετε μια κόκκινη μιάλα που ονομάζεται Bernard. Ο Bernard κινείται σαν τρελός μέσα στην πίστα. Προσπαθεί να μαζέψει τα μικρά μπλε φαντάσματα, τα οποία λειτουργούν σαν κλειδιά για να ανοίξετε τα

κιβώτια που περιέχουν τα γράμματα P-A-N. Αφού μαζέψετε όλα τα γράμματα, παίρνετε έναν δίσκο με τον οποίο θα σκοτώσετε τους διαβολικούς ηγκουίνους, πριν φτάσουν στη σκάλα. Το παιχνίδι ακολουθεί κατά κάποιον τρόπο το σενάριο του Lemmings, με ωστόσο διαφορετική φιλοσοφία. Ενώ στο Lemmings προσπαθείτε να βοηθήσετε τα μικρά ανθρωπάκια να πληριάσουν τη σκάλα, στο Mutant Penguins κάνετε ακριβώς το αντίθετο. Τα γραφικά του Mutant Penguins είναι λυτά, με ωστόσο πολύ καλούς χρωματικούς συνδυασμούς. Οι πίστες είναι αρκετά μεγάλες σε μέγεθος και σίγουρα θα σας δημιουργήσουν "πονοκέφαλο" στην προσπάθειά σας να βρείτε όλους τους ηγκουίνους. Σε γενικές γραμμές το παιχνίδι είναι πρωτότυπο και διασκεδαστικό.



# WarBreeds

Το WarBreeds είναι ένας νέος τίτλος της Brotherbund. Πρόκειται για ένα παιχνίδι στρατηγικής σε real-time χρόνο το οποίο ανταγωνίζεται σε μεγάλο βαθμό το Warcraft και το Command & Conquer. Αν και περίεργο, οι προγραμματιστές και



οι καλλιτέχνες που συμμετείχαν στην παραγωγή του Warbreed, είχαν προϋπηρεσία σε εκπαιδευτικά πακέτα.

Οι δημιουργοί του Warbreeds, αφού αποφάσισαν πώς θα έφτιαχναν ένα strategy παιχνίδι, άρχισαν να παίζουν με μεγάλο πάθος το Red Alert και το Warcraft. Στόχος τους ήταν να εντοπίσουν στοιχεία που θα πρόσθεταν στο δικό τους παιχνίδι. Σύμφωνα με το σενάριο, η υπόθεση διαδραματίζεται σε έναν πλανήτη στον οποίο κατοικούν τέσσερις φυλές.

Η κάθε μια από αυτές έχει τα δικά της χαρακτηριστικά τόσο στον τομέα της στρατηγικής όσο και στο είδος των κατοίκων. Τα περισσότερα πλάσματα του παιχνιδιού έχουν φτιαχτεί από μείξη γενετικής και μηχανικής. Θα βρείτε έντομα εργάτες, πλάσματα που ζουν σε βάλτους, περιθωριακά άτομα κ.λπ.

Ενα από τα κυριότερα χαρακτηριστικά του Warbreeds είναι η ποικιλία. Η κάθε φυλή έχει πέντε τύπους προσωπικοτήτων, όπως για παράδειγμα μάγους. Επιπλέον υπάρχουν περισσότερα από 25 εργαλεία που μπορούν να χρησιμοποιήσουν, όπως όπλα, βιοτεχνικές συσκευές κ.λπ.

Στον τομέα της τεχνητής νοημοσύνης, η Brotherbund φαίνεται πώς έχει ρισκάρει λίγο. Αυτό γιατί το Warbreeds είναι το πρώτο παιχνίδι για τον προγραμματιστή που έφτιαξε το AI (Artificial Intelligence) σύστημα. Για τη δημιουργία των γραφικών έχει χρησιμοποιηθεί το διάσημο πρό-



γραμμα rendering, Lightwave. Τα sprites είναι 3D bitmaps, ενώ το έδαφος μια μεγάλη 2D επιφάνεια προοπτικής τριών τετάρτων (δηλαδή έχει μια κάποιον κλίση). Σε γενικές γραμμές το Warbreeds φαίνεται πώς θα προσφέρει μεγάλη ποικιλία στο game play και αρκετή διασκέδαση.



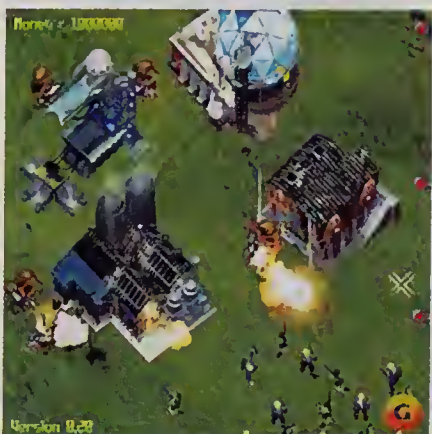
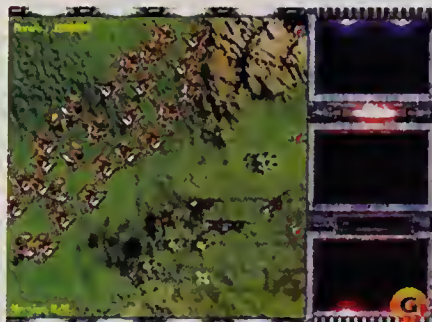


# Previews

## Conquest Earth

Το Conquest Earth είναι μια νέα παραγωγή της γνωστής μας EIDOS Interactive. Ανήκει στην κατηγορία των παιχνιδιών real time στρατηγικής και πρόκειται να ανταγωνιστεί το Dark Reign της Activision και το Dominion της 7th Level.

Ένα από τα σημαντικότερα χαρακτηριστικά του Conquest Earth, είναι τα εκπληκτικά γραφικά του. Οι πότες αισιωνό-νται αρκετά ρεαλιστικά, αφού πλέον χρησιμοποιούνται 65.000 χρώματα, αντί των 256 που συναντάμε σχεδόν σε όλα τα παιχνίδια. Με τη χρήση λοιπόν περισσότερων χρωμάτων, μπορεί να αποδοθεί μεγαλύτερη λεπτομέρεια και ρεαλιστικό-



τητα στα γραφικά. Για παράδειγμα τα οχήματα καθώς κινούνται, σηκώνουν σκόνη και αφήνουν σημάδια στον δρόμο. Ακόμα περισσότερο οι φαντασμαγορικές εκρήξεις δημιουργούν "καλοσχεδιασμένες" λακκούβες στο έδαφος.

Ο στρατός σας, οι λεγόμενοι Jovians, είναι φτιαγμένος από σιλικόνη! Αυτό σημαίνει πως μπορείτε να τους συνδυάσετε κατάλληλα για να δημιουργήσετε άλλες διαφορετικές μορφές. Για παράδειγμα εάν ενώσετε πέντε σιλικονάτους, θα πάρετε ένα laser tank. Ακόμα περισσότερο έχετε τη δυνατότητα να μεταμορφώσετε τις μονάδες σας, από μια μορφή σε κάποια άλλη. Ενώ λοιπόν σας έχουν περικυκλώσει οι αντίπαλοι, τους τρελαίνετε, μεταμορφώνοντας μερικούς Jovians σε... δέντρα.

Αλλη μια καινοτομία που συναντούμε στο Conquest Earth, έχει να κάνει με την καθοδήγηση των στρατευ-

μάτων σας. Για πρώτη φορά μπορείτε να αναλάβετε τον έλεγχο μια μονάδας σας, με το πληκτρολόγιο, και να εξοντώσετε τους τριγύρω αντιπάλους σας με shoot em' up στόλ. Επιπλέον μπορείτε να ζουμάρειτε πάνω στη μονάδα που ελέγχετε, για να βλέπετε καλύτερα την όλη δράση.



## Terracide

Το Terracide είναι ένα ατμοσφαιρικό 3D παιχνίδι, με πολλά puzzles, με αρκετές μάχες και εξερεύνηση.

Σύμφωνα με το σενάριο του, οι μεταλλαγμένοι άνθρωποι που είχαν εγκαταλείψει τη γή για ένα μεγάλο διάστημα, επιστρέφουν με τα γιγαντιαία διαστημόπλοια τους, με στόχο την ολοκληρωτική της καταστροφή. Εσείς είστε η μοναδική ελπίδα μας (προφανώς αναφερόμαστε στους



πραγματικούς γήινους και όχι τους μεταλλαγμένους). Εχοντας στη διάθεση σας ένα απλό διαστημόπλοιο και αρκετό θάρρος, προσπαθείτε να αποτρέψετε την εισβολή.

Το παιχνίδι σας επιτρέπει να επιλέξετε την οπτική γωνία, πρώτου ή τρίτου προσώπου. Υπάρχουν περισσότερες από 20 μεγάλες πότες στις οποίες θα αναμετρηθείτε με 7 διαστημόπλοια. Για να αντεπεξέλθετε στις μάχες, έχετε εφοδιαστεί με 20 φονικά όπλα. Στόχος σας είναι να εισβάλετε στο εσωτερικό των τεράστιων εχθρικών πλοίων και να τα καταστρέψετε. Υποστηρίζεται και network game, στο οποίο μπορούν να συμμετάσχουν μέχρι και 16 παίκτες. Μπορείτε ακόμα να παίξετε και ομαδικά με κοινούς στόχους, όπως να κατακτήσετε τη σημαία του αντιπάλου κ.λ.π. Το Terracide, όπως μπορείτε να δείτε και από τις εικόνες, έχει πραγματικά εκπληκτικά γραφικά. Τα τρισδιάστατα αντικείμενα που παρουσιάζονται σε υψηλή ανάλυση, φωτισκιάζονται από ένα πολύπλοκο μοντέλο φωτισμού. Ακόμα περισσότερο έχει σχεδιαστεί για τη νέα γενιά καρτών που περιέχουν 3d accelerators. Τέλος χρησιμοποιεί ορισμένα από τα εφέ που συναντούμε σε αυτές τις κάρτες

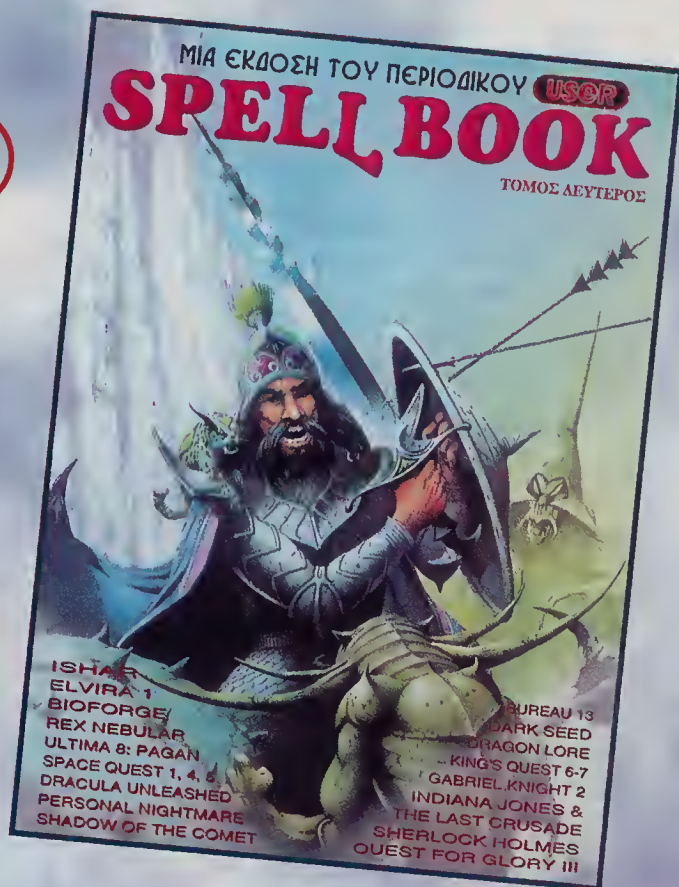
όπως bi-linear filtering και foggin, (ομίχλη).





# SPELL BOOK

Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΗΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ



ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΕΣ ΛΥΣΕΙΣ ΓΙΑ  
ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ADVENTURES ΣΕ PC

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Επιθυμώ να παραγγείλω τον δεύτερο τόμο του SPELL BOOK. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο ..... με το ποσό των 2.100 δρχ. (1.800 δρχ. αξία βιβλίου + 300 δρχ. έξοδα συσκευασίας και αποστολής).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: .....

ΠΟΛΗ: .....

ΟΔΟΣ: ..... ΑΡΙΘ. ....

Τ.Κ.: ..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ: .....

SPELL  
BOOK

ΑΝ ΔΕΝ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΚΟΨΕΤΕ ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ ΦΩΤΟΤΥΠΙΑ ΤΟΥ



# Previews

## Condemned

Για φανταστείτε έναν συνδυασμό Mech Warrior και Mad Max. Το αποτέλεσμα ονομάζεται "The Condemned". Βρισκόμαστε στο έτος 2073 και ο κόσμος έχει φτάσει σε ένα φοβερό αδιέξοδο. Οι πολιτικοί καθώς και οι πλούσιοι πολίτες φυσικά έχουν εγκαταλείψει τον πλανήτη και ζουν σε πολυτελείς βίλες σε κάποιους αστεροειδείς.

Μετά από τη μαζική φυγή, και την έλλειψη αστυνόμευσης η κατάσταση στον πλανήτη ξέφυγε τελείως. Οι απομεινάντες ζουν τώρα σε ειδικά προσαρμοσμένες θύσφαρες. Στη βιόσφαιρα Ceres, τα πράγματα έχουν αγριέψει κάπως καθώς οι κάτοικοι αγωνίζονται τώρα για την επιβίωση. Στην ημερήσια διάταξη εντάσσονται μάχες μέχρι θανάτου, μεταξύ κακοποιών και καταδίκων. Τα οχήματα τους είναι αυτοσχέδιες πατέντες τύπου Mad Max, με

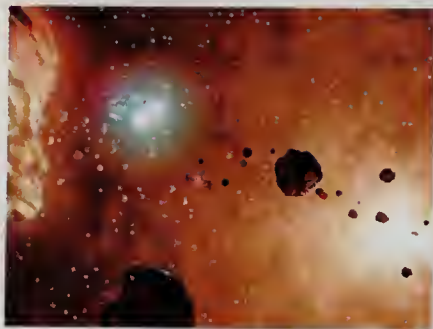
αρκετό οπλισμό. Βέβαια θα πείτε "και τι με νοιάζει εμένα;". Κι όμως... Καθώς ήσταναν σε μια διαστημική κρουαζιέρα, με προορισμό τον πολυτελή αστεροειδή με τα ακριβά ξενοδοχεία και τις απερίγραπτες ξανθιές υπάρξεις, το διαστημόπλοίο σας χαλάει και προσγειώνεται, μαντέψτε πού. Το πρώτο πράγμα που θα πρέπει να κάνετε μετά την προσγείωση είναι να επιλέξετε το όχημά σας, το οποίο μπορεί να έχει ρόδες ή πόδια αράχνης. Ακόμα θα πρέπει να επιλέξετε μερικά από τα 50 όπλα, που έχει διαθέσιμα το παιχνίδι. Ορισμένα από αυτά είναι το φλογόβολο, το plasma canon, οι πυρηνικές βόμβες κ.λπ.

Το παιχνίδι εξελίσσεται σε διάφορα τοπία, όπως βουνά, ηραίοτητα κ.λπ. Τα όπλα, σας επιτρέπουν να διαμορφώσετε λίγο το περιβάλλον, αφού μπορείτε να καυσotρέψετε οτιδήποτε εμποδίζει τον δρόμο σας π.χ. κτίρια ή και βουνά! Τα γραφικά του είναι αρκετά προσεγμένα και ανήκουν στην κατηγορία του texture mapping. Κα-



θώς πυροβολείτε, τα όπλα σας αφήνουν λάμψεις που επηρεάζουν το περιβάλλον ενώ οι σφαίρες ανοίγουν τρύπες. Μπορείτε να κάνετε solo καριέρα ή να παίξετε εναντίον κάποιων φίλων σας, μέσω δικτύου, modem ή και internet.

Υπάρχουν συνολικά 10 multiplayer πόντες και 50 αποστολές με στόχο να καταλάβετε πρώτος τη σπημαία. Αναμένεται να κυκλοφορήσει το καλοκαίρι.



## Team Apache

Νέος εξομοιωτής ελικοπτέρων; Πολλοί πιστεύουν πως το Team Apache, είναι κάτι παραπάνω. Δημιουργημένο από έναν βετεράνο πιλότο ελικοπτέρου AH-64, τον Bryan Walker, το Team Apache υπόσχεται να βελτιώσει σημαντικά τον ρεαλισμό στις μάχες. Σύμφωνα με τον Bryan, οι δεκάδες εξομοιωτές πτήσης υπόσχονται καλύτερα γραφικά και σενάριο, παραβλέποντας ωστόσο την ποιότητα της μάχης. Ακόμα

είναι της γνώμης πως οι περισσότεροι κατασκευαστές δεν μπορούν να αποδώσουν τις μάχες ρεαλιστικά, γιατί απλά δεν έχουν εμπειρία σε αυτές. Εμείς με τη σειρά μας ελπίζουμε ο Bryan, ως βετεράνος, να μην μας μεταφέρει τις φοβίες και τα flashback που έχουν οι περισσότεροι πιλότοι μετά από έναν πόλεμο.

Το Team Apache έχει μεταβλητό επίπεδο δυσκολίας, ξεκινώντας από αρκετά χαμηλά αλλά φτάνοντας πολύ ψηλά. Μπορείτε λοιπόν να ξεκινήσετε από απλή shoot επί'υρ δράση και να καταλήξετε στις πιο απαιτητικές αποστολές. Πριν ξεκινήσετε μια μάχη, μπορείτε να επιλέξετε τους άνδρες που θα σας ακολουθήσουν. Πρέπει να είστε προσεκτικοί γιατί πολλές φορές οι "άσσοι" δεν τα πάνε καλά μεταξύ τους, με φανερά επακόλουθα στις μάχες. Μπορείτε να σχεδιάσετε εκτός μάχης, σχηματισμούς και τακτικές τις οποίες αργότερα θα ακολουθήσετε. Το πλήρωμα σας φέρει με υψηλό δείκτη νοημο-

σύνης. Εάν είστε οωστικός στην αρχηγία, αυτοί θα φερθούν σαν πραγματικοί ήρωες.





# DATAPOINT L.T.D.



ΟΙ  
ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ  
**TIMES**  
ΤΙΣ  
ΑΓΟΡΑΣ

## ΕΠΩΝΥΜΑ PC

ALTEC R.V  
ICE XQ PLUS  
COMPAQ  
HEWLETT PACKARD

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ  
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ  
ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ  
ΤΟΥΣ Η/Υ

## COMPUTER HARDWARE

C.P.U'S  
MOTHERBOARDS  
MONITORS  
HARD DISK DRIVES  
CD-ROM DEVICES  
SOUND CARDS  
GRAPHIC CARDS  
FAX/MODEM CARDS  
COMPUTER CASES  
MEMORY SIMMS  
PRINTERS  
SCSI CONTROLLER  
ZIP DRIVES



## Η ΠΛΟΥΣΙΟΤΕΡΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ORIGINAL P.C. CD-ROM GAMES

ECSTATICA 2  
VIRTUA FIGHT  
DISKWORLD 2  
PRAY FOR DEATH  
MARATHON II  
BACK TO BAGDAD  
STAR CONTROL II  
MASTER OF ORION II  
DUNGEON KEEPER  
JEDIKNIGHT  
MACHWARRIOR 2



**IBM** PC 340  
ΕΠΙΣΗΜΟ ΚΕΝΤΡΟ  
ΠΩΛΗΣΗΣ

ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ  
ΣΗΜΕΡΑ  
ΓΙΑ ΝΑ ΜΑΘΕΤΕ  
ΟΛΕΣ ΤΙΣ  
ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ

**ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ!**

**DATAPOINT L.T.D.**

ΕΜΠΟΡΙΑ Η/Υ & ΣΥΝΑΦΩΝ ΕΙΔΩΝ ΣΟΛΩΜΟΥ & ΜΠΟΤΑΣΗ 9 ΤΗΛ.: 3303039-3302694



# Οι Νικητές

## 1ος Νικητής:

### Δημήτρης Πάλλας, Άρλα Αχαΐας

1 κάρτα ήχου 16 bit, 1 ζευγάρι ηχείο, 1 Ποκέτο Coordinator, 1 Joystick Alpha, 1 Mouse & Mousepad, 3 τίτλους CD-ROM (Area 51, Gene Wars, Casino Games), 1 ετήσιο συνδρομή στο USER, 1 T-shirt USER

## 2ος Νικητής:

### Γιώργος Αντωνίου, Βόλος

1 κάρτα ραδιοφώνου FM, 1 Joystick Alpha, 1 Mouse & Mousepad, 5 τίτλους CD-ROM (Timegate, Kingdom of Magic, Area 51, Gene Wars, Casino Games), 1 T-shirt USER

## 3ος Νικητής:

### Γιώργος Ευσταθόπουλος, Αίγινα

1 adaptor Twin για σύνδεση δύο joystick, 1 Joystick Alpha, 1 Mouse & Mousepad, 5 τίτλους CD-ROM (Timegate, Kingdom of Magic, Area 51, Gene Wars, Casino Games), 1 T-shirt USER

## 4ος και 5ος Νικητής:

### Στέλιος Μαούτσος, Φοίνικας Σύρου

### Ζήσης Κώνστας, Αθήνα

1 Joystick Alpha, 4 τίτλους CD-ROM (Casino Games, Area 51, Gene Wars, Wrestlemania), 1 T-shirt USER

## 6ος έως και 10ος Νικητής:

### Ηλίας Κατραμάτος, Αμφισσα • Αίχαν Μπασά Σαλή, Ξάνθη

### Ιορδάνης Δάρογλου, Θεσσαλονίκη • Αλέξης Ρίζος, Φλώρινα

### Χρήστος Ζώης, Ιωάννινα

1 Joystick Alpha, 3 τίτλους CD-ROM (Area 51, Descent 2, Gene Wars ή NBA Jam), 1 T-shirt USER

## 11ος Νικητής:

### Ιωάννης Τιφκατσής, Καβάλα

1 ζευγάρι ηχείο, 1 T-shirt USER

## 12ος έως και 13ος Νικητής:

### Γιάννης Αγγελόπουλος, Πάτρα

### Γεράσιμος Φαραντάτος, Ηλιούπολη

1 Joystick Logic 3, 1 T-shirt USER

## 14ος έως και 20ος Νικητής:

### Σπύρος Δόικας, Ξυλόκαστρο • Νίκος Καραβασίλης, Ιωάννινα

### Δημήτρης Λούμπας, Κόρινθος • Θωμάς Σφέτσας, Περιστέρι

### Κων/ος Μαϊμανάκος, Παγκράτι • Γιώργος Μπλιούρης, Νάουσα

### Ααλλέας Περιπατόπουλος, Κηφισιά

1 T-shirt USER

## Plotline

Μπότση 8, Αθήνα, τηλ. 3840482

Gene Wars, Descent 2

## CD Media

Λεωφ. Δημοκρατίας 10, Νέο Ψυχικό, τηλ.

6773293

Area 51

## Dionic AE

Βελβενδού 14, Αθήνα, τηλ. 8213506

Joystick Alpha, Adaptor Twin

## CD LAND

Μακρυγιάννη 60, Μοσχάτο, τηλ. 9413109

Mouse, mousepads, joystick, ηχεία

Soundmate

## TELECLUB

Κουντουριώτου 166-168, Πειραιάς, τηλ.

4227097

Gene Wars, NBA Jam, Wrestlemania

## Microstar

Κονοπισσοπούλου 30, Αθήνα, τηλ. 6498974

Casino Games

## Παπασωτηρίου ΑΕ

Στουρνάρη 49Α, Αθήνα, τηλ. 3809821

Timegate, Kingdom of Magic

## Crypto

Β.Ηπείρου 45, Μαρούσι, τηλ. 6122513

Coordinator

## Avax

Λαμπρινής 39, Γαλάτσι, τηλ. 2133883

Ηχεία AIWA SC-025

## Multimedia Center

Βασ. Κωνσταντίνου 7, Αθήνα, τηλ. 7299132

Κάρτα ήχου 16bit

## Computer Support

Τζωρτζ 20-22, Αθήνα, τηλ. 3302220

Κάρτα ραδιοφώνου FM

Εταρείες που προσφέρουν τα δώρα:



# USER



**Πρώτα** πρώτα ναμίζω ότι θα πρέπει να δώσουμε συγχαρητήρια στους νικητές μας! Μπράβο παιδί και εις ανώτερα! Μην ανησυχείτε που οι υπόλοιποι 380 συμμετέχοντες αυτή τη στιγμή σας βρίζουν και σας καταριούνται (!), εσείς τα δωράκια σας τα πήρατε. Εντάξει, δεν τα έχετε πόρει ακόμη αλλά με ένα τηλέφωνο στα γραφεία του περιοδικού θα κονονίσουμε την παραλοβή.

Σοβαρά τώρα, συγχαρητήρια αξίζουν όλοι οι συμμετέχοντες, τόσο γιατί βρήκαν τις απαντήσεις στις ερωτήσεις μας, όσο και γιατί έδειξαν με τη μαζική τους συμμετοχή την έμπρακτη αγάπη τους για το USER (άντε και για τα δώρα!). Γι αυτό κι εμείς στις επόμενες σελίδες δημοσιεύουμε όλα τα ονόματα όσων συμμετείχαν στην κλήρωση. Ετσι κι αν ακόμα δεν κερδίσατε, έχετε γίνει τουλάχιστον διάσημοι σε όλη την Ελλάδα. Πραγματικά, αν προσέξετε τις πόλεις από τις οποίες είχαμε συμμετοχή θα διαπιστώσετε ότι το USER διαβάζεται σε όλη την Ελλάδα. Ειδική μνεία να κάνουμε και για τους αναγνώστες και αναγνώστριες από την Κύπρο, οι οποίοι κερδίζουν τιμητικά από ένα μπλουζάκι USER. Αν δεν βλέπετε το δικό σας όνομα, αυτό σημαίνει είτε ότι τα γράμματά σας ήταν εκπρόθεσμα (αν και τραβήξαμε την ημεραμηνία άσα πίσω μπορούσαμε) είτε κάνατε λάθος στις απαντήσεις! Αν έχετε κάποια αντίρρηση μπορείτε να επικοινωνήσετε με τα γραφεία μας. Αλλωστε γι αυτό τα λόγα έχουμε κρατήσει όλα τα δελτία συμμεταχής.

Εδώ να σημειώσουμε ότι οι νικητές πρέπει να επικοινωνήσουν μαζί μας μέχρι το τέλος Απριλίου για να κανονίσουμε το πως θα πάρουν τα δώρα τους.

Φυσικά για μια ακόμη φορά θα πρέπει να ευχαριστήσουμε και τις εταιρείες που πρόσφεραν τα δώρα ώστε να υλοποιηθεί αυτά τα πετυχημένο Κυνήγι Θησαυρού.

Αυτό το μήνα δεν έχουμε κάποιο νέο κυνήγι θησαυρού αλλά άπως θα δείτε και σε άλλες σελίδες με τη συμπλήρωση του ερωτηματολογίου που δημοσιεύουμε έχετε την ευκαιρία να κερδίσετε ένα πολύ μεγάλο δώρο. Όσα γιο-τα επόμενα τεύχη, ε, να μην επαναλαμβάνουμε τα ίδια πράγματα, εμείς εκτιμάμε την αγάπη που μας δείχνετε και το αποδεικνύουμε έμπρακτα!



# Οι συμμετοχές στο

ΜΑΝΩΛΗΣ ΑΓΓΕΛΑΚΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΕΥΣΤΑΘΙΟΣ ΓΟΥΔΟΥΛΑΚΗΣ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥΠΟΛΗ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΚΑΡΑΝΗΣ	ΚΕΦΑΛΛΟΝΙΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΜΑΝΩΛΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΑΛΑΜΑΤΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΓΓΕΛΟΠΟΥΛΟΣ	ΠΑΤΡΑ	ΔΑΜΠΡΟΣ ΓΟΥΣΗΣ	ΓΡΕΒΕΝΑ	ΣΠΗΡΗΣ ΚΑΡΛΟΣ	ΠΑΤΡΑ	ΣΤΕΛΙΟΣ ΜΑΟΥΤΣΟΣ	ΣΥΡΟΣ
ΘΑΝΑΣΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΑΔΗΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ	ΓΕΡΓΙΑ ΓΡΑΦΑ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΝΙΚΟΣ ΚΑΡΡΑΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΑΡΓΕΛΗΣ	Ν. ΗΡΑΚΛΕΙΟ
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΑΘΑΝΑΣΙΑΔΗΣ	ΑΙΓΑΛΕΟ	ΧΑΡΗΣ ΓΡΙΒΟΥΔΣΤΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΘΕΟΔΩΡΟΣ ΚΑΣΚΑΛΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΜΑΡΙΑΣ	ΡΟΔΟΣ
ΜΙΛΤΙΑΔΗΣ ΑΛΑΜΑΝΗΤΗΣ	ΒΟΛΟΣ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΓΩΓΑΚΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΚΑΣΤΑΝΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΝΙΚΟΣ ΜΑΡΙΝΟΥ	ΞΥΛΟΚΑΣΤΡΟ
ΣΟΚΡΑΤΗΣ ΔΕΒΕΖΙΟΣ	ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ	ΝΙΚΟΣ ΔΑΚΤΥΛΙΔΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΝΙΚΟΣ ΚΑΣΤΡΑΝΤΑΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ	ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΡΚΑΚΗΣ	ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
ΘΑΣΙΛΗΣ ΑΛΕΞΙΑΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΔΑΜΑΛΑΣ	ΚΑΛΑΜΟΤΗ ΧΙΟΣ	ΗΛΙΑΣ ΚΑΤΡΑΜΑΤΟΣ	ΛΙΜΟΣΣΑ	ΜΑΝΟΣ ΜΑΣΤΟΡΑΚΗΣ	ΑΘΗΝΑ
ΘΟΔΩΡΗΣ ΑΛΕΞΙΟΥ	ΒΟΛΟΣ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΔΑΜΗΓΟΣ	ΚΕΡΤΣΙΝΙ	ΘΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΤΣΑΡΟΣ	ΚΡΕΜΑΣΤΗ ΡΟΔΟΥ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΕΞΗΜΕΡΗΣ	ΚΕΡΚΥΡΑ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΛΕΞΙΟΥ	ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	ΙΟΡΔΑΝΗΣ ΔΑΡΟΓΛΟΥ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΑΤΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΗΤΡΟΥ	ΑΘΗΝΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΛΗΓΙΖΑΚΗΣ	ΜΟΣΧΑΤΟ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΔΕΜΕΡΤΖΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΔΑΚΗΣ ΚΑΘΕΤΖΗΣ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥΠΟΛΗ	ΑΓΓΕΛΟΣ ΜΙΣΙΡΙΩΤΗΣ	ΗΡΑΚΛΕΙΟ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΛΙΚΑΝΗΤΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ	ΑΘΗΝΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΚΑΦΟΥΔΑΣ	Π. ΦΑΛΗΡΟ	ΗΛΙΑΣ ΜΙΧΑΗΛ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΑΜΠΡΑΖΗΣ	ΔΕΙΟΥΠΟΛΗ	ΠΑΝΤΕΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ	ΚΑΛΟΓΡΕΖΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΕΝΕΛΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΙΩΑΝΝΗΣ ΜΙΧΑΗΛΙΔΗΣ	Ν. ΜΟΥΔΑΝΙΑ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΑΝΑΓΝΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΑΙΣΑΡΙΑΝΗ	ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ	ΓΛΥΦΑΔΑ	ΛΕΥΤΕΡΗΣ ΚΕΡΑΜΥΔΑΣ	ΣΑΠΕΣ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΜΙΧΑΛΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΡΓΟΣ
ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΥ	ΑΘΗΝΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΕΣΙΣΟΓΛΟΥ	ΜΑΡΟΥΣΙ	ΤΑΣΟΣ ΜΟΣΧΟΝΑΣ	Κ. ΠΕΥΚΗ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ	ΔΡΑΜΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΔΗΜΟΥΛΑΣ	ΧΑΝΙΑ	ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΚΕΧΑΓΙΑΣ	ΤΡΙΠΟΛΗ	ΔΑΜΠΡΟΣ ΜΟΥΝΤΡΑΚΗΣ ΑΠ.	ΧΕΡΣΟΝΗΣΟΥ
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΑΝΔΡΕΟΥ	ΝΕΑ ΣΜΥΡΝΗ	ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΔΙΑΜΑΝΤΑΤΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ ΚΕΧΑΓΙΑΣ	ΧΑΛΚΙΔΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΜΟΥΡΑΤΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΝΙΚΟΣ ΑΝΕΣΤΗΣ	ΧΑΛΚΙΔΑ	ΣΕΡΑΦΕΙΜ ΔΙΟΝΙΣΙΑΔΗΣ	Δ. ΡΑΠΕΤΣΟΝΑ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΚΙΟΥΡΚΤΣΟΓΛΟΥ	ΑΘΗΝΑ	ΙΩΑΝΝΗΣ ΜΟΥΡΕΛΑΤΟΣ	ΚΑΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΑΝΤΩΝΙΟΥ	ΒΟΛΟΣ	ΣΠΥΡΟΣ ΔΟΙΚΑΣ	ΞΥΛΟΚΑΣΤΡΟ	ΣΟΦΟΚΛΗΣ ΚΛΕΘΒΟΥΛΟΥ	ΚΑΛΑΜΑΤΑ	ΚΩΣΤΑΣ ΜΟΥΣΤΑΚΑΣ	ΤΡΙΚΑΛΑ
ΘΟΔΩΡΗΣ ΑΝΤΩΝΙΟΥ	ΑΘΗΝΑ	ΕΥΔΟΚΙΑ ΔΟΜΑΙΝΗ	ΣΑΜΟΣ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΟΒΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΝΙΚΟΣ ΜΟΥΣΤΑΚΑΣ	ΠΟΛΥΓΩΝΟ
ΝΙΚΟΣ ΑΝΤΩΝΙΟΥ	ΛΑΡΙΣΑ	ΝΙΚΟΣ ΔΟΥΛΦΗΣ	Ν. ΣΜΥΡΝΗ	ΣΠΥΡΟΣ ΚΟΚΙΑΝΤΙΝΗΣ	ΡΟΔΟΣ	ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΜΟΥΤΕΒΕΛΛΗΣ	ΛΑΜΙΟΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΝΤΩΝΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΜΙΛΤΙΑΔΗΣ ΔΟΥΝΗΣ	ΠΑΥΣΑΚΤΟΣ	ΑΝΤΩΝΗΣ ΚΟΚΚΟΝΑΚΗΣ	ΜΟΥΔΙ - ΚΟΡΙΝΘΟΣ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΜΠΑΚΑ ΜΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΑΤΟΣ	ΚΑΛΑΜΑΤΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΔΟΥΝΟΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΚΟΚΟΛΗΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΜΠΑΚΙΡΤΣΟΓΛΟΥ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΠΕΡΙΚΛΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΑΡΔΙΤΣΑ	ΝΙΚΟΣ ΔΡΑΚΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΑΛΑΜΑΤΑ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΚΟΛΛΙΑΣ	ΝΙΚΑΙΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΜΠΑΚΟΛΑΣ	ΛΑΡΙΣΑ
ΑΝΤΩΝΙΟΣ ΑΡΒΑΝΙΤΑΚΗΣ	ΦΙΛΙΠΠΙΔΑ ΠΡΕΒΕΖΗΣ	ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΔΡΑΚΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΟΛΟΚΑΘΗΣ	ΚΑΛΑΜΑΤΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΜΠΑΛΑΤΣΟΣ	ΓΡΕΒΕΝΑ
ΑΝΔΡΕΑΣ ΑΣΗΜΑΚΟΠΟΥΛΟΣ	ΔΙΑΚΟΠΤΟ	ΑΡΙΣΤΕΙΔΗΣ ΔΡΙΤΣΑΣ	ΚΟΡΙΝΘΙ	ΖΗΣΗΣ ΚΟΛΟΜΠΡΑΤΣΙΔΗΣ	ΕΛΕΥΣΑ	ΘΑΝΑΣΗΣ ΜΠΑΛΑΤΣΟΣ	ΜΕΛΙΣΣΙΑ
ΗΛΙΑΣ ΑΥΓΟΥΛΑΣ	ΚΟΣ	ΙΩΑΝΝΗΣ ΕΛΕΥΘΕΡΙΑΔΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΠΕΤΡΟΣ ΚΟΛΟΤΟΥΡΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΜΠΑΝΑΚΑΚΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΥΞΕΝΤΙΟΥ	ΔΥΔΙΜΟΤΕΙΧΟ	ΣΤΕΡΓΙΟΣ ΕΜΜΑΝΟΥΗΛΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΟΜΗΣ	ΛΑΡΙΣΑ		
ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ ΒΑΙΝΑΣ	ΧΑΛΑΝΔΡΙ	ΑΡΓΥΡΗΣ ΕΡΜΟΡΟΠΟΥΛΟΣ	ΛΑΝΙΑ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΟΝΙΑΡΗΣ	ΑΘΗΝΑ		
ΤΑΣΟΣ ΒΑΜΒΑΚΑΡΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΕΥΣΤΑΘΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΙΓΙΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΚΟΝΤΟΣ	ΕΡΜΙΟΝΗ ΑΡΓΟΛΙΔΑΣ		
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΒΑΣΙΛΟΣ	ΥΜΗΤΤΟΣ	ΠΑΣΧΑΛΗΣ ΕΥΣΤΑΘΟΠΟΥΛΟΣ	ΔΡΑΜΑ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΟΣΜΟΠΟΥΛΟΣ	ΠΑΤΡΑ		
ΓΙΩΡΓΟΣ ΒΑΣΙΛΕΙΑΔΗΣ	ΑΙΩ ΓΛΥΦΑΔΑ	ΖΗΣ ΖΑΒΕΡΑΝΟΣ Ν. Ο.	ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΑΤΤΙΚΗΣ	ΣΤΑΥΡΟΣ ΚΟΣΟΥΤΖΗΣ	ΥΦΑΝΤΑΙ ΚΟΜΟΤΗΝΗΣ		
ΧΡΗΣΤΟΦΟΡΟΣ ΒΑΣΙΛΕΙΑΔΗΣ	ΓΙΑΝΝΙΤΣΑ	ΜΙΧΑΗΛ ΖΑΡΙΦΗΣ	ΕΛΕΥΣΙΝΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΚΟΤΖΙΑΣ	Ν. ΗΡΑΚΛΕΙΟ		
ΓΙΩΡΓΟΣ ΒΑΣΙΛΕΙΟΥ	ΔΕΥΚΙΣΙΑ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΖΑΦΕΡΙΝΗΣ	ΛΑΜΙΑ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΟΤΡΩΤΣΟΣ	ΚΑΛΛΙΘΕΑ		
ΜΙΧΑΗΛ ΒΑΣΙΛΟΠΟΥΛΟΣ	ΖΩΓΡΑΦΟΥ	ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ ΖΑΦΕΡΟΠΟΥΛΟΣ	ΝΕΑ ΣΜΥΡΝΗ	ΝΙΚΟΣ ΚΟΥΚΟΥΛΗΣ	ΚΑΙΣΑΡΙΑΝΗ		
ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΒΑΣΣΟΣ	Ν. ΙΩΝΙΑ	ΝΙΚΟΣ ΖΑΧΑΡΙΑΔΗΣ	ΠΕΥΚΗ	ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΚΟΥΛΟΥΡΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ		
ΓΙΩΡΓΟΣ ΒΑΦΕΙΑΔΗΣ	ΚΟΜΟΤΗΝΗ	ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ ΖΑΧΑΡΟΠΟΥΛΟΣ	ΛΑΝΙΑ	ΑΝΔΡΕΑΣ ΚΟΥΡΗΣ	ΝΙΚΑΙΑ		
ΤΑΣΟΣ ΒΕΛΗΣΧΑΡΑΤΟΣ	ΚΑΡΥΣΤΟΣ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΖΗΔΡΟΣ	ΚΑΣΤΟΡΙΑ	ΗΛΙΑΣ ΚΟΥΡΙΚΟΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ		
ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΒΕΛΗΣΑΡΗΣ	ΑΣΤΡΟΣ	ΣΤΕΛΙΟΣ ΖΗΝΑΣΚΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥΠΟΛΗ	ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ ΚΟΥΣΚΟΥΤΗΣ	ΠΑΤΡΑ		
ΜΑΝΟΥΣΣΟΣ ΒΙΧΟΣ	ΣΕΠΟΛΙΑ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΖΗΝΟΠΙΔΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΝΙΚΟΣ ΚΟΥΤΑΣ	ΚΑΤΕΡΙΝΗ		
ΜΑΝΟΣ ΒΙΤΣΕΝΤΑΚΗΣ	ΠΕΡΑΠΕΤΡΑ	ΓΙΑΝΝΗΣ ΖΗΣΟΠΟΥΛΟΣ	ΠΤΟΛΕΜΑΙΔΑ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΚΟΥΤΟΥΛΑΣ	ΑΘΗΝΑ		
ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΒΛΑΧΟΚΩΣΤΑΣ	ΛΑΡΙΣΑ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΖΩΗΣ	ΠΑΥΣΑΚΤΟΣ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΚΟΥΤΡΟΣ	ΡΟΔΟΣ		
ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ ΒΟΥΛΑΣΙΝΗΣ	Ν. ΣΜΥΡΝΗ	ΘΑΝΑΣΗΣ ΘΕΟΔΩΡΟΥ	ΑΡΤΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΚΟΥΦΑΚΗΣ	ΚΥΨΕΛΗ		
ΒΑΣΙΛΗΣ ΒΟΥΔΕΛΗΣ	ΙΩΝΟΝ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΘΕΟΧΑΡΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΑΓΓΕΛΟΣ ΚΡΑΠΟΥΛΗΣ	ΛΑΡΙΣΑ		
ΚΩΣΤΑΣ ΒΡΟΝΤΟΣ	ΑΡΓΥΡΟΥΠΟΛΗ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΘΕΟΧΑΡΗΣ	ΧΙΟΣ	ΘΕΜΙΣΤΟΚΛΗΣ ΚΡΕΚΟΥΚΙΑΣ	ΓΑΡΓΑΛΙΑΝΟΙ ΜΕΣΣ.		
ΤΑΣΟΣ ΓΑΒΡΙΗΛΙΑΝΗΣ	ΠΑΤΡΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΙΛΙΑΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΥΠΑΡΙΣΣΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ		
ΝΙΚΟΣ ΓΑΔΙΑΚΗΣ	ΣΗΤΕΙΑ ΚΡΗΤΗΣ	ΘΕΜΙΣ ΙΛΙΟΣ	ΦΛΩΡΙΝΑ	ΙΩΑΝΝΗΣ ΚΥΡΙΑΚΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ		
ΚΩΣΤΑΣ ΓΑΛΑΝΟΠΟΥΛΟΣ	ΧΙΟΣ	ΔΗΜΟΣ ΙΩΑΝΝΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΚΥΡΙΑΚΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ		
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΓΕΝΟΥΣΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΙΩΒΗΣ	ΔΡΑΜΑ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΥΡΙΑΚΟΥ	ΣΕΡΡΕΣ		
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΓΕΡΑΚΑΡΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΘΕΟΔΩΡΟΣ ΚΑΒΒΑΔΙΑΣ	ΑΓΡΙΝΙΟ	ΖΗΣΗΣ ΚΩΝΣΤΑΣ	ΑΘΗΝΑ		
ΤΡΙΑΝΤΑΦΥΛΛΟΣ ΓΕΩΡΓΑΚΗΣ	ΒΕΡΟΙΑ	ΝΙΚΟΣ ΚΑΒΒΑΔΙΑΣ	ΔΕΥΚΑΔΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΩΣΤΑΚΗΣ	ΝΙΚΑΙΑ		
ΙΩΑΝΝΗΣ ΓΕΩΡΓΙΑΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣ ΚΑΓΙΟΡΓΗΣ	ΓΑΛΑΤΑΣ	ΚΟΡΤΕΣΑ ΚΩΣΤΗ	ΑΡΓΟΣ ΟΡΕΣΤΙΚΟ		
ΗΛΙΑΣ ΓΕΠΡΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΟΣ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΑΚΟΥΡΗΣ	ΚΕΡΑΤΣΙΝΙ	ΙΩΑΝΝΗΣ ΚΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ		
ΠΑΡΙΣ ΓΕΩΡΓΟΥΛΑΚΗΣ	ΧΑΝΙΑ	ΦΩΤΗΣ ΚΑΛΕΝΗΣ	ΚΑΒΑΛΑ	ΔΑΜΠΡΟΣ ΔΑΜΠΡΙΝΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΟΡΙΝΘΟΣ		
ΝΙΚΟΣ ΓΙΑΛΙΑΚΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΑΛΛΙΑΚΜΑΝΗΣ	ΑΓΡΙΝΙΟ	ΚΑΤΕΡΙΝΑ ΔΕΝΤΕΡΗ	ΣΥΡΟΣ		
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΓΙΑΝΝΙΑΚΗΣ	ΓΕΡΑΚΑΣ ΑΤΤΙΚΗΣ	ΦΕΡΙΑΝΤΟΣ ΚΑΛΑΜΙΑΣ	ΜΑΡΟΥΣΙ	ΜΑΡΙΟΣ ΛΕΦΑΣ	ΑΘΗΝΑ		
ΚΩΣΤΑΣ ΓΙΑΝΝΟΠΟΥΛΟΣ	ΙΩΝΟΝ	ΠΑΤΡΙΚ ΚΑΛΛΙΠΟΛΙΤΗΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ	ΓΕΡΓΙΑ ΔΙΑΚΑΚΟΥ	ΚΟΡΥΔΑΛΛΟΣ		
ΝΙΚΟΣ ΓΚΑΒΑΛΙΑΣ	ΧΑΛΚΙΔΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΚΑΛΟΓΕΡΙΑΔΗΣ	ΝΕΑ ΜΑΚΡΗ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΛΙΤΣΑΚΟΣ	ΛΑΡΙΣΑ		
ΓΙΑΝΝΗΣ ΓΚΑΓΚΑΒΟΥΛΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΛΦΑΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΣΑΒΒΑΣ ΛΟ ΖΟΣ	ΣΤΑΜΑΤΑ		
ΓΙΩΡΓΟΣ ΓΚΑΛΙΑΝΗΣ	ΣΕΡΡΕΣ	ΝΙΚΟΣ ΚΑΜΒΥΣΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΣΤΑΥΡΟΣ ΛΟΛΑΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ		
ΣΤΕΡΓΙΟΣ ΓΚΑΝΑΔΟΥΛΗΣ	ΜΑΡΟΥΣΙ	ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΚΑΠΠΑΣ	ΠΑΥΣΑΚΤΟΣ	ΑΝΤΩΝΗΣ ΛΟΥΒΗΣ	ΚΟΡΥΔΑΛΛΟΣ		
ΝΙΚΟΣ ΓΚΕΓΚΑΣ	ΣΕΡΡΕΣ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΚΑΠΡΑΒΕΛΟΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΛΟΥΚΑΣ ΛΟΥΚΙΑΔΗΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ		
ΓΙΑΝΝΗΣ ΓΚΕΚΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΝΙΚΟΣ ΚΑΡΑΒΑΣΙΑΝΗΣ	ΙΩΑΝΝΙΝΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΛΟΥΜΠΑΣ	ΚΟΡΙΝΘΟΣ		
ΓΙΩΡΓΟΣ ΓΚΙΚΑΣ	ΚΟΡΙΝΘΟΣ	ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΗΣ ΚΑΡΑΓΕΩΡΓΙΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΜΙΧΑΗΛ ΔΥΚΙΔΗΣ	ΠΤΟΛΕΜΑΙΔΑ		
ΧΡΗΣΤΟΣ ΓΚΛΙΟΣ	ΠΑΛΑΤΙΝΗ	ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΚΑΡΑΔΕΡΜΙΤΣΟΓΛΟΥ	ΣΕΡΡΕΣ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΥΤΡΙΒΗΣ	ΤΡΙΠΟΛΗ		
ΑΝΤΩΝΗΣ ΓΚΟΚΑΣ	ΗΓΟΥΜΕΝΙΤΣΑ	ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΚΑΡΑΚΟΥΛΑΚΟΓΛΟΥ	ΑΘΗΝΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΜΑΙΜΑΝΙΑΚΟΣ	ΑΘΗΝΑ		
ΝΙΚΟΣ ΓΚΟΦΙΝΟΠΟΥΛΟΣ	ΝΙΚΑΙΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΡΑΜΑΙΝΗΣ	ΛΑΡΙΣΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΜΑΙΝΙΑΣ	ΕΡΜΟΥΠΟΛΗ		
ΑΝΤΩΝΗΣ ΓΚΟΥΛΑΣ	ΛΑΡΙΣΑ	ΘΟΔΩΡΗΣ ΚΑΡΑΜΠΑΤΣΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΜΑΚΕΤΑΣ	ΔΙΔΥΜΟΤΕΙΧΟ		
ΑΛΕΒΙΖΟΣ ΓΚΕΒΙΖΑΝΟΣ	ΓΛΥΦΑΔΑ	ΓΙΑΝΝΗΣ ΚΑΡΑΣΑΒΒΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΚΡΗΣ	ΑΘΗΝΑ		
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΓΟΝΕΟΣ	ΑΝΑΡΟΣ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΡΑΧΑΛΟΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΜΑΝΑΡΕΛΑΣ	ΚΟΖΑΝΗ		
ΝΙΚΟΣ ΓΟΝΙΑΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ	ΘΕΟΦΙΛΗΣ ΚΑΡΑΧΡΗΣΤΟΣ	ΛΑΙΜΟΣ	ΕΥΗ ΜΑΝΤΕΛΗ	ΑΘΗΝΑ		



# Μνήμη του Θνοσαυρού



ΠΕΡΙΚΛΗΣ ΞΕΣΤΡΩΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΑΝΤΡΕΑΣ ΣΤΕΡΓΙΟΥ	ΛΑΜΙΑ
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΞΥΛΑΣ	ΚΕΡΚΥΡΑ	ΑΝΤΩΝΗΣ ΣΤΕΡΓΙΟΥ	ΛΑΡΙΣΑ
ΗΛΙΑΣ ΟΥΜΠΑΛΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΑΛΕΞΙΟΣ ΣΤΕΦΑΝΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΘΕΟΔΩΡΟΣ ΟΨΙΜΟΣ	ΑΡΓΟΣ	ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΣΥΡΙΓΟΣ	Π. ΣΜΥΡΝΗ
ΜΑΝΟΣ ΠΑΓΚΑΛΟΣ	ΑΝΘΟΥΠΟΛΗ	ΘΠΜΑΣ ΣΦΕΤΣΑΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΠΑΛΑΙΟΛΟΓΟΣ	ΧΑΛΚΙΔΑ	ΜΑΝΟΣ ΤΑΚΟΣ	ΑΘΗΝΑ
ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΠΑΛΛΑΣ	ΑΧΑΪΑ	ΑΝΤΩΝΗΣ ΤΑΡΑΛΗΓΚΟΣ	ΓΑΛΑΤΣΙ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΠΑΝΑΓΑΚΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΣΟΦΟΚΛΗΣ ΤΑΡΑΤΟΡΗ	ΑΡΓΟΣ
ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΓΛΟΥ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΤΕΝΤΣΟΣ	ΚΑΒΑΛΑ
ΣΩΤΗΡΗΣ ΠΑΝΟΥΡΓΙΑΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ	ΜΑΡΙΑΝΘΗ ΤΖΑΝΗ	Π. ΦΑΛΗΡΟ
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΠΑΝΤΑΖΗΣ	ΕΛΕΟΥΣΑ	ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΤΖΕΛΛΗΣ ΠΑΛΑΜΑΣ	ΚΑΡΔΙΤΣΑΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΔΗΜΗΤΡΟΠΟΥΛΟΣ	ΝΕΑ ΧΑΛΚΗΔΟΝΑ	ΦΑΝΗ ΤΖΗΜΑ	ΚΑΤΕΡΙΝΗ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΙΓΑΛΕΩ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΤΖΙΝΙΡΑΣ	ΝΕΑ ΕΡΥΘΡΙΑ
ΕΛΕΝΗ ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΥ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ ΤΖΙΟΥΜΑΚΗΣ	ΚΑΣΤΟΡΙΑ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΠΑΠΑΙΩΑΝΝΟΥ	ΟΡΕΣΤΙΑΔΑ	ΙΩΑΝΝΗΣ ΤΙΦΚΙΤΣΗΣ	ΚΑΒΑΛΑ
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΠΑΠΑΝΑΣΤΑΣΙΑΣ	ΚΑΛΑΜΟΘΕΑ	ΜΙΧΑΗΛ ΤΟΓΙΝΙΛΗΣ	ΛΑΡΙΣΑΚΑ
ΝΙΚΟΣ ΠΑΠΟΥΛΙΑΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ	ΣΤΑΥΡΟΣ ΤΟΚΑΤΑΝΗΣ	ΔΡΑΜΑ
ΔΗΜΗΤΡΑ ΠΑΠΠΑ	ΚΑΡΕΑΣ	ΙΩΑΝΝΗΣ ΤΟΛΚΑΣ	ΚΑΛΑΜΑΡΙΑ
ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΠΑΠΠΑΣ	ΙΩΑΝΝΙΝΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΤΟΝΙΟΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ ΠΑΡΑΡΑΣ	ΑΓ. ΑΝΑΡΤΥΡΟΙ	ΝΙΚΟΣ ΤΟΥΤΟΥΝΗΣ	ΑΡΚΑΔΙΚΟ ΔΡΑΜΑ
ΟΔΥΣΣΕΑΣ ΠΑΣΧΟΣ	ΣΕΡΡΕΣ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΡΑΣΣΗΣ	ΑΘΗΝΑ
ΜΙΧΑΗΛ ΠΑΤΕΡΟΜΙΧΕΛΑΚΗΣ	ΚΙΣΣΑΝΟΣ	ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ ΤΡΥΛΛΟΣ	ΚΕΦΑΛΛΟΝΙΑ
ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΠΑΤΟΥΧΕΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΠΕΤΡΟΣ ΤΡΙΑΝΤΑΦΥΛΛΟΠΟΥΛΟΣ	Π. ΨΥΧΙΚΟ
ΜΙΧΑΗΛ ΠΑΤΡΙΚΙΟΣ	ΜΟΣΧΑΤΟ	ΒΑΣΙΛΗΣ ΤΡΙΑΝΤΑΦΥΛΛΟΥ	ΜΑΡΟΥΣΙ
ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΠΑΥΛΟΠΟΥΛΟΣ	ΡΟΔΟΣ	ΚΩΣΤΑΣ ΤΡΙΑΤΣΙΔΗΣ	ΒΕΡΟΙΑ
ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΠΑΥΛΟΥ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΑΡΧΟΝΤΗΣ ΤΡΙΓΛΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΑΧΙΛΛΕΑΣ ΠΕΡΙΠΑΤΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΗΦΙΣΙΑ	ΑΛΙΑ ΤΡΟΥΛΟΥ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΜΑΡΙΑ ΠΕΡΣΙΔΗ	ΑΘΗΝΑ	ΚΩΣΤΑΣ ΤΡΟΧΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΣΤΑΥΡΟΣ ΠΕΤΡΙΔΗΣ	ΔΙΔΥΜΟΤΕΙΧΟ	ΣΠΥΡΟΣ ΤΣΑΓΚΑΡΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΑΛΑΜΟΘΕΑ
ΧΡΙΣΤΟΦΟΡΟΣ ΠΕΤΡΟΛΙΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΣΤΑΜΑΤΗΣ ΤΣΑΜΠΑΣ	ΡΑΦΗΝΑ
ΕΛΕΝΗ ΠΕΤΡΟΥΝΑΚΟΥ	ΜΥΤΙΛΗΝΗ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ ΤΣΕΤΟΥ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΠΙΚΕΑΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ	ΜΑΡΙΝΑ ΤΣΙΑΚΟΠΟΥΛΟΥ	ΠΑΤΡΑ
ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΠΙΟΝΤΙΚΑΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ	ΑΓΓΕΛΟΣ ΤΣΙΜΙΔΑΚΗΣ	Π. ΦΑΛΗΡΟ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΟΡΦΥΡΗΣ	ΠΑΤΡΑ	ΙΩΣΗΦ ΤΣΙΦΛΙΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΣΠΙΔΟΣ ΠΟΥΛΗΣ	ΧΑΪΔΑΡΙ	ΑΝΤΩΝΗΣ ΤΣΙΠΤΣΙΟΣ	ΝΑΟΥΣΑ
ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΠΡΑΣΣΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΕΥΘΥΜΙΟΣ ΤΣΟΥΤΣΙΑΣ	ΒΕΡΟΙΑ
ΘΕΟΔΩΡΑ ΡΑΝΤΟΠΟΥΛΟΥ	Π. ΣΜΥΡΝΗ	ΓΕΡΑΣΙΜΟΣ ΦΑΡΑΝΤΑΤΟΣ	ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ
ΚΩΣΤΑΣ ΡΗΓΑΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ	ΚΙΛΙΚΙΑ
ΧΑΡΗΣ ΡΗΓΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΝΙΚΟΣ ΦΛΗΡΑΔΗΣ	ΧΙΟΣ
ΑΛΕΞΗΣ ΡΙΖΟΣ	ΦΛΩΡΙΝΑ	ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΟΥΚΑΡΑΚΗΣ	ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ
ΙΑΣΠΗ ΡΟΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΦΟΥΡΛΗΣ	ΖΑΧΑΡΟ
ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΡΟΥΜΠΕΑΣ	ΚΑΛΑΜΑΤΑ	ΣΤΕΛΙΟΣ ΦΡΑΓΓΕΔΑΚΗΣ	Π. ΦΑΛΗΡΟ
ΔΑΜΠΡΟΣ ΡΟΥΜΠΟΣ	ΖΟΓΡΑΦΟΥ	ΣΠΥΡΟΣ ΦΡΑΓΚΟΥΛΗΣ	ΝΕΑ ΖΩΗ ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
ΠΕΤΡΟΣ ΡΙΜΑΝΤΑΝΗΣ	ΚΑΒΑΛΑ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΦΡΟΓΟΥΔΑΚΗΣ	ΑΘΗΝΑ
ΝΙΚΟΣ ΣΑΒΒΑΚΗΣ	ΡΟΔΟΣ	ΘΟΔΩΡΗΣ ΦΡΟΣΥΝΗΣ	ΝΕΑ ΧΑΛΚΗΔΟΝΑ
ΣΩΤΗΡΗΣ ΣΑΒΒΟΓΛΟΥ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΝΙΚΗΤΑΣ ΦΩΡΕΝΤΗΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΗΛΙΑΣ ΣΑΡΑΝΤΟΓΛΟΥ	ΙΕΡΑΠΕΤΡΑ	ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΒΟΥΤΗΣ	ΑΘΗΝΑ
ΑΝΤΩΝΗΣ ΣΑΡΤΟΛΟΓΟΣ	ΑΝΘ. ΣΥΡΟΣ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΧΑΤΖΗΔΗΜΗΤΡΙΟΥ	ΣΕΡΡΕΣ
ΧΑΡΗΣ ΣΑΡΑΝΗΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ	ΧΡΗΣΤΟΣ ΧΑΤΖΗΘΕΟΔΩΡΙΔΗΣ	ΜΗΧΑΝΙΩΝΑ
ΝΤΙΝΑ ΣΑΡΕΛΛΟΥ	ΑΘΗΝΑ	ΗΛΙΑΣ ΧΑΜΒΑΤΖΗΣ	ΘΗΒΑ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΑΧΙΝΙΔΗΣ	ΜΥΤΙΛΗΝΗ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΧΑΛΕΜΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΣΓΟΥΡΟΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ	ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΧΑΙΜΟΤΑΚΗΣ	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥΠΟΛΗ
ΣΤΑΘΗΣ ΣΑΡΑΛΗΣ	ΑΘΗΝΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΧΑΝΤΖΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΘΗΝΑ
ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ ΣΕΓΚΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠΙΔΗΣ	ΓΙΑΝΝΙΤΣΑ
ΕΥΓΥΧΗΣ ΣΗΦΑΛΑΚΗΣ	ΧΑΛΚΙΑ	ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΠΟΥΛΟΣ	ΝΕΓΑΡΑ
ΑΝΤΩΝΙΟΣ ΣΙΓΓΑΡΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΜΑΡΚΟΣ ΧΑΡΑΤΖΑΣ	ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΣΙΔΕΡΑΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ	ΡΑΝΙΑ ΧΑΡΙΔΗ	ΔΕΥΚΟΣΙΑ
ΚΩΣΤΑΣ ΣΙΔΗΡΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΧΑΡΛΑΣ	ΧΑΛΚΙΔΑ
ΜΑΝΟΣ ΣΙΚΑΛΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΜΙΧΑΗΛ ΧΑΤΖΗΝΙΚΟΛΑΟΥ	ΗΡΑΚΛΕΙΟ
ΑΝΤΩΝΙΟΣ ΣΙΟΠΗΣ	ΠΕΡΙΣΣΟΣ	ΧΑΡΗΣ ΧΟΪΔΑΣ	ΑΘΗΝΑ
ΜΑΡΙΟΣ ΣΚΟΥΛΑΣ	ΑΘΗΝΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΧΟΝΔΡΑΚΗΣ	Π. ΗΡΑΚΛΕΙΟ
ΠΑΣΧΑΛΗΣ ΣΚΟΥΡΙΔΗΣ	ΛΑΓΚΑΔΑΣ	ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΟΥΠΑΣ	ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΟΥΚΑΣ	ΝΕΑ ΚΗΦΙΣΙΑ	ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΧΡΙΣΤΟΒΑΣΙΛΗΣ	ΕΛΛΗΝΙΚΟ
ΣΠΥΡΟΣ ΣΟΦΙΑΝΟΣ	ΑΘΗΝΑ	ΑΧΙΛΛΕΑΣ ΧΡΙΣΤΟΠΟΥΛΟΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΣΠΥΡΙΔΟΠΟΥΛΟΣ	ΓΡΕΒΕΝΑ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΧΡΙΣΤΟΠΟΥΛΟΣ	ΙΛΙΟΝ
ΑΡΙΣΤΕΙΔΗΣ ΣΤΑΘΟΠΟΥΛΟΣ	ΚΟΡΙΝΘΟΣ	ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΧΡΥΣΑΦΟΠΟΥΛΟΣ	ΨΑΧΝΑ
ΧΡΗΣΤΟΣ ΣΤΑΘΟΠΟΥΛΟΣ	ΑΡΓΟΣ	ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΧΡΥΣΟΜΑΛΟΣ	ΤΡΙΚΑΛΑ
ΔΗΜΗΤΡΑ ΣΤΑΞΗΝ	ΜΙΚΑΛΙΑ	ΟΡΕΣΤΗΣ ΦΑΛΙΑΣ	ΚΑΛΑΜΟΘΕΑ
ΜΙΧΑΗΛ ΣΤΑΥΡΟΥ	ΔΕΥΚΟΣΙΑ		
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΤΕΡΓΙΑΔΗΣ	ΚΟΜΟΤΗΝΗ		

ΑΙΧΑΝ ΜΠΑΣΑ ΣΑΛΗ	ΞΑΝΘΗ
ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΜΠΕΝΙΑΣ	ΑΘΗΝΑ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΜΠΕΡΓΕΛΑΣ	ΑΘΗΝΑ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΠΙΛΙΟΥΡΗΣ	ΝΑΟΥΣΑ
ΧΡΗΣΤΟΣ ΜΠΟΥΡΗΣ	ΑΓ. ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ
ΗΛΙΑΣ ΜΠΟΥΤΑΣ	ΒΕΡΟΙΑ
ΖΗΝΟΒΙΑ ΜΠΟΥΡΟΥΔΗ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΣΑΡΑΓΙΩΤΗΣ ΜΠΡΑΓΚΑΤΖΗΣ	ΣΕΡΡΕΣ
ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΜΠΡΑΣΕΣΑΣ	ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΜΠΡΙΑΚΗΣ	ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΜΥΛΟΓΙΑΝΝΑΚΗΣ	ΧΑΛΚΙΑ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΥΛΩΝΑΣ	ΡΕΘΥΜΝΟ
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΝΑΚΟΣ	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΝΕΖΕΡΗΣ	ΚΑΜΑΤΕΡΟ
ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΝΙΔΡΙΩΤΗΣ	ΧΑΛΚΙΔΑ
ΛΕΥΤΕΡΗΣ ΝΙΚΗΤΟΓΛΟΥ	ΔΡΑΜΑ
ΣΤΕΛΙΟΣ ΝΙΚΟΛΑΪΔΗΣ	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΑΓΓΕΛΟΣ ΝΙΚΟΛΑΟΥ	ΜΑΝΙΑΚΟΙ ΚΑΣΤΟΡΙΑΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΝΙΚΟΛΙΜΑΚΟΣ	ΑΡΓΥΡΟΥΠΟΛΗ
ΘΕΟΚΛΗΣ ΝΤΕΡΚΟΣ	ΛΑΡΙΣΑ
ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΝΤΗΛΠΙΤΣΙΔΗΣ	ΑΘΗΝΑ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΝΤΟΚΑΣ	ΧΟΛΑΡΓΟΣ
ΕΥΣΤΑΘΙΟΣ ΝΤΟΥΚΑΣ	ΠΑΤΡΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΝΥΧΑΣ	ΛΑΚΟΝΙΑ
ΜΑΝΟΛΗΣ ΞΑΝΘΑΚΗΣ	ΑΘΗΝΑ
ΠΩΤΗΣ ΞΕΝΙΚΟΥΔΑΚΗΣ	ΚΟΡΥΔΑΛΛΟΣ



# Απαντήστε και κερδίστε

Τώρα έχετε τη μοναδική ευκαιρία να βελτιώσετε το αγαπημένο σας περιοδικό και ταυτόχρονα να κερδίσετε ένα μεγάλο δώρο. Συμπληρώστε προσεκτικά το ερωτηματολόγιο, κόψτε τη σελίδα (όχι αυτή, δίπλα!), στείλτε την στη διεύθυνση του περιοδικού (με την ένδειξη "Ερωτηματολόγιο USER" (θα δεχτούμε όσα κουπόνια λάβουμε μέχρι τέλος Απριλίου) και καλή τύχη. Εκτός από τον μεγάλο τυχερό που θα κερδίσει ένα ολοκληρωμένο Multimedia PC, θα έχουμε όπως πάντα και πολλά ακόμα δώρα.



\*Η φωτογραφία είναι ενδεικτική και δεν ανταποκρίνεται στο συγκεκριμένο σύστημα

CPU: AMD K5 133 MHz  
Motherboard: SOYO 5VA2  
RAM: 16 MB  
FDD: 1,44 Sony  
VGA: S3 1MB  
HDD: 850 MB Seagate

Οθόνη: 14" Shamrock  
MIDI case  
Mouse, Keyboard  
CD-ROM 8x Sony  
Κάρτα ήχου 16bit PnP  
Ηχεία 10W Stereo, Μικρόφωνο

Το σύστημα αυτό είναι μια ευγενική προσφορά των καταστημάτων:  
C.P.U, Μπόταση 7, τηλ. 3303841 • PlotLine, Μπόταση 8, τηλ.: 3840482



# USER

# ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: ..... Τ.Κ. ....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: ..... ΗΛΙΚΙΑ: .....

1) Πώς βαθμολογείτε την συνολική εκδοτική ποιότητα αυτού του περιοδικού;

- Εξαιρετική ..... ☐  
Πολύ καλή ..... ☐  
Καλή ..... ☐  
Οχι πολύ καλή ..... ☐  
Φτωχή ..... ☐

2) Περιγράψτε το σύστημα που έχετε:

Επεξεργαστής

486 ..... ☐

Pentium (τοχύτητα;) ..... ☐

Άλλος (ποιός;) ..... ☐

Περιφερειακά

Μνήμη (πόσο MB;) ..... ☐

Κόρτο γραφικών ..... ☐

CD-ROM drive (τοχύτητα;) ..... ☐

Θθόνη (διόστος;) ..... ☐

Κόρτο ήχου ..... ☐

Σκληρό δίσκο (μέγεθος;) ..... ☐

Modem (τοχύτητα;) ..... ☐

Εκτυπωτής (τύπος;) ..... ☐

Scanner ..... ☐

CD Recorder ..... ☐

Μονόδο backup (τύπος;) ..... ☐

Joystick ..... ☐

Έχετε πρόσβαση στο Internet; ..... ☐

Άλλου είδους περιφερειακό ..... ☐

..... ☐

..... ☐

3) Πόσα παιχνίδια αγοράσατε μέσα στο 1996

Κονένο ..... ☐

1-2 ..... ☐

3-5 ..... ☐

6-9 ..... ☐

Από 10 και πάνω ..... ☐

4) Ποιές από τις παρακάτω αναβαθμίσεις σκοπέυετε να κάνετε μέσα στο 1997;

Αντικατάσταση ολόκληρου Η/Υ ..... ☐

Επεξεργαστή

486 ..... ☐

Pentium (τοχύτητα;) ..... ☐

Άλλο (ποιόν;) ..... ☐

Περιφερειακά

Μνήμη (πόσο MB;) ..... ☐

Κόρτο γραφικών ..... ☐

CD-ROM drive (τοχύτητα;) ..... ☐

Θθόνη (διόστος;) ..... ☐

Κόρτο ήχου ..... ☐

Σκληρό δίσκο (μέγεθος;) ..... ☐

Modem (τοχύτητα;) ..... ☐

Εκτυπωτές (τύπος;) ..... ☐

Scanner ..... ☐

CD Recorder ..... ☐

Μονόδο backup (τύπος;) ..... ☐

Joystick ..... ☐

Πρόσβαση στο Internet ..... ☐

Άλλου είδους ονοβόθμιση (ποιό;) ..... ☐

..... ☐

..... ☐

5) Διαθέτετε κάποιο από τα παρακάτω μηχανήματα:

Stereo/Hi Fi ☐ Video ☐ Walkman ☐

6) Ασχολείστε με κάποια από τα παρακάτω:

Μουσική ☐ Αθλητισμός ☐ Μοντελισμός ☐

7) Ποιοί είναι κατά σειρά προτεραιότητας οι 3 ραδιοφωνικοί σταθμοί που ακούτε περισσότερο;

1) .....

2) .....

3) .....

8) Πόσα άτομα (εκτός από εσάς) διαβάζουν κατά μέσο όρο κάθε τεύχος του USER που αγοράζετε;

Κονένο ..... ☐

1 ..... ☐

2 ..... ☐

Από 3 και πάνω ..... ☐



9) Πώς ήρθατε σε επαφή με το USER για πρώτη φορά;

- Τα είδα σε περίπτερα ..... ☐  
Τα είδα σε κατάστημα video games ..... ☐  
Τα είδα σε διαφήμιση σε άλλα περιοδικά ..... ☐  
Τα άκουσα από φίλους μου ..... ☐

10) Ποσό καιρό διαβάζετε το USER;

- Αυτά είναι τα πρώτα τεύχος μου ..... ☐  
2-6 μήνες ..... ☐  
7-11 μήνες ..... ☐  
1-2 χρόνια ..... ☐  
πάνω από 2 χρόνια ..... ☐

11) Πόσο συχνά διαβάζετε το USER;

- Κάθε τεύχος ..... ☐  
Τα περισσότερα τεύχη ..... ☐  
Καμιά φορά ..... ☐  
Σπάνια ..... ☐

12) Ποιά είναι τα τρία μέχρι τώρα εξώφυλλα του USER που σας άρεσαν περισσότερο;

Τεύχος  Τεύχος  Τεύχος

13) Από πού συνήθως αγοράζετε τα παιχνίδια σας;

- Παλκοκαταστήματα ..... ☐  
Καταστήματα Παιχνιδιών ..... ☐  
Εξειδικευμένα καταστήματα Η/Υ ..... ☐  
Ταχυδρομικές παραγγελίες ..... ☐

14) Αναφέρετε τα τρία ελληνικά και τα τρία ξένα (αν διαβάζετε) περιοδικά που διαβάζετε περισσότερο (εκτός από το USER φυσικά!)

Ελληνικά	Ξένα

15) Πόσες ώρες την ημέρα κατά μέσο όρο ασχολείστε με τον Η/Υ;

- Λιγότερα από 1 ώρα ..... ☐  
2 - 3 ώρες ..... ☐  
4 - 5 ώρες ..... ☐  
Πάνω από 5 ώρες ..... ☐

16) Ποιό είδος παιχνιδιών προτιμάτε;

- Adventures ..... ☐  
Arcade/adventures ..... ☐  
Beat'em up ..... ☐  
Doom clones ..... ☐  
Platform ..... ☐  
Puzzle games ..... ☐  
Racing games ..... ☐  
RPG ..... ☐  
Shoot'em up ..... ☐  
Simulators ..... ☐  
Strategy games ..... ☐  
Sport games ..... ☐

17) Αξιολογήστε πόσο σημαντικά είναι για σας τα παρακάτω θέματα ώστε να αγοράζετε το περιοδικό.

	Παλύ Σημαντικά	Σημαντικό	Λίγα	Καθόλου
Νέα				
Previews				
Cansales				
Reviews				
Software reviews				
Spellshap				
Οδηγός στρατηγικής				
Hints & tips				
Internet				
Αλληλαγραφία				
Αγγελίες				
Οδηγίες CD				
Hardware				

18) Βαθμολογήστε τις παρακάτω στήλες από 1 (χειρότερη) έως 5 (καλύτερη)

**ΣΤΗΛΗ**

**ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ**

- Νέα ..... ☐  
Previews ..... ☐  
Cansales ..... ☐  
Reviews ..... ☐  
Software reviews ..... ☐  
Spellshap ..... ☐  
Οδηγός στρατηγικής ..... ☐  
Hints & tips ..... ☐  
Internet ..... ☐  
Αλληλαγραφία ..... ☐  
Αγγελίες ..... ☐  
Οδηγίες CD ..... ☐  
Hardware ..... ☐

19) Βάλτε σε σειρά προτεραιότητας τα παρακάτω θέματα που θέλετε να υπάρχουν στο CD δώρο (1,2,3,4,5):

- Demos παιχνιδιών ..... ☐  
Shareware παιχνίδια ..... ☐  
Demos εφαρμογών-software ..... ☐  
Shareware εφαρμογές ..... ☐  
Αρχεία ήχου-video ..... ☐

20) Άλλα ενδιαφέροντα: .....

- .....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Τέλος ποιά είναι τα σχόλια, οι προτάσεις και οι απόψεις σας για το περιοδικό;

- .....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....



**Canon Printers Photorealism**

BJC 240 54.000    BJC 4200 72.000  
BJC 640 98.000    BJC 4550 108.000

**PENTIUM**

M\B QDI 29.000  
Jumperless Speed Easy

**MONITORS**

SONY 100SX 99.000    SONY 100SF 119.000  
PANASONIC 15" 99.000    PROVIEW 15" 77.000

**SIMMS 60nS EDO**

4Mb 3.600    8Mb 7.000    16Mb 16.500

**VGA Cards**

Matrox MYstique 2Mb 37.000  
Matrox Millenium 2Mb 54.000  
Diamond Stealth 3D 27.500

**VIRTUAL REALITY**

Simuleyes VR 59.000    i-Glasses 160.000

**SONY PLAYSTATION 63.000**

8x SONY 28.500    8x TOSHIBA 29.500  
10x TECHMEDIA 29.500    12x TOSHIBA 39.500  
16x GOLDSTAR 41.500

**SOUND CARDS**

Creative SB AWE 64 69.000  
Creative SB AWE 32 59.000  
Creative SB 16 Value PnP 23.000  
Creative SB 32 PnP 39.000  
Arowana 16 PnP 8.500    Flag Point 16 PnP 7.500

Multimedia Center Ltd.

Κεντρική Διάρθρωση  
Βασ. Κωνσταντίνου 7  
106-74 Αθήνα

Τηλ. (01) 72.51.785, (01) 72.59.172  
FAX (01) 72.71.784

Υποκατάστημα

Σολωμού 34  
106-82 Αθήνα  
Τηλ. (01) 33.00.330 - 1

mmcenter@acropolis.net





# DIABLO

του Α. "The Ace" Μαρίνου

## HOUSE:

BLIZZARD

## FORMAT:

PC CD-ROM

## REQUIREMENTS:

Pentium, 8mb ram, svga, 2x CD-ROM

## ΔΙΑΘΕΣΗ:

VERTIGO

## ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Το καλύτερο  
παιχνίδι μέχρι  
και το 1997

ΓΡΑΦΙΚΑ .....97%

ΗΧΟΣ.....97%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....95%

ΑΝΤΟΧΗ .....96%

ΓΕΝΙΚΑ: 97%



**Δ**ιαλέξτε μεταξύ τριών διαφορετικών χαρακτήρων, εξοπλιστείτε κατάλληλα, προετοιμαστείτε ψυχολογικά, και ξεκινήστε για τη μοναχική σας εκστρατεία εναντίον του Diablo, του τελευταίου από τους τρεις αδελφούς-άρχοντες της Κόλασης.

Ας υποθέσουμε ότι προχωρείτε αμέριμνος στο δρόμο σας, όταν βλέπετε στο βάθος του ορίζοντα μια μικρή στήλη καπνού. Καταλαβαίνοντας ότι πρόκειται για ένα χωριό, και γνωρίζοντας φυσικά ότι έχετε να κοιμηθείτε σε σωστό κρεβάτι περισσότερο από 5 ημέρες, αποφασίζετε να κατευθυνθείτε προς τα εκεί.

Όταν φτάνετε όμως στο χωριό, καταλαβαίνετε ότι κάτι δεν πάει καλά. Παρ' όλο που οι άνθρωποι φαίνονται ευγενικοί και καλοσυνάτοι, εσείς μπορείτε εύκολα να διακρίνετε μια αίσθηση απογοήτευσης, κατήφειας, γιατί όχι και φόβου. Αποφασίζετε λοιπόν να ξεφύγετε από τις κοινότυπες ερωτήσεις του στυλ "που μπορώ να φάω κάτι" και "που μπορώ να βρω ένα κρεβάτι να κοιμηθώ", και να ρωτήσετε τι συμβαίνει.

Αν έχουμε -και έχετε- πιστέψει αρκετά την υπόθεση που έχουμε κάνει μέχρι στιγμής, τότε προετοιμαστείτε καλά, γιατί η απάντηση δεν είναι ούτε ευχάριστη ούτε αναμενόμενη. Απ' ό,τι φαίνεται, ο αρχιεπίσκοπος της περιοχής δεν είναι και τόσο "άγιος" άνθρωπος όσο φαινόταν, αφού οδήγησε σε μια παγίδα τους περισσότερους από τους αξιόμαχους πολίτες του χωριού, ενώ έχει απαγάγει -κατά τα φαινόμε-

να- και τον γιο του βασιλιά Leoric. Για ποιον λόγο έχουν γίνει όλα αυτά, αλλά και το πως κατάφερε ο ανθρωπάκος αυτός να σκοτώσει 50 πολεμιστές οπλισμένους μέχρι τα δόντια παραμένουν άγνωστα.

Κάπως έτσι ξεκινάει το DIABLO, το τελευταίο καθαρόαιμο RPG που μας έρχεται από την Blizzard. Εχοντας αρκετό καιρό να δω ένα παρόμοιο παιχνίδι (και αφού το LANDS OF LORE 2 και το DUNGEON KEEPER έχουν καθυστερήσει τόσο πολύ), μπορώ εύκολα να ομολογήσω ότι ήμουν -και είμαι- σε τέτοια "ψυχολογική" κατάσταση που θα μπορούσα να χαρακτηρίσω "εξάισιο" ακόμα και ένα κουτί σοκολατάκια, αρκεί να είχε στο εξωτερικό αναγραμμένα τα τρία γράμματα R, P και G, που όλα μαζί μας κάνουν RPG, και που θα σήμαιναν ότι το εν λόγω κουτί (έστω και αν περιείχε σοκολατάκια) αποτελεί το νέο "παιδί" της κατηγορίας των role playing games, μιας κατηγορίας που χωρίς φόβο και πάθος ομολογώ ότι είναι η αγαπημένη μου.

Είναι όμως έτσι τα πράγματα; Είναι όντως το DIABLO ένα "κουτί σοκολατάκια", ή ακόμα "σακί με πατάτες", ή οτιδήποτε άλλο υποτιμητικό μπορείτε να σκεφθείτε; Η μήπως πρόκειται για ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχω δει στη ζωή μου; Μήπως ο Παναθηναϊκός θα πάρει πάλι το Ευρωπαϊκό Πρωτάθλη-





μα; Η μήπως θα καταφέρουμε να ξεφτιλίστούμε μόνοι μας; Τέλος, ξέρει κανείς από εσάς ποια είναι η πρωτεύουσα της Zimbamboue; Οι απαντήσεις σε αυτά τα καυτά ερωτήματα θα έρθουν με τον καιρό. Ας πάρουμε τα πράγματα από την αρχή.

Όπως ήδη είπαμε, στο DIABLO ελέγχετε έναν και μόνο χαρακτήρα, ο οποίος μπορεί να ανήκει σε τρία classes: Warrior, Rogue ή Sorcerer. Ανάλογα με το ποιον χαρακτήρα θα επιλέξετε, θα αλλάξουν τα τρέχοντα στατιστικά του (π.χ ο Warrior έχει 30 Strength αλλά μόλις 10 Magic, ενώ αντίθετως ο Sorcerer έχει 15 Strength αλλά 35 Magic), αλλά και τα μέγιστα δυνατόν που μπορεί να φτάσει ο χαρακτήρας σας (π.χ ο Warrior μπορεί να φτάσει το πολύ μέχρι 55 Dexterity και 50 Magic, ενώ αντίθετως η Rogue μπορεί να φτάσει μέχρι 60 Strength και 70 Vitality). Τέλος, θα αλλάξουν τα όπλα και οι πανοπλίες με τα οποία θα ξεκινήσετε το παιχνίδι.

Παρ' όλο που το DIABLO είναι ένα RPG, το gameplay του είναι αρκετά "arcade". Ο έλεγχος του χαρακτήρα σας γίνεται αποκλειστικά με το mouse, ενώ φυσικά υπάρχουν και διάφορα shortcut keys για τα

spells, το inventory, τον χάρτη κ.α. Οι ενέργειες που μπορείτε να κάνετε στο παιχνίδι γίνονται όλες με το mouse. Θέλετε να πολεμήσετε; (και, πιστέψτε με, θέλετε πολύ!) Απλώς επιλέγετε τον αντίπαλο που θέλετε να του σπάσετε το κεφάλι και κάνετε left click. Θέλετε να ανοίξετε μια πόρτα ή ένα σεντούκι; Το επιλέγετε με left click. Θέλετε να επιλέξετε κάποιο spell και μετά να το εκτελέσετε; Το επιλέγετε με left click και το εκτελείτε με right click. Γενικώς τα πάντα μπορούν να γίνουν με το mouse, αν και προς το τέλος του παιχνιδιού τα πλήκτρα B, I, S, TAB, αλλά και οι αριθμοί 1, 2,

3, 4, 5, 6, 7 και 8 (για τις "άμεσες θέσεις" του inventory) θα σας γίνουν δεύτερη φύση.

Το παιχνίδι ξεκινάει στο χωριό, και το μοναδικό που μπορείτε να κάνετε (πέρα φυσικά από το να μιλήσετε σε όλους τους κατοίκους του χωριού), είναι να μπειτε στην είσοδο του ναού. Μέσω αυτής, θα κατεβείτε στο πρώτο από τα συνολικά 16 "γραμματικά" levels που έχει το παιχνίδι. Και λέω γραμμικά, γιατί υπάρχουν και άλλα levels, τα οποία όμως δεν μπορούν να προσπελαστούν με τις "κανονικές" μεθόδους, και συνήθως αποτελούν ένα από τα Quests του παιχνιδιού. Τα levels του παιχνιδιού είναι περίπου του ίδιου μεγέθους, και αποτελούνται από διαδρόμους, πόρτες, δωμάτια, παγίδες και περάσματα. Κάπου ανάμεσα υπάρχουν χιλιάδες εχθροί κάθε χρώματος και γεύσης, οι οποίοι δεν θέλουν τίποτα άλλο από το να κάνουν το κεφάλι σας, το συκώτι αλλά και το νεφρό σας σουβλάκι. Ετσι, σκοτώνοντας, λεηλατώντας, αποφεύγοντας παγίδες και ανοίγοντας πόρτες προχωράτε από level σε level, πλησιάζοντας όλο και περισσότερο τον τελικό σας σκοπό.

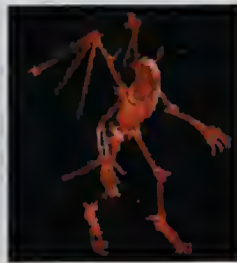
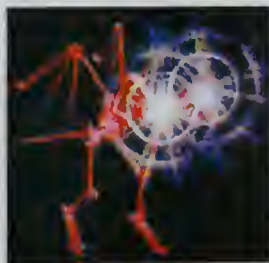
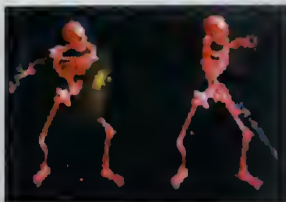
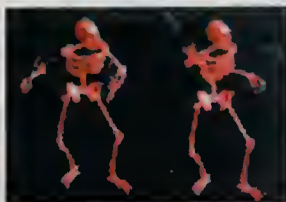
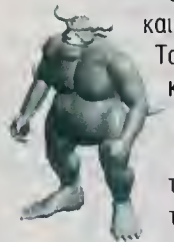
Μια και είπαμε για Quests, ας αναφερθούμε λιγάκι και σε αυτόν τον τομέα του παιχνιδιού. Πέρα λοιπόν από τα 16 "κανονικά" levels, σε αρκετά σημεία του παιχνιδιού θα συναντήσετε διάφορους χαρακτήρες, κάποια αντικείμενα (π.χ βιβλία) ή κάποια περάσματα, τα οποία θα σας "αναθέσουν" κάποιο quest. Το DIABLO έχει συνολικά περί τα 20 διαφορετικά quests, από τα οποία επιλέγονται τυχαία 6 κάθε φορά που ξεκινάτε ένα καινούριο παιχνίδι, και τα οποία καλείστε να ολοκληρώσετε. Όταν τα καταφέρετε σε κάποιο quest, η ανταμοιβή σας συνήθως είναι κάποιο όπλο, πανοπλία ή spell, ενώ πολύ σπανιότερα η ανταμοιβή σας είναι...



περισσότεροι αντίπαλοι! Ο τελικός σας σκοπός στο DIABLO είναι να σκοτώσετε τον αρχιεπίσκοπο Lazarus, και μετά να βρείτε και να "σκοτώσετε" τον Diablo. Και βάζω το "σκοτώσετε" σε εισαγωγικά, γιατί στο τέλος το μόνο που καταφέρνετε είναι να σταματήσετε τη μορφή που έχει πάρει ο Diablo σε αυτή τη διάσταση (σίγουρα το DIABLO έχει ένα από τα πιο απαισιόδοξα και μαύρα ending sequences που έχω δει ποτέ).

Για να το καταφέρετε αυτό, προχωράτε όπως είπαμε από level σε level, σκοτώνετε όποιον βρίσκετε μπροστά σας για λεφτά, όπλα αλλά και experience points, λύνετε τους απλοϊκούς-γρίφους του παιχνιδιού, εξοπλίζετε καλύτερα, ανεβαίνετε levels και προετοιμάζεστε για την τελική μάχη.

Σε αυτό το σημείο καλό θα ήταν να πούμε και πέντε πράγματα για τα levels του χαρακτήρα σας, καθώς επίσης και για τα όπλα και τις πανοπλίες του παιχνιδιού. Όπως είναι φυσικό για RPG, κάθε εχθρός που σκοτώνετε σας αποφέρει experience points. Φτάνοντας ένα συγκεκριμένο σύνολο points, περνάτε στο επόμενο level, και ταυτόχρονα παίρνετε μερικά attribute points, τα οποία μπορείτε να διανείμετε στα τέσσερα χαρακτηριστικά σας, ανάλογα με το τι θέλετε ή τι χρειάζεστε. Ετσι, ανά-





## DIABLO

λαγα με την πρό-  
δρά σας και τους  
αριθμούς που έχε-  
τε στα Strength,  
Dexterity, Magic και  
Vitality, μπορείτε να βελτιώσε-  
τε το Damage που προκαλείτε  
στους εχθρούς, το Chance to Hit, το  
Armor σας, τα Hit και Spell Points,  
καθώς επίσης την ταχύτητά σας  
αλλά και την ικανότητα ανάρρω-  
σης. Τα τέσσερα attributes σας μπορούν  
να βελτιωθούν και με τα αντίστοιχα  
Potions, τα απαία όμως είναι αρκετά ακρι-  
βά και μπορείτε να τα βρείτε μόνο αφού  
φτάσετε στα 12 επίπεδα.

Όλα αυτά όμως θα ήταν εντελώς άχρηστα,  
αν δεν είχατε κάποιο όπλο και κάποια πα-  
νοπλία. Και εδώ το DIABLO βρίσκεται σε  
εντελώς δική του κατηγορία. Έχω τελειώ-  
σει το παιχνίδι πάνω από 10 φορές με  
όλους τους χαρακτήρες (μάλις τελειώσετε  
ένα παιχνίδι μπορείτε να αρχίσετε ένα και-  
νούρια με τον ίδιο χαρακτήρα), και ακόμα  
δεν έχω βρει ούτε το 25% των όπλων, των  
πανοπλιών και των άλλων αντικειμένων  
που έχει το παιχνίδι! Χωρίς υπερβολή, τα  
διάφορα αντικείμενα στα Diabla πρέπει να  
ξεπερνούν τα 500-600, και όλα αυτά χω-  
ρίς να υπαλαγίζουμε τα scrolls και τα  
baaks για τα spells. Τα περισσότερα από  
τα άπλα είναι μαγικά, αφού σας προσφέ-  
ρουν και άλλες "διευκολύνσεις" πέρα από  
το Damage και το Duration τους, όπως αύ-  
ξηση των attributes, αύξηση των  
Resistances, μείωση του Damage από  
εχθρούς, αύξηση του Armor Class, αύξηση  
του level των spells κ.α.

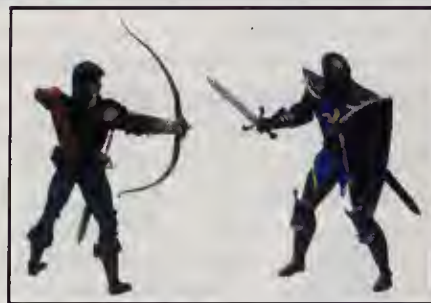
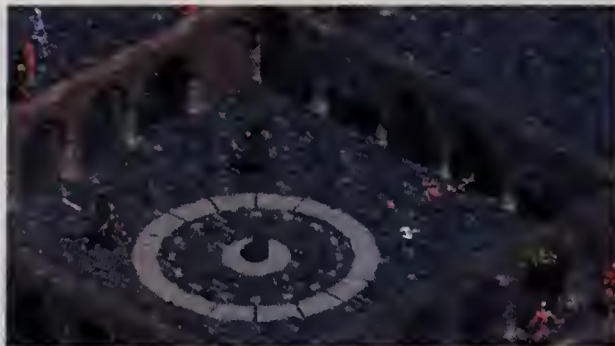
Και μια και αναφερθήκαμε στα spells, ας  
παύμε μερικά πράγματα και για τη "μαγι-  
κή" πλευρά του DIABLO. Υπάρχουν συνολικά  
24 spells (6 spells για κάθε μία από  
τις 4 "κατηγορίες"), τα οποία ξεκινούν  
από το απλό Heal και φτάνουν μέχρι τα πα-

ντα-  
δύναμα  
Bane  
Spirit, Galem,  
Nava κ.α, και  
τα απαία τα  
"μαθαίνετε" από  
τα αντίστοιχα baaks.

Υπάρχουν ακόμα spells  
όπως το Town Portal,  
το Teleport, το Mana  
Shield κ.α, τα οποία προ-  
σφέρουν ιδιαίτερα χρήσιμες υπη-  
ρεσίες. Κάθε spell έχει και τα  
ανάλογα level, ενώ μπορείτε να  
αυξάνετε το level του spell (και  
άρα την απαδατικότητά του) δια-  
βάζοντας περισσότερα του ενός  
baaks για τα συγκεκριμένα spell.  
Τέλος, υπάρχουν και τα scrolls, τα  
απαία σας προσφέρουν το αντί-  
στοιχα spell για μια και μόνο φορά.

Για να καταλάβετε πόσο καλό είναι το  
DIABLO, αρκεί να ρίξετε μια ματιά σε αυτό  
τα review. Έχω φτάσει σχεδόν στα τέλας  
του, και δεν έχω αναφέρει καν έννοιες  
άπως "γραφικά", "ήχος", "animation" κ.α.  
Αυτό και μόνο αρκεί για να καταδείξει την  
πληθώρα ωρών παιχνιδιού που έχει να  
πρασφέρει το DIABLO, αφού ένα ακόμα  
χαρακτηριστικό του παιχνιδιού (τα απαία  
ίσως έχετε καταλάβει) είναι η τυχαία δημ-  
αυργία κάθε φάρά των levels και των  
quests. Έτσι, κάθε καινούρια παιχνίδι είναι  
στην κυριολεξία "καινούριο", αφού τα πά-  
ντα είναι διαφορετικά (εκτός από τον  
Lazarus και τον Diabla). Τα quests, τα  
άπλα, αλλά και τα διάφορα αντικείμενα  
που θα βρείτε είναι εντελώς διαφορετικά,  
με αποτέλεσμα τα DIABLO να έχει ίσως τη  
μεγαλύτερη διάρκεια ζωής από τα παιχνί-  
δια που έχω δει μέχρι στιγμής.

Κάτι ακόμα που αξίζει να αναφερθεί, και  
το οποίο είναι ίσως το σημαντικότερο χα-  
ρακτηριστικό του DIABLO (και τα οποίο θα το έκανε  
ένα all-time classic από  
μόνα του!) είναι οι  
multiplayer δυνατότητες  
του παιχνιδιού. Εκτός από  
το Direct Serial και τα  
Modem Game (μέγιστο 2  
παίκτες), υπάρχει η δυνα-  
τότητα για Network παι-  
χνίδι (μέγιστο 4 παίκτες),  
και τέλος η δυνατότητα  
σύνδεσης στα Battle.Net,  
με σχεδόν απεριόριστα  
αριθμό παικτών, και όπου  
το DIABLO απакτά μια



εντελώς διαφορετική άποψη. Αν μάλιστα  
μπαράσσα να βαθμολογήσω τα παιχνίδια με  
περισσότερο από 100%, θα το έκανα!  
Αρκεί να σας πω ότι δεν έχετε ξεκινήσει  
να παίζετε τα DIABLO αν δεν έχετε τουλά-  
χιστον έναν χαρακτήρα με level πάνω από  
30 στο Battle.Net!

Λίγα λόγια για τα τεχνικά χαρακτηριστικά  
του παιχνιδιού για να κλείσουμε. Τα γραφι-  
κά είναι τέλεια (ο χαρακτήρας σας αλλάζει  
όψη ανάλογα με τα άπλα και τις πανοπλίες  
που έχετε!), το animation πρέπει να πε-  
ριέχει πάνω από 2000 frames συνολικά  
για τους χαρακτήρες σας (και πάνω από  
20000 για όλα τα παιχνίδια!), η ήχος και η  
μουσική είναι πραγματικά κ-α-τ-α-π-λ-η-κ-  
τ-ι-κ-ά, ενώ τα δύο (2!) και μοναδικά bugs  
που βρήκαμε δεν αξίζουν καν αναφοράς.  
Συνολικά: αν δεν έχετε τα DIABLO, πηγαί-  
ντε να τα πάρετε. Αν δεν σας αρέσουν τα  
παιχνίδια του είδους RPG, πηγαίνετε να τα  
πάρετε. Αν είσατε κουλός, κουτσός και  
γκαβός, πηγαίνετε να το πάρετε! Γενικά,  
πηγαίνετε να τα πάρετε!

**ΥΓ1: Και φυσικά θα καταφέρουμε να το  
πάρομε ξανά!**

**ΥΓ2: Αν ξεφτιλιστούμε, ξεφτιλιστήκαμε.  
Τι να κάνουμε, έτσι είν' η ζωή!**

**ΥΓ3: Είναι η Χαράρε (πρώην Σώλομπερυ)**

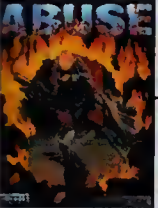

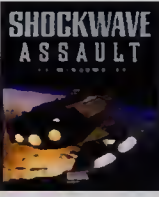






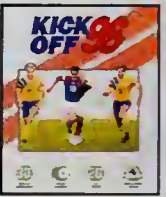




# ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ **USER** ΚΑΙ ΤΗΣ PLOTLINE

**E+η**

Τώρα, τα παιχνίδια που αγαπήσατε, σε νέες χαμηλότερες τιμές για να συμπληρώσετε τη συλλογή σας! Την προσφορά μπορείτε να βρείτε σε επιλεγμένα καταστήματα σε όλη την Ελλάδα, προσκομίζοντας απλά το Κουπόνι προσφοράς.

		<b>CONQUEST OF THE NEW WORLD</b> .....5.000		
		<b>SHOCKWAVE ASSAULT</b> .....5.000		
		<b>SPACE HULK</b> .....5.000		
		<b>ABUSE</b> .....5.000		
		<b>DESCENT II</b> .....5.000		
		<b>RETURN FIRE</b> .....5.000		
		<b>FADE TO BLACK</b> .....5.000		
		<b>PHYSIC DETECTIVE</b> .....5.000		
		<b>SENSIBLE WORLD OF SOCCER</b> .....5.000		
		<b>KICK OFF '96</b> .....4.000		

CD CORNER 3840482 • CD CORNER 2 3825024 • NEW LOGIC A.E. (031) 551184 • LASE ΕΠΕ 9831272

ΠΛΟΣ ΕΣ ΚΗ	ΕΤΑΙΡΕΙΑ COMPUTER TIME ΝΑΥΤΙΛΟΣ-ΒΡΟΥΣΓΟΣ Σ. ΚΟΜΒΟΣ-ΖΟΓΡΑΦΙΔΟΥ Σ. INFOSYSTEM ΒΑΤΚΑΛΗΣ ENTER COMPUTER ΔΕΛΤΑ SYSTEMS ΑΝΑΛΥΣΗ ΛΑΓΑΚΗΣ ΖΑΦΕΙΡΑΚΗΣ Χ. ΚΙΤΣΟΣ Γ. ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ ΤΑΓΚΛΙΔΗΣ Ι. ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΗ ΚΑΚΟΥΡΗΣ Γ. ΠΑΝΤΖΙΑΛΗΣ Β. ΣΑΒΒΙΔΗΣ Π. ΑΦΟΙ Ο.Ε ΦΙΛΙΑΝΑΚΗΣ ΠΑΠΑΝΑΣΤΑΣΙΟΥ Ν. INFOSYS ΝΙΚΟΛΑΟΥ ΚΑΚΟΥΛΙΔΗΣ Δ. ΣΙΟΥΣΤΗΣ Γ. ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ Ν. ΜΑΝΤΖΟΣ ΕΠΙΛΟΓΗ ΦΕΙΔΑΝΤΣΗΣ Α. ΚΟΥΦΟΣ ΑΝΤΩΝΗΣ ΓΕΝΙΖΕΓΚΙΝΗΣ Ι. ΜΠΑΜΠΑΛΗΣ-ΜΑΥΡΟΜΑΤΗΣ ΧΡΥΣΑΝΘΟΠΟΥΛΟΣ Χ. PROGRESS SIC MULTIMEDIA ΑΡΙΣΤΕΙΔΟΥ Θ.Α. ΚΟΤΣΑΡΙΔΟΥ-ΚΑΙΣΙΔΟΥ Ε. ΧΑΤΣΙΟΣ ΓΡ. ΚΥΖΑΚΗΣ Η.	ΤΗΛΕΦΩΝΟ 771101 244810 708912 241717 835234 223075 23307 22225 52411 29470 25433 22230 26333 34220 38998 29380 35669 71571 24720 24401 41603 22450 53838 53453 29579 32761 24345 37575 37317 75802 70043 25333 26227 22870 22929	ΕΔΕΣΣΑ ΑΓ.ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΑΓΡΙΝΙΟ ΑΙΓΙΟ ΑΜΑΛΙΑΔΑ ΘΗΒΑ ΙΩΑΝΝΙΝΑ ΙΩΑΝΝΙΝΑ ΚΑΛΑΜΑΤΑ ΚΑΛΑΜΑΤΑ ΚΑΛΥΜΝΟΣ ΚΑΡΔΙΤΣΑ ΚΕΡΚΥΡΑ ΚΟΡΙΝΘΟΣ ΚΩΣ	ΠΟΥΡΤΣΗΣ Χ. ΤΑΜΚΑΤΖΟΓΛΟΥ Α. LOGICA A.E. ΚΟΥΤΕΛΟΠΟΥΛΟΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ ΣΥΝΘΕΣΙΣ Α.Ε. ΤΖΗΡΑΣ ΑΝΔΡΕΑΣ ΤΗΛΕΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΒΟΙΩΤΙΑΣ D.T.C. COMPUTERS ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ΣΠΥΡΙΔΟΥΛΑ ΚΑΡΑΜΠΑΤΟΣ ΧΡΗΣΤΟΣ ON LINE COMPUTERS INFOSOFT ΤΑΣΙΑΣ Σ. - ΝΙΚΗΤΑΡΑΣ ΑΡ. Ο.Ε. INFODESK A.E. K.S.COMPUTER CENTER BELL	20207 21121 25.333 59.890 29.464 29.377 24.792 35.743 29.443 89.365 86.826 23.052 74.432 46.470 85.546 20.131	ΛΑΜΙΑ ΛΑΡΙΣΑ ΛΑΡΙΣΑ ΛΑΡΙΣΑ ΝΑΥΠΛΙΟ ΠΑΤΡΑ ΠΑΤΡΑ ΠΑΤΡΑ ΠΑΤΡΑ ΠΥΡΓΟΣ ΡΟΔΟΣ ΣΠΑΡΤΗ ΤΡΙΠΟΛΗ ΤΡΙΚΑΛΑ ΧΑΛΚΙΔΑ ΧΑΝΙΑ	MICROLAND ΔΡΙΒΑΣ ΣΩΤΗΡΙΟΣ ΓΚΑΡΥ ΓΚΑΝΗΣ DIGIGRAPH ΤΣΙΛΙΜΙΓΚΡΑ ΡΕΒΕΚΚΑ CONSOLE CLUB COMPUTERS KIDS ΤΣΙΟΥΤΣΙΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ON LINE SYSTEM ΦΩΤΟΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΗ ΠΕΛ/ΣΟΥ ΖΟΥΜΠΟΥΡΛΗΣ ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΡΟΝΗ ΜΑΡΙΑ ΠΑΡΑΣΧΟΥ ΜΑΡΙΝΑ ΜΕΛΛΟΝ ELECTRONICS ΑΝΤΩΝΙΟΥ COMPUTERS JUNIOR COMPUTER	34.796 283.084 287.888 351.936 26.431 62.3946 621.693 338.739 322.900 32.809 34.379 20.036 242.188 75.080 74.133 95.925
---------------	---	---	---	--	--	---	--	--

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑΣ

**USER**

**E+η**

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ -----  
ΟΔΟΣ ----- ΑΡΙΘ. ----- Τ.Κ. -----  
ΠΟΛΗ ----- ΤΗΛΕΦΩΝΟ -----  
GAMES ΠΟΥ ΕΠΙΛΕΓΩ -----

\* Αν στην περιοχή σας δεν υπάρχει κάποιο από τα αναφερόμενα καταστήματα, επικοινωνήστε τηλεφωνικώς με το πλησιέστερο για να σας τα στείλουν με αντικαταβολή.

\* Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΟΣΟ ΚΑΙΡΟ ΔΙΑΡΚΕΙ ΤΟ STOCK  
\* ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α.  
\* ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΜΕΤΑΦΟΡΙΚΑ-ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΑ





## MASTER OF ORION II

του Δ. Χρυσόχου

### HOUSE:

MICROPROSE

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486/66 MHz, 8 MB RAM, Win 95

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

PLOTLINE

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Master of  
puppets

ΓΡΑΦΙΚΑ.....85%

ΗΧΟΣ.....87%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....86%

ΑΝΤΟΧΗ.....90%

**ΓΕΝΙΚΑ: 87%**

**Τ**ο Master of Orion II, είναι ένα παιχνίδι που στόχο έχει να αναπτύξετε και να οδηγήσετε σε ακμή τις διάφορες αποικίες σας. Αποτελεί μια καλή παραγωγή αφού διαθέτει πολυπλοκό σενάριο, μεγάλη ποικιλία επιλογών, πολύ καλά γραφικά υψηλής ανάλυσης και πραγματικά ατμοσφαιρικό ήχο. Επιπλέον συνοδεύεται από εξαιρετικό Ελληνικό manual, του οποίου και μόνο η ανάγνωση μπορεί να σας κάνει οπαδό των παιχνιδιών του είδους.

Η ιστορία είναι βασισμένη σε δύο μεγάλες φυλές, τους Orians και τους Antars. Αυτοί οι λαοί ζούσαν ειρηνικά για ένα μεγάλο διάστημα. Ωστόσο η συνεχής αύξηση της τεχνολαγίας και της δύναμής τους, έφερε τη διαμάχη. Ο πόλεμος με τοξό των Orians και των Antars αδήγησε τον γολοξίο σε αλακλήρωτικό ολοκοούτωμα. Από αναφορές των ιστορικών, φαίνεται πως οι Orians νίκησαν τους Antars. Αντί όμως να κοιτοστρέψουν τον παλιτό των Antars ολοκληρωτικά, αποφάσισαν να τους στείλουν εξαρίο σε μία άλλη διάσταση. Μετό οπά τον πόλεμο αυτό, η φυλή των Orians εξαφανίστηκε κατό περίεργο τρόπο, αφήνοντας πίσω δύο κληροδοτήματα για τους μελλαντικαούς κατοίκους του γολοξία, τα απαμνημονεύματά τους αλλά και τον ακοτοίκητα πλανήτη τους, Oriam.

Μετό οπό ουτή την ιστορική ανοφορά στον κάσμο του Oriam II, ήρθε η ώρα να μελετήσουμε το παιχνίδι. Στόχος σας είναι να δημιουργήσετε μια δυνατή απαικία, η οποία θα πρέπει να διαθέτει καρυφοίο τεχνολογικό εξαπλισμό και στόλα ώστε να οντιμετωπίσει τους οντιπάλους της. Ανομφισβήτητα αποτελεί μια μεγάλη παραγωγή, η απαιο περιέχει πολλό στοιχείο όπως διαφεαρετικές φυλές, αστρικά συστήματα, δυνατότητα για έρευνα και ανάπτυξη, δημιουργία πολλαπλών απαικιών, κατασκευή διαστημολοίων, πρόσληψη μισθοφόρων ορχηγών κ.λ.π. Ας τα μελετήσουμε όμως ξεχωριστά.

Κάθε φορά που ξεκινάτε ένα νέα παιχνίδι μετοφέρεστε στην αθάνη Game Setup. Εκεί θα πρέπει να πάρετε ακτώ βασικές επιλογές, για τη δυσκαλία του παιχνιδιού, για τα μέγεθος και την ηλικία του γολαξία, για τον οριθμό των φυλών, για τον τύπο της μόχης και την ουτόματη πράκλση τυχοίων γεγανών.

Το μέγεθος του γολαξία μπορεί να είναι small, medium, large και huge. Ανόλογο με την περίπτωση θα βρείτε 20, 36, 54 ή και 72 αστρικά συστήματα. Η ηλικία του γολαξία (young, medium και old) καθορίζει την ποιότητα αλλά και τον πλούτο σε παλύτιμα πετρώμοτο. Για παράδειγμα οι ηλικιωμένοι γολαξίες που έχουν τολαιπωρηθεί από τους κατάρκους τους, δεν έχουν πολλές ευκαιρίες για εξάρυξη μεταλλευμάτων. Τα επίπεδα της τεχναλογίας πρσδιορίζεται από τρία οντίσταια κλιμάκιο, την Pre-Warp, Average και Advanced. Ετσι λοιπόν επιλέγοντος με Average τεχνολογία ξεκινάτε το παιχνίδι με τη δυνατότητα για διοπλανητικές πτήσεις, κότι που δεν υπάρχει στα Pre-Warp.

Ο αριθμός των παικτών που θα αντιμετωπίσετε είναι και ουτός επιλεγόμενος. Μπορείτε να διαλέξετε από 2 (εσείς και ο οντίπολος) μέχρι και 8 παίκτες (7 οντίπολοι δηλαδή). Όσα λιγότεροι είναι οι παίκτες τόσο περισσότερο χρόνο έχετε στη διάθεση σας, για να οναπτύξετε την απαικία, τεχνολογία και στόλο. Μόλις τελειώσετε με τις ποροπόνω ρυθμίσεις θα πρέπει να επιλέξετε μια οπό τις 13 διαθέσιμες φυλές, για να διαικήσετε. Εάν ωστόσο δεν σας τοιριόζει καμία από τις υπάρχουσες φυλές, έχετε την επιλογή να φτιάξετε τη δική σας.

Μια από τις πλέον συνηθισμένες αθάνες του παιχνιδιού, είναι ο χάρτης του γολαξία. Πάνω σε ουτόν θα δείτε νεφελώματα, μαύρες τρύπες, τον στόλο σας, τις γρομμές μετακίνησης κ.λ.π. Πέρα από τον χάρτη, υπάρχει η αθάνη του θησαυραφυλακίου που σας ενημερώνει για την οικονομική σας κατάσταση και τα εισόδημα ανά γύρα, το command center που περιγράφει περιληπτικά τη βαθμαλογία σας, τα food center που κάνει καταγραφή των τροφίμων κ.λ.π.



Οι πλανήτες που διαθέτει το Oriam II χωρίζονται σε δύο κατηγορίες, τους κατοικήσιμους και τους γίγαντες αερίων. Κάθε ένας από αυτούς μπορεί να διαφέρει στα μέγεθος, στην αρυκτό πλάυτα, τη βαρυτική επιτάχυνση, το κλίμα κ.λ.π.

Η πρώτη σας οποικία δεν δημιουργείται, αφού υπάρχει στον στάνταρ. Όμως κάθε οπαικίο μετά από ουτή ταποθετείται σε μέρη που



Θα επιλέξετε εσείς. Οι κάτοικοι μιας αποικίας μπορεί να είναι γεωργοί, εργάτες ή επιστήμονες. Απασχολούνται σε συγκεκριμένα πόστα όπως παραγωγή τροφής από ταυς αγρότες, δημιουργία νέων μονάδων από ταυς εργάτες και ανάπτυξη νέας τεχνολογίας για ταυς επιστήμονες. Επιπλέον σε νέους πλανήτες που επισκέπτεστε υπάρχει περίπτωση να βρείτε ιθαγενείς που θα εργαστούν για εσάς ή εξωγήινους που είναι λιγότερο συνεργάσιμοι.

Οι αποικίες εμφανίζονται από εξωτερική άποψη, όπως για παράδειγμα στα Fragile Allegiance. Αυτό σημαίνει πως παρουσιάζεται μέρος της βροχαγενούς επιφάνειας του πλανήτη, πάνω στην οποία τοποθετούνται τα διά-

φορα κτίρια. Μια από τις πιο ζωτικές υπηρεσίες που παρέχουν τα κτήρια είναι η κατασκευή αντικειμένων. Οι άπαικoi κατασκευάζουν σχεδόν τα πάντα, όπως στρατιωτικά σκάφη, κτίρια, δαρυφόρους, εμπορεύσιμα αγαθά κ.λ.π.

Μεγάλη σημασία δίνεται και στην έρευνα. Υπάρχουν συναλικά οκτώ πεδία έρευνας που θα απασχολήσουν τα επιστημονικά προσωπικά σας, η βιολογία, η χημεία, η μηχανική, η πληροφορική, η φυσική, η παραγωγή ενέργειας, η κοινωνιολογία και τα δυναμικά πεδία. Κάθε κατηγορία αποτελείται από ξεχωριστά πεδία που θα πρέπει να ερευνήσετε. Πολύ βασική είναι και η κατασκευή των σκαφών με τα οποία θα εξυπηρετήσετε τα διαπλανητικά σας ταξίδια. Τα φορτηγά μεταφέρουν τρόφιμα και αποίκους μεταξύ αποικιών, τα αποικιακά σκάφη ιδρύουν νέες αποικίες σε κατάλλησιμους πλανήτες, τα σκάφη προφυλακής χτίζουν φυλάκια για την προστασία του πλανήτη και τέλος τα μεταφορικά που μετακινούν πεζοναύτες και απλισμό σε εχθρικές αποικίες, με στόχο την εισβολή.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να χρειαστείτε και αρισμένους μισθοφόρους. Θα βρείτε ανθρώπους για όλες τις δουλειές, όπως δαλαφόνους, καταδραμείς ή αλλιώς commandos, κατασκάπους, αγτιγραφείς τεχνολογίας ή ακόμα και μέντιουμ.

Οι μόχες κατατάσσονται στα πλέον συνηθισμένα καθήκοντα σας. Εάν κάποιος από ταυς στόλους σας συναντήσει ένα διαστημικό τέρας ή

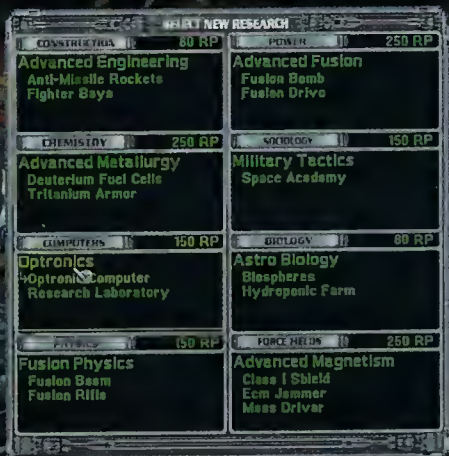
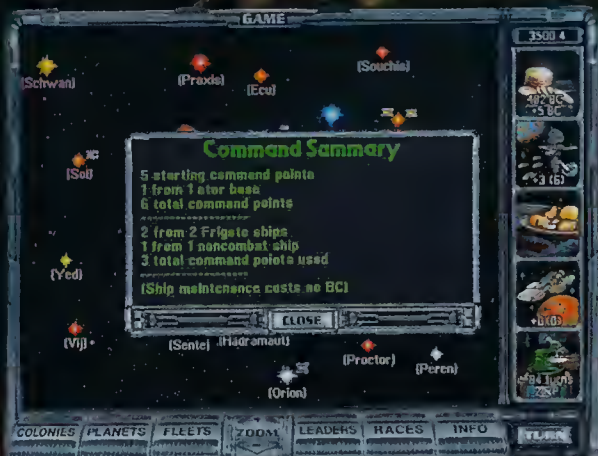


έναν εχθρικό στόλο τότε η μάχη αρχίζει αμέσως. Η κατάσταση είναι παρόμοια όταν ένας αντίπαλος αποφασίσει να εισβάλλει σε έναν πλανήτη σας. Σε αυτή την περίπτωση ο αμυντικός σας στόλος συντάσσεται και αντιμετωπίζει την απειλή.

Εάν πιστεύετε πως η διπλωματία είναι η καλύτερη παλτική, το Orion II σας επιτρέπει να κάνετε και καριέρα. Όλες σας οι διπλωματικές σχέσεις πραγματοποιούνται από την αθόνη των φυλετικών σχέσεων. Μπορείτε να αναλάβετε μια αναφορά για την κατάσταση απαιασδήπατε φυλής ή να στείλετε απεσταλμένα για συνεννόηση σε κάποια ξένα αρχηγά.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι υψηλής ανάλυσης και αρκετά προσεγγμένα. Ωστόσο κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού θα βλέπετε κυρίως κόνσολες με κείμενα, μέσα από τις οποίες θα κάνετε τις διάφορες επιλογές σας. Από πλευράς ήχου, υπάρχει ένα συνεχόμενα background θέμα, που θυμίζει λίγο StarTrek, λίγα enigma και δίνει πολύ ατμόσφαιρα. Χαρακτηριστική είναι η χρήση στερεοφωνίας, που αν επικεντρωθείτε σε αυτή θα εκπλαγείτε. Η κάθε επιλογή σας, όπως κλικ σε buttons κ.α. συνοδεύεται από διαστημικά εφέ.

Το Master of the Orion II, είναι μια αρκετά προσεγγμένη παραγωγή και δεν θα καυράσει ταυς παρωμένους του είδους. Για ταυς υπάλαιπους αποτελεί μια καλή αρχή, αφού έχει επεξηγηματικότητα Ελληνικά εγχειρίδια (155 σελίδων). Όπως και να έχει αξίζει να του ρίξετε μια ματιά.







## LEISURE SUIT LARRY 7... LOVE FOR SALE

του Α Μαύρου

### HOUSE:

Sierra

### FORMAT:

PC CD-ROM, WIN95, WIN 3.1

### REQUIREMENTS:

486DX/2 66, SVGA, 23MB HD, CD-ROM 2x, SB,  
RAM: 8MB (DOS), 12MB (Win95 & Win 3.x)

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

PLOTLINE

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

**Ναι!**  
**Είναι ο Larry!**

ΓΡΑΦΙΚΑ.....89%  
ΗΧΟΣ.....88%  
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....87%  
ΑΝΤΟΧΗ .....85%

**ΓΕΝΙΚΑ: 88%**

**Κ**αι ξαφνικά, ξυπνάω ένα πρωί, και βλέπω μπροστά μου μία φατσαύλα, κάπως γνώριμη μα και κάπως γελαία.... Καπτάω καλά, και τι να δω; Ο Larry! (...) Χμμμ!

Σκέφταμαι.... Πάλι τα ίδια! Πάλι θα μου φύγει η ψυχή για να βαρπθίσω ταν θλάκα, να βρει καμιά γκάμενα.... Και πάλι θα μου σπάσουν τα νεύρα αι ερωτήσεις που θα κάνει... Και τέλας πάντων, ξεκινάω να παίζω.. Ουψ! Δεν θα μπαρούσε να ξεκινήσει καλύτερα! Ο Larry Lauffer δεμένος με χειραπέδες πάνω σε ένα κρεβάτι και η γυναίκα που μέχρι πριν από λίγα βρισκόταν μαζί του (!!!) να τον παρατάει μέσα σε μία πυρκαγιά, και έτσι αι δυσκαλίες αρχίζουν παλύ νωρίς...

Το παιχνίδι, φυσικό, δεν έχει νο δώσει τίποτο κοινούριο και διοφορετικό. Είναι ένο κλοσικό παιχνίδι της Sierra, το οποίο όσες εκδόσεις και νο βγουν δεν θα αλλάξει τίποτε, επειδή η συντογή πια είναι επιτυχημένη. Σε αυτή την έκδοση, ο Larry βρίσκεται μέσο σε ένο κρουοζιερόπλοιο, όπου έχει πάει για ξεκούραση ολλό και μπόλικο κομόκι.

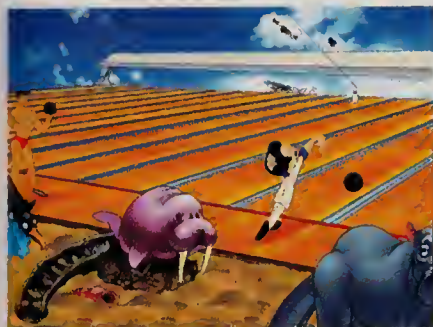


Το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί σε περιβάλλον Win 95 αλλά το ίδιο κολό μπορεί να παιχτεί και σε Win 3.x αλλά και σε Dos! Και στις τρεις επιλογές, έχετε πλήρη βοήθειο οπό το παιχνίδι στον τρόπο χειρισμού. Υπάρχει μίο μπάρα επιλογών, όπου έχετε τις κλοσικές επιλογές γιο τη διοχείριση των παιχνιδιών σας, δηλαδή new, open, save, quit. Βέβοιο οκόμη και ουτό είναι τελείως όχηρηστο, επειδή στο παιχνίδι ουτε πογιδεύεστε ουτε πεθοίνετε, και κάθε φορά που ξανοξεκινάτε το παιχνίδι, μπορείτε να επονέλθετε στο σημείο που ήσσοτον την τελευταίο φορό που παίζετε.

Τώρο, οπό εδώ και πέρα ορχίζουν το καλό. Οι επιλογές του παιχνιδιού συνεχίζονται με shortcuts (σηη μπόρο ολλό και στο πληκτρολόγιο) οπ' ευθείος γιο το χάρτη, το Inventory, το σκορ, τις επιλογές του ήχου, της τοχύτητας, ακόμη μπορείτε νο έχετε και υπότιτλους, έτσι ώστε αν δεν είστε και τόσο εξοικειωμένοι με την Αγγλική γλώσσο, θα μπορείτε νο βλέπετε το πόνοτο γρομμένο. Στο τέλος υπάρχουν και επιλογές γιο νο μειωθεί ή νο ουξηθεί το επίπεδο της χυδοιότητος, ολλό δεν είδο και κομίο διοφορό, πορά μόνο κάποια ανάλογα αστεία μηνύματο.

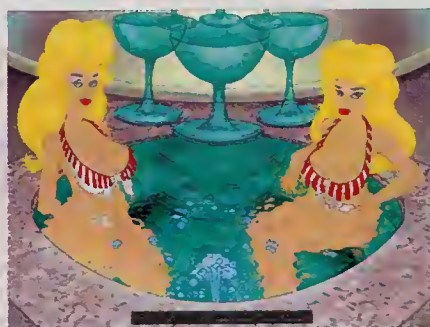
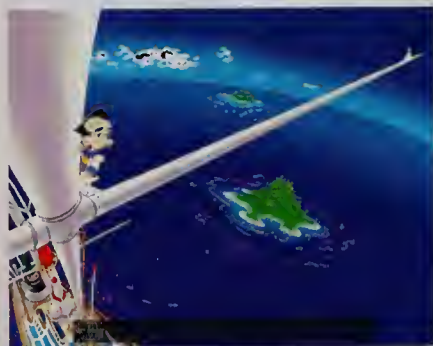
Το Game Play τώρο, είναι πάρα πολύ καλό. Το





πάντα γίνονται με τα παντίκι, αλλά και για τους φίλους του πληκτρολογίου υπάρχουν shortcut keys (όπως ήδη είπαμε) για όλες σχεδόν τις επιλογές. Το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού δίνει ενταλή στον Larry Lauffer να πάει κάπου ή να κάνει κάτι σε κάποιαν άλλα ενώ τα δεξιά ενεργαπαιεί τις επιλογές που ήδη είπαμε (χάρτη, inventory, κ.α.) αλλά και τις ενταλές use, και αther άπαυ εκεί πλέ-αν, πρέπει να έχετε και κάποια φαντασία και να ξέρετε τι θέλετε να κάνετε. Όπως και σε όλα τα άλλα Larry, έτσι και στα Larry 7 παλλές φορές θα πρέπει να κάνετε κάτι που δεν έχει καμία σχέση με τα πράγματα που έχετε πάνω σας, αύτε όμως με όσα βλέπετε ότι μπορείτε να κάνετε. Απλά θα πρέπει να πεί-τε εσείς στον Larry τι ακριβώς είναι αυτά που σκέφτεστε. Πρασαχή! Όπως είπαμε και πριν, μερικά γρίφαι λύνανται μόνο αν πείτε εσείς τι ακριβώς πρέπει να κάνει ο Larry. Είμαστε όμως στα Game Play, και να μιλή-σουμε λίγα για τον κέρσαρ. Χε, χε, χε!

Όταν ο κέρσαρς του Larry είναι σαν "πακέ-το" τότε κάτι γίνεται που θα πρέπει να περι-μένετε να τελειώσει. Όταν είναι "κλειστός" το μάνα που μπορεί να κάνει ο φίλας μας, εί-ναι να κινείται δεξιά και αριστερά. Όταν τώρα είναι "αναικτάς" τότε εκεί γίνεται κάτι! Μπα-ρείτε να δείτε το αντικείμενα, να μιλήσετε



με κάποιαν, να πάρετε κάτι αλλά και παλλά άλλα! Μην φοβηθείτε να τα δακιδάσετε αλα. Ετσι και αλλιώς δεν μπαρείτε να πάθετε και τίπατε χειρότερο! Είστε ο Larry! Τώρα όσα για τον κέρσαρ... έχει το σχήμα πραφυλα-κτικού...

Υπάρχουν τώρα κάποια πράγματα στα παιχνί-δι τα απαία είναι καιναύρια και σίγουρα είναι πρωτοπαριακά! Όπως για παράδειγμα οι επι-λαγές "CyberScan 2000", "CyberVox 2000", "CyberSystem 2000", "CyberSound 2000", όπου έχετε πάρα πολλές επιλογές σε τρά-πους που μπαρούν να σε κάνουν ρεζίλι-στους φίλους σου! Μπαρείς να δεις τη φά-τσα σου μέσα στο παιχνίδι, να ακούσεις τη φωνή σου να λέει διάφορα, και ακόμη να εμπλαυτίσεις τα παιχνίδια με ηχητικά εφέ δικά σου, αλλά και να "αναβαθμίσεις" το σύστημά



σου, έχοντας την τελευταία σου περιπέτεια με τον Larry σαν Wallpaper στα Windows (!!!)

Τα παιχνίδια είναι κάτι που έχουμε ξαναδεί και θα ξαναδαύμε παλλές φορές. Σίγουρα όμως είναι δύσκολα να γίνει βαρετά, επειδή πάντα θα υπάρχουν διαφορές στις ιστορίες και πάν-τα θα βγαίνει γέλια. Από την άλλη, γνωρί-ζουμε τα πραγμαύμενα επεισόδια του Larry και ξέραμε ότι ο βασικός σκαπός του παιχνί-διού, είναι να χαλαρώσουμε, να περάσουμε καλά, και πάνω από όλα να κάνουμε και την πλάκα μας. Αυτό ακριβώς γίνεται! Δεν πρά-κειται να αγχωθούμε σε καμία φάση, αύτε θα σπάσουμε και παλύ τα κεφάλι μας (φυσικά γρίφοι υπάρχουν, αλλά μην τρελαθούμε κιά-λας!), και αύτε θα κινδυνεύουμε από τη μία στιγμή στην άλλη να σπάσουμε το μηχανήμα επειδή κάτι δε μας πηγαίνει καλά! Χαλαρώ-νουμε στην καρέκλα μας, ψάχνουμε πιο παλύ σε όλα τα καταστρώματα, παίζουμε παιχνίδια εδώ και εκεί, πηγαίναμε και απαλαμβάνουμε την άνεση της καμπίνας μας, και συνεχίζαμε τα μεγάλα "ψάξιμα της γόμενας"...

Ενα παιχνίδι που αν δεν είστε φίλος με τα πραγμαύμενα Larry, μην περιμένετε και κα-μία διαφορά. Αν όμως σας άρεσε έστω και λίγα, μία από τις πραγμαύμενες εκδόσεις, μάλλον θα πρέπει να πάτε γρήγορα να πρα-μηθευτείτε τα Larry 7 Love far Sail.





## MARATHON2

του Δ. Χρυσόχοι

### HOUSE:

Bungie Software

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486/66, 8 MB RAM, SVGA, CD-ROM 2x

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Μας έβαλαν τα  
γυαλιά οι MAC;

ΓΡΑΦΙΚΑ.....86%

ΗΧΟΣ.....86%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....87%

ΑΝΤΟΧΗ.....86%

**ΓΕΝΙΚΑ: 86%**

**M**ια από τις καθιερωμένες εταιρείες παιχνιδιών για τους Apple και PC, η Bungie, παρουσιάζει το *Marathon 2* για Windows 95. Το *Marathon 2* είναι ένα πολύ επιτυχημένο doom clone για τους MAC που προσδοκεί να αποκτήσει την ίδια φήμη στους PC. Αν και έχουμε μπουκτίσει με κλώνάρια τύπου DOOM, οι οίονοι για το *Marathon 2* είναι θετικοί.

Εκ πρώτης όψης, το *Marathon 2*, μαιάζει με ένα κλασικό doom clone, πρασπτικής πρώτου προσώπου, που σας επιτρέπει δηλαδή να δείτε το show από πρώτα τραπέζι πίστα. Σταν δρόμο σας για την επιτυχία, θα σταθούν εμπόδια διάφορα ενοχλητικά τέρατα, για τα οποία όμως έχετε λύση: αδειάστε ότι έχετε και δεν έχετε, σφαίρες δηλαδή, επάνω τους.

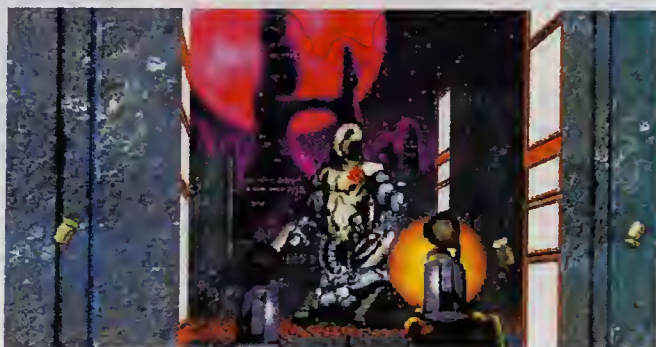
Τα παραπάνω σενάρια μπαρεί σε παλαύς από εσάς να θυμίζει γνώριμες καταστάσεις. Μήπως είναι τα DOOM; Μήπως είναι τα QUAKE; Μήπως είναι τα Duke Nukem 3D; Μήπως είναι τα Dark Farcies; Σίγουρα το έχετε δει και κάπου αλλού το

παραμύθι. Ωστόσο η Bungie φαίνεται πως φρόντισε να προσθέσει κάποια μικρά στοιχεία, τα οποία έστω και λίγα αλλάζουν το σκηνικό.

Το *Marathon 2* τρέχει κάτω από Windows 95, δημιουργώντας τα σχετικά πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα. Το μειονέκτημα είναι πως η επεξεργαστής και η κάρτα γραφικών περνούν τον μαρathon τανς, πρσπαθώντας να φέρουν εις πέρας τις πρσδοκίες της Bungie για smooth animation. Ακόμα περισσότερο οι χρήστες καταλαβαίνουν πως οι 450.000 δραχμές που έδωσαν για να πάρουν "ένα γρήγορο υπολογιστή" έχουν κάνει φτερά, μαζί με την πρώτη τους φράση "επιτέλους θα παίξουμε κανένα παιχνιδάκι".

Αν και το *Marathon 2* χρησιμοποιεί τα DirectX 2, για την επιτάχυνση των γραφικών, τα αποτελέσματα δεν είναι ιδιαίτερα ενθαρρυντικά. Σε Pentium 133 MHz με κάρτα γραφικών Diamond 3D 2000, τα full screen animation στην ανάλυση 640x480 είναι αργό και σπαστό. Φυσικά έχετε πάντα τη δυνατότητα να "ρίξετε" τη λεπτομέρεια των γραφικών και το μέγεθος της εικόνας, ώστε να βελτιωθεί το frame rate. Βλέποντας τα παραπάνω, ίσως σας έρθουν σταν μυαλό μερικές εικόνες από τα αμαλά animation του Duke Nukem 3D

που και αυτά τρέχει σε υψηλή ανάλυση. Αθάντο DOS! Οστάσα για να μην είμαστε και ιδιαίτερα απόλυτοι για τη φανερόταχυτητα των παιχνιδιών του DOS (!), θα πρέπει να αναφέρουμε πως το *Marathon 2* μπαρεί να ανεβάσει μέχρι τα 16 bit χρώματα. Αυτά σημαίνει πως αντί για 256, στην αθάν εμφανίζονται 65.535 χρώματα. Σύμφωνα με την Bungie, κάτι τέτοιο κάνει





τη φωτοσκίαση ομαλότερη. Ο χειρισμός του χαρακτήρα είναι ο κλασικός. Μπορείτε να προχωρήσετε προς όλες τις κατευθύνσεις καθώς και να κοιτάξετε επάνω, κάτω, αριστερά και δεξιά. Εχουν προστεθεί και ορισμένες επιπλέον λειτουργίες όπως το κολύμπι και το "ατένισμα". Εχοντας πατημένο το συγκεκριμένο πλήκτρο κάτω και με τη χρήση των cursor keys, μπορείτε να στρέψετε το κεφάλι σας προς οποιαδήποτε κατεύθυνση (μέχρι να ξεβιδωθεί).

Το interface του Marathon 2, έχει ορισμένες πρακτικές ενδείξεις που θυμίζουν περισσότερο corgit αεροπλάνου παρά DOOM clone. Συγκεκριμένα υπάρχει το Motion Sensor, το Weapons Manifest, το Shield Energy και το Oxygen Level. Το Motion Sensor είναι μια συσκευή που θυμίζει radar αεροπλάνου. Σας δείχνει σε πόση απόσταση βρίσκονται οι αντίπαλοι (εμφανίζονται σαν κόκκινα τρίγωνα) και οι network παίκτες (πράσινα τετράγωνα). Σε μερικά από τα network παιχνίδια που θα πρέπει να κυνηγήσετε έναν αντίπαλο παίκτη, η συσκευή εμφανίζει ένα βέλος που δείχνει τη διεύθυνση του.

Το Weapons Manifest εμφανίζει μία λίστα με όλα τα διαθέσιμα όπλα και πυρομαχικά σας. Είναι μια πολύ πρακτική λειτουργία, αφού οποιαδήποτε στιγμή με μια απλή ματιά μπορείτε να δείτε τον υπόλοιπο σας εξοπλισμό. Στα άλλα παιχνίδια, όπως πολύ καλά γνωρίζετε, πρέπει να παίρνετε ένα-ένα τα όπλα σας μέχρι να βρείτε κάποιο που έχει σφαίρες. Οι ενδείξεις του οξυγόνου και της ασπίδας δεν χρειάζονται ιδιαίτερη εξήγηση. Καλύτερα να τις έχετε στο full.

Πέρα από πυρομαχικά που μαζεύετε από το πάτωμα, στην πίστα θα βρείτε και τερματικά. Αυτές οι μονάδες σας επιτρέπουν να επικοινωνήσετε με άλλους παίκτες ή να δείτε πληροφορίες για την αποστολή, όπως σημεία στα οποία θα πρέπει να φτάσετε κ.λ.π. Για να τα ενεργοποιήσετε απλά σταθείτε πολύ κοντά τους και πατήστε το spacebar. Η εκπυροσόκρτηση των όπλων γίνεται με το πλήκτρο Alt. Ωστόσο μπορείτε να έχετε στα χέρια σας και δεύτερο όπλο, το οποίο πυροδοτεί με το Control.

Στο παιχνίδι θα συναντήσετε πόρτες, διακόπτες, ανανεωτές ενέργειας, οξυγόνου αλλά και πολίτες. Οι πολίτες έχουν και αυτοί τον δικό τους οπλισμό. Οδηγούνται από τον υπολογιστή και μάχονται στο πλευρό σας. Κινούνται σε ομάδες και σκοτώνουν κάθε εξωγήινο τέρας στον δρόμο τους. Αφού καθαρίσουν μια περιοχή τότε διακτινίζονται όλοι μαζί, σε κάποιο άλλο μέρος. Σε πολλές περιπτώσεις οι πολίτες διακτινίζονται στην περιοχή που βρίσκεστε και σας γλιτώνουν από του χάρου τα δόντια. Αν και δεν ξέρουν πο-



λύ καλό σημάδι, προσφέρουν αρκετή βοήθεια. Παρά το γεγονός ότι εσάς δεν σας πειράζουν, εάν ανοίξετε πυρ εναντίον τους, δεν θα κάσουν με σταυρωμένα τα χέρια.

Ενα αρνητικό στοιχείο του Marathon 2, είναι ότι δεν διαθέτει αρκετά όπλα. Εχοντας στη διάθεση σας μόνο ένα μάγκνουμ 44 χιλιοστών, ένα εκτοξευτή χειροβομβίδων, ένα πολυβόλο, ένα rocket launcher, ένα συμβατικό πιστόλι και αεροζόλ!, με τα οποία θα πρέπει να ξεπαστρέψετε τους αντιπάλους σας. Ειδικά στην περίπτωση του αεροζόλ θα πρέπει να προσέξετε η βαλβίδα ψεκασμού να κοιτάει τους εχθρούς, γιατί αλλιώς... Στην περίπτωση του πολυβόλου, δεν χρειάζεται να στοχεύετε. Οι σφαίρες διαγράφουν έναν μεγάλο κύκλο, καθώς εκτοξεύονται άτακτα, με απο-

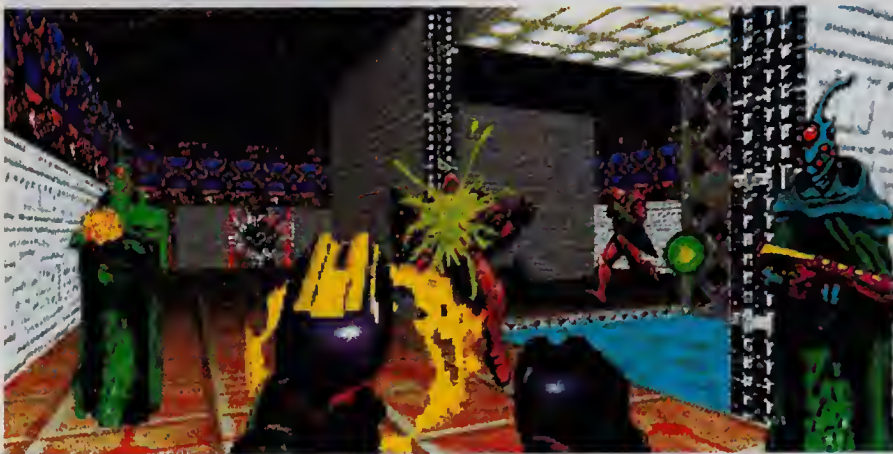
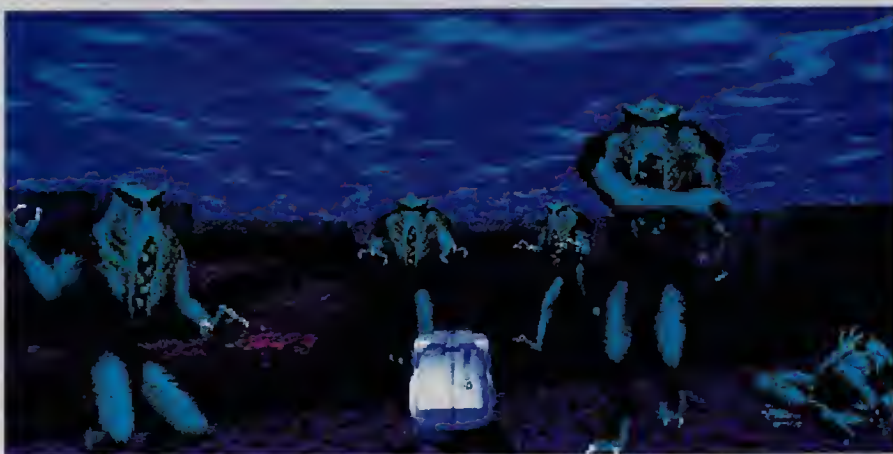
τέλεσμα να πετυχαίνετε άθελα σας και άλλους στόχους.

Εκτός από πυρομαχικά, στο έδαφος θα βρείτε και διάφορα bonus. Ορισμένα από αυτά είναι το transparency, το extravision, το hypervision και το supershield. Το transparency σας κάνει αόρατους, με αποτέλεσμα να μην σας εντοπίζουν οι εχθροί και οι αισθητήρες κίνησης που βρίσκονται σε διάφορες θέσεις της πίστας. Το extravision επεκτείνει την όραση σας στις 180 μοίρες, το hypervision δίνει μια φωτοθερμική απεικόνιση του χώρου.

Μεγάλο ενδιαφέρον παρουσιάζουν τα network games. Συγκεκριμένα υπάρχουν 6 τύποι παιχνιδιών στα οποία όπως είναι φυσικό μπορούν να συμμετάσχουν πολλοί παίκτες. Το πρώτο ονομάζεται "Every man for himself", στο οποίο







θα πρέπει σκοτώσετε όλους τους αντιπάλους, πριν σας σκοτώσουν. Ο νικητής, νικά!

Στο "Kill the guy with the ball", ένας από τους παίκτες αρπάζει μια γαλοπούλα και τρέχει να σωθεί. Οι υπόλοιποι τον κυνηγούν: αυτοί να μην κάνουν Χριστουγέννα δηλαδή; Εάν α-κάταχας της γαλαπούλας επιζηήσει, λαμβάνει ένα καυπόνη με τα οπαία θα φάει τσάμπα τα επόμενα Χριστούγεννα.

Στα "Tag", οι πεθαμένοι παίζουν εναντίων των ζωντανών. Κάθε παίκτης που σκοτώνεται μπαίνει στην ομάδα των νεκρών και προσπαθεί να σκοτώσει τους υπόλοιπους ζωντανούς. Ο τελευταίος που θα μείνει ζωντανός, είναι και ο νικητής. Με αυτό τον τρόπο αναπτύσσεται το αίσθημα της συνεργασίας.

Στα "King of the hill", ο στόχος είναι να μείνετε... ζωντανοί... στον "λόφο" όσα περισσότερο διάστημα μπορείτε. Ο "λόφος", είναι μια οριοθετημένη περιοχή του χάρτη, η οποία μαρκάρεται με παρτακαλί μέσα στα radar. Θα πρέπει να σημειώσουμε ότι αυτό ισχύει για τον κάθε παίκτη του παιχνιδιού.

Στο "Team Play", οι παίκτες χωρίζονται σε ομάδες. Ο διαχωρισμός τους γίνεται με βάση τα χρώμα, το οποίο επιλέγετε από τα preferences. Ο στόχος είναι να σκοτώσετε τα μέλη των άλλων "οργανώσεων". Με το backspace μπαρείτε να δείτε μέσα από τα μάτια των υπαλαίπων συναδέλφων σας.

Τα τελευταία made των network games είναι το Cooperative, άπαυ θα πρέπει να τελειώσετε το παιχνίδι σε συνεργασία με τους άλλους παίκτες. Όταν ένας από όλους τελειώσει ένα level, τότε όλοι μεταφέρονται στα επόμενα. Εάν κάποιος σκοτωθεί, τα όπλα του παραμένουν στο έδαφος, για να τα μαζέψουν οι υπόλοιποι. Κατά τη διάρκεια της αναμέτρησης, υπάρχει και η δυνατότητα της επικαι-νωνίας μεταξύ των παικτών. Φυσικά κάτι τέτοιο δεν γίνεται με τη χρήση CB's. Τα chatting γίνεται μέσα σε ένα ειδικό communication box. Εκεί μπορείτε να γράψετε ότι μήνυμα θέλετε όπως "you will die", "i am dying", "hello mama, στείλε μου λεφτά" ή και "\$(@)\*\$%#".

Η Bungie πρόσθεσε τη δυνατότητα να καταγράψετε αλόκληρα παιχνίδια, σαν ταινίες που αργότερα μπαρούν να γίνουν playback. Με αυτό τον τρόπο μπορείτε να εξασκήσετε και τα σκηναθητικό σας ταπεραμέντα. Τα φιλμ καταλαμβάνουν μόνο 25 KB στον δίσκο!

Τα Marathon 2, σε γενικές γραμμές είναι ένα καλό DOOM παιχνίδι. Προσφέρει στοιχεία όπως παλλές διαφορετικές απασταλές στο network game, ή συναδεία από πολλίτες που μάχονται στα πλευρό σας στα single game, που δεν τα βρίσκουμε αλλαύ. Αξίζει να του ρίξετε μια ματιά. Και μην ξεχνάτε πρόκειται



Η ΑΝΑΜΟΝΗ ΤΕΛΕΙΩΣΕ  
Η ΜΑΧΗ ΑΡΧΙΖΕΙ...



**CYBER  
FORCE**



ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ  
ΚΑΘΕ 1η ΤΟΥ ΜΗΝΟΣ  
ΣΤΑ ΠΕΡΙΠΤΕΡΑ





## Harvester

του Δ. Χρυσοχού

### HOUSE:

Virgin / DigiFX

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486/33 DX, 8 MB

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

PLOTLINE

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Οχι, δεν έχω  
κάτι με τις  
πεθερές...

ΓΡΑΦΙΚΑ .....88%

ΗΧΟΣ.....86%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....87%

ΑΝΤΟΧΗ .....89%

**ΓΕΝΙΚΑ: 88%**

**Τ**ο Harvester είναι ένα adventure παιχνίδι με αρκετά μυστηριώδες σενάριο. Ο πρωταγωνιστής έχοντας χάσει τη μνήμη του, μπλέκεται σε μια σωρεία από μυστηριώδεις καταστάσεις. Ωστόσο όλα ξεκινούν τη στιγμή που βρίσκει ένα σκελετό που μάλλον ανήκει στη μνηστή του (όχι, δεν πήρε πολύ σοβαρά τη διαπα) και λαμβάνει μια πρόσκληση από μια νέα αίρεση της περιοχής του.

Η Virgin σε συνεργασία με την DigiFX έχουν φτιάξει ίσως ένα από το πιο αξιόλογα adventure για ηλεκτρονικό υπολογιστή, με θρήλερ υπόθεση. Ορισμένο στοιχείο πάνω στο κουτί του μός προϊδεάζουν για το γεγανός αυτό. Το πρώτο έχει νο κάνει με διάφορες σκηνές του παιχνιδιού, π.χ. όταν κόποιος σας κυνηγεί με ένα ηλεκτρικό πριόνι τη μέρο των γενεθλίων σας, ή όταν η γιογιό σας προσποθεί νο σας χτυπήσει με το μπαστούνι του baseball. Τα δεύτερα είναι μια ειδική ετικέτο που οπογορεύει την πώληση του σε ότομο κάτω των δεκαοκτώ ετών. Ας πάρουμε τα πράγματα από την αρχή. Ξυπνότε ένα πρωί, από έναν δυνατά εφιάλτη και αντιλομβόνεστε πώς έχετε ολική οπώλειο της μνήμης σας. Η προσπόθειο σας νο πείσετε τους γνωστούς σας ότι έχετε πρόβλημα με τη μνήμη σας, οποβοίνει άκαρπη αφού οι περισσότεροι σας γνωρίζουν ως πλακατζή.



Σαν να μην έφταναν όλα αυτά, όταν επισκέπτεστε το σπίτι της μνηστή σας, στο κρεβότι της βρίσκετε (τα κλασικά) ένα κρανία και μια σπονδυλική στήλη, χωρίς ωστάσο νο γνωρίζετε εάν ονήκουν σε αυτή. Φυσικό για να μπειτε μέσα στα δωμάτια της μνηστής σας, "θα πρέπει" να ξεκοθορίσετε τη σχέση σας με την πεθερό, δηλοδή νο τη σκοτώσετε (μόνο και μόνο από αυτό θα δώσουμε +10 βαθμούς στη βοθμολογία).

Το μόνο στοιχείο που έχετε στη διάθεση σας και το οποίο τελικό θο σας οδηγήσει στην ογοτημένη σας, είναι τα γαβάκι της (ώχ λάθας ισταρία), είναι μιο πρόσκληση της αίρεσης "The arder af the harvest πασα". Η αίρεση ουτή έχει εξοπλωθεί και διοικεί ολόκληρη την πόλη. Στόχος σας είναι γίνετε μέλος της ώστε να εμποδίσετε τη δρόση της.

Το στοιχείο της βίας είναι έντονα σε όλο το παιχνίδι, αφού μπορείτε νο σκοτώσετε πολλούς από τους χοροκτήρες, ορκεί νο το κάνετε τη σωστή στιγμή, διαφορετικό πηγοίνετε φυλοκή. Από ουτό τον κονόνο δεν εξοφρείται και ο εουτός σας, αφού στα τέλος ουτοκτονείτε. Ωστόσο πηγές αναφέρουν, πώς το παιχνίδι έχει bug οφού και όν ουτοκτονήαετε πότε φυλοκή." Κολό, κολό! Στοματόμε την παροπιληροφόρηση και επιστρέφουμε στο review.

Ξονό λοιπόν, το στοιχείο της βίος είναι έντανο σε όλο το παιχνίδι, ενώ δεν λείπουν και σκηνές σεχ. Συγκεκριμένο πόνετε στο πρόσο τον λυκειάρχη και μιο κοθηγήτριο, τους αποίους φωταγραφίζετε έν ώρα δράσης και κοτόπιν τους εκβιάζετε. Αυτό γιο νο ποίρνετε ιδέες.



"Hey, Steve! I'm Jimmy James, remember me?"



Οι γρίφοι που θα αντιμετωπίσει ο παίκτης είναι αρκετοί και διαφέρουν ανάλογα με την κατάσταση στην οποία βρίσκεται. Για παράδειγμα μερικοί από αυτούς θέλουν τον παίκτη να χρησιμοποιήσει διάφορα αντικείμενα σε συγκεκριμένες τοποθεσίες, τα οποία θα προκαλέσουν γεγονότα όπως το άνοιγμα μιας πόρτας, ενός σεντουκιού ή και ενός φιστικιού που λέει ο λόγος. Λάθος συνδυασμοί προκαλούν περισσότερο το γέλιο, αφού οι αποτρεπτικές απαντήσεις είναι αρκετά έξυπνες. Σε πολλές περιπτώσεις υπάρχουν περισσότερες από μια σωστές λύσεις για έναν γρίφο.

Εκτός από adventure χαρακτήρα το Harvester διαθέτει και beat 'em' up στοιχεία. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορείτε να σκοτώσετε ή να πολέμησετε έναν χαρακτήρα. Χρησιμοποιώντας τις γροθιές σας ή κάποιο όπλο, ξαπλώνετε χαρακτηριστικά τον αντίπαλο σας. Αν χρησιμοποιείτε τα χέρια σας στις μάχες, θα πρέπει να επικεντρώσετε την προσοχή σας σε χτυπήματα σε συγκεκριμένες περιοχές όπως κεφάλι, λαιμό ή μέση. Ειδικά για τη μάχη με την πεθερά σας υπάρχουν και bonus κινήσεις.

Στον τομέα των όπλων το Harvester δεν τα πάει και άσχημα. Κατά τη διάρκεια της περιπέτειας, θα εντοπίσετε 21 διαφορετικά όπλα που θα σας κάνουν τη ζωή ευκολότερη. Κάθε όπλο κάνει και μια διαφορετική ζημία. Για παράδειγμα το μαχαίρι ή οι γροθιές αφαιρούν λιγότερη ενέργεια από ότι η καραμπίνα. Είναι σημαντικό να επιτίθεστε στον αντίπαλο σας με το κατάλληλο όπλο, αφού μια λάθος εκτίμηση της δύναμης του μπορεί να σας στείλει, με τους

δώδεκα θεούς... στον Αδη. Ειδικά στην περίπτωση της πεθεράς χρειάζοσαστε κάτι με μεγάλη διάρκεια. Όπως ήδη θα καταλάβατε ο χαρακτήρας σας πληγώνεται μετά από μια μάχη. Υπάρχει λοιπόν μια συγκεκριμένη ένδειξη μέσα στην οθόνη του inventory, η οποία σας δείχνει το πόσο έχετε πληγωθεί. Όσο πιο πολύ αίμα υπάρχει εκεί, τότε πιο πολύ έχετε πληγωθεί. Όσο πιο κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού θα βρείτε αντικείμενα τα οποία θα αποκαταστήσουν την υγεία σας, εκτός εάν σας κάνει το τραπέζι η πεθερά σας.

Ακολουθώντας την τεχνική του point and click, μπορείτε να μαζέψετε ή λάβετε πληροφορίες για οποιοδήποτε αντικείμενο της οθόνης. Η μετακίνηση σας μέσα στην πόλη γίνεται με τη χρήση ενός χάρτη. Πάνω σε αυτόν υπάρχουν διάφορα κτίρια όπως το σπίτι σας, η αστυνομία, το ταχυδρομείο, η βάση πυραύλων, η πυροσβεστική και η πεθερά σας.

Το σύστημα διαλόγων είναι αρκετά εύχρηστο. Τις περισσότερες φορές ο πρωταγωνιστής, Steve, κάνει ερωτήσεις ή σχολιάζει διάφορες πράξεις για τις οποίες θα απορεί σίγουρα και ο παίκτης. Η επιλογή των ερωτήσεων σας γίνεται από μια λίστα λέξεων, η οποία ανανεώνεται μετά από κάθε επικοινωνητικό διάλογο. Για παράδειγμα μετά από τη συνομιλία σας με τον αστυνομικό μαθαίνετε πώς στην περιοχή έχουν αυξηθεί τα εγκλήματα. Αυτόματα λοιπόν τοποθετείται στη λίστα η λέξη "Crime". Στον επόμενο διάλογο με κάποιο άλλο άτομο μπορείτε να ρωτήσετε για τα εγκλήματα στην πόλη, επιλέγοντας απλά τη λέξη crime. Στο σύ-

νολο υπάρχουν 12.000 γραμμές διαλόγων, από τις οποίες οι 11.999 ανήκουν στην πεθερά που σας πρήζει.

Το παιχνίδι περιέχει περισσότερες από 100 κινηματογραφικές σκηνές. Τα γραφικά είναι τύπου SVGA και περιέχουν περισσότερα από 150 3D Rendered τοπία. Οι χαρακτήρες είναι όλοι digitized, πράγμα που σημαίνει ότι έχουν περαστεί με video κάμερες μέσα στο παιχνίδι. Η μουσική υπόκρουση είναι συνεχόμενη και αλλάζει από δωμάτιο σε δωμάτιο. Χρειάστηκαν 2 χρόνια για τη δημιουργία του Harvester. Τα γυρίσματα των videos διάρκεσαν περίπου 2 μήνες και γι' αυτά εργάστηκαν περισσότερο από 100 ηθοποιοί και μια... πεθερά.







## A.M.O.K.

του Α. "The Ace" Μαρίνου

### HOUSE:

GT INTERACTIVE

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486/DX2. 8MB RAM, CD-ROM

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

CD-MEDIA

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Διακόψτε Την  
Ειρήνη!

ΓΡΑΦΙΚΑ.....84%

ΗΧΟΣ.....72%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....88%

ΑΝΤΟΧΗ.....80%

ΓΕΝΙΚΑ: 82%

**Ο** Gert Staun δεν περίμενε ποτέ στη ζωή του ότι θα τον καλούσαν για μια παρόμοια αποστολή. Ήξερε βεβαίως ότι στο Πρακτορείο η ζωή δεν θα ήταν σπαρμένη με τριαντάφυλλα, αλλά δεν περίμενε ότι κάποια στιγμή θα έπρεπε να καθορίσει το μέλλον του πλανήτη AMOK.

### ΩΡΑ: 04:35, ΤΟΠΟΣ: ΣΠΙΤΙ ΤΟΥ GERT STAUN

Το σπίτι είναι σκοτεινό, αφού αυτή την ώρα μόνο οι βρικόλακες και οι συμμορίες της AMOK ONE (πρωτεύουσας του πλανήτη AMOK) είναι ακόμα ξύπνιοι. Ξαφνικά, ο ήχος του τηλεφώνου σπάει την απόλυτη ηρεμία. Ο Gert Staun, ένας βετεράνος των τριών τελευταίων παγκόσμιων πολέμων αλλά και ένας all-around εύθυμος τύπος, ξυπνάει αργά προσπαθώντας να συνειδητοποιήσει τι συμβαίνει.

- "Εμπρός;"

- "Ο κύριος Staun; Ο κύριος Gert Staun;"

- "Αυτός είμαι εγώ. Αν δεν μου πεις πιας είσαι εσύ μέσα σε τέσσερα milliseconds, καίτα να κάνεις γρήγορα τη διαθήκη σου".

- "Τηλεφωναύμε από τα Πρακτορεία, κύριε Staun. Θα πρέπει να έρθετε αμέσως εδώ".

Ο Gert ήξερε ότι αν μία πρόταση είχε μέσα τη λέξη "Πρακτορείο", ήταν σίγουρα 100% αληθινή και ότι δεν ήταν καθόλου έξυπνο να μην κάνει ότι του είπαν.

### ΩΡΑ: 05:07,

### ΤΟΠΟΣ: ΚΕΝΤΡΙΚΑ ΓΡΑΦΕΙΑ ΠΡΑΚΤΟΡΕΙΟΥ

Ο τύπος που κάθεται πίσω από το γραφείο είναι καλυμμένος από τις σκιές, αλλά είναι σίγουρα ο Mr. Chaschili, ένα από τα τρία αφεντικά του Πρακτορείου. Αυτό το ξέρει ο Gert γιατί έχει δουλέψει και άλλες φορές για το Πρακτορείο, και ξέρει ότι τέτοια ώρα και τέτοιες δουλειές μόνο ο Chaschili μπορεί να αναλάβει.

- "Σας καλέσαμε εδώ κύριε Staun γιατί έχουμε ένα πρόβλημα"

- "Αν εσείς έχετε πρόβλημα, τότε εγώ μπορώ να το λύσω"



- "Παρακαλώ, αφήστε με να εξηγήσω. Όπως ξέρετε, εδώ και 47 χρόνια ο πιο επικερδής πόλεμος που γνώρισε ποτέ ο πλανήτης AMOK αλλά και το Πρακτορείο έχει αποφέρει τεράστια κέρδη στην ταπεινή και νόμιμη επιχείρησή μας"

("Ναι καλά, λες και πουλώντας κάθε είδους πολεμική συσκευή που υπάρχει και στα δύο αντίπαλα Συνδικάτα ταυτόχρονα είναι νόμιμο", σκέφτηκε ο Gert, αλλά προτίμησε να το κρατήσει για τον εαυτό του).

"Δυστυχώς όμως, κάποιες τεχνολογικές εξελίξεις από τη μια πλευρά του επικερδέστατου αυτού πολέμου έγειραν την πλάστιγγα τόσο πολύ, που η άλλη πλευρά αναγκάστηκε να συνθηκολογήσει. Ετσι, μετά από 47 χρόνια πολέμου, έχουμε ειρήνη. Και δεν χρειάζεται να σας υπενθυμίσω τι σημαίνει ειρήνη για τον κόσμο και εμάς".

- "Μήπως πρόοδο, ηρεμία και βελτίωση του βιοτικού επιπέδου;"

- "Μην είσαι βλάκας, Gert" (ο Gert παρατήρησε ότι, παρά την προσβολή, ήταν η πρώτη φορά που ο τύπος απέναντί του μίλησε στον ενικό. Αρα πρέπει να πλησιάζουμε στο ψητό) "Αυτό σημαίνει ότι εμείς χάνουμε τεράστια ποσά. Αυτό δεν πρέπει να μένει έτσι. Σε στέλνουμε "μέσα" για να "περιορίσεις" κάπως τις δυνατότητες και των δύο αντιπάλων, έτσι ώστε να συνεχιστεί ο πόλεμος".

- "Δηλαδή;"

- "Η δουλειά σου θα είναι να φέρεις εις πέρας διάφορες αποστολές, οι οποίες θα περιλαμβάνουν και την καταστροφή κάποιου συγκεκριμένου στόχου. Συνήθως θα είσαι μέσα σε ένα walker σε αποστολές ξηράς, αλλά υπάρχουν και μερικές υποθαλάσσιες αποστολές, για τις οποίες θα χρειαστείς ένα sub-walker. Οι αποστολές δεν είναι πάρα πολλές, αλλά είναι αρκετά μεγάλες."

"Θα βλέπεις τις αποστολές είτε μέσα από το walker, είτε από μια κάμερα που είναι στο πίσω μέρος του, είτε από μια drone camera, η οποία θα βρίσκεται μερικά μέτρα πίσω και πάνω από το walker. Θα μπορούσες να χαρακτηρίσεις την αποστολή σου ως Τύπου-MechWarriors, αν ήξερες





φυσικά τι έκανε το Πρακτορείο πριν από μερικά χρόνια. Ο έλεγχος του walker είναι αρκετά εύκολος, αφού υπάρχουν αρκετές ευκολίες και αναβαθμίσεις, έτσι ώστε να μην μπορεί η οικογένειά σου να ζητήσει αποζημίωση σε περίπτωση θανάτου λόγω κακού χειρισμού."

- "Τι εργαλεία θα έχω στη διάθεσή μου;"

- "Όλα τα συνηθισμένα. Το walker έχει ήδη ένα minigun και υποδοχές για light και heavy missiles. Το minigun είναι αρκετά γρήγορο και δυνατό, αλλά όχι τόσο όσο χρειάζεται για τους αντιπάλους που θα συναντήσεις στις τελευταίες αποστολές. Βέβαια, θα βρεις στο δρόμο σου και αρκετά power-ups για rapid fire ή και armor-piercing bullets, αλλά σίγουρα θα χρειαστείς κάτι παραπάνω."

- "Τι είναι αυτό το κάτι παραπάνω;"

- "Όταν το θεωρήσουμε εμείς απαραίτητο, θα βάλουμε στο walker σου ένα καινούριο πρωτότυπο όπλο, που εμείς ονομάζουμε Power-Gun. Είναι τουλάχιστον δέκα φορές πιο δυνατό από το minigun, και σίγουρα θα σε βολέψει μια χαρά."

- "Με τους πυραύλους τι γίνεται;"

- "Οι light είναι καθαρά για μικρούς στόχους. Οι heavy είναι για turrets, tanks και κτίρια. Θα έχεις επίσης στη διάθεσή σου και bombs, αλλά χρησιμοποίησέ τις με προσοχή, γιατί θα είναι πολύ λίγες."

- "Πως θα είναι η οπτική και ηχητική κατάσταση μέσα στο walker;"

- "Τα πάντα έχουν προβλεφτεί και ετοιμαστεί. Η γραφική ανάλυση της εσωτερικής οθόνης του walker ξεκινάει από τα 320x200/256 χρώματα και φθάνει μέχρι τα 640x480/65K χρώματα, αν και οι SVGA αναλύσεις δουλεύουν καλά μόνο αν έχουμε εγκαταστήσει στο walker μερικούς pentium επεξεργαστές. Όσον αφορά τα ηχητικά, όλες οι γνωστές κάρτες έχουν προβλεφτεί, ενώ υπάρχουν μερικά



προεγκατεστημένα CDs σε περίπτωση που θέλεις να συνοδεύσεις τις δολοφονίες με λίγη μουσική!"

- "Αυτό που είπατε για pentium επεξεργαστές..."

- "Δεν ξέρω να σου πω τώρα, αλλά το σίγουρο είναι ένα: αν το walker σου δεν έχει pentium επεξεργαστές, τότε μην επιχειρήσεις να αλλάξεις την ανάλυση της οθόνης σε SVGA, γιατί θα βρεθείς πολύ σύντομα να σπρώχνεις τα λουλούδια προς τα πάνω."

- "Δηλαδή το frame rate..."

- "...θα είναι πολύ χαμηλό, κάτι εντελώς απαράδεκτο για τέτοιου είδους αποστολές."

- "Μάλιστα. Τώρα, αν μπορούσατε να μου πείτε μερικά ακόμα για τις αποστολές μου, νομίζω ότι θα ήμουν έτοιμος."

- "Ξεκινάς πολύ απλά, σκοτώνοντας μερικούς αντιπάλους στρατιώτες, μερικούς καρχαρίες, καταστρέφοντας μερικά μικρά κτίρια κ.ο.κ. Γρήγορα όμως θα αναγκαστείς να αντιμετωπίσεις tanks, gun turrets, SAMs, και τα κτίρια θα μοιάζουν όλο και περισσότερο με μικρά φρούρια. Ακόμα, μην ξεχάσεις να συμβουλευέσαι τον χάρτη σου όσο πιο συχνά γίνεται. Οι αποστολές θα γίνονται ολοένα μεγαλύτερες, δυσκολότερες, θααμα-



τικότερες και ωραιότερες."

- "Κύριε, είμαι έτοιμος να ξεκινήσω."

- "Πολύ καλά. Πήγαινε να βρεις τους υπεύθυνους για τη διαδικασία Install και καλή τύχη."



AMIGA

JAGUAR  
64000

SEGA  
SATURN

CD  
ROM

3DO

PlayStation

SEGA



ΠΕΡΑΣΤΕ  
ΣΕ ΑΛΛΗ  
ΔΙΑΣΤΑΣΗ

ΣΕ  
ΦΙΛΙΚΟΤΗΤΑ  
ΣΕ  
ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ  
ΣΕ  
ΠΟΙΚΙΛΙΑ  
ΣΕ  
ΤΙΜΕΣ

THE PLAYERS

TELECLUB®

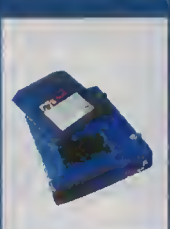
SHOP



ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ  
HARDWARE

ΓΙΝΕΤΑΙ ΔΙΑΘΕΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ-ΛΙΑΝΙΚΗΣ  
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ ΚΑΤΣΙΛΙΕΡΗ





## CD ROM TOP TITLES

PHANTASMAGORIA II ...12.900	SYNDICATE WARS .....11.900
POLICE QUEST SWAT ...10.200	MEGARACE2 .....9.400
NBA JAM T.E. ....6.694	QUAKE .....9.900
ALIEN TRILOGY .....9.400	MASTER OF ORION II ...9.400
WRESTLEMANIA .....6.694	NASCAR .....9.400
THIRD REICH .....9.400	NBA 97 .....8.400
SEGA RALLY .....11.100	CRUSADER NO REGRET ...11.900
DAYTONA USA .....11.100	GABRIEL KNIGHT II .....8.400
WARCRAFT .....6.694	A-10 CUBA .....11.900
PANZER DRAGON .....9.400	NAVY FIGHTERS .....11.900
SPACE JAM .....9.400	WITCHAVEN II .....6.690
GRAND PRIX .....9.400	PRIVATER II .....9.300
PHANTASMAGORIA .....8.400	HUNTER HUNTED .....9.300
SHATEREDSTEEL .....8.400	STAR TREK KLINGON ...8.400
TIME PARADOX .....9.300	LARRY 7 .....9.300
MECHWARRIOR II .....11.900	KICK OFF 96 .....6.694
F-22 LIGHTING III .....11.900	SCORCED PLANET .....8.400
ALBION .....9.300	INTERNATIONAL MOTOCROSS 9.400
LIGHTHOUSE .....8.400	SUPER EF 2000 .....11.900
GENE WARS .....8.400	CIVILIZATION II .....11.900
RAMA .....8.400	BEDLAM .....9.900
TOP GUN .....9.400	HARVESTER .....11.900
USNF 97 .....9.400	FLYING CORPS .....12.900
EVOLUTION .....6.690	NBA AT 50 .....11.900
DIABLO .....12.900	F1 MANAGER .....12.900
SCREAMER II .....11.900	LORDS 2 .....9.400
WARCRAFT II .....13.900	DAGERFALL .....9.400

## ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ CD ROM

RIDDLE OF MASTER LU .....6.694
JOHNNY BAZOOKATONE .....6.694
TERMINAL VELOCITY .....6.694
THUNDERHAWK2 .....6.694
RISE OF TRIAD .....6.694
BIG RED RACING .....6.694
FLASHBACK .....6.694

**ΤΩΡΑ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ TELECLUB  
ΓΙΝΕΤΑΙ ΔΙΑΘΕΣΗ ΟΛΩΝ ΤΩΝ  
ΠΕΡΙΟΔΙΚΩΝ ΞΕΝΟΥ ΤΥΠΟΥ**



**ΠΕΙΡΑΙΑ (ΚΕΝΤΡΙΚΟ)**  
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166-168 &  
ΣΩΤΗΡΟΣ  
ΤΗΛ.-FAX: 4227097

**ΠΕΙΡΑΙΑ**  
ΠΑΝΑΓΗ ΤΣΑΛΔΑΡΗ 52 ΚΕΡΑΤΣΙΝΙ,  
ΑΜΦΙΑΛΗ, ΤΗΛ.: 4004338, 4002591

**ΑΘΗΝΑ**  
ΘΗΣΕΩΣ 60 ΚΑΛΙΘΕΑ  
ΤΗΛ. (01) 9574371, ΤΗΛ.-FAX:  
9588503

**ΑΘΗΝΑ**  
ΙΛΙΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20  
ΑΓ.ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ ΤΗΛ. (01) 2619059

**ΟΕΣ/ΝΙΚΗ**  
ΒΑΣ.ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23, ΤΗΛ.: 031-  
859386

**ΒΟΛΟΣ**  
Κ.ΚΑΡΤΑΛΗ 100, ΤΗΛ.: 0421-35449  
FAX: 0421-26620

**ΚΑΛΑΜΑΤΑ**  
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΙΣΑΡΗ 4  
ΤΗΛ.: 0721-94479

**ΠΑΤΡΑ**  
ΓΟΥΝΑΡΗ 111  
ΤΗΛ.: 061-221040

**ΚΡΗΤΗ**  
ΗΡΑΚΛΕΙΟ, ΧΑΝΔΑΚΟΣ 15  
ΤΗΛ.: 081-342006

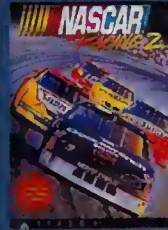
**ΚΥΠΡΟΣ**  
ΙΩΑΝΝΟΥ ΤΣΙΡΟΥ 17 ΛΕΜΕΣΟΣ  
Τηλ.: 05339354 Fax: 053393396

**ΚΥΠΡΟΣ**  
2ο κατάστημα τηλ.: 05-343025

**ΚΥΠΡΟΣ**  
3ο κατάστημα τηλ.: 05-338043

**ΚΥΠΡΟΣ**  
4ο κατάστημα τηλ.: 05-340653

**ΚΥΠΡΟΣ**  
5ο κατάστημα τηλ.: 05-334214







## 3D Ultra Pinball 2

του Δ. Χρυσόχου

### HOUSE:

SIERRA

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486DX/33, 8MB RAM, 2x CD-ROM

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

PLOTLINE

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

"Παίξτε μετά τις 12:00"

ΓΡΑΦΙΚΑ.....83%

ΗΧΟΣ.....80%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....85%

ΑΝΤΟΧΗ.....88%

**ΓΕΝΙΚΑ: 82%**



**Η** Sierra παρουσιάζει το *3D Ultra Pinball Creep Night*, ένα πλούσιο φλίπερ τόσο σε υπόθεση όσο και γραφικά. Κάθε εκατό χρόνια ανοίγει μια πόρτα προς τον υπόκοσμο όπου επικρατούν εξωτικά, φαντάσματα και γενικότερα το χάος. Μόνο ένας γρήγορος και παρατηρητικός παίκτης που θα καταφέρει να φέρει εις πέρας τις τρεις αποστολές του και στο τέλος να αντιμετωπίσει τον κακό *Goblin King*.

Τα περισσότερα pinball παιχνίδια, αντιμετωπίζουν το πρόβλημα ότι η οθόνη του υπολογιστή, δεν μπορεί να απεικονίσει ολόκληρο το φλίπεράκι. Μια συνηθισμένη τεχνική που εφαρμόζεται για να λυθεί το πρόβλημα αυτό είναι το κάθετο scrolling. Ωστόσο πολλές φορές κάτι τέτοιο μπορεί να αποβεί κουραστικό, με αποτέλεσμα να ατονήσει η διάθεση μας για το παιχνίδι. Η Sierra λοιπόν έδωσε μια δική της εκδοχή στο πρόβλημα, μέσα από το *Creep Night*. Συγκεκριμένα το τραπέζι του φλίπερ που καταλαμβάνει μια οθόνη, φιλοξενεί όχι ένα αλλά τρία ταμπλό. Η μπίλια λοιπόν μπορεί να κινηθεί σε οποιοδήποτε από τα τρία ταμπλό, ακολουθώντας ορισμένες "περιπετειώδεις" διαδρομές.

Μεγάλο ενδιαφέρον παρουσιάζουν και οι χαρακτήρες

που βρίσκονται πάνω στην πίστα. Θα δείτε φαντάσματα, σκελετούς, φωτιές, σπαθιά και οτιδήποτε άλλο αντικείμενο που ανήκει στον υπόκοσμο. Το *Creep Night* έχει τρεις διαφορετικές πίστες στις οποίες μπορείτε να παίξετε. Η πρώτη ονομάζεται *Castle* και σας βάζει να αντιμετωπίσετε δυνάμεις του κακού όπως φαντάσματα, αράχνες, ζόμπι κ.λ.π. Η δεύτερη πίστα ονομάζεται *Tower* και διαδραματίζεται μέσα σε ένα επιστημονικό εργαστήριο. Εκεί μέσα θα συναντήσετε διάφορα υγρά, δεξαμενές νερού και τέρατα που βγαίνουν από το πάτωμα. Η τρίτη και

τελευταία πίστα ονομάζεται *Dungeon* και σας βάζει μέσα σε διάφορα κελιά, όπου οι σκελετοί των φυλακισμένων ζητούν εκδίκηση.

Εκτός από τις παραπάνω πίστες, στο *Creep Night* θα βρείτε και μερικά στοιχεία που δεν υπάρχουν σε άλλα pinball. Για παράδειγμα υπάρχουν ιπτάμενα φαντάσματα που μεταφέρουν την μπάλα σε νέα μέρη, τοίχοι που πετάνε φωτιές μόλις η μπάλα ακουμπήσει επάνω τους, πλάσματα που τριγυρνάνε στο ταμπλό και δεν πρέπει να πετύχετε, κακές ψυχές που εξαφανίζουν την μπάλα κ.λ.π. Επιπλέον μπορούν να παίξουν μέχρι και τέσσερις παίκτες, όχι όμως ταυτόχρονα αφού ο κάθε ένας περιμένει τη σειρά του. Πολλές φορές θα δείτε να εμφανίζονται μέσα στο ταμπλό περισσότερες από μία μπίλιες, θυμίζοντας ένα ειδικό bonus του *arkanoid*.

Αφού καταφέρετε να τελειώσετε και τις τρεις πίστες, *Castle*, *Tower* και *Dungeon*, μεταφέρεστε στην τελική πίστα όπου... τα βλέπετε όλα. Εκεί θα πρέπει να πετύχετε τα διάφορα αντικείμενα της πίστας, στη σειρά και μέσα σε ένα δεδομένο χρονικό διάστημα. Επιπλέον ενεργοποιούνται σχεδόν όλα τα παραπάνω extra εφέ που είδαμε, δημιουργώντας έναν σχετικό χαμό.

Από άποψη γραφικών, το *Creep Night* διαθέτει λυτά χρώματα αλλά καλοσχεδιασμένα sprites που δίνουν με απλό τρόπο το παρόν τους. Η κίνηση της μπίλιας είναι γρήγορη και ομαλή. Για να τρέξει ικανοποιητικά απαιτεί κάρτα γραφικών με 256 χρώματα, CD-ROM διπλής ταχύτητας, 8 MB μνήμης και Windows 3.x ή 95.





## Wing Commander Kilrathi Saga

του Δ. Χρυσοχού

### HOUSE:

ORIGIN

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486DX/33, SVGA, WIN95

### ΛΙΑΘΕΣΗ:

PLOTLINE

## ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ιστορία  
και παρόν



**Σ**ίγουρα υπάρχουν πολλοί gamers που έχουν γνωρίσει και αγαπήσει τη σειρά Wing Commander, της Origin. Για όσους από εσάς δεν την έχουν αποκτήσει, αλλά θα ήθελαν όλα τα παιχνίδια αυτής της σειράς, υπάρχει το Wing Commander Kilrathi Saga. Πρόκειται για ένα πακέτο που περιέχει και τις τρεις εκδόσεις του δημοφιλούς παιχνιδιού.

Αν και η υπόθεσή τους είναι λίγο πολύ γνωστή, μάχες στο διάστημα, ας ξεκινήσουμε ένο αυτόμο οδοιπορικό. Το Wing Commander 1, που παρουσιάστηκε στις αρχές του 1991, αποτέλεσε ένα πολύ δυνατό ξεκίνημα για τη σειρά αυτή. Τη στιγμή που άλλα παιχνίδια είχαν μείνει στα 16 χρώματα ή στο PC Speaker, το Wing Commander 1, είχε 256 χρώματα και υποστήριξη Sound Blaster. Ήταν από τα πρώτα παιχνίδια που προονήγγειλαν τον ερχομό του texture mapping (νεφελώματα στον ουρανό) αλλά και των μικρών video-like σκηνών. Η υπόθεση, λίγο πολύ κλασική. Είσοστε ένας γεννοίος μοχητής ο οποίος πολεμά τους ειαβολείς Kilrathi σαν μέλος του πλη-

ρώματος Tiger's Claw. Στο Wing Commander II, η ιστορία συνεχίζεται με ανοπάντεχο ωστόσο τρόπο. Καθώς επιτίθεστε με το μαχητικό σας ενάντια στο Kilrathi Mang, οριαμένα από τα εχθρικά αεροπλάνα εξαφανίζονται με μυστήριο τρόπο από το ραντάρ σας. Μέχρι να καταλάβετε τί γίνεται, (χωρίς παρεξήγηση) εμφανίζονται μπροστά στο Tiger's Claw και το καταστρέφουν. Επιστρέφετε πίσω στη βάση σας αλλά οι δικοί σας, δεν σας πιστεύουν. Περνάτε από στρατοδικείο όπου καταδικάζεστε για αμέλεια. Οι Kilrathi το γιορτάζουν, μέχρι ότου μια εξέγερση στο πλανήτη τους, κοτοστρέφει τη μυστική τους τεχνολογία, γεγονός που σηματοδοτεί την επιστροφή σας. Οι διαφορές της έκδοσης II, από την I είναι σημαντικές. Έχει προστεθεί full speech στους υπότιτλους, αυτόματο αώσιμο των παιχνιδιών, interactive ακηνές video, δυνατότητα να εντοπίσετε και να μαζέψετε αντικείμενα του διοστήματος, περιαιότερο όπλα ολλό και διακτινισμό.

Στο Wing Commander III, όλα ξεκινούν όταν εαείς, σαν αυναγματάρχης Christopher Blair, μετατίθεστε σε ένα αεροπλονοφόρο παλαιός τεχνολογίας, το TCS Victory. Βρίσκεστε στο αστρικό αώστημα Orsini όπου και το πράγματα φαίνονται να κυλούν ομαλά. Ωστόσο επειδή οι Kilrathi ώς καθαρά πολεμικός λαός έχουν διαφορετική αντίληψη του όρου "ομαλά". Σε αυτό το σημείο ξεκινά και το καθαρό αενάριο. Θα βρείτε σχεδόν τα πάντα, διαμήχες μεταξύ των πιλότων, ειδύλλιο αλλό και μυστήριο. Σε αντίθεση με τις προηγούμενες εκδόσεις λοιπόν, το αενάριο του Wing Commander III, είναι πολύ αρκετά πλουαιότερο και προαφέρει πλοκή που κόβει την ανάσα.

Ωστόσο σημαντικές αλλαγές έχουν γίνει και στον τομέα των γραφικών. Συγκεκριμένα η 3D engine αναβαθμίστηκε ριζικά, προαφέροντας ποιοτικότερα πολύγωνα, οι αυζητήσεις σας με τα άλλα μέλη του πληρώματος επηρεάζουν την πορεία του παιχνιδιού, το αεροπλανοφόρο έχει περιαιότερα δωμότια (χί χί), μπορείτε να απογειωθείτε αυτόματο ή και χειροκίνητα, αλλά και να επιδιορθώσετε τις ζημιές στο διαστημόπλοιο σας.

Το πακέτο θα σας δώσει την ευκαιρία να αυγκεντρώσετε όλες τις εκδόσεις των Wing Commander. Αυτό σημαίνει πώς θα έχετε τη δυνατότητα να απολαύσετε τόσο την ιστορία όσο και το πορόν.







## Fatal Racing

του Δ. Χρυσόχου

### HOUSE:

Gremlin

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486/33, 8MB RAM

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Desilva, Auto  
Ariel και Zizzin

ΓΡΑΦΙΚΑ.....80%

ΗΧΟΣ.....87%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....80%

ΑΝΤΟΧΗ.....80%

ΓΕΝΙΚΑ: 82%



**Ο**πως ήδη θα έχετε καταλάβει το *Fatal Racing* είναι ένα παιχνίδι αγώνων αυτοκινήτου. Ως έμπειρος οδηγός θα πρέπει να κάνετε ότι είναι δυνατόν για να βγείτε πρώτος σε κάθε μια από τις αναμετρήσεις με τους αντίπαλους σας. Τα αυτοκίνητα που οδηγείτε από εξωτερική άποψη ανήκουν στην κατηγορία των συμβατικών, ξεφεύγοντας από το κλασικό της φόρμουλα 1.

Αφού φορτώσετε το παιχνίδι, εμφανίζεται το κεντρικό μενού από το οποίο κάνετε τις αναγκαίες ρυθμίσεις. Μια από τις πρώτες κινήσεις που θα πρέπει να κάνετε ξεκινώντας το παιχνίδι, είναι να επιλέξετε το αυτοκίνητο σας. Τοποθετώντας λοιπόν το highlighted κέρσραο πάνω στο "Car" εμφανίζονται στην οθόνη οκτώ διαφορετικά ονόματα αυτοκινήτων, ένα από τα οποία θα πρέπει να επιλέξετε. Κάθε αυτοκίνητο παρουσιάζεται με τριαδιάστατη προοπτική καθώς περιστρέφεται.

Βέβαια σε αυτό το σημείο θα πρέπει να παρατηρήσουμε πώς όλα τα αυτοκίνητα μοιάζουν μεταξύ τους, αφού έχει χρησιμοποιηθεί ένας βασικός τριαδιάστατος σκελετός, ο οποίος ντύνεται με διαφορετικά textures. Ακόμα περισσότερο τα ονόματα των μοντέλων είναι άγνωστα. Εται λοιπόν αντί για το εντυπωσιακό Lancía ή Porsche, θα βρείτε πολύ "κιτς" ονόματα όπως Desilva, Auto Ariel ή Zizin (το τελευταία ειδικά...) Το κάθε αγωνιστικό αυτοκίνητο διαθέτει και τα δικά του χαρακτηριστικά όπως βάρος, επιτάχυνση, τελική, ποιότητα φρένων καθώς και ευκολία οδήγησης.

Μετά από την επιλογή του αυτοκινήτου σας, μπορείτε να διαλέξετε και την πίστα που θα τρέξετε. Στο *Fatal Racing* υπάρχουν 16 διαφορετικές πίστες, όπου η κάθε μια έχει τα δικά της "κόλπα". Εται λοιπόν θα συναντήσετε διάφορα εμπόδια, όπως loops, άλματα, στροφές, γέφυ-

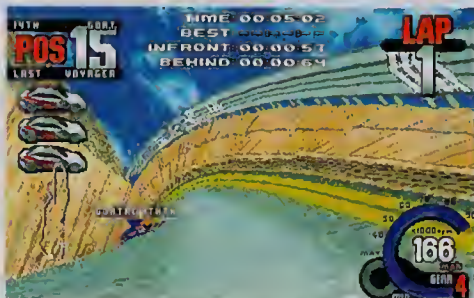
ρες κ.λ.π. Θα παρακολουθήσετε λοιπόν πολλές φορές το αυτοκίνητο σας να μπαίνει σε βαθύες, να κάνει άλματα, να τουμπάρεϊ στον αέρα και μετά να επανέρχεται και γενικά οποιαδήποτε πράξη παραβαίνει τους κανόνες της φυσικής. Κάτι τέτοιο δυσκολεύει σημαντικά το παιχνίδι, αφού όχι μόνο θα πρέπει να αποφύγετε τους αντιπάλους και να τερματίσετε πρώτοι, αλλά και να κρατήσετε... το "διαστημόπλοιο" σας προσγειωμένο.

Τα αντίπαλα αυτοκίνητα μπορεί να τα οδηγεί ο υπολογιστής ή κάποιος άλλος παίκτης. Στην πρώτη περίπτωση η Gremlin έχει αναπτύξει ένα έξυπνο σύστημα τεχνητής νοημοσύνης, το οποίο μαθαίνει και αυμπεριφέρεται διαφορετικά ανάλογα με τον τρόπο οδήγησης σας. Ο αριθμός των αντιπάλων προσαρμόζεται πριν από την εκκίνηση του αγώνα. Στη διάθεση σας έχετε δύο επιλογές, οκτώ ή δεκαέξι αυτοκίνητα. Φυσικά προσφέρεται και η επιλογή να τρέξετε με αντίπαλο τον χρόνο, όπως ακριβώς γίνεται στα coin-υρ.

Ιδιαίτερο ενδιαφέρον παρουσιάζουν τα παιχνίδια στα οποία παίζετε με αντίπαλο κάποιο φίλο σας. Σε αυτή την περίπτωση μπορείτε να παίξετε split screen ή network game. Στο Split Screen, η οθόνη χωρίζεται στα δύο, με αποτέλεσμα ο ένας παίκτης να παίζει πάνω και ο άλλος κάτω. Στο Network Game μπορούν να παίξουν μέχρι και 16 παίκτες ταυτόχρονα. Μαζεύονται λοιπόν όλοι οι παίκτες σε ένα σπίτι, όπου ο κάθε ένας συνδέει τον υπολογιστή του με τους υπόλοιπους με τη χρήση μιας κάρτας δικτύου. Κατόπιν συμπληρώνει το όνομα του σε μια ειδική οθόνη του *Fatal Racing* και το παιχνίδι ξεκινά.

Μεγάλο ενδιαφέρον παρουσιάζει η λειτουργία του replay, η οποία σας επιτρέπει να δείτε κάποιους παλαιότερους αγώνες. Είναι ίσως ένα από τα δυνατότερα σημεία του *Fatal Racing*, αφού έχετε τη δυνατότητα να κόψετε και να ράψετε διάφορες σκηνές που θεωρείτε αξιόλογες, όπως ακριβώς θα γινόταν σε μια μονταζιέρα video. Επιπλέον έχετε και καλλιτεχνική παρέμβαση αφού μπορείτε να ρυθμίσετε τις οπτικές γωνίες μέσα από ένα πλήθος εξωτερικών καμερών.

Ο τομέας του Gameplay ίσως είναι ένα από τα μελανά σημεία του *Fatal Racing*. Οι λόγοι που οδηγούν σε αυτό το αυμπεράσμα γίνονται αντιληπτοί από την πρώτη ακόμα στιγμή. Το αυτοκίνητο κρατάει πολύ γερά πάνω στο δρόμο, χωρίς να αφήνει περιθώρια για υπερστροφές, δηλαδή κωλιές. Εάν ειδικά έχετε παίξει το Screamer 2,





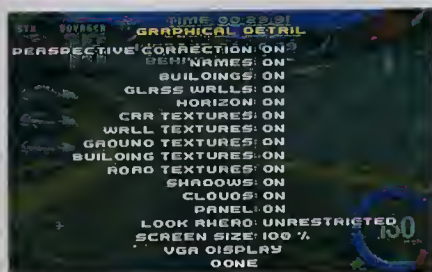
## select car

AUTO ARIEL  
DESILVA  
PULSE  
GLOBAL  
MILLION PLUS  
MISSION  
ZIZIN  
REISE WAGON



exit

KLR 330



όπου το αυτοκίνητο χορεύει με εκπληκτική χάρη πάνω στον δρόμο, τότε θα απογοητευτείτε. Για πολλούς το παιχνίδι μπορεί να καταντήσει βαρετό, αφού δεν υπάρχει κλιμάκωση της δράσης. Εάν καθυστερήσετε στην εκκίνηση και χάσετε τους υπόλοιπους οδηγούς, τότε ενδέχεται να περάσετε ολόκληρη την πίστα κάνοντας παρέα στους τοίχους.

Εκτός από τα παραπάνω, τα default πλήκτρα για την οδήγηση του αυτοκινήτου είναι απαρτάδεκτα. Η επιτάχυνση και το φρενάρισμα

έχουν ανατεθεί στα T και F, ενώ η στροφή αριστερά-δεξιά στα Z, X. Εάν τοποθετήσετε τα δάχτυλά σας σε αυτό τον σχηματισμό, θα διαπιστώσετε πώς υπάρχουν πολλά κοινά σημεία με τις ασκήσεις αρθρίτιδας. Ωστόσο δεν πρέπει να τρομοκρατηθείτε, υπάρχει επιλογή για την αλλαγή των πλήκτρων με κάποια δικά σας. Απλά τοποθετείτε ένα κατσαβίδι ανάμεσα στα δύο πλήκτρα και τους αλλάζετε θέσεις!

Τα γραφικά του Fatal Racing κινούνται σε ικανοποιητικά επίπεδα. Στα πλάγια του δρόμου, θα δείτε βουνοπλαγιές, σπιτία, δέντρα κ.λ.π. Τα textures που έχουν χρησιμοποιηθεί

έχουν αρκετά πειστική υφή, ενώ τα υπόλοιπα εφέ όπως φωτίες και σκόνες γίνονται αρκετά συχνά. Υπάρχει και επιλογή για SVGA γραφικά και κατά τη διάρκεια του αγώνα. Φυσικά απαιτείται κάποιος δυνατός επεξεργαστής για να υποστηρίξει όλα αυτά. Εάν εσείς δεν διαθέτετε γρήγορο μη-



χάνημα, τότε μπορείτε να απενεργοποιήσετε ορισμένες από τις λεπτομέρειες, όπως textures στα αυτοκίνητα, στον δρόμο κ.λ.π. Τον αγώνα μπορείτε να τον παρακολουθήσετε από τρεις απόψεις, μια μέσα στο αυτοκίνητο και δύο εκτός σε διαφορετική απόσταση.

Ο ήχος είναι αρκετά ρεαλιστικός. Η μηχανή έχει πολύ καλό άκουσμα, σε καμία περίπτωση δεν ακούγεται σαν κοπάδι με μέλισσες, και τα συμπληρωματικά εφέ όπως τα λάστιχα που γλιστράνε και οι συγκρούσεις αρκετά πειστικά. Ακόμα ακούγεται η φωνή ενός speaker που φωνάζει, "go!", "yeahh" κ.λ.π. Αν και το Fatal Racing δεν είναι το καλύτερο racing παιχνίδι που έχουμε δει, περιέχει ορισμένα θετικά στοιχεία.

Συνοπτικά αναφέρουμε ορισμένα από αυτά όπως προσεγμένα SVGA γραφικά, καλός ήχος και πολυπλοκότητα στις πίστες.







## INTERNATIONAL MOTO-X

του Δ. Χρυσοκού

### HOUSE:

Warner Interactive

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486 DX/33, 4 MB RAM, CD-ROM 2x

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

ΟΙΟΝΙC

**ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ**  
**Ρόδα, τσάντα**  
**και κοπάνα**

ΓΡΑΦΙΚΑ.....72%

ΗΧΟΣ.....84%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....80%

ΑΝΤΟΧΗ.....70%

**ΓΕΝΙΚΑ: 76%**



**Τ**ο μότο-κρος είναι ένα ιδιαίτερα επίπονο όθλημα, στο οποίο ο οδηγός θα πρέπει να επιδειξεί τόσο οδηγικές ικανότητες όσο και γνώσεις πάνω στις μηχανές. Το "Moto-X" προσποθεί με τον τρόπο του να σας φέρει μέσα αυτό το κλίμα έντασης. Ετσι λοιπόν παρέα με τη μηχανή σας, θα βρεθείτε οντιμέτωποι σε κοιτακόρυφες πλογιές και θα πέσετε σε οπτότομα μονοπάτια. Μην φοβάστε όμως, είναι απλά ένα παιχνίδι.

Το Moto-X είναι ένας ρεαλιστικός εξομοιωτής αγώνων τύπου μότο-κρος, όπου καλείστε να οδηγήσετε την αγωνιστική μηχανή σας, ανάμεσα στις πιο απόκρημνες και επικίνδυνες πίστες. Πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι, θα πρέπει να γνωρίσετε και τους κανόνες. Σύμφωνα λοιπόν με το πρωτάθλημα του μότο-κρος, ο αγώνας τελειώνει τη στιγμή που ο αναβάτης έχει συμπληρώσει τον απαιτούμενο αριθμό γύρων.

Ωστόσο στο Moto-X επιτρέπεται να κάνετε και μερικές παρανομίες. Για παράδειγμα μπορείτε να αφήσετε τους άλλους οδηγούς να ακολουθούν τους νόμους του "οδικού" δικαίου, και εσείς να βγείτε ολίγον τοις από τον δρόμο. Ωστόσο όταν βρίσκεστε εκτός δρόμου, τα πράγματα δυσκολεύουν αρκετά, γιατί θα πρέπει να περάσετε από απόκρη-

μνες βουνοπλαγιές και να διασχίσετε δύσβατα μονοπάτια. Ακόμα περισσότερο εάν οι κριτές σας πιάσουν στα "πράσα", τότε επιστρέφете από το σημείο που εγκαταλείψατε τον δρόμο. Εάν αποφασίσετε να περάσετε όλο τον αγώνα εκτός δρόμου, τότε απλά κόβετε.

Φορτώνοντας το παιχνίδι εμφανίζεται ένα κεντρικό μενού, από το οποίο μπορείτε να κάνετε τις γενικές ρυθμίσεις. Σε πρώτη φάση θα πρέπει να ρυθμίσετε διάφορα στοιχεία για τον αγώνα. Κατ' αρχάς θα

πρέπει να επιλέξετε τον κυβισμό της μηχανής σας και την κατηγορία στην οποία θα διαγωνιστείτε. Αρχικά ξεκινάτε με 125 κκ, ωστόσο όσο προχωρά το παιχνίδι θα ανεβαίνουν και τα κυβικά.

Το Moto-X διαθέτει τρεις τύπους αγώνων, το Practice, το Time Trial και το Competition. Στην πρακτική μπορείτε να συναγωνιστείτε για έναν μόνο αγώνα με τους υπόλοιπους αντιπάλους. Στο Time Trial ο αναβάτης θα τρέξει μόνος του με αντίπαλο τον χρόνο. Στο competition θα διαγωνιστείτε σε μια σειρά αγώνων για την κατάκτηση του πρωταθλήματος. Εκτός από τον τύπο του αγώνα, μπορείτε να διαμορφώσετε τις καιρικές συνθήκες και το πλήθος των γύρων που θα αγωνιστείτε.

Εάν έχετε αρκετά χρήματα, τότε μπορείτε να επιδιορθώσετε ή να βελτιώσετε τη μηχανή σας. Έχετε τη δυνατότητα να βάλετε καινούρια μηχανή, καινούριες αναρτήσεις και άλλους τύπους ελαστικών.

Στο Moto-X υπάρχουν περισσότερες από 30 πίστες σε 4 διαφορετικές ηπείρους. Ωστόσο εάν είστε πολύ καλοί οδηγοί και το τελειώσετε γρήγορα, μπορείτε να φτιάξετε και δικές σας πίστες. Για αυτή τη λειτουργία υπάρχει ένας ειδικός track editor.

Οι πίστες σας μπορεί να αποτελούνται από μεγάλα ή μικρά άλματα, από εμπόδια, να έχουν λασπώδεις περιοχές, βουτήγματα σε νερό, σαμαράκια ή και σκληρό οδόστρωμα. Επιπλέον έχει τη δυνατότητα να ρυθμίσετε το ύψος του νερού και την υφή του οδοστρώματος, επίπεδο ή ανώμαλο.

Τα γραφικά του προέρχονται από μια ειδική 3D μηχανή, που μπορεί να παράγει και να περιστρέφει voxel τοπία. Μπορείτε εάν θέλετε να παίξετε μαζί με κάποιον φίλο σας. Σε αυτή την περίπτωση δύο είναι τα ενδεχόμενα. Η θα παίξετε split screen, όπου η οθόνη χωρίζεται στα δύο ή θα συνδεθείτε μέσω σειριακής θύρας. Ο ήχος της μηχανής είναι αρκετά πειστικός, πράγμα απαραίτητο για τα παιχνίδια του είδους. Το Moto-X είναι ένα απλό και ξεκούραστο παιχνίδι, που σας επιτρέπει να κάνετε τα όνειρά σας πραγματικότητα.







The Ultimate mechanical warfare action game.  
Fight and think your way through 50 missions set  
in 2 worlds.

Complete network play facilities for up to 16 players.  
Packaged with developer written mission editor for  
easy creation of additional levels.



*Interplay™*

Fast-paced, adjustable, simultaneous turn based  
gameplay challenges both real time and turn  
based enthusiasts

Multiplayer network and modem

Choose from over 50 different land, sea  
and air units

Hundreds of stereo Cd quality sound effects

*Interplay™*



A top-down real time strategy game set in the  
FORGOTTEN REALMS

Choose to play as good or evil through 5 realms  
with individual landscapes and 15 missions.

Marvel at 28 individual characters including  
Clerics, Gargoyles, Warriors and Wraiths.



*Interplay™*

Unravel a compelling storyline encompassing  
over 50 minutes of full-motion video.

Witness a star performance by Malcolm  
McDowell and a cast of professional actors.

Explore over 50 different mystical locations  
including tombs • secret passageways.





## HARPOON CLASSICS 97

The Strategy Game of  
Modern Naval Warfare

του Α. Μαύρου

### HOUSE:

INTERACTIVE MAGIC

### FORMAT:

PC CD-ROM, WIN95, WIN 3.1

### REQUIREMENTS:

Το μεγάλο Ερώτημα!

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

CD-MEDIA

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Το παιχνίδι στρα-  
τηγικής που πρέ-  
πει να δείτε...

ΓΡΑΦΙΚΑ.....84%

ΗΧΟΣ.....85%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....92%

ΑΝΤΟΧΗ.....93%

ΓΕΝΙΚΑ: 87%



To Go 9:23:59:51

Ποιχνίδιο στρατηγικής υπάρχουν πολλά. Το περισσότερο από αυτό είναι τόσο επιτυχημένο, που κάνουν το παιχνίδι στρατηγικής, να υπερέχουν κοτό πολύ όλων των άλλων παιχνιδιών! Παιχνίδια που μας κροτάνε σε ογνώ, με μεγάλη οντοχή αλλά και διοφορετικότητα, οφού όσο και να μοιάζουν μετοξή τους, κόνεις πόντο κότι κοινούριο. Λείπει όμως κότι από το παιχνίδι στρατηγικής που μπορεί να το ψάχνουμε οκόμε; Κοι ον έλειπε, μόλλον δεν λείπει πιο... Ηρθε το HARPOON CLASSICS 97!

Υπάρχουν δύο είδη παιχνιδιών πολέμου. Το ιστορικό όπως το ΤΕΡΑΣΤΙΟ Panzer General και το σύγχρονο, όπως το οντίστοιχο κολό Battleisle! Το ιστορικό μας φέρνουν κόπου πίσω στο χρόνο σε μεγό-

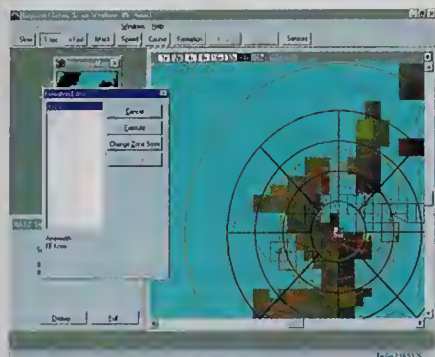
λες γνωστές μάχες και μας δίνουν τη δυνατότητα να δούμε τι θα κάνομε εμείς και ον τελικά θα μπορούσαμε να ολλάξουμε την ιστορία! Σε ένο "σύγχρονο" παιχνίδι, από την άλλη, μπορείς να γνωρίζεις πολύ λίγες ιστορικές πληροφορίες. Αντίθετο, σου έρχονται πάρο πολλές πληροφορίες που πρέπει να επεξεργαστείς σε κάθε στιγμή, έτσι ώστε να μπορέσεις να πάρεις μόνος σου τη σωστή απόφαση. Βοσιμένο σε οτά, το HARPOON CLASSICS 97 είναι από το πιο πολύπλοκο, και ρεολιστικά σύγχρονο πολεμικά παιχνίδια στρατηγικής.

Κολώς ήρθοτε λοιπόν, στο πιο ρεαλιστικό παιχνίδι πολέμου και στρατηγικής που κυκλοφορεί! Η πλοκή του παιχνιδιού, εξελίσσεται στη δεκοετία που



To Go 2:18:53:34





ζούμε, και βασικοί πρωταγωνιστές είναι οι συμμαχικές δυνάμεις του NATO ενώ από την άλλη πλευρά βρίσκονται οι δυνάμεις του Συμφώνου της Βαρσοβίας. Εσείς έχετε τη δυνατότητα να πάρετε όποια από τις δύο πλευρές θέλετε.

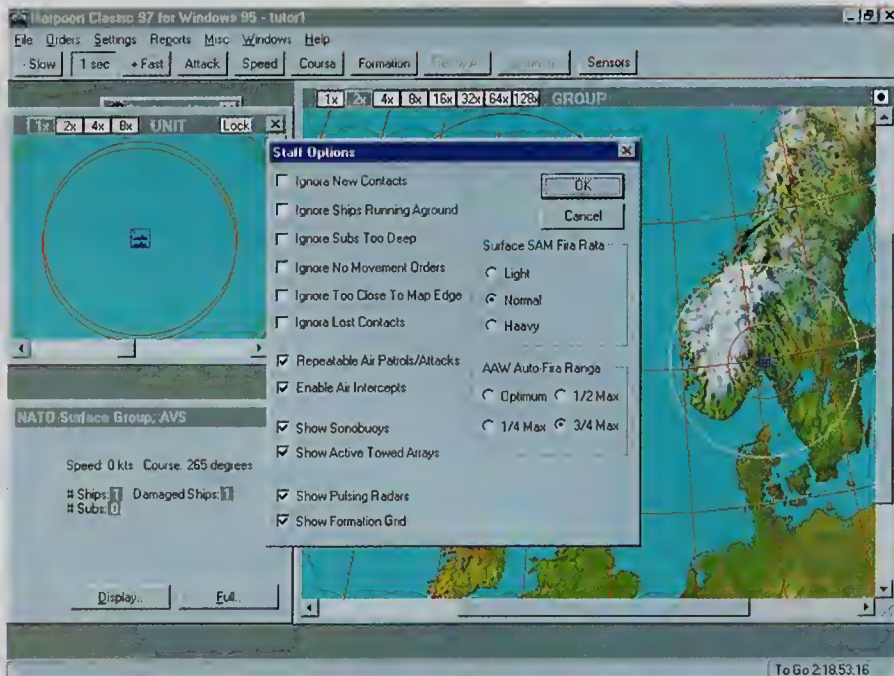
Από την πρώτη στιγμή που αρχίζει μαγεύσαι από τον ρεαλισμό. Νιώθεις ότι βρίσκεσαι στο Κεντρικό Αρχηγείο του NATO και ότι έχεις όλες τις πληροφορίες για τις δυνάμεις σου μπροστά σου, και πρέπει να κινηθείς ανάλογα μέχρι να εντοπίσεις εχθρικά ακάφη. Πρέπει να προάχεις την κατάσταση των ακαφών σου, να ελέγχεις συνεχώς τις καιρικές συνθήκες, τα όργανα όλων των πλοίων και αεροπλάνων, που παίρνουν μέρος στην κάθε οποστολή. Γενικά ο ρεαλισμός, είναι το στοιχείο που χαρακτηρίζει το παιχνίδι.

Το Interface του HARPOON CLASSICS 97 μπορεί να απεικονιστεί με μία λέξη: Win95. Αν έχεις παίξει το κλασικό HARPOON τότε θα καταλάβετε αμέσως τις διαφορές. Το πάντα γίνεται με το ποντίκι και φυσικά δουλεύει το κλικ, και το διπλό κλικ και στα δύο πλήκτρα. Σε κάθε στιγμή, υπάρχουν τρία με τέσσερα ανοιχτά παράθυρα. Ο χάρτης της επιλεγμένης μονάδας, ο χάρτης της ομάδας, ο στρατηγικός χάρτης και ένα παράθυρο αναφορών που από εκεί παίρνουμε τις περισσότερες πληροφορίες.

Όλες οι εντολές, ενεργοποιούνται από την μπάρα που βρίσκεται πάνω, και είναι παρόμοια με κάθε άλλη μπάρα των Windows. Φυσικά υπάρχουν shortcut keys για όλα, αλλά το ποντίκι είναι αρκετό.

Με το που ξεκινάς το πρώτο παιχνίδι, υπάρχει ένα σενάριο τελειώς εκπαιδευτικό, όπου έχεις την περισσότερη δυνατή βοήθεια από το παιχνίδι και το εγχειρίδιο για να καταλάβεις τι ακριβώς γίνεται πάνω στους χάρτες σου (για τους όχι και τόσο έξυπνους (...)) (χε, χε) αλλά πολύ περισσότερο, για να βρεις τον καλύτερο τρόπο να επεξεργάζεσαι και να αναλύεις τις πληροφορίες που έχεις και να παίρνεις τις ονόλογες αποφάσεις.

Έχεις συγκεκριμένο χρόνο για να το τέλος της κάθε αποστολής, που πρέπει να τον εκμεταλλευτείς σωστά. Βέβαια υπάρχουν στιγμές που ον παίζεις με χρόνο 1:1 θα πρέπει να περιμένεις πολλή ώρα (Αν έχεις δώσει εντολή σε ένα υποβρύχιο να πάει από το Γιβραλτάρ στη Νορ-



βηγία ξέχασέ το... τράβα φτιάξε κανένο καφέ). Ε! Τότε απλά μεγαλώνεις την ταχύτητα του παιχνιδιού. Μην φοβάσαι! Μόλις έχεις κάτι καινούριο στο χάρτη παίρνεις report και το παιχνίδι μπαίνει σε παύση. Οπότε σε κάθε στιγμή έχεις τον πλήρη έλεγχο.

Βέβαια είπαμε πάρα πολλό για τον ρεαλισμό του παιχνιδιού, αλλά οι υποψήφιοι ποίκτες, πρέπει να ξέρουν και κάτι άλλο. Δεν είναι Εξομωτικής υποβρυχίου ή άλλου ακάφους. Οι απεικονίσεις της μάχης αώμο με σώμο ανάμεσα σε δύο ακάφη, είναι επεικώς χάλια! Γραφικά που θυμίζουν παιχνίδι της περοσμένης δεκοετίας! Αλλά προσοχή! Το ξαναλέμε! Το παιχνίδι είναι πολεμικό παιχνίδι στρατηγικής. Οπότε κάθε τι άλλο θα ήταν τουλάχιστον περιττό.

Νο πούμε και ένα παρόδοξο... Το παιχνίδι δεν

έχει πουθενά Requirements και έτσι δεν γνωρίζεις αν μπορείς να παίζεις με τη μνήμη τον επεξεργαστή, την κάρτα οθόνης, που έχεις κλπ... Να θεωρήσουμε ότι η εταιρεία το έχει ξεχάσει; (;;;) Τέλος πάντων!

Στο HARPOON CLASSICS 97 παίζετε το ρόλο του διοικητή όλων των πλοίων και των αεροπλάνων στην περιοχή, σε ένα συγκεκριμένο αενόριο. Το κάθε αενάριο διαφέρει από κάθε άλλο, και σίγουρα θα πρέπει να επιτρατεύετε όλη σας τη δημιουργικότητα αλλά και την προσοχή για τελειώσετε επιτυχημένα. Ενα είναι το σίγουρο. Οτι θα αργήσετε πάρα πολύ να βορεθείτε.

Λοιπόν, οπλιταίτε με φαντοσία, στρατηγική ακέψη, αδιάβροχο, κράνος και πλήρη εξοπλισμό μάχης και κολή τύχη.





## CLANDESTINY

*An Ancestral Journey  
Into Your Own Fears*

του Α. Μαύρου

### HOUSE:

Trilobyte

### FORMAT:

WIN 95 CD ROM

### REQUIREMENTS:

P/66, 8MB RAM, CDROM 2x, Sb, VLB  
or PCI Video card with DirectX  
support, Win95, 8MB HD

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

PLOTLINE

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ένα ταξίδι  
μέσα στους  
φόβους σας...

ΓΡΑΦΙΚΑ.....90%

ΗΧΟΣ.....88%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....88%

ΑΝΤΟΧΗ.....90%

**ΓΕΝΙΚΑ: 89%**



**Ο**υμάστε το 7th Guest; Μήπως  
είχατε αγαπήσει το 11th Hour;  
Πιο είναι το κομμάτι που έλειπε  
για να συμπληρωθεί το puzzle;  
To ClanDestiny! Το

CLANDESTINY είναι ένα παιχνίδι που  
βασίζεται στην επίλυση γρίφων, ένα παι-  
χνίδι τόσο καλοστημένο, που σε κρατάει  
σίγουρα σε αγωνία μέχρι το τέλος, επειδή  
κάθε στιγμή βλέπεις και κάτι νέο. Αν το  
δεις κιόλας από μία πιο αστεία πλευρά,  
τότε σίγουρα θα περάσεις καλύτερα από  
ότι πραγματικά περίμενες.

Η ιστορία ξεκινάει μέσω σε ένα αυτοκίνητο όπου  
βρίσκεστε εσείς, ο Andrew J. MacPhiles με την κο-  
πέλο σας την Paula να κατευθύνεστε προς τον πύρ-  
γο των MacPhiles στο Highlands της Σκωτίας. Ένο  
τηλεγράφημο που λόβετε από τον δικηγόρο Agnus  
MacNab, ο οποίος σας λέει ότι είστε ο τελευταίος  
ζωντανός απόγονος των MacPhiles (ο 13ος, σφαύ  
ο 12ος Κόμης μόλις πέθανε), και ότι πρέπει να επι-  
στρέψετε όμεσα στη Σκωτία για να παραλάβετε την  
κληρονομιά. Φτόνοντας στον πύργο, ανακαλύπτε-  
τε παράξενα πράγματα, φιγούρες φοντοσμάτων και  
ξωτικών που άπως φαίνεται είστε α μόνας παυ το  
βλέπει. Και ακόμη δεν έχετε μπει μέσα...

Ξεκινώντας το παιχνίδι με ένα εξάλεπτο animation  
video εισαγωγής, μπαίνετε στον ρόλο του Andrew  
MacPhiles, και έχοντας πάντα δίπλα σας την Paula  
(η οποία ναμίζει ότι έχετε έρθει να περάσετε ένα  
όμορφο Σαββατοκύριοκο) προσποθείτε σε κάθε στιγ-  
μή να λύσετε γρίφους από εδώ και από εκεί. Τη μό-  
νη ουσιαστική βαήθειο παυ μπορείτε να χρησιμο-  
ποιήσεις είναι από τον Fergus, έναν κοντούλη και  
κλασικό τύπο Σκοτσέζο, όπου ακούς τη φωνή του  
σχεδόν συνέχεια (όπου χρειόζεσαι πληροφορίες)  
αλλά σου δίνει και κάπαιο βοήθεια αταυς γρίφους  
μερικές φορές. Φυσικά, θο σε βοηθήσανν οτά παυ  
θο σου πει ο Fergus, σε περίπτωση που τον κοιτο-  
λόβεις κιόλος! Γιούτι πιστέψτε με! Είναι τόσο Σκο-  
τσέζος, που ον τον κοιτολόβετε, μόλλον θο πρέπει  
να κόνετε αίτηση στο NATO για μεταφρασής! (χε-  
χε)

Από την πρώτη κιόλος στιγμή, του παιχνιδιού, νιώ-  
θεις την έντοση και υπόρχει έντονο το οίσθημο ότι  
κάτι θα γίνει, ότι κάτι θα συμβεί το αμέσως επόμε-  
νο λεπτά! Το ακηνικό άλλωστε είναι πολύ καλά στη-  
μένο. Το σκοτάδι στο χολ, πόρτες κλειδωμένες,  
όλλες ανοικτές που σε οδηγούν σε δωμάτιο γεμά-  
το με κόδρο με διάφορες ποροστόσεις ολλό και  
προγόνους MacPhiles, ολλό και το must, στολές  
ιπποτών από εδώ και από εκεί σε γωνίες. Φοντό-  
σμοτο παυ βγαίνουν και εμφανίζονται από το που-  
θενά, πολίες ιστορίες παυ ξαναγεννιούνται ξοφνι-  
κά, πίνακες παυ ζωντανεύαν, βολσομωμένο ζώο  
που προσποθούν νο σου πιάσουν τη συζήτηση...







Ο Ηχος είναι πραγματικά φανταστικός. Μία μουσική παίζει συνέχεια που σε βάζει μέσα στα κλίμα. Φωνές ακούγονται σε διάφορες στιγμές, ακόμη και το τρίζημα στις πόρτες είναι πολύ καλό.

Τα Gameplay είναι πάρα πολύ καλό, αλλά δεν είναι και τόσα πρωτότυπα, αφού ακόμη και τα σχέδια του κέρσορα τα έχουμε ξαναδεί και ξαναδεί. Αλλά μάλλον είναι αρκετά επιτυχημένα και όπως είναι γνωστό, η επιτυχημένη συνταγή δεν αλλάζει. (Εκτός αν την αλλάξεις τη συνταγή έστω και αν είναι επιτυχημένη, άπως έκαναν κάποιαι παυ άλλα έλεγαν χθες και άλλα έκαναν αύρια, αλλά αυτή είναι μία άλλη ιστορία. Τέλος πάντων, ταν Ιωαννίδη άλαι ταν αγαπάμε.) Όσα λαιπόν για τα Gameplay, είναι τα γνωστό με το χέρι (σκελετό) παύ σου κάνει ναήματα όταν μπορείς να μπεις κάπου, όταν δεν μπορείς να μπεις, όταν χρειάζεται να βρεις την καντινότερη έξοδο, ακόμη και για να κάνεις 180 μοιρών στραφή. Όταν πρόκειται να λύσουμε κάποιο γρίφα, τότε εμφανίζεται μία νεκροκεφαλή με ταν εγκέφαλο να πάλλεται, αλλά και ένα μάτι παυ άταν περιστρέφεται τότε σημαίνει ότι πρέπει να εξετάσετε κάτι, ενώ όταν πάλλεται σημαίνει άτι πρέπει αποφασίσετε εκείνη τη στιγμή κάτι (για την επίλυση των γρίφων). Ακόμη δεν πρέπει να ξεχάσουμε την οδοντασταιχία που κτυπά (ψιλοανατριχαστικά ε;) παυ σημαίνει άτι εκεί, κάτι υπάρχει που μπορείτε να ακούσετε! Μην ξεχνάτε

ότι η οικογένεια MacPhiles μπαρεί να ήταν ένα μάτσα από δειλούς, αλλά ήταν άλαι ασυνήθιστα μορφωμένοι. Αυτό σημαίνει ότι σε κάθε γωνία θα βρείτε κάποιες πληραφαρίες, παυ μάλλον θα αποδειχτούν πολύ χρήσιμες στην πορεία.

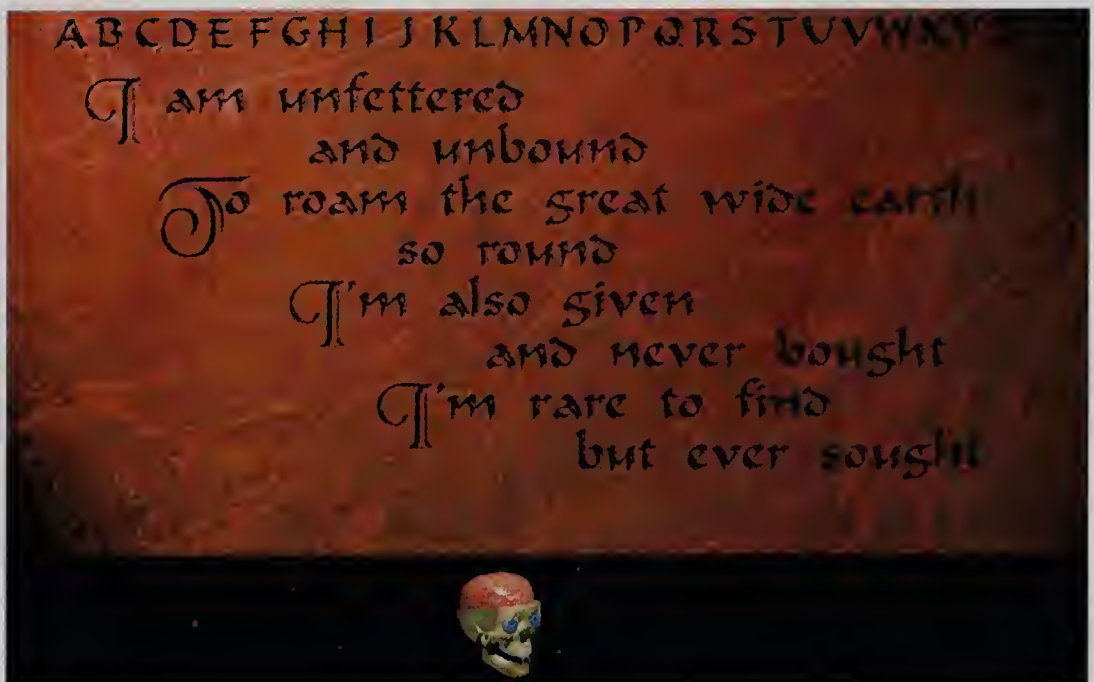
Ο Κεντρικός έλεγχος είναι πάρα πολύ καλός, αφού εκτός από τα κλασικά (save, load, κ.τ.λ.) έχουμε και ένα Γλωσσάρι (Glossary) παυ είναι ένα έξυπνα λεξικό της Σκατσέζικης γλώσσας και των Σκατσέζικων παραδόσεων. Μην διστάσετε να το επισκεφτείτε μάλλον θα σας φανεί αρκετά χρήσιμο. Ακόμη υπάρχουν χάρτες όλου του σπιτιού για την περίπτωση παυ έχετε μπερ-



δευτεί και δεν ξέρετε πως πάτε από εδώ και από εκεί, μπορείτε κάθε στιγμή να ξαναδείτε ένα video παυ έχετε δει πια πριν. Ακόμη έχετε τα Lore, παυ είναι ένα επίταμα Σκατσέζικων μύθων, θρύλων και ιστορίας. Υπάρχει και ένα ενημερωτικό φυλλάδιο παυ είχε φτιαχτεί από ταν 12a Earl των MacPhiles α οποίος την είχε δει ότι θα βγάλει χρήματα από ταν πύργα, και προσπάθησε να ταν πλασάρει σαν ταυριστικά αξιαθέατα. Μία ακόμη πηγή πληραφαριών που

θα μπορέσετε να εκμεταλλευτείτε είναι ένας τσελεμεντές γεμάτος με Σκατσέζικες συνταγές παυ αι περισσότερες είναι πραγματικές (μάλλον τελικά αυτό θα είναι τα μαναδικό παιχνίδι παυ θα αγαπήσει η μητέρα σας).

Τελικά, από ότι καταλάβατε, άσαι έχετε παίξει τα 7th Guest και τα 11th Hour, σίγουρα θα πάτε αμέσως να τα αγαράσετε, άσαι δεν γνωρίζετε και τα προηγούμενα, σας τα συστήναυμε ανεπιφύλακτα. Αξίζει!







# RACE MANIA

του Α. "The Ace" Μαρίνου

## HOUSE:

FLAIR SOFTWARE

## FORMAT:

PC CD-ROM

## REQUIREMENTS:

386, VGA, 4MB RAM, κάρτα ήχου

## ΔΙΑΘΕΣΗ:

DIONIC

**ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ**  
**3,2,1,GO (Not!)**

ΓΡΑΦΙΚΑ.....72%

ΗΧΟΣ.....84%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....80%

ΑΝΤΟΧΗ.....70%

**ΓΕΝΙΚΑ: 76%**



**Σ**ίγουρα έχετε δει όλοι σας εκείνα τα παιχνιδάκια με τα αυτοκινητάκια, όπου διαλέγετε οπλάκια και αξεσουεράκια, και μετά τρέχετε σε δρομάκια για να καταφέρετε να κερδίσετε τα πρωταθλημάκια. Ε λοιπόν, τέτοιο παιχνίδι είναι και το RACE MANIA.

Φανταστείτε να είχατε στη διάθεσή σας ένα κάρο λεφτά (πιο συγκεκριμένα 230.000 δολάρια). Τι θα κάνατε; Ίσως να αγοράζατε ένα σπίτι, ένα αυτοκίνητο και ένα σκάφος. Ίσως πάλι να ανοίγατε δική σας επιχείρηση (έτσι ώστε να μην σας "κάθεται" κανένας στο σβέρκο). Ίσως τέλος να αποφασίζατε ότι πολύ δουλέψατε στη ζωή σας, και ότι θέλετε λιγάκι να ξεσκάσετε (κάνοντας 5-6 φορές το γύρο του κόσμου). Το σίγουρο πάντως είναι ότι το να αγοράσετε ένα παρανοϊκά ακριβό αυτοκίνητο για να τρέχετε σε αγώνες αυτοκτονίας δεν θα είναι στο Top Ten των επιλογών σας. Και όμως. Το RACE MANIA σας βάζει να κάνετε ακριβώς αυτό.

Το RACE MANIA είναι ένας κατ' ευθείαν απόγονος των θρυλικών SKIDCARS, FLAG κ.α, τα οποία σας έβαζαν στο τιμόνι ενός μικρού αυτοκινήτου και σας έστελναν αντιμέτωπους με 5-10 άλλους οδηγούς σε ολοένα και πιο δύσκολες πίστες. Όπως σε αυτά τα πανάρχαια -αλλά ιστορικά- παιχνίδια, στο RACE MANIA βλέπετε τις πίστες σχεδόν από πάνω, ενώ τα αυτοκίνητα είναι κάτι μικρά και άκρως χαριτωμένα sprites. Οι πίστες είναι πάντα κλειστές, με μπόλικο περάσματα, γέφυρες, παγίδες και pit stops, και πρέπει φυσικά να τις διατρέξετε στο μικρότερο χρονικό διάστημα, έτσι ώστε να νικήσετε και να συνεχίσετε στο παιχνίδι.

Μπορείτε να παίξετε το RACE MANIA με πολλούς τρόπους. Μπορείτε να παίξετε ένα Single Race, έτσι ώστε να δείτε "πως είναι τα πράγματα". Μπορείτε να παίξετε σε ένα από τα έτοιμα championships, τα οποία είναι αρκετά και σίγουρα θα βρείτε ένα που να σας κάνει. Αν παρ' όλα αυτά δεν βρίσκετε κάτι που να σας ικανοποιεί, μπορείτε να φτιάξετε ένα εντελώς δικό σας πρωτάθλημα, με τις παραμέτρους και τις επιλογές που θέλετε.

Το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί σε τρία διαφορετικά modes. Το πρώτο από αυτά είναι χωρίς όπλα, το δεύτερο είναι με όπλα (αλλά οι αντίπαλοι οδηγοί δεν τα πολυ-

χρησιμοποιούν), ενώ το τρίτο είναι σαν πόλεμος (πρώτα σκοτώνετε και μετά ρωτάτε). Τα όπλα δεν είναι ούτε πολλά ούτε και τρομερά εντυπωσιακά (κάτι πυραυλάκια, κάτι mines και λίγο λαδάκι σίγουρα δεν μπορούν να θεωρηθούν "υπερόπλα"), αλλά το καλό είναι ότι δεν είναι και τόσο ακριβά.

Από την άλλη όμως είναι πολλά τα αυτοκίνητα (σύνολο 10), όπου το καθένα έχει διαφορετικά χαρακτηριστικά, αλλά και διαφορετική τιμή. Αν παίξετε κάποιο single race παιχνίδι, τότε μπορείτε να αγοράσετε -σχεδόν- όποιο θέλετε. Αν όμως αγωνιστείτε σε κανονικό πρωτάθλημα, τότε θα πρέπει να ξεκινήσετε με κάποιο "μικρό", και νίκη με νίκη να μεγαλώνετε το "πουγκί" σας έτσι ώστε κάποια στιγμή να φτάσετε να αγοράσετε τα πολύ καλά Ranger, MudMuncher, Lightning ή το πολύ καλό και εντυπωσιακό Spearface.

Το παιχνίδι είναι αρκετά γρήγορο, με όμορφα αλλά και πολύ απλοϊκά γραφικά (τα οποία θυμίζουν μάλλον cartoon), ο ήχος και η μουσική υπόκρουση είναι πάρα πολύ καλά, ενώ και το gameplay δεν πάει πίσω. Στο σύνολό του όμως το RACE MANIA δεν ξεχωρίζει σε κανένα απολύτως τομέα, ενώ σε μερικούς μένει λιγάκι πίσω από τον ανταγωνισμό. Αν δεν υπήρχαν άλλα παρόμοια παιχνίδια, μπορεί και να σας το προτεινάμε. Έτσι όπως έχουν τα πράγματα όμως, το RACE MANIA κυμαίνεται στο μέσο όρο -ίσως και λίγο πιο κάτω.





**WEI - YA ΟΘΟΝΕΣ**

**ΞΕΚΟΥΡΑΣΤΕ  
ΤΑ ΜΑΤΙΑ  
&  
ΤΗΝ  
ΤΣΕΠΗ ΣΑΣ**



**H-1764**



**170.000 δρχ**



**H-1489**

**60.000 δρχ**



**H-1564**

**95.000 δρχ**



**H-1488**

MODEL	H-1488	H-1489	H-1589	H-1564	H-1764
CRT	14"	14"	15"	15"	17"
Dot Pitch	0.28	0.28	0.28	0.28	0.28
Resolution	1024x768	1024x768	1024x768	1280x1024	1280x1024
H-frequency	30-48KHz	30-48KHz	30-48KHz	30-64KHz	30-64KHz
Speaker	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή
Low Radiation	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι
Power Saving	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή
OSD	-	-	-	OSD	OSD
TIMH	60.000 δρχ	60.000 δρχ	95.000 δρχ	95.000δρχ	170.000δρχ

ΑΝΕΡΟΥΣΗΣ ΚΟΝΤΡΟΛ ΣΤΕΦΑΝΟΥ ΣΑΡΑΦΗ 21Α ΠΛΑΤΕΙΑ ΕΣΤΑΥΡΩΜΕΝΟΥ ΑΙΓΑΛΕΩ

ΤΗΛ.: 01-5900107/5906006, FAX: 01-5902556

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ 18%







## SHADOAN

του ShadowCaster

### HOUSE:

INTERPLAY

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486DX2/66, 8MB RAM, 2x CD-ROM

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

VERTIGO

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Αγνοήστε το

ΓΡΑΦΙΚΑ .....96%

ΗΧΟΣ.....88%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....20%

ΑΝΤΟΧΗ .....50%

ΓΕΝΙΚΑ: 69%

**Π**ρίν από δεκαπέντε χρόνια, όντας μαθητής δημοτικού, είχα δει στην τηλεόραση εκείνη τη δημοφιλέστατη εκπομπή που ονομαζόταν "Απίστευτα κι όμως αληθινά". Αυτό όμως που μου είχε κάνει τη μεγαλύτερη εντύπωση από τα θέματα που παρουσίαζε ήταν ένα παιχνίδι σε laser disc με τον τίτλο *Dragon's Lair*.



Ολοι αυτοί οι τίτλοι ήταν ο ένας καλύτερος από τον άλλο τεχνικά αλλά από gameplay... μηδέν! Επρεπε σε ελάχιστα δευτερόλεπτα να κάνεις τη σωστή κίνηση την κατάλληλη στιγμή ώστε να προχωρήσεις και να δεις το επόμενο εκπληκτικό animation και την επόμενη οθόνη και ούτω καθ' εξής. Πόσο να παίξεις ένα τέτοιο παιχνίδι; Μια, δύο φορές; Οχι παραπάνω. Από τότε είχα να ασχοληθώ με παιχνίδι τέτοιου είδους, απλά τα αγνοούσα όπου τα έβλεπα. Μέχρι που ο αγαπητός αρχισυντάκτης μου έδωσε το Shadoan. Το Shadoan είναι το πρώτο ψευδο-adventure με χειρισμό σαν του Dragon's Lair. Μάλλον το δεύτερο διότι προηγήθηκε το Kingdom of the far Reaches. Και τώρα η Interplay μας δίνει το δεύτερο μέρος του, λες και το πρώτο δεν ήταν αρκετό. Αναλαμβάνετε το ρόλο του Lathan, ενός νεαρού ο οποίος λατρεύει την περιπέτεια και που στο πρώτο μέρος είχε καταφέρει να ανακτήσει 3 από τα 5 κομμάτια ενός χαμένου πανίσχυρου φυλακτού. Τα δυο εναπομείναντα κομμάτια πρέπει να βρείτε σ' αυτό το παιχνίδι ώστε να καταφέρετε να γλιτώσετε τη χώρα του Shadoan από τα νύχια ενός σατανικού μάγου. Με

την πρώτη ματιά το σενάριο του παιχνιδιού δεν είναι γραμμικό, μπορείτε να πάτε σχεδόν όπου θέλετε αν και δε σας το συνιστώ αν δεν έχετε τα αντικείμενα που χρειάζονται σε κάθε τοποθεσία, αλλά στην πραγματικότητα δεν είναι έτσι. Πρέπει πρώτα να βρείτε το Dagger of Ames πριν αποκτήσετε τα απαραίτητα αντικείμενα και στοιχειά ώστε να βρείτε το Crown of Malric. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι ταυτόχρονα απλός αλλά και εκνευριστικός. Μόλις τελειώσει το κάθε

animated κλιπ έχετε τον έλεγχο του Lathan και είτε πρέπει να χρησιμοποιήσετε κάποιο αντικείμενο μέσα σε ελάχιστο χρόνο (η κλεψύδρα στα δεξιά) αλλιώς θα χάσετε, είτε να κοιτάξετε την οθόνη για αντικείμενα, εξόδους ή χαρακτήρες με τους οποίους συνομιλείτε. Στο κέντρο της οθόνης υπάρχει το scrying glass όπου εμφανίζονται τα αντικείμενα τα οποία μπορείτε να χρησιμοποιήσετε σε κάθε σκηνή ενώ στ' αριστερά υπάρχουν βιβλία τα οποία σας δίνουν στοιχεία για την ιστορία και τους κατοίκους της χώρας ή σας επιτρέπουν να κρατάτε σημειώσεις. Ενώ πρόκειται για

ένα απλό παραμυθάκι, όταν κάνετε install μπορείτε να αφήσετε απ' έξω όποιες βίαιες σκηνές υπάρχουν σε περίπτωση που υπάρχουν παιδιά στο σπίτι τα οποία δεν κάνουν να βλέπουν έναν χαρακτήρα καρτούν να πεθαίνει αλλά είναι όλα εντάξει όποτε στις ειδήσεις δείχνει "ζωντανά" πτώματα. Αυτή η υποκρισία έχει καταντήσει πραγματικά ανυπόφορη...

Στον τεχνικό τομέα το Shadoan είναι σχεδόν τέλειο. Τα γραφικά είναι πραγματικά απίστευτα. Ουσιαστικά πρόκειται για μια ολοκληρωμένη ταινία κινουμένων σχεδίων με τη διαφορά ότι απλά εσείς επεμβαίνετε σε κάποια σημεία. Το animation είναι πραγματικά εκπληκτικό, σαφώς βελτιωμένο έναντι των προηγούμενων παιχνιδιών του είδους, ενώ εάν έχετε στη διάθεση σας 16 Mbytes RAM τότε θα απολαύσετε 32.000 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη. Ο ήχος είναι πάρα πολύ καλός με δυνατότερο του σημείο τις εκπληκτικές φωνές των χαρακτήρων του παιχνιδιού. Η μουσική είναι αρκετά καλή αλλά μόλις αλλάζει η κάθε σκηνή σταματάει και ξεκινάει πάλι από την αρχή με αποτέλεσμα να καταντά πολύ σύντομα εκνευριστική.

Γενικά είναι ένα περίεργο είδος ψευδο-adventure, με λίγους και εύκολους γρίφους και αρκετό arcade σε στιλ Dragon's Lair το οποίο απευθύνεται σε νεαρούς ή μη έμπειρους παίκτες κυρίως. Εάν ψάχνετε για βαθύ και πολύπλοκο σενάριο ή ζόρικούς γρίφους οι οποίοι θα σας κάνουν να ξεφυτρώσετε τότε κοιτάξτε κάπου αλλού.







## TOYSTORY

του Α. "The Ace" Μαρίνου

**HOUSE:**  
DISNEY INTERACTIVE

**FORMAT:**  
PC CD-ROM

**REQUIREMENTS:**  
486/66. 8MB RAM, WIN95, WIN 3.1

**ΔΙΑΘΕΣΗ:**  
CD-MEDIA

**ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ**  
To the infinity,  
and beyond!

ΓΡΑΦΙΚΑ.....88%

ΉΧΟΣ.....86%

ΠΕΡΙΣΜΟΣ.....80%

ΑΝΤΟΧΗ.....70%

ΣΥΝΟΛΙΚΑ: 80%

**Α**ν έχετε δει την ταινία, τότε σίγουρα ξέρετε τι πρόκειται να επακολουθήσει. Αν όχι, τότε αποκλείεται να μην έχετε ακούσει για την "πρώτη ταινία πλήρους μήκους εξ ολοκλήρου φτιαγμένη από υπολογιστές". Το TOYSTORY σίγουρα έχει πολλά υπέρ σαν ταινία. Απομένει να δούμε πόσα υπέρ έχει και το παιχνίδι.

### Σκηνή 1:

Είμαστε στο δωμάτιο του Andy λίγο μετά την εμφάνιση του Buzz Lightyear. Ενώ όλα τα παιχνίδια προσπαθούν να καταλάβουν ποιος ή τι είναι αυτό, ο Woody προσπαθεί να τους δείξει ότι ο Buzz είναι ένα απλό παιχνίδι (παραθέτω τους αγγλικούς διαλόγους γιατί μου αρέσουν περισσότερο, παρ'όλο που η ελληνική μεταγλώττιση είναι καλή):

-Woody: "Pluuuuuuuase, can't you see he's just a toy;"

-PotatoeHead: "Do I detect a hind of ranger-envy;" -Woody: "But all he's got is a couple of blinking lights and a prerecorded message"

-Buzz: "Please stop calling my laser "a couple of lights" or I will..."

-Woody: "Or you will what; Blink us to death;"

### Σκηνή 2:

Είμαστε στο σημείο όπου ο Woody και ο Buzz προσπαθούν να βγουν από τα σπίτι του Skid. Ο Woody έχει ανέβει στο παρόθυρο και προσπαθεί να βρει έναν τρόπο να ανοίξουν το τζάμι:

-Woody: "Come on, Buzz, the fact that you are a toy doesn't change a thing"

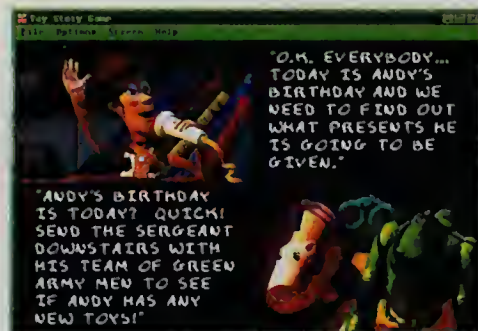
-Buzz: "And all this time...I think it would be best if I went in a corner and left to rot"

-Woody: "Despite all your misery, we still have to get out of here"

-Buzz: "Why; So we could be called "toys" again;"

-Woody: "Could you lend me a hand;" (Ξαφνικά ένα χέρι του Buzz φαίνεται να πετιέται από το κάτω μέρος της οθόνης και να προσγειώνεται στα πόδια του Woody)

-Woody: "Can you be more serious;"



Το TOYSTORY είναι ένα platform παιχνίδι, με όχι και τόσο δύσκολο χειρισμό, ή μεγάλες δυσκολίες στις διάφορες πίστεις του, το οποίο απευθύνεται κυρίως σε παιδιά 5-15 ετών (εξ ου και η μικρή του δυσκολία). Ελέγχετε τον Waady, και προσπαθείτε να αποδείξετε ότι είσαστε ακόμα το καλύτερο παιχνίδι του Andy. Στην προσπάθειό σας όμως αυτή, οντί νο ρίξετε τον Buzz πίσω από την εταζέρα τον ρίχνετε έξω από το παράθυρο και κάτω στα δρόμο. Η αποστολή σας λοιπόν είναι να σώσετε τον Buzz και να επιστρέψετε στο σπίτι. Στη διαδρομή όμως θα χρειαστεί να αντιμετωπίσετε τα mutant toys του Skid, τον Skud, τα Claw μιας Gift-Machine,



τους εξωγήινους στο fast-faad, αλλά και τις απειλές του δρόμου όταν χρειαστεί να επιβιβαστείτε στο απομακρυνόμενο αυτοκίνητο της οικογένειας του Andy.

Το παιχνίδι έχει διατηρήσει στο ακέραιο το χιούμορ της ταινίας, πράγμα το οποίο αποτελεί σημαντικό πλεονέκτημα. Ακόμα, τα γραφικά, ο ήχος και η μουσική της ταινίας έχουν μεταφερθεί κατά ένο πολύ μεγάλο ποσοστό στο παιχνίδι, δημιουργώντας έτσι τη λανθάνουσα εντύπωση ότι παρακολουθείτε την ταινία (!), πράγμα φυσικό που κοιτοδεικνύει με τον καλύτερο τρόπο την παιότητα του παιχνιδιού.

Οι πίστεις είναι αρκετές (σύνολο 17) και με αρκετά διαφορετικό περιεχόμενο κάθε φορά, το γραφικό είναι όσο το δυνατόν πιο πιστό στο πρωτότυπο, το animation είναι για μια ακόμα φορά σε παιχνίδι της Disney καταπληκτικό (και σχεδόν πανομοιότυπα με αυτό των "πραγματικών" χοροκλήρων στην ταινία), ενώ και όλα τα υπόλοιπα χαρακτηριστικά του TOYSTORY στέκονται στα ύψος τους. Αρα λοιπόν, αν είσαστε μικρό παιδί (ή οισθόνεστε ως μικρό παιδί!), τότε το TOYSTORY θα σας πάει μία ακόμα βόλτα στον μαγικό κόσμο των παιχνιδιών, όπως ταυλάχιστα η φαντάστηκαν οι άνθρωποι της Walt Disney Studios.







## COLD SHADOW

του Α. "The Ace" Μαρίνου

### HOUSE:

DISNEY INTERACTIVE

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486/66, 8MB RAM, WIN95, WIN 3.1

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

CD-MEDIA

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

It's a bird,  
it's a plane,  
it's...Maui!

ΓΡΑΦΙΚΑ.....83%

ΗΧΟΣ.....80%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....80%

ΑΝΤΟΧΗ.....70%

**ΓΕΝΙΚΑ: 76%**

**Α**ν σας αρέσουν τα κινούμενα σχέδια, ο Donald Duck, και αισθάνεστε υπέροχα κάθε φορά που βλέπετε μια ταινία της Walt Disney Studios, τότε το COLD SHADOW είναι ένα παιχνίδι που σίγουρα πρέπει να ανήκει στη συλλογή σας.

Σίγουρα έχετε διαβάσει κάποιο τεύχος του Mickey Mouse που περιείχε μια ιστορία του Donald Duck. Δεν είναι δυνατόν να είσαστε πάνω από 5 χρονών και να μην ξέρετε ποιος είναι ο πιο άτυχος και γκαφατζής παπιός του κόσμου (λέω πάνω από 5 χρονών, γιατί όλα τα πεντάχρονα ξέρουν ποιος είναι ο Donald!). Επίσης θα ήταν λίγο παράξενο να σας αρέσουν έστω και ελάχιστα τα comics ή τα cartoons και να μην ξέρετε τον Phantom Duck, το alter ego του Donald. Ο Phantom Duck είναι ο συνδυασμός του καταπιεσμένου "Εγώ" του Donald και των υπέροχων αλλά σπάνια λειτουργικών εφευρέσεων του Κύρου.

Αν λοιπόν θέλατε κάποια στιγμή στη ζωή σας να είσαστε στα παπούτσια (αυτά με τα ελατήρια και τα jets) του Phantom Duck, να η ευκαιρία (να και η κυρία Σώκου!). Βέβαια, τα πράγματα δεν είναι ακριβώς έτσι, αφού στο COLD SHADOW δεν ελέγχετε ούτε τον Donald ούτε τον Phantom Duck, αλλά τον Maui Mallard (!!) και τον "άλλο του εαυτό", τον Νίντζα.

Το μπέρδεμα είναι ότι ακόμα και η ίδια η Walt Disney προσπαθεί να "εξαργυρώσει" το όνομα του Donald, βάζοντας στο εξώφυλλο του manual τον τίτλο "Donald in COLD SHADOW", παρ' όλο που στο manual μαθαίνουμε ότι αυτός ο παπιός που βλέπουμε στην οθόνη δεν είναι ο Donald, αλλά ο Maui Mallard, ένας μάλλον αποτυχημένος detective.

Το παιχνίδι είναι ένα κλασικό platform, με όλα τα καλά και κακά που συνεπάγεται αυτό. Είναι αρκετά γρήγορο, έχει όμορφα γραφικά (στο γνωστό στιλ της Walt Disney), έχει αρκετές πίστες, ενώ το animation έχει τη συνηθισμένη "υφή" των παιχνιδιών της Walt Disney: χαριτωμένο, όμορφο, αρκετά γρήγορο και απαλό, ενώ έχει και αρκετές δεκάδες frames για κάθε γκαφατζδική κίνηση του Maui αλλά και τις εντυπωσιακές κινήσεις καράτε του Νίντζα.

Στο παιχνίδι ελέγχετε τόσο τον Maui όσο και τον Νίντζα (μπορείτε να αλλάζετε μορφές ώστε να εκμεταλλεύστε τις δυνατότητες και των δύο), και προσπαθείτε να σταματήσετε κάποιον τρελό γιατρό-επιστήμονα, ο οποίος έχει βάλει στο μάτι τον μικροσκοπικό πολιτισμό των Muddrakes. Για να το καταφέρετε αυτό, έχετε στη διάθεσή σας αρκετά όπλα -ως Maui- αλλά και αρκετά εντυπωσιακές κινήσεις και ικανότητες -ως Νίντζα. Προχωρώντας λοιπόν από level σε level, σκοτώνοντας όποιον βρίσκετε και μαζεύοντας τα διάφορα bonuses, πλησιάζετε ολοένα και πιο πολύ στον τελικό σας στόχο.

Όπως πάντα, τα θετικά στοιχεία ενός παιχνιδιού της Walt Disney είναι: α) το animation, το οποίο είναι πραγματικά ασταίριο αλλά και πολύ ομαλό. Αρκεί να δείτε πως εξαφανίζεται πλήρως ο Νίντζα και κρύβεται πίσω από το staff του (!!) μόλις πατήσετε το Down, ή πως κάνει τα διάφορα combo hits (τα οποία



παίρνετε από κάτι κόκκινα Jins), β) τα γραφικά, τα οποία είναι αρκετά καλοσχεδιασμένα και όμορφα, γ) ο ήχος, ο οποίος συνοδεύει σχεδόν κατά πόδας κάθε κίνηση και κάθε νέο γραφικό που εμφανίζεται, και δ) το gameplay, το οποίο είναι απλοϊκό αλλά ταυτόχρονα τρομερά ευχάριστο (όπως ακριβώς και οι ταινίες τους). Τελικά τι έχουμε; Όπως φαίνεται και από το manual του παιχνιδιού, το COLD SHADOW απευθύνεται σε παιδιά ηλικίας 5-15 χρονών, δίνοντάς τους έτσι μια πολύ καλή αφορμή για να μάθουν τους υπολογιστές. Από την άλλη όμως, το παιχνίδι είναι αρκετά καλό και για οποιονδήποτε ενήλικα, αρκεί να του αρέσουν οι ταινίες της Walt Disney (αφού στο ίδιο μήκος κύματος κυμαίνεται το παιχνίδι). Για μένα π.χ, το COLD SHADOW είναι αρκετά καλό για να αποκτήσει μια θέση στον σκληρό δίσκο του υπολογιστή μου. Απομένει λοιπόν να αποφασίσετε αν είσαστε, αν αισθάνεστε, ή αν προσπαθείτε να γίνετε παιδί.





## TIMON & PUMBAA'S JUNGLE GAMES

του Α. "The Ace" Μαρίνου

**HOUSE:**  
DISNEY INTERACTIVE

**FORMAT:**  
PC CD-ROM

**REQUIREMENTS:**  
486/100, 8MB RAM, 40MB HD

**ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ:**  
CD-MEDIA

**ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ**  
**Hakuna**  
**Matata!**

ΓΡΑΦΙΚΑ.....85%  
ΗΧΟΣ.....88%  
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....65%  
ΑΝΤΟΧΗ.....68%

**ΓΕΝΙΚΑ: 75%**

**Μ**ια αρκετά ενδιαφέρουσα συλλογή από παιχνίδια, η οποία μας έρχεται κατευθείαν από την ταινία *Lion King* της Walt Disney Studios. Όλοι οι αγαπημένοι σας χαρακτήρες είναι εδώ, προσπαθώντας με κάθε τρόπο να σας διασκεδάσουν.

Το TIMON & PUMBAA'S JUNGLE GAMES είναι ένα είδος "συλλογής" παιχνιδιών, τα οποία βασίζονται στους δύο δημοφιλέστατους και χαριτωμένους χαρακτήρες που συνάδευαν τον Simba στα νεανικά του χρόνια στην αντίστοιχη ταινία "*Lion King*". Ο Timon και ο Pumbaa θα αναλάβουν να σας εξηγήσουν, αλλά και να πλαισιώσουν τα πέντε παιχνίδια που σας προσφέρει η Walt Disney σε αυτά τα "πακετάκι". Παια είναι τα παιχνίδια αυτά; Ακαλουθαίν αμέσως τώρα.

**BURPER:** Ένα είδος *Space Invaders*, όπου εσείς ελέγχετε τον Pumbaa, και πρέπει να "πυροβολήσετε" με τα ρεψιμάτά σας τα διάφρα αντικείμενα που πέφτουν από το πάνω μέρος της θάλασσας. Αυτά κυμαίνονται μεταξύ νιπτήρων (!), μπανανών, διαφόρων άλλων φρούτων, σκαυληκιών, παυλιών αλλά και καβουριών (!). Τα παιχνίδια χωρίζονται σε ακολουθιακά levels, κάθε ένα πιο γρήγορο και πιο δύσκολο από το προηγούμενο.

**HIPPO HOP:** Μια απλή παραλλαγή του πασιγνώστου σε άλυσ μας *Fragger*. Προσπαθήστε να περάσετε απέναντι πηδώντας από καύτσουρα σε καύτσουρα, και από καρμό σε καρμό. Υπάρχουν αρκετές παγίδες, ακόμα περισσότερα banuses, ενώ όπως είναι φυσικά τα levels γίνονται όλα και πιο δύσκολα.

Τα HIPPO HOP δεν είναι ούτε τίποτα περισσότερα ούτε τίποτα λιγότερα από ένα ανανεωμένο *Fragger*.



Αν σας αρέσει το *Frogger*, τότε σίγουρα θα σας αρέσει και το *HIPPO HOP*. Αν όχι, τότε ψάξτε για το αγαπημένο σας παιχνίδι κάπου αλλού.

**BUG DROP:** Ένα ακόμα γνωστό-πασιγνώστο παιχνίδι σε παραλλαγή. Το BUG DROP δεν είναι τίποτα άλλο από ένα Tetris (ή μάλλον καλύτερα ένα Columns) με διαφορετικά ταυβλάκια (τα οποία έχουν αντικατασταθεί από σκαυληκία και έντομα). Το παιχνίδι είναι ακριβώς όπως τα ξέρετε και από τις υπολειτουργίες παραλλαγές του. Απλώς έχουν αλλάξει ελαφρώς οι κανόνες και τα διάφρα special ταυβλάκια.

**SLINGSHOOTER:** Ένα απλό shoot'em up, όπου εσείς πρέπει να "σκατώσετε" όλους τους κακούς "στόχους", και ταυτόχρονα να αφήσετε "ζωντανούς" όλους τους καλούς. Τα παιχνίδια θυμίζουν αρκετά το *Operation Wolf*, *Shooter*, *Gunman* κ.α, αλλά φυσικά όλα τα γραφικά έχουν αντικατασταθεί για να προέρχονται από την ταινία.

**JUNGLE PINBALL:** Όπως λέει και το όνομά του, το παιχνίδι αυτό είναι ένα αρκετά απλό pinball. Όλοι ξέρετε φυσικά τι πρέπει να περιμένετε από ένα τέτοιο παιχνίδι, οπότε δεν χρειάζονται περισσότερες εξηγήσεις. Τα μόνο που χρειάζεται να πω είναι ότι τα συγκεκριμένα pinball δεν είναι τίποτα το εξαιρετικό, αν φυσικά εξαιρέσουμε τα πολύ καλά ηχητικά effects (τα οποία φυσικά προέρχονται κατευθείαν από την ταινία). Κατά τα άλλα όμως, το JUNGLE PINBALL δεν θα επιζούσε ούτε μερικά milliseconds στο άγριο κόσμο από μόνο του.

Συνολικά έχουμε πέντε παιχνίδια, τα οποία από μόνα τους δεν θα κατάφερναν απαλύτως τίποτα. Σαν σύνολο όμως μπαρούν να θεωρηθούν -έστω και ελάχιστα- ανταγωνιστικά, αφού θα σας προσφέρουν αρκετή ώρα διασκέδασης. Μην περιμένετε τίποτα συναρπαστικές μάχες ή αγωνιώδεις αγώνες, αλλά τα μικρά παιδιά κυρίως θα τα ευχαριστηθούν με τα παραπάνω.







## Spiderman & the Sinister Six

του Α. Μαύρου

### HOUSE:

Marvel Comics

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486DX/2, 8 MB RAM, SVGA, CD-

### ΔΙΑΘΕΣΗ:

ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

Ένα παιχνίδι  
με νοοτροπία  
comics.

ΓΡΑΦΙΚΑ.....82%

ΗΧΟΣ.....72%

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....78%

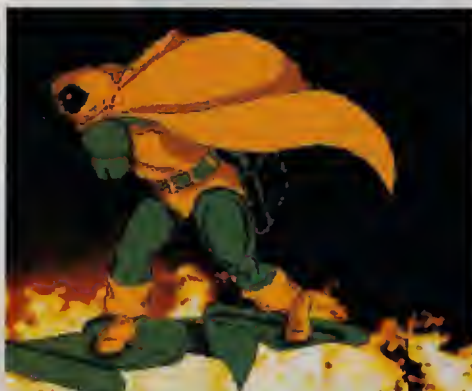
ΑΝΤΟΧΗ.....75%

ΓΕΝΙΚΑ: 77%



**Τ**ο "Spiderman & the Sinister Six" είναι η νέα δημιουργία της MARVEL comics σε συνεργασία με την Byron Press Multimedia. Πρόκειται για μία ακόμη περιπέτεια του γνωστού ήρωα μεταφερμένη από comic σε cd-rom. Ο Batman τα βάζει και αυτή τη φορά με έξι γνωστούς διαβολικούς τύπους: τον Dr. Octopus, Hobgoblin, Chameleon, Vulture, Mysterio και Shocker. Σώστε την πόλη και τη φήμη σας από τους "Sinister Six" ειδάλλως τέρμα ο Spiderman από προσώπου γης...

Λίγα λόγια για την υπόθεση: Η πόλη ολόκληρη τρομοκρατείται από τους έξι κακοποιούς και ο Spiderman καλείται να τη σώσει. Τις υπόλοιπες ώρες γίνεται ο Peter Parker αλλά δυστυχώς η "στενή" του σχέση με τον Spiderman δεν περνάει απαρατήρητη από τον Chameleon. Έτσι εκτός από τον Spiderman σ' αυτή την ιστορία μπερδεύεται και ο Peter Parker με τη γυναίκα του Mary Jane, την οποία και τελικώς απαγάγουν για να εκβιάσουν τη συνεργασία του Peter Parker και του φίλου του Spiderman.



Σκοπός σας είναι να απαλλάξετε την πόλη από τα σατανικά σχέδια των έξι, να απελευθερώσετε την Mary Jane και να σώσετε τη φήμη του Spiderman η οποία εντατικώς αμαυρώνεται από τους αντιπάλους του... Ούφφφφ το είπα. Εξάλλου μην ξεχνάτε πως εσείς είστε ο Spiderman!

Για να το κατορθώσετε αυτό πρέπει να λύσετε μια σειρά από γρίφους και να δώσετε μάχες με τους έξι ταραχοποιούς -εάν θέλετε να παραμείνετε ο παλιός, καλός ήρωας Spiderman...Το "Sinister Six" είναι σχεδιασμένο με πολλαπλές εκδοχές. Έχετε τη δυνατότητα να διαλέξετε επίπεδο δυσκολίας στους γρίφους και στις μάχες, δηλαδή δύσκολοι γρίφοι - εύκολες μάχες, δύσκολες μάχες - εύκολοι γρίφοι ή όλα εύκολα ή όλα δύσκολα.

Οι γρίφοι: στο κάθε επίπεδο έχουν διαφορετική λύση και πολλές φορές είναι τελείως διαφορετικοί. Αν νομίζετε πως δυσκολεύεστε πολύ μην ανησυχείτε γιατί υπάρχουν και οι απαντήσεις σε τρία βήματα: το 1ο δίνει μια ιδέα της λύσης, το 2ο μια μικρή εφαρμογή και το 3ο την τελική απάντηση. Η εξωτερική βοήθεια σας κόβει μονάδες από το τελικό σκορ.

Οι μάχες: είναι ουσιαστικά οι ίδιες αλλά με περισσότερες απαιτήσεις στο δύσκολο επίπεδο. Εάν θέλετε να γνωρίσετε από κοντά τους αντιπάλους σας και να δείτε πόσο επικίνδυνα είναι τα παιχνίδια που "παίζουν" δεν έχετε παρά να





επιλέξετε από το main menu το combats. Έχετε τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε joystick ή mouse αρκεί να το έχετε δηλώσει απ' την αρχή στο Options menu.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού εάν χάσετε έναν αγώνα έχετε τη δυνατότητα να τον ξαναδοκιμάσετε. Αν δεν θελήσατε να τον ξαναδοκιμάσετε θεωρείστε χαμένοι και το παιχνίδι τελειώνει (όλοι από κει θα περάσουμε!!) Προσοχή: η επιλογή του εύκολου ή δύσκολου επίπεδου γίνεται στην αρχή του παιχνιδιού.

Σε κρίσιμα σημεία θα έχετε να διαλέξετε μεταξύ μάχης ή γρίφου, κάτι που το παιχνίδι "αλήθεια ή θάρρος" που παίζαμε μικροί στα πάρτι. Εάν αποφύγετε τις μάχες προσωρινά, θα είναι αδύνατο να τις αποφύγετε μέχρι το τέλος (γι' αυτό σας λέω, θέλουμε δεν θέλουμε όλοι από κει θα περάσουμε!!) Οι διάλογοι γίνονται με τα πρόσωπα της εικόνας. Κάθε φορά που το mouse αταματά πάνω σε πρόσωπο μετατρέπεται σε κόκκινη αράχνη -το σήμα του Spiderman.

Εάν κάποιο πρόσωπο αρχικά δεν παρουσίασε σημάδι διαλόγου μην βιαστείτε να το εγκαταλείψετε γιατί σε κάποια άλλη στιγμή μπορεί να παρουσιάζει. Διαλόγους και ερωτήσεις επιλέγετε με το σήμα του χεριού που εμφανίζεται πάνω στα συγκεκριμένα παράθυρα διαλόγων (για να αποφύγετε διαλόγους χρησιμοποιείτε το ESC). Ο μεγεθυντικός φακός εμφανίζεται πάνω στα αντικείμενα προς εξέταση. Το σήμα web εμφανίζεται πάνω στα σημεία όπου ο Spiderman μπορεί να εκτοξεύσει βοηθητικούς ιστούς. Το "κόκκινο δαχτυλίδι" εμφανίζεται στις μάχες και λειτουργεί σαν στόχατρο και τέλος τα πράσινα βέλη είναι ενδείξεις των κατευθύνσεων που μπορούμε να πάμε.

Το MAIN MENU εμφανίζεται όποτε εμείς το ζητήσουμε ακόμα και κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, αρκεί να πατήσουμε το εικονίδιο "Menu" στο πάνω αριστερά σημείο της οθόνης(αυτό όμως δεν γίνεται κατά τη διάρκεια των μαχών). Με την επιλογή New Adventure διαλέγετε νέα περιπέτεια όπου και μπορείτε να αλλάξετε τα επίπεδα δυσκολίας. Με το Restore Adventure επιλέγετε οποιοδήποτε παλιό save. Με το Save Adventure σώζετε την τρέχουσα κατάσταση. Με το Options/Combat ελέγχετε τις εξής επιλογές: Combat training, Joystick on/ off, Calibrate joystick, Main Menu όπου επιστρέφετε στο αρχικό menu και Credits. Με την επιλογή Resume Adventure στο πάνω αριστερά σημείο της οθόνης μπορείτε να επιστρέψετε στο παιχνίδι -εάν το



έχετε διακόψει για μικροαλλαγές. Το Resume Adventure αώζει αυτόματα το τρέχον παιχνίδι. Ακόμα κι αν κάνετε exit και μετά restart πατήστε Resume Game και θα επιστρέψετε εκεί που ήσασταν την τελευταία φορά.

Τα γραφικά είναι φτιαγμένα με τη νοοτροπία των comics, παρ' όλα αυτά δεν είναι και από τα πιο αξιόλογα. Ο ήχος είναι μέτριος και το αερόνριο δεν παρουσιάζει καμία ιδιαίτερη πρωτοτυπία. Εάν είστε εξασκημένοι στα adventure games θα τελειώσατε το παιχνίδι σε μικρό χρονικό διάστημα κι αυτό γιατί η πλοκή δεν έχει πολλές αξιόλογες διαστάσεις. Για να μην πείτε στο τέλος "Τι έγινε; Αυτό ήτανε όλο;" μπορείτε να δοκι-



μάσετε την ίδια ιστορία αλλάζοντας τα επίπεδα δυσκολίας στους γρίφους ή "να πηγαίνετε γυρεύοντας" κάθε φορά που συναντάτε κάποιον αντίπαλο. Ο κάθε ένας χρειάζεται διαφορετικό τρόπο αντιμετώπισης κάτι μεταξύ καλού σημαδιού, μιας επιδέξιας τούμπας ή ενός καλού reset! Επιτέλους θα δείτε τι τραβάει ένας άνθρωπος αράχνη για το καλό της ανθρωπότητας...





## USNF '97

του Α. Μαύρου

### HOUSE:

EA

### FORMAT:

PC CD-ROM

### REQUIREMENTS:

486DX2, 8MB RAM, SVGA 1MB, 2x CD-ROM

### ΛΙΑΘΕΣΗ:

PLOTLINE

### ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ

We Play Sims  
by Jane's!

ΓΡΑΦΙΚΑ.....94%

ΗΧΟΣ.....92%

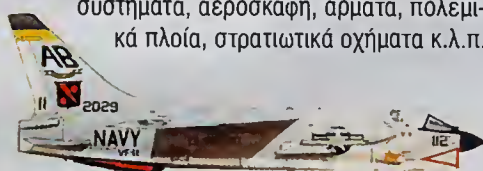
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.....94%

ΑΝΤΟΧΗ.....93%

ΓΕΝΙΚΑ: 93%

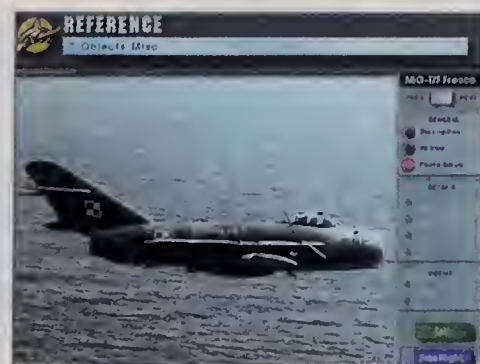
**Τ**ο USNF '97, έρχεται να αναβαθμίσει έναν κλασικό εξομοιωτή πτήσης φιλοδοξώντας παράλληλα να διατηρήσει την παράδοση που κληρονόμησε από το πρωτότυπο παιχνίδι. Όσοι λοιπόν δεν είχαν μείνει απόλυτα ικανοποιημένοι(;) από εκείνο τον -απαράμιλλο για την εποχή του- τίτλο, η EA παρουσιάζει την αυτού εξοχότητα... το USNF '97.

Όταν γίνεται λόγος για αξιόπιστα στοιχεία, έγκυρες πληροφορίες, πλούσιο φωτογραφικό υλικό και κάθε μορφής στρατιωτικά και πολεμικά δεδομένα, σκεφτόμαστε αμέσως μία ομάδα ανθρώπων οι οποίοι απαρτίζουν την Jane's. Για όσους δε γνωρίζουν, η ιστορία της Jane's είναι συνοψασμένη με τις νέες εξελίξεις και τα τεχνολογικά επιτεύγματα που συμβαίνουν σε κάθε είδους αμυντικά και επιθετικά οπλικά συστήματα, αεροσκάφη, άρματα, πολεμικά πλοία, στρατιωτικά οχήματα κ.λ.π.



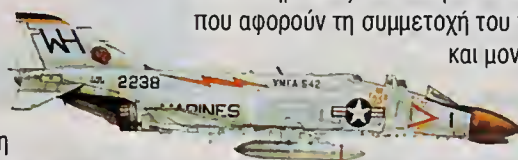
Αφού λοιπόν τα υλικά προύπηρχαν και η συνταγή ήταν ήδη δοκιμασμένη από την πρώτη συνεργασία, καταλαβαίνετε ότι το τελικό αποτέλεσμα δεν μπορεί παρά να είναι αντάξιο των προσδοκιών μας. Και πραγματικά. Οχι μόνο δεν απογοητευτήκαμε από τα πρώτα video και τις φωτογραφίες που ακολούθησαν, αλλά μεγάλωσε ακόμη περισσότερο η λαχτάρα μας να λάβουμε μέρος σε κάποια ει-κονική αερομαχία.

Το full screen video που παρακολουθείτε στην εισαγωγή, διακρίνεται για την κορυφαία ποιότητα και την υψηλή λεπτομέρεια, περιέχει στιγμιότυπα πτήσεων και συνοδεύεται από ρυθμική μοντέρνα μουσική. Όλα αυτά δίνουν την εντύπωση ότι αυτό που θα ακολουθήσει θα είναι κάποια... Χολυγουντιανή κινηματογραφική υπερπαραγωγή ή κάποιο πολεμικό ντοκιμαντέρ. Για τέτοια ποιότητα μιλάμε. Η συνολι-



κή διάρκεια των video που υπάρχουν διαθέσιμα στο cd φτάνει τα 35 λεπτά ενώ το φωτογραφικό υλικό καλύπτει - εκτός από τα αμέτρητα αεροσκάφη-, ένα ευρύ φάσμα βομβαρδιστικών, αντιαεροπορικών συστημάτων, οχημάτων ανεφοδιασμού κλπ., ικανοποιώντας έτσι ακόμη και τους πιο απαιτητικούς. Αξίζει να αναφερθεί ότι στα video παλαιότερων αεροσκαφών, θα βρείτε σπάνια αποσπάσματα από την ιστορία και το σχεδιασμό θρυλικών "μονομάχων" όπως το F-8 Crusader ή το F-4 Phantom.

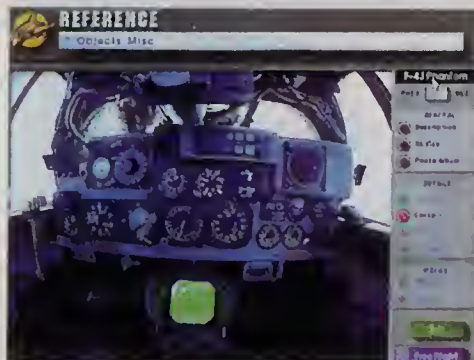
Το interface είναι πολύ κατανοητό και εύχρηστο ενώ όσοι διαθέτουν το πρώτο USNF, θα βρεθούν ξανά στα... πάτρια εδάφη. Από εδώ μπορείτε να καθορίσετε την ανάλυση και τις λεπτομέρειες του περιβάλλοντος και των αντικειμένων του παιχνιδιού (textures, shading κλπ.), θα πρέπει όμως να πειραματιστείτε λίγο μέχρι να πετύχετε την ιδανική ρύθμιση για το σύστημά σας. Μία σειρά άλλων επιλογών που αφορούν τη συμμετοχή του παίκτη σε μία και μοναδική αποστο-



λή, τη γρήγορη δημιουργία κά-

ποιας αποστολής, την έναρ-

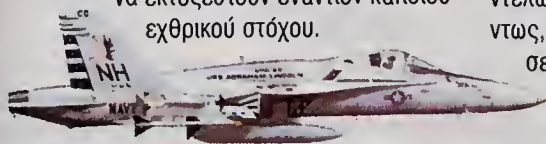
ξη μιας νέας εκστρατείας και την επανάληψη της τελευταίας, γίνονται από το ίδιο μενού. (Οι αποστολές περιλαμβάνουν το Βιετνάμ(!), την Ουκρανία και τα νησιά Kurill). Από εδώ μπορείτε επίσης να παρακολουθήσετε όλο το multimedia υλικό που περιέχεται στο cd να δείτε τα κατορθώματα των πιλότων και να ενημερωθείτε σχετικά με το αεροσκάφος, θαυμάζοντας παράλληλα μία εντυπωσιακή φωτογραφία που εμφανίζεται στα αριστερά. Επιλέγετε







πολύ απλά την αποστολή που θέλετε και αφού παρακολουθήσετε το σχέδιο πτήσης, καλείστε να επιλέξετε ένα από τα 15 διαθέσιμα αεροσκάφη και το δίχως άλλο να ξεχυθείτε στη μάχη... Αμέσως εσείς να το πιστέψετε. Τι δίχως άλλο; Που πάτε ρε χωρίς όπλα; Ένα ογκώδες οπλοστάσιο με πυραύλους και ρουκέτες, "περιμένουν" να εκτοξευτούν εναντίον κάποιου εχθρικού στόχου.



Για το manual φαντάζομαι δε χρειάζεται να αναφέρουμε πολλά εκτός από το ότι είναι ογκωδέστατο και πλούσιο σε τεχνικές και άλλου είδους πληροφορίες.

Περνώντας στην κυρίως δράση του παιχνιδιού, να σημειώσουμε ότι τα γραφικά κινούνται σε πολύ καλά επίπεδα, αλλά δε μας ενθουσίασαν σε μεγάλο βαθμό. Η κίνηση του αεροσκά-

φους δε δημιουργεί

προβλήματα, οι ελιγμοί γίνονται εύκολα, ο ουρανός και η θάλασσα έχουν σχεδιαστεί αρκετά καλά, ενώ η ξηρά με τα κατάλευκα -σαν ασβεστωμένα από το συνεχές χτύπημα των κυμάτων- παράλια, προσφέρουν ένα μοναδικό θέαμα, όταν τα βλέπετε από ψηλά. Εδώ είναι που αρχίζουν τα δύσκολα. Μην ανησυχείτε, αυτό δεν αφορά εσάς αλλά τον υπολογιστή σας. (Από την άλλη μεριά μη χαμογελάτε, γιατί αν αναφερθούμε στο επίπεδο δυσκολίας του παιχνιδιού θα δείτε πότε αρχίζουν τα ζόρια και για σας!). Το παιχνίδι τρέχει σε Windows

95 και πολλοί θα κατάλαβαν αμέσως τι είδους προβλήματα θα αντιμετωπίσουν ειδικά αν διαθέτουν λίγη μνήμη και χαμηλής ισχύος επεξεργαστή! Οι ενοχλητικές καθυστερήσεις γίνονται σύνθηρες φαινόμενο, ιδιαίτερα στην ανάλυση 640x400 και με όλες τις επιλογές λεπτομέρειας. Ωστόσο, οι οπτικές περιγραφές των ιπτάμενων μοντέλων είναι ανεπανάληπτες. (Εμείς πάντως, δε διαπιστώσαμε μεγάλες διαφορές σε σύγκριση ακόμη και με τα πραγματικά μοντέλα!) Όσο για τις εκρήξεις και τα κομμάτια που πετάγονται δεν έχουν προηγούμενο.

Τα αεροσκάφη ελέγχονται άριστα και... ακούγονται περίφημα καθώς σκίζουν τον ουρανό κυριολεκτικά στα δύο, οι εκτοξεύσεις των πυραύλων διαθέτουν τους δικούς τους ξεχωριστούς ήχους, ενώ η επικοινωνία με τον πύργο ελέγχου δίνει μία πρόσθετη ρεαλιστική αίσθηση πτήσης. Από το παιχνίδι δε θα μπορούσαν να λείπουν φυσικά οι απαραίτητες επιλογές για multiplayer παι-

χνίδι και φυσικά υποστηρίζεται ένωση μέσω της σειριακής θύρας, σύνδεση με modem και περιβάλλον δικτύου, χαρακτηριστικά που θα λατρεύσουν όσοι αρέσκονται στις αιματηρές εναέριες αναμετρήσεις με τους φίλους τους (και στις εξίσου αιματηρές συνεργασίες όταν ο ένας από τους δύο κρεμάσει την ομάδα).

Η Jane's, σας προσκαλεί να πετάξετε με κάποιο από τα θρυλικά μαχητικά αεροπλάνα της περιόδου του πολέμου στο Βιετνάμ (μεταξύ των άλλων, υπάρχει το Mig-17



"Fresco" και το Mig-21 Fishbed C) και να γηγηθείτε μιας



ιστορικής εκστρα-

τείας, βασισμένης σε πραγματικές επιχειρήσεις αεροσκαφών του Ναυτικού. Πιστεύετε ότι μπορείτε να επαναλάβετε τους θριάμβους των βετεράνων "συναδέλφων" σας; "Jane's Build Sims by the Book"!





# Back to the Land of Cyclops

**Τ**ο "Back To the Land of Cyclops" είναι ένας πολύ όμορφος τίτλος από τον εκδοτικό οίκο ΠΑΤΑΚΗ, ο οποίος μας υπόσχεται μια ασφαλή επιστροφή στο παρελθόν! Μέσα από αυτόν θα γνωρίσουμε την μυθολογία, τις επιστήμες, την τεχνολογία και την αστρονομία. Ας αφήσουμε λοιπόν τους δύο οικοδεσπότες μας, τον Κορνήλιο και την Λένα, να μας οδηγήσουν σε ένα φανταστικό αλλά και ποιοτικό ταξίδι, πίσω στο χρόνο...

Τα CD-ROM αυτό παρουσιάζει την περιπέτεια δύο φίλων, του Κορνήλιου και της Λένας. Οι δύο φίλοι έχουν βάλει σαν στόχο να κατασκευάσουν μια μηχανή του χρόνου που θα τους μεταφέρει πίσω στο παρελθόν. Η υπόθεση του χωρίζεται σε δύο κεντρικές περιόδους. Η πρώτη περίοδος τοποθετείται στο παρόν και συγκεκριμένα στο εργαστήριο των δύο φιλόδοξων φίλων μας. Στόχος τους είναι να φτιάξουν μια μηχανή του χρόνου, με την οποία θα μπάρουν να γνωρίσουν από κοντά τα παρελθόν.

Ο Κορνήλιος λαιπών μετά από ονασκαφή στα παλιά σενταύκι του παππού του, ανακαλύπτει κάποιες σημειώσεις για το πώς θα φτιάξει την μηχανή του χρόνου. Ωστόσο φαίνεται πώς θα χρειαστεί την βοήθεια σας αφού δεν μπορεί να βρει κάποια από τα υλικά που θα ολοκληρώσουν την κατασκευή. Ακολουθείτε λοιπόν τον Κορνήλιο και την Λένα στην βιβλιοθήκη του σχολείου τους και προσποθείτε να τους βοηθήσετε να συγκεντρώσουν τις απαραίτητες πληροφορίες.

Συγκεκριμένα θα πρέπει να λύσετε κάποια μικρά καυζ, που ωστόσο δεν πρόκειται να σας κουράσουν καθόλου. Ας



μην ξεχνάμε ότι το παιχνίδι έχει φτιαχτεί για εκπαιδευτικό σκοπό παρά για σπαζοκεφαλιά. Εάν ακόμα βρίσκετε την ιδέα του κουίζ απakraυστική ή βαρετή, μπορείτε να τα παρακάμψετε μέσα από κάποια ειδικά πλήκτρα.

Η δεύτερη περίοδος της περιπέτειας ξεκινά την στιγμή που οι δύο φίλοι, προσγειώνονται στην χώρα των Κυκλώνων. Από εκείνη την στιγμή ξεκινούν διάφορες περιπέτειες και απρόοπτα. Όταν ολοκληρωθεί η παραμονή στην χώρα των Κυκλώνων, θα ταξιδέψουν πίσω στο εργαστήριο τους. Για να παραμείνουν όμως στην χώρα των Κυκλώνων, πρέπει να έχουν στο πουγκί ταυλάχιστον 1 χρυσό νόμισμα.

Οι εντυπώσεις που αποκαμίσαμε από το τίτλο ήταν αρκετά θετικές. Ιδιαίτερη φροντίδα έχει δοθεί στον τομέα των γραφικών, του animation και του ήχου. Το animation είναι πολύ συχνό και θυμίζει σε μεγάλο βαθμό κινούμενα σχέδια της τηλεόρασης. Οι συνδιαλέξεις μεταξύ των χαρακτήρων ακούγονται από πραγματικούς ομιλητές, επιβραβεύοντας το "ηλεκτρονικό" στυλ του τίτλου. Η μουσική που τα συνοδεύει αποτελεί πραγματική εναρμόνιση και συνοδεύει αρμονικά τις διάφορες σκηνές.

Αν και ο εκδοτικός οίκος αναφέρει πώς το "Back to the Land of Cyclops" είναι μια παραγωγή για ηλικίες από 9 έως 13 ετών, εμείς βρίσκουμε πώς τόσο το περιεχόμενο του όσο και η παιδιαγωγική του, τα κάνει ιδονικά για κάθε ηλικία. Αξίζει να του ρίξετε μια ματιά.

Δ. Χρυσός



## ΤΙΤΛΟΣ:

Back to the Land of Cyclops

## ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ:

Εκδόσεις Πατάκη - Conceptum

## ΕΛΑΧΙΣΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ:

486/66, 8Mb ram, Win, CD-ROM  
2x, κάρτα ήχου, SVGA

## ΔΙΑΤΕΘΗΚΕ ΑΠΟ:

MICROSTAR τηλ: 6498974



ΟΤΑΝ Η ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ ΣΥΝΑΝΤΑ ΤΗΝ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑ

# INFO WORLD

## ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ

486 AMD P-75/133	9.900!!
PENTIUM AMD K5 P75MHZ	9.900!!
PENTIUM AMD K5 P133MHZ	25.900!!
CYRIX 686 P150+	27.900!!
INTEL PENTIUM PRO/180 MHZ	119.900!!

## ΜΝΗΜΕΣ

SIMMS 8MB	8.500!!
SIMMS 16MB	16.900!!

## ΚΑΡΤΕΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ/ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ-ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ

VGA ADVANCE LOGIC-CIRRUS LOGIC 1MBPCI	7.900!!
DIAMOND STEALTH 64 DRAM	12.900!!
3 VIRGE 3D 2000 2-4MB	16.900!!
CREATIVE 3DO BLASTER+JOYPAD+GAME	24.900!!
DIAMOND EDGE 3D + 2 GAMES	29.900!!
MATROX MYSTIQUE 64 BIT SGRAM2-4MB	36.500!!
REAL VISION VIDEO CARD+SVGA 64 BIT+TV TUNER	52.900!!
SOUND CARD 16 BIT	7.900!!
SOUND BLASTER 16 VALUE P&P	19.900!!
SOUND BLASTER AWE 64	57.900!!

## LISTEN TO YOUR EYES

### ΠΡΟΣΦΟΡΑ

MONITOR EIZO 17"	189.900!!!
MONITOR EIZO 15"	118.900!!!

## ΔΙΑΦΟΡΑ

FAX MOD. 14.4 INT.VOICE+16BIT SOUND CARD	13.900!!
3600 MODEM TARGET INTERN.	19.900!!
ZIP 100 MB SCSI / PARALLEL DRIVE	43.900!!
SCANNER HANDHELD PRIMAX	15.900!!
SCANNER A4 TRUE COLOR	69.900!!
RADIO TUNER	6.900!!
ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΑ ΓΥΑΛΙΑ 3D MAX	22.900!!
14" COLOR NI-LR MONITOR	49.900!!
HD QUANTUM 1,28	48.900!!
MP3 CARD (DIGITAL VIDEO-CDI)	24.900!!
TV TUNER	29.900!!
MODEM US ROBOTICS 14400 INTERNAL	13.500!!
MULTIMEDIA KIT	από 32.900!!

## ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΓΙΑ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ

PENTIUM AMD K5P75MHZ+COOLER	
+MOTHERBOARD, PENTIUM	36.900!!!
+MOTHERBOARD INTEL VENUS	
+CPU INTEL PENTIUM PRO/180	209.900!!!
ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ ΓΙΑ ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ	
SOUND BLASTER 32-AWE 32 2MB	6.900!!!

# INFO WORLD

ΖΑΙΜΗ 28 - ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.  
ΤΗΛ.: 8210712, 8236141 FAX: 8236141  
ΜΕΤΣΟΒΟΥ 26 ΤΗΛ.: 8254726  
ΑΓΟΡΕΣ-ΠΩΛΗΣΕΙΣ-ΑΝΤΑΓΓΑΓΕΣ  
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ- ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ



-ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ  
ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ  
Φ.Π.Α. 18%

-ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ  
ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ  
ΤΟΥ ΣΤΟΚ ΚΑΙ ΜΟΝΟ  
ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΔΕΙΞΗ ΤΟΥ  
ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ



## ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΕΣ

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ  
ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ  
PC-CONSOLES-  
PARTS

## INFO-COMPUTERS SYSTEM CONFIGURATION

MINI TOWER CASE 256 PIPELINE CACHE  
ON BOARD CONTROLLER ENHANCED I.D.E.  
16 MB EDO RAM SVGA 1MB PCI  
H.D.850 MB WESTERN DIGITAL  
16 BIT SOUND CARD S.B,COMBATIBLE  
FDD 1,44-3,5"-MOUSE-KEYBOARD 104(WIN'95)  
PENTIUM/75 129.900  
PENTIUM/133 149.900  
686-P150 153.500



PRINTER INK JET CANON  
BJC 4200 COLOR  
69.900!!

ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΑΝΩ ΤΩΝ  
20.000 ΔΩΡΟ ΕΝΑ MOUSE  
& ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΑΝΩ ΤΩΝ  
40.000 ΕΝΑ ΦΙΛΤΡΟ ΟΘΟΝΗΣ

-ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ  
ΕΛΛΑΔΑ  
-ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ'ΟΙΚΟΝ  
**SUPER  
ΠΡΟΣΦΟΡΑ**

- 1) MONITOR για Megadrive  
Amiga Playstation Saturn από  
29.700!!!
- 2) stealth 64 4 MB VRAM VLB  
MONO:29.900!!

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ**  
ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΔΥΟ ΜΟΝΟ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ  
**MΑΡΤΙΟΣ 1997**

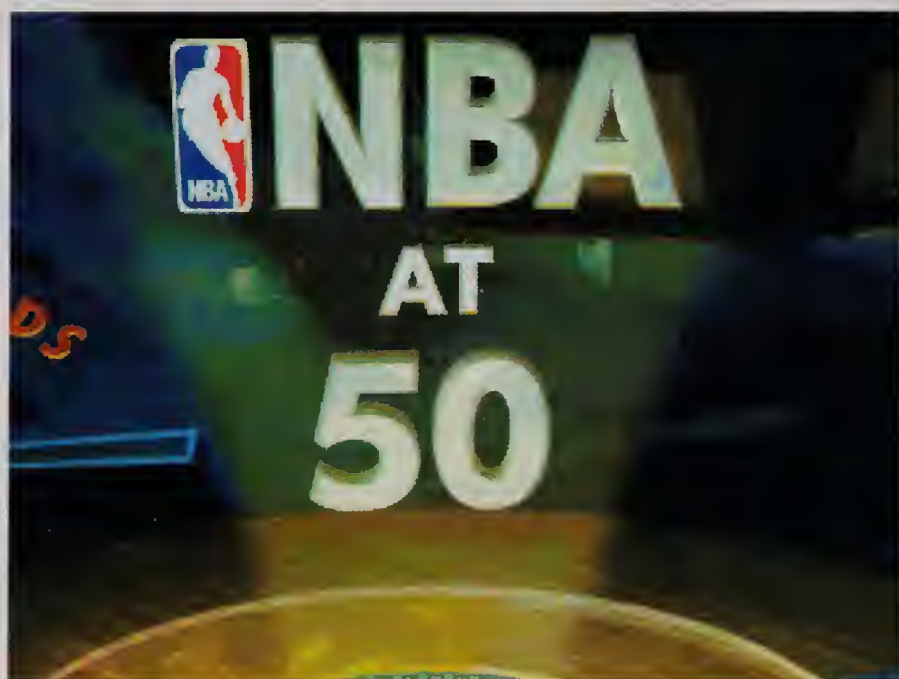
ΠΩΛΗΣΗ-ΧΟΝΔΡΙΚΗ-ΛΙΑΝΙΚΗ

ΚΑΘΕ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΝΕΕΣ ΠΑΡΑΛΑΒΕΣ ΤΙΤΛΩΝ ΓΙΑ PC

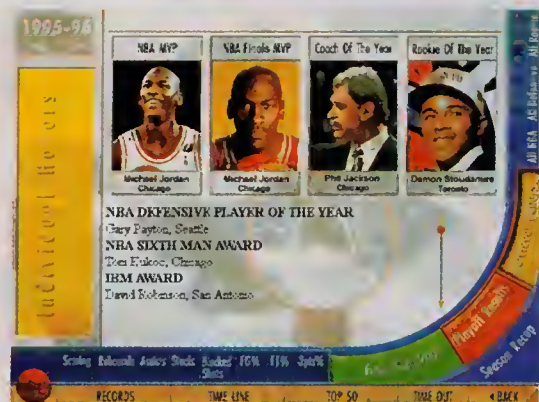


**Γ**ια πέστε μου τώρα την αλήθεια: Ωρες, ώρες, δεν αισθάνεστε πολύ τυχεροί που έχετε ένα PC; Αντί να ξημεροβραδιάζεστε μπροστά στην τηλεόραση, παίζετε τα παιχνιδάκια σας, μπαίνετε στο Internet, γενικά έχετε διασκεδαστικά πράγματα να κάνετε που οι υπόλοιποι "κοινοί θνητοί" δεν έχουν. Για να καταλάβετε τη διαφορά θα δώσουμε ένα παράδειγμα: Στους περισσότερους αρέσει το μπάσκετ και φυσικά ενδιαφέρονται για τα δρώμενα στο NBA. Ετσι πιθανώς να διάβασαν στις εφημερίδες ή να είδαν στην τηλεόραση ότι φέτος το NBA γιορτάζει τα 50 χρόνια από την ίδρυσή του. Λόγω αυτής ακριβώς της επετείου έγιναν διάφορες εκδηλώσεις, μία από τις οποίες ήταν μάλιστα η ανακήρυξη των 50 "καλύτερων" αθλητών του NBA. Ισως μάλιστα θυμάστε και τις αντιδράσεις του κυρίου Ντομινίκ γιατί δεν συμπεριλήφθηκε σε αυτούς τους 50 αθλητές. Τέλος πάντων, για να ξαναγυρίσουμε στο θέμα μας, οι περισσότεροι μη χρήστες PC διάβασαν για όλα αυτά, άντε να έγραψαν και στο βίντεο καμιά εκδήλωση ή τίποτα highlites (που ο ΣΚΑΙ σίγουρα θα έδειξε στην πολύ κατάλληλη ώρα των 3:30 τα ξημερώματα!) και αυτό ήταν. Ποια είναι η διαφορά τους με εσάς; Εσείς έχετε την ευκαιρία να τα ζήσετε όλα αυτά μέσω ενός καταπληκτικού τίτλου CD-ROM που δημιουργήθηκε ειδικά για την περίπτωση: Το NBA at 50.

Δεν νομίζω να έχει βγει ποτέ πιο πλήρης οδηγός ονοφορός για οποιοδήποτε θέμα

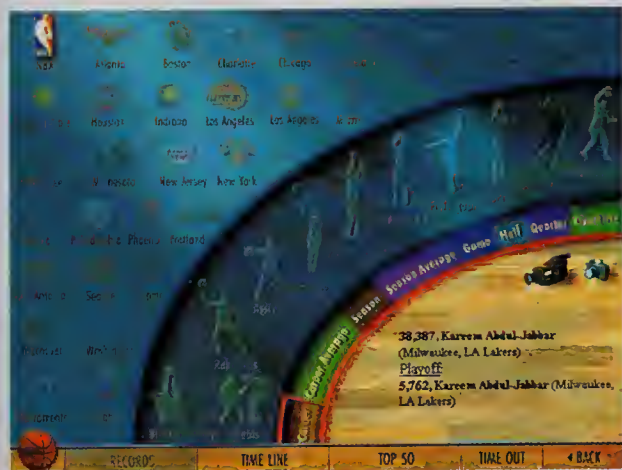


οπό ουτόν. Αλλά ως πά-  
ρουμε το πρόγμτο όχι  
με τη σειρά ολλό ονόπο-  
δο. Το ποκέτο οποτελεί-  
τοι οπό δύο CD. Το δεύ-  
τερο ονομόζετο  
Courtside Seat, το όνομο  
δηλοδή που έχουν οι θέ-  
σεις που βρίσκονται δί-  
πλο στον ογωνιστικό  
χώρο και σος επιτρέ-  
πουν νο ποροκολουθή-  
σετε τις κοτοπληκτικές  
φόσεις οπό όσο το δυνο-  
τόν κοντύτερο (ον μόλι-  
στα σος λένε Τζοκ Νίκολσον ή  
Spike Lee μπορείτε και νο συζη-  
τότε με τους ποίκτες!). Ε, οτός  
είναι οκριβώς και ο ρόλος ουτού  
του CD, καθώς όλο το MB του  
κοτολομβόνονται οπό video clips  
με φόσεις του NBA, χωρισμένες  
μόλιστα θεμοτικό ολλό και σε  
υποκοτηγορίες. Το κύριο θέμοτο  
είναι Hand off, Swish, Jammin',  
Drama, Steals, Rejections, Life &  
Style και Fans. Ανάλογο με το  
θέμο έχουν δημιουργηθεί και οι υποκοτη-  
γορίες, έτσι π.χ. στην περίπτωση των  
κορφωμότων (Jammin') μιο υποκατηγο-  
ρίο έχει video οπό παλιούς ογώνες του  
NBA, όταν πρωτοόρχισον το κορφώμοτο,  
μιο όλλη οσχολείτο με τους ποίκτες που  
καρφώνουν με φοβερή δύνομη (τύπου  
Μπόρκλεϊ), μιο όλλη οσχολείτο με τους  
διαγωνισμούς καρφωμότων, μιο όλλη  
έχει οπουτυχημένο κορφώμοτο (με ονόλο-



γη ξεκορδιαστική μουσική υπόκρουση),  
κλπ. Μιο οπό τις κοτηγορίες που θο ήθε-  
λα να σταθώ ιδιαίτερα είναι η "Drama".  
Σε αυτήν υπάρχουν video οπό ιστορικές  
στιγμές του NBA που προγμοτικό είναι  
must για οποιονδήπατε φίλο του οθλήμα-  
τας. Τα video αυτά καθ' εουτά είναι πολύ  
κολής ποιότητας και μπορούμε νο επιλέ-  
ξουμε και το μέγεθος του ποροθύρου στο  
οποίο θο το ποροκολουθήσουμε (ονόλογο





φυσικό και με τα hardware που διαθέτουμε).

Πάμε τώρα στο πρώτο CD. Όπως θα δείτε και στην αρχική του αθόνη οι πληροφορίες που περιέχει χωρίζονται σε τρία μέρη. Τα πρώτα από αυτά είναι τα "TOP 50". Εδώ θα βρεθείτε σε μια πινακαθήκη που έχει τις φωτογραφίες των 50 αστέρων που επιλέχθηκαν ως οι καρυφάοι στην 50χρονη παρεία του NBA. Επιλέγο-

ντας κάποια από αυτούς μεταφερόμαστε σε μια αθόνη από όπου μπορούμε να δούμε διάφορες πληροφορίες. Αυτές είναι η βιογραφία του, το στατιστικά του ανά αγωνιστική σεζόν, τις ατομικές και ομαδικές διακρίσεις τις οποίες έχει κερδίσει καθώς και τα ρεκόρ τα οποία κατέχει. Φυσικά από τη στιγμή που μιλάμε για multimedia δεν θα μπορούσε να λείπει και ένα video clip που μας επιτρέπει να θαυμάσουμε τον συγκεκριμένο παίκτη εν δράσει. Τα επόμενα μέρη του CD-ROM ονομάζονται records και αν τα επιλέξετε θα μεταφερθείτε στην παράδεισα κάθε στατιστικού στοιχείου. Εκεί θα βρείτε άσα στατιστικό στοιχεία μπορείτε να φανταστείτε. Το σύστημα δαυλεύει ως εξής: Πρώτα διαλέγετε μια στατιστική κατηγορία όπως σκο-

ράρισμα, καψίματα, ευσταχία σε δίπαντα, κλεψίματα, ριμπάουντ, κλπ. Επειτα διαλέγετε αν θέλετε το ρεκόρ για μια ολόκληρη σεζόν, έναν αγώνα, τον μέσο όρο της καριέρας ενός παίκτη, ένα ημίχρονο, μια παράταση, κλπ. Τέλος διαλέγετε αν θέλετε να βρείτε το αντίστοιχο ρεκόρ για όλα τα NBA ή μάνα για κάποιο ομάδα και ιδιού: Βλέπετε το όνομα του παίκτη που κατέχει το ρεκόρ (σε κοινωνική περίοδο και

playoff ξεχωριστό), το ίδιο το ρεκόρ αλλά και μια φωτογραφία ή video σχετικά με τον παίκτη (ή παίκτες) αυτούς. Μόνο και μόνο αυτά τα τμήματα του CD θα κάνουν τον Καρύδα να σκάσει από τα κακά του! Τα τελευταία κομμάτια του CD μας επιτρέπουν να κάνουμε μια αναδρομή σε κάποια από τις 50 σεζόν του NBA έως σήμερα. Σε κάθε σεζόν μπορούμε να δούμε την τελική βαθμολογία αλλά φυσικά και τα αποτελέσματα των playoff, τους πρώτους σε κάθε στατιστική κατηγορία, τις τιμητικές πεντάδες (All NBA, All Star, Defensive Team, κλπ) καθώς και τις μεμνωμένες τιμές όπως τον MVP του πρωταθλήματος, κλπ. Αν πρσιμάτε τις αφηγήσεις ένα εκτενές κείμενο για κάθε σεζόν, γραμμένο από επαγγελματίες του είδους, σας μεταφέρει κυριαλεκτικό στα πνεύματα της σεζόν που έχετε επιλέξει και σας θυμίζει τις γλυκάπικρες ιστορίες και τα μεγάλα καταρνώματα των άσων του NBA.

Ας μην ξεχνάμε φυσικά ότι βρισκόμαστε στην εποχή του Internet και αυτός ο τίτλος δεν θα μπορούσε να απαστοσιοποιηθεί από αυτά. Έτσι οι κάτοχοι Windows 95 μπορούν μέσω του ίδιου του τίτλου να συνδεθούν στα site του NBA ([www.nba.com](http://www.nba.com)) και να αντλήσουν ακόμα και τα στατιστικά της τρέχουσας σεζόν. Τέλος αν μετά από μερικές μέρες περιήγησης σε αυτό το CD νιώθετε ότι έχετε μάθει παλλό στοιχείο γύρω από τα NBA μπορείτε να παίξετε και ένα μικρό παιχνίδι γνώσεων (με βαλές, δίπαντα και τρίπαντα) εναντίον του υπαλαγίστη ή ενός φίλου σας. Αν όλα τα παραπάνω δεν σας έχουν πείσει να αγοράσετε αυτόν τον τίτλο τότε μάθετε ότι μέσα στη συσκευασία του θα υπάρχει και ένα επίσημο καπελόκι του NBA! Ε, τι άλλα θέλετε τέλος πάντων;

Αλέκας Κακαβάς

#### ΤΙΤΛΟΣ:

NBA at 50

#### ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ:

EMME Interactive

#### ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ:

486/66, 8 MB RAM, 2x CD-ROM, Win 3.1 ή 95, κάρτα ήχου, VGA

#### ΔΙΑΤΕΘΗΚΕ ΑΠΟ:

CD-Media



**Σ**ίγουρα η παραγωγή ελληνικών πύλων CD-ROM δεν

είναι τόσο μεγάλη όσο αυτή των ξενόγλωσσων, άλλωστε ούτε τόσες πολλές εταιρείες υπάρχουν στην Ελλάδα που να ασχολούνται με αυτό το αντικείμενο, ούτε η ελληνική αγορά παρουσιάζει τόσο μεγάλο ενδιαφέρον για τις ξένες εταιρείες ώστε να ενδιαφερθούν και να μεταγλωττίσουν τους τίτλους που εκδίδουν. Φτάνει όμως τελικά ίσως μόνο μία ελληνική παραγωγή για να μας αποζημιώσει και με το παραπάνω. Ειδικά όταν ο τίτλος της είναι "Ελληνική Ροκ Σκηνή '60-'90". Λοιπόν πραγματικά πρόκειται για ένα CD που θα κάνει κάποιους να θελήσουν να αγοράσουν ένα Multimedia PC. Κατ' αρχάς να πούμε ότι το CD-ROM αυτό ειλικρινά ανταποκρίνεται στην επικέτα (που εμείς οι συντάκτες έχουμε συνηθίσει να δίνουμε) "Οδηγός αναφοράς". Περιέχει κυριολεκτικά τα πάντα που αφορούν το Ελληνικό Ροκ από τη δεκαετία του '60 έως και σήμερα. Α, ναι, επειδή ήδη σε όσους το έχω δείξει, έχει δημιουργηθεί η ίδια απορία, το "60-'90" που υπάρχει στον τίτλο, αναφέρεται στις δεκαετίες, καθώς τα περιεχόμενά του είναι ενημερωμένα έως και λίγο πριν το τέλος του 1996.

## ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΡΟΚ ΣΚΗΝΗ

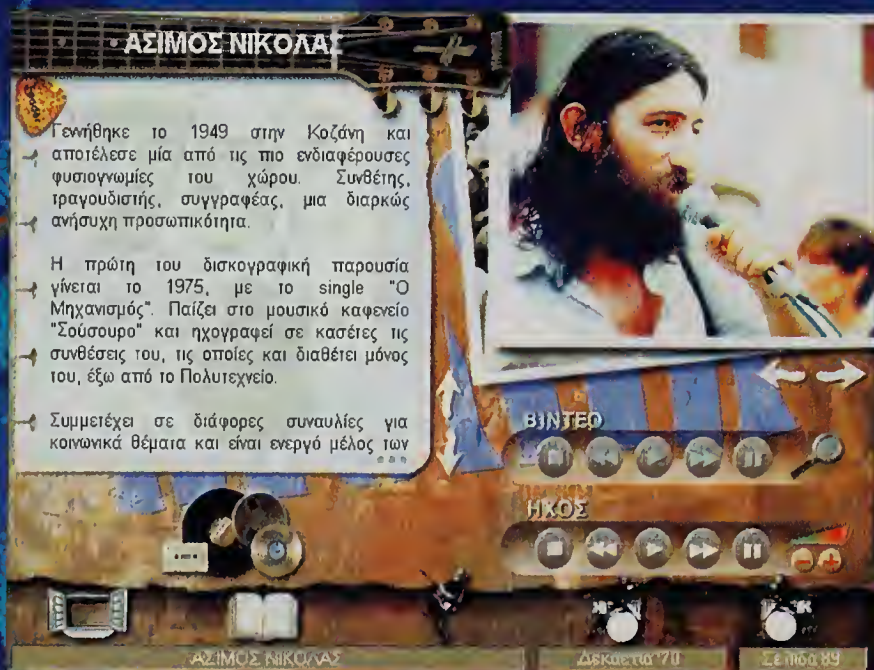
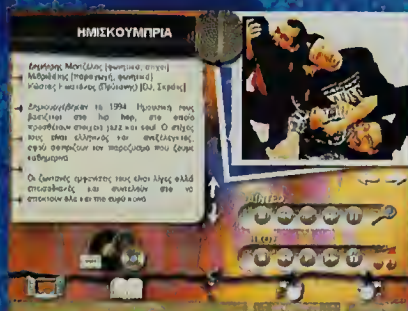


θα δούμε τη διαδρομή τους μέσα από διάφορα συγκροτήματα, τις συνεργασίες που έχουν κάνει, κλπ. Όπως είπαμε και πριν στην περίπτωση των συγκροτημάτων φυσικά θα βρούμε τη σύνθεσή τους αλλά και τις αλλαγές που έχουν γίνει σε αυτή κατά καιρούς. Το κείμενο επίσης είναι γεμάτο με hyperlinks. Για παράδειγμα όταν α κθαρίστας ενάς γκραυπ έχει

Αναρωτιέστε μήπως τι ακριβώς περιέχεται μέσα στο CD; Λαιπόν για να μιλήσουμε τεχνικά υπάρχουν γύρω στις 630 βιογραφίες καλλιτεχνών και συγκροτημάτων, με πλήρη φωτογραφικά υλικά, στοιχεία για τη σύνθεσή των γκραυπ αλλά φυσικά και τις αλλαγές που έγιναν με τα πέρασμα του χρόνου και φυσικά την πλήρη δισκογραφία τους. Όταν όμως λέμε πλήρη, εννοούμε πλήρη. Εκτός δηλαδή από τα σπάνια LP υπάρχουν πληροφαιρίες για mini LP, singles αλλά και συμμεταχή σε συλλογές. Αυτά έχει παλύ μεγάλη σημοσία άπως μπαρεί κανείς εύκολα να καταλάβει καθώς τα περισσότερα από το γκραυπ δεν είχαν την ευκαιρία να εκδώσουν κάποια πρσσωπικά άλμπυμ. Τα κείμενα κάθε βιογραφίας είναι γεμάτα από σημοντικές πληροφαιρίες. Ετσι θα διαβάσουμε για τις επιρράες του κάθε καλλιτέχνη, τα ύφας της μουσικής του, σημοντικές συνουλίες στις απαίες έχει συμμετάσχει, κλπ. Ειδικά για τους παλαιότερους "ρακάδες"

παίζει και σε κάποια άλλο, τότε τα άναμα του δεύτερου είναι χρωματισμένο με μπλε χρώμα μέσα στα κείμενα και με ένα απλό κλικ σε αυτά μεταφεράμαστε στην αντίστοιχη βιογραφία. Στην περίπτωση hyperlinks μεμωμένων καλλιτεχνών, τότε εμφανίζεται ένα παράθυρο που περιέχει τα άναμα-λήμματα του τίτλου στα οποία έχουν συμμεταχή και επιλέγουμε από εκεί αυτά στο οποία θέλουμε να μεταφερθούμε.

Από την παραπάνω παράγραφο και μόνο καταλαβαίνει κανείς πόσα σημοντικά είναι αυτά τα έργα αλλά δεν τελειώσαμε εδώ. Είδατε που γράψαμε ότι όσαι δεν έχουν "θα πάνε να αγοράσουν ένα multimedia PC"; Λαιπόν είτε τα πιστεύετε είτε άχι, στα CD-ROM αυτό υπάρχουν audio clips για ΚΑΘΕ ΕΝΑ από τα συγκροτήματα ή μεμωμένους καλλιτέχνες που περιέχονται σε αυτά! Βέβαια αυτά δεν είναι πόνω από 30 δευτεράλεπτα τα καθένα αλλά αν κάποιος κάνει τον απλά παλλαπλασιασμό 600x30 θα καταλά-





[illegible]

νίσει η αναφορά σε κάποιους κολλιτέχνες με την ετικέτο του "Ροκ", όπως ας πούμε ο Σοββάπουλας ή ο Ποπάτζαλου. Οι ίδιοι οι δημιουργοί του τίτλου αναφέρουν για παράδειγμα ότι ο Ποποκωνστοντίνου έχει οπακ-ηρύξει αυτή την ετικέτο για τον εαυτό του. Πορ' όλο αυτό η συμμετοχή τέτοιων κολλι-τεχνών στο CD επιβάλλεται είτε γιατί η ιστο-ρική τους πορεία ξεκίνησε από τον χώρο του Ροκ (όπως στην περίπτωση των δύο πρώτων) είτε γιατί γενικότερα η μουσική τους δεν θο μπαράυσε π.χ. νο χαρακτηρι-στεί "λοϊκή" (όπως στην περίπτωση του Πο-ποκωνστοντίνου). Για αντίστοιχους λόγους παρουσιάζονται και σχήματα με παπ ή τζαζ πρασανατολισμούς. Γενικότερο ίσως δεν τοιριάζει ος πούμε η συνύποξη των Idols με τους Blackmail ολλο είπαμε ότι εδώ μι-

**ΤΡΥΠΕΣ**

Γιάννης Αγγελάκας [φωνή]  
 Γιώργος Τόλιος [τύμπανα]  
 Ασκληπιός Ζαμπέιος [κιθάρα, φωνητικά]  
 Γιώργος Καρράς [μπάσο, φωνητικά]  
 Μπάμπης Παπαδόπουλος [κιθάρα]

Οι ιδέες υπήρχαν στο μυαλό των Καρρά, Αγγελάκα από το 1983. Το θνήσπρωο του 1984 το γκρουπ παίρνει την πρώτη του μορφή, με τους Αγγελάκα, Καρρά, Κώστα Φλωροσκούφη [τύμπανα] και Μιχάλη Κανατιόη [κιθάρα].

Ο Κανατιόης φεύγει από το γκρουπ μετά από λίγους μήνες και στη θέση του έρχεται

**BΙΝΤΕΟ**

**ΗΧΟΣ**

**ΤΡΥΠΕΣ** **Διασκευή 80** **Σελίδα 531**

[illegible]

DOLE

- Amusing, Gaudy, Irritating
- Mean, Vicious, Bizarre
- Mean, Cruel, Bizarre
- Mean, Cruel, Bizarre
- Mean, Cruel, Bizarre

HYOJ

KALIN

Φυσικό υπάρχουν και μερικά videoclip για ορισμένο συγκροτήματο μαζί με πολλές φωτογραφίες (π.χ. Πουλικάκος με μολλιά). Τέλος στο CD περιέχονται και δύο ακόμα οδηγία, α πρώτας οφάρά τα μπαράκια-clubs που έχουν λειτουργήσει αυτές τις δεκαετίες σαν συναυλιακά χώροι, και α δεύτερος το μουσικά έντυπα που οσχαλήθηκαν με το Ροκ. Τελικά δεν ξέρω αν είστε φίλοι ή άχι του Ροκ, ειδικά του ελληνικού, ολλά αυτά τα CD πραγματικά αποτελεί μιο πρώτης τάξης ευκαιρίο να γίνετε. Δεν θα μπορούσα πορά να κλείσω δίνοντας συγχαρητήριο στους δημιουργούς τού.

Παπασωτηρίου, τηλ. 3809821



# Ιστορία της Νεότερης και Σύγχρονης Ελλάδας 1821-1981

Εκινώντας αυτήν την παρουσίαση μου έρχονται στο μυαλό κάτι διαφημίσεις που ακούγμε στην τηλεόραση για "ένα μνημειώδες έργο" που "δεν θα έπρεπε να λείπει από καμία οικογένεια". Πραγματικά αυτός ο τίτλος και μνημειώδης είναι και προσωπικά πιστεύω ότι όλοι όσοι έχουμε ένα PC θα πρέπει να τον αποκτήσουμε.

Ο τίτλος του βέβαιο το λέει όλο: Σε αυτό το CD-ROM υπάρχει υλικό που ονομάζεται σε όλη τη νεότερη και σύγχρονη ιστορία της Ελλάδας (το δεύτερο μέρος είναι αυτό που συνήθως κανείς δεν προλαβαίνει να κάνει στα μάθημα της Ιστορίας στο σχολείο!). Προτού συνεχίσουμε πιστεύω ότι χρειάζεται να κόνουμε ένο οποροίτητο σχόλιο. Δόξα τω Θεώ (...) η ιστορία της χώρας μας είναι γεμάτη γεγονότα που έχουν κοτοφέρει κοτό κοιρούς να διχόσουν το λοό μας. Εμείς στο USER προφονώς

δεν μπορούμε να πάρουμε θέση ως προς τον τρόπο με τον οποίο πορουσιόζονται το γεγονός σε αυτό τα CD. Δουλειά μας είναι να σος ονολύσουμε από τεχνικής πλευρός κυρίως το περιεχόμενό του. Ετσι το ον διοφωννείτε ή συμφωννείτε με αυτό είναι φυσικό μιο οπόφωση κοθορό δική σας. Το μόνο που θο μπορούσμε να σημειώσουμε είναι ότι τόσο ο όγκος όσο και η ποικιλία των πηγών που οι δημιουργοί του τίτλου έχουν χρησιμοποιήσει, προσφέρουν μιο εγγύηση οντικειμενικότητας.

Ας προχωρήσουμε όμως στο ίδιο το CD. Οι πληροφορίες που περιέχονται σε αυτό είναι εντυπωσιακές τόσο σε όγκο, όσο και σε συνοδευτικό multimedia υλικό, ενώ και το στήσιμό του θο μπορούσε να χαρακτηριστεί πολύ κολό. Από την ορχική οθόνη μπορούμε να επιλέξουμε κάποια από τα τέσσερα κύριο θέματα στα οποία χωρίζεται. Το πρώτο είναι οι "Αφηγήσεις". Εδώ υπάρχουν τέσσερις υπαενάτητες, "Το Δεκεμβριονό", "Διομόρφωση των συνόρων του νεοελληνικού κράτους", "Μικρασιατικός πόλεμος" και "Β' Παγκόσμιος Πόλεμος". Επιλέγοντας κάποια από αυτές μετοφερόμαστε σε ένα slideshow με πλούσια φωτογραφικά υλικά ολλά και αφήγηση (φυσικά στο Ελληνικό!). Το δεύτερο κύριο θέμα είναι "Το Γεγονότο". Εδώ η Ελληνική ιστορία χωρίζεται σε 7 υποπεριόδους και κάθε μία από αυτές περιέχει ορκετά γεγονότο. Η επιλογή κάποιοι θέματος γίνεται με την οντίστοιχη επιλογή ενός εικανιδίου-φωτογραφίας από το συγκεκριμένο γεγονός. Πορόμοιο είναι και το τρίτο κύριο

θέμα που ονομάζεται "Τα σημοντικότερα γεγανότο". Η κύριο διοφορό είναι ότι εδώ το γεγονός οντιστοιχούν σε ένο timeline. Το τελευταία κύριο θέμα αναμάζεται "Βιογραφίες". Οπως κοτολοβοίνετε εδώ έχουμε τις βιογραφίες όλων αυτών που διοδραμάτισαν κάποια ρόλα στη διομάρφωση της Ελληνικής Ιστορίας. Με την εξοίρεση των "αφηγήσεων" όπου οπλό μπορούμε να διοακόψουμε το slideshow, στο υπόλοιπο θέματο του CD έχουμε στη διοθέσή μας μια πληθώρα από επιλογες κοθώς βλέπουμε ένο γεγονός ή μιο βιογραφία. Ετσι μπορούμε να δούμε επίσης ένα slideshow φωτογραφιών, να ακούσουμε ένα ηχητικό ντοκουμέντο ή ακόμα και να δούμε ένα video όταν υπάρχει κοτό τέτοιο. Μπορούμε επίσης ονό πόσο στιγμή να επιστρέψουμε στα κεντρικό μενού, ή να γυρίσουμε ένο βήμο πίσω. Γενικό ο χειρισμός του τίτλου μπαρεί να κοροκτηριστεί όψογος. Το κείμενα είναι πολύ πληροφοριακά ενώ εντυπωσιακές είναι και οι αφηγήσεις που περιέχουν και ένα δρομοτικό σταιχείο. Προφονώς δε το multimedia υλικό περιέχει πολλό σπόνιο ντοκουμέντα για τα οποία και μόνο οξίζει κόποιος να ογορόσει ουτό το CD-ROM. Μπορούμε με σιγουριό να πούμε ότι ούτός ο τίτλος οποτελει μια από τις καλύτερες προσπάθειες της εγχώριας πορογωγής.

Χρήστος Γληγόρης



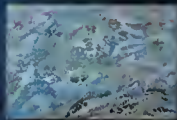
Η Συμφωνία Ένταξης της Ελλάδας στην Ευρωπαϊκή Κοινότητα (28-08-1979)



1821



1822



1824



Μάχη του Βαλτετσίου (12 & 13-05-1821)



## ΤΙΤΛΟΣ:

Ιστορία της Νεότερης και Σύγχρονης Ελλάδας 1821-1981

## ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ:

Εκδόσεις Πατάκη - Conceptum

## ΕΠΑΧΙΣΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ:

486/66, 8 MB RAM, Windows 3.11 ή 95, Κάρτα ήχου, CD-ROM 2x, SVGA

## ΔΙΑΤΕΘΗΚΕ ΑΠΟ:

Microstar, τηλ.: 6498974



σελ. 80-87

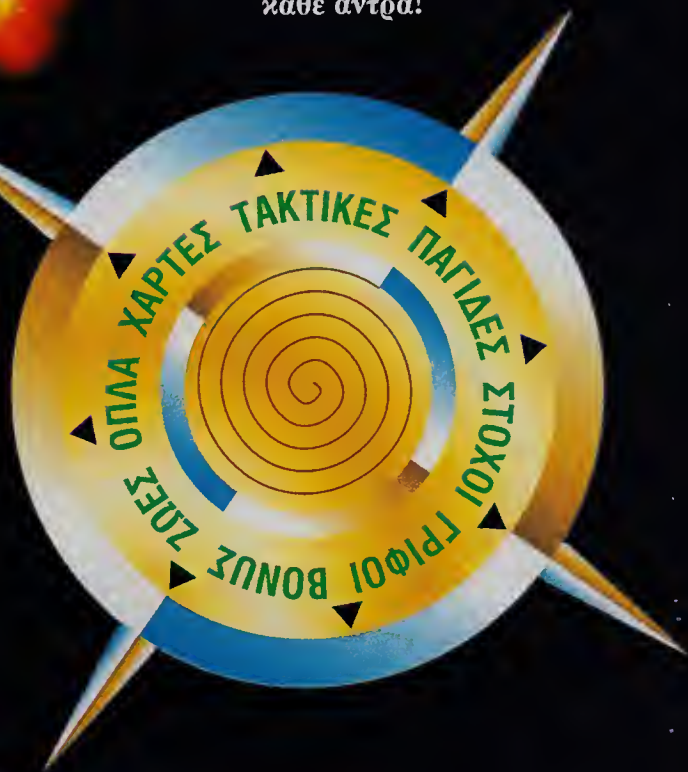
## Tomb Raider

Ενα από τα τελευταία παιχνίδια που ακολουθούν στα χνάρια του ALONE IN THE DARK, το TOMB RAIDER έχει μερικά πολύ σημαντικά ατού υπέρ του. Μερικοί λένε ότι το κυριότερο είναι η πρωταγωνίστριά του, Lara Kroft, μια “γυναίκα” η οποία θα ήταν το όνειρο κάθε άντρα!

σελ. 88-95

## Syndicate Wars

Ενας πλήρης οδηγός για το τελευταίο δημιούργημα της Bullfrog, μέσω του οποίου θα μπορέσετε να αντιμετωπίσετε καλύτερα και ευκολότερα τους αντίπαλους πράκτορες στις πόλεις-levels του SYNDICATE WARS



σελ. 96-97

QUAKE  
MORTAL KOMBAT 3  
WARCRAFT 2  
DUKE NUKEM 3D  
SCREAMER 2  
WAR WIND  
SYNDICATE WARS  
DAGGERFALL  
A.M.O.K.  
DESCENT 2  
SHATTERED STEEL

# HINTS & TIPS



# TOMB RAIDER

(ΜΕΡΟΣ Α')

του Αντώνη "The Ace" Μαγίνου

Ενα από τα τελευταία παιχνίδια που ακολουθούν στα χνάρια του ALONE IN THE DARK, το TOMB RAIDER έχει τρία πολύ σημαντικά ατού υπέρ του: το πρώτο είναι η καταπληκτική 3D μηχανή που διαθέτει, και η οποία είναι τουλάχιστον δύο κλάσεις ανώτερη από οτιδήποτε έχουμε δει μέχρι στιγμής. Το δεύτερο είναι τα πολύ μεγάλα, δύσκολα αλλά και καλοσχεδιασμένα levels του παιχνιδιού, τα οποία θα τσεκάρουν στο μέγιστο τις αθλητικές ικανότητες της Lara. Και φτάνουμε στο τελευταίο θετικό του TOMB RAIDER, το οποίο δεν είναι άλλο από την ίδια την Lara Kroft, μια "γυναίκα" η οποία θα ήταν το όνειρο κάθε άντρα, αν φυσικά ήταν ζωντανή και ζούσε ανάμεσά μας (δεν νομίζω να ακούγεται πολύ pathetic αυτό!). Οχι δηλαδή ότι θέλω να πω τίποτα για τη δικιά μου, αλλά με την Lara έχω πλέον βρει το τέλειο ταίρι για τις μακρινές και κρύες νύχτες.

Ας αφήσουμε όμως τα μελωμένα όνειρα, και ας περάσουμε στο παιχνίδι. Όπως είπαμε και παραπάνω, το παιχνίδι θα τσεκάρει στο έπακρο τις ικανότητές σας (αλλά και της Lara), οπότε το πρώτο που πρέπει να κάνετε είναι να μάθετε να χειρίζεστε την Lara (μην πάει ο νους σας στο πονηρό!) όσο το δυνατόν καλύτερα. Σε αρκετά σημεία του παιχνιδιού θα χρειαστεί να κάνετε οριακά άλματα, να σκοτώσετε δεινόσαυρους, να κολλυμπήσετε ενάντια στο ρεύμα ενός καταρράκτη, αλλά και να ηηδήξετε από πέτρα σε πέτρα με τρομερή ακρίβεια. Γι' αυτό λοιπόν φροντίστε να μάθετε πολύ καλά τα slides και τα backflips της γοττευτικής Lara. Ακόμα, ένα πολύ σημαντικό στοιχείο είναι οι μάχες. Όπως ίσως ήδη ξέρετε, η Lara σημαδεύει αυτομάτως οποιονδήποτε εχθρό βρίσκεται περίπου στην ίδια ευθεία με αυτήν, πράγμα που διευ-

κολύνει αλλά και δυσκολεύει τα πράγματα. Το γιατί τα διευκολύνει είναι νομίζω προφανές. Όμως, αν δεν αφήσετε το fire button η Lara δεν θα σημαδέψει άλλον εχθρό, το οποίο βέβαια σημαίνει ότι πρέπει να παρακολουθείτε ποιον πυροβολεί η Lara και πότε ακριβώς θα τον σκοτώσει, έτσι ώστε να μπορέσετε να σημαδέψετε γρήγορα κάποιον άλλο εχθρό.

Τέλος, καλό θα ήταν να μην μπερδεύεστε όταν η Lara κολλυμπάει στο νερό, αφού είναι σημαντικό να μην χάνετε καθόλου χρόνο λόγω αποπροσανατολισμού. Αν μείνετε πολύ ώρα στο νερό, η Lara θα αρχίσει να χάνει ενέργεια, πράγμα φυσικά καθόλου ευπρόσδεκτο. Και φυσικά στις πρώτες πίστες, όπου οι λίμνες και τα ποτάμια είναι αρκετά μικρά και ρηχά δεν θα έχετε ιδιαίτερο πρόβλημα. Αργότερα όμως που τα πηγάδια γίνονται "άπατα" και οι λίμνες διαδέχονται η μία την άλλη (και που είναι γεμάτες με κροκόδειλους!), τότε θα πρέπει να μπορείτε αυτομάτως να καταλαβαίνετε που πηγαίνετε.

Αμέσως τώρα ακολουθεί το πρώτο μέρος της πλήρους λύσης του TOMB RAIDER, το οποίο θα σας καθοδηγήσει βήμα-προς-βήμα για την επίλυση κάθε γρίφου και για την υπερνήδηση κάθε εμποδίου. Μερικές φορές, όπως είναι φυσικό για παιχνίδια του τύπου αυτού, θα πρέπει να αυτοσχεδιάσετε, ενώ άλλες φορές κάποιο συγκεκριμένο σημείο μπορεί να απαιτεί από εσάς άριστο χειρισμό της Lara. Σε αυτά τα σημεία δεν μπορούμε να σας βοηθήσουμε. Θα πρέπει να τα ξεπεράσετε μόνοι σας, καθώς δεν υπάρχει και άλλος τρόπος. Πάντως, οι λύσεις σε κάθε γρίφο, καθώς επίσης και λεπτομερείς οδηγίες για το πως, τι και που ακολουθούν αμέσως τώρα.

## LEVEL 1: THE CAVES

Αρκετά εύκολο και απλό level, το οποίο είναι στην ουσία μια "εισαγωγή" στο κυρίως παιχνίδι. Το μόνο που πρέπει να κάνετε εδώ είναι να μάθετε πως να σημαδεύετε, πως να





πηδάτε εμπόδια, πως να σκαρφαλώνετε σε τοίχους κ.ο.κ. Ξεκινώντας, ακολουθήστε τα χνάρια των λύκων ώσπου να φτάσετε σε ένα μεγάλο πέτρινο δωμάτιο, στο οποίο πρέπει να στρίψετε αριστερά. Συνεχίστε μέχρι να βρείτε έναν διακόπτη και μια κλειστή πόρτα. Χρησιμοποιήστε τον διακόπτη για να μπείτε στο δωμάτιο με τη μεγάλη πόρτα. Ένα από τα secrets της πίστας είναι να βρείτε τον διακόπτη που ανοίγει κατ' ευθείαν την πόρτα, αλλά εσείς μπορείτε να σκαρφαλώσετε στο άνοιγμα που υπάρχει στο ταβάνι και να περάσετε τις δύο γέφυρες που θα βρείτε παρακάτω. Μπορείτε βέβαια να μην περάσετε τις γέφυρες, να πέσετε κάτω και να σκοτώσετε τους λύκους, αφού υπάρχει ένα πέρασμα για να σας βγάλει ξανά στην αρχή της δεύτερης γέφυρας.

Συνεχίστε στο πέρασμα που βρήκατε για να φτάσετε σε ένα μεγάλο δωμάτιο με ένα χάσμα στο κέντρο. Και εδώ μπορείτε είτε να πηδήξετε κατ' ευθείαν απέναντι, είτε να πέσετε κάτω και να σκοτώσετε την αρκούδα. Ότι και να κάνετε όμως, θα ανεβείτε τελικά επάνω και θα βρείτε τον διακόπτη που θα ανοίξει την τελική πόρτα. Στο επόμενο δωμάτιο (το οποίο βρίσκεται πίσω από τη μεγάλη πόρτα) θα αντιμετωπίσετε μερικούς λύκους, ενώ αν πέσετε κάτω κοντά στη μεγάλη πόρτα, θα πρέπει να αντιμετωπίσετε μερικά βέλη. Πέστε στο διάδρομο σε ένα σημείο που να βρίσκεται κοντά στην τελική πόρτα για να βρείτε την έξοδο από το level 1 και την είσοδο για τη CITY OF VILCABAMBA.

#### LEVEL 2: THE CITY OF VILCABAMBA

Το δεύτερο level του παιχνιδιού είναι αρκετά πιο μεγάλο, πιο δύσκολο αλλά και πιο ενδιαφέρον από το πρώτο, γι' αυτό χρειάζεται και πολύ μεγαλύτερη προσοχή εκ μέρους σας. Ξεκινώντας το παιχνίδι θα βρεθείτε σε ένα αρκετά μεγάλο χώρο με μια πισίνα στο κέντρο. Καθάριστε την περιοχή από τους 2 λύκους και τις 6 νυχτε-



ρίδες, και βρείτε τις πόρτες με την κλειδαριά και τον μοχλό. Τραβήξτε το μοχλό για να ανοίξει η πρώτη πόρτα. Μπείτε μέσα, ανεβείτε τα σκαλοπάτια, και θα βρεθείτε μπροστά σε ένα παράθυρο όπου θα πρέπει να πηδήξετε απέναντι. ΠΡΟΣΟΧΗ μην προχωρήσετε από το περβάζι του απέναντι παραθύρου στα δύο floor tiles που φαίνονται, γιατί μετά η έξοδός σας από αυτό το δωμάτιο θα είναι τρομερά δύσκολη.

Αντιθέτως πέστε κατ' ευθείαν κάτω στο πάτωμα (πηδώντας από το ηλίι του παραθύρου), και σπρώξτε το block που βρίσκεται στον τοίχο απέναντι για να ανοίξετε ένα μυστικό πέρασμα. Πάρτε το silver key και το αγαλματάκι. Σπρώξτε ξανά το block προς τα πίσω, έτσι ώστε να το φέρετε ξανά στο πρώτο δωμάτιο. Ευθυγραμμίστε το με τα δύο ετοιμόρροπα floor tiles και ανεβείτε επάνω του. Με σωστή τοποθέτηση μπορείτε να πάρετε και ένα Medikit που βρίσκεται σε ένα ledge ακριβώς πίσω σας. Μετά, είτε τρέχοντας είτε κόνοντας άλματα βγείτε από το δωμάτιο (αν καταστρέψετε ένα floor tile η προσπάθειά σας δυσκολεύει ακόμα περισσότερο).

Χρησιμοποιήστε το κλειδί για να ανοίξετε την κλειδωμένη πόρτα. Μπορείτε επίσης να βουτήξετε στην πισί-

να για να βρείτε δύο διακόπτες που ανοίγουν δύο από τα secrets του level αυτού. Το πρώτο secret είναι από την άλλη πλευρά της διασταύρωσης (οι διακόπτες είναι προς τα δεξιά), ενώ το άλλο secret είναι ακριβώς επάνω από τον διακόπτη που το ανοίγει, και το οποίο περιέχει ένα Medikit. Μετά συνεχίστε στον διάδρομο που έχει ανοίξει πίσω από την κλειδωμένη πόρτα, και θα βρεθείτε μπροστά σε δύο κλειδωμένες πόρτες και ένα πέρασμα, το οποίο περιέχει τρία ταλαντευόμενα τσεκούρια (τα οποία σας σκοτώνουν χωρίς δεύτερη κουβέντα, οπότε προσοχή!). Το πέρασμα οδηγεί σε μια ακόμα πισίνα.







Μέσω του περάσματος θα βρείτε τον πρώτο διακόπτη που ανοίγει την πόρτα στα αριστερά του ναού. Εδώ πρέπει να κάνετε μερικά πολύ καλά άλματα από τη μια πλευρά του φρεατίου στην άλλη, αφού όλο το τμήμα αυτό του ναού είναι γεμάτο από ledges. Μόλις φτάσετε επάνω θα βρείτε τον διακόπτη που ανοίγει την πόρτα στα δεξιά της εισόδου του ναού.

Στο δεξί κομμάτι τα πράγματα είναι ακόμα πιο δύσκολα, και μερικά συχνά saves δεν θα σας φανούν άχρηστα. Εδώ θα πρέπει όχι μόνο να κάνετε άλματα ακριβείας και να πιάνετε με τις άκρες των δαχτύλων σας από τα πολλά ledges, αλλά έχετε πολύ λίγες ευκαιρίες (ίσως και μία μόνο!) να τα καταφέρετε, αφού αρκετές φορές μπορείτε να πατήσετε μόνο επάνω σε ετοιμόρροπα floor tiles. Γι' αυτό το λόγο πριν κάνετε κάποια απόπειρα κάντε πρώτα ένα save, έτσι ώστε να βρείτε τη σωστή ρύση και πορεία, και μετά να προσπαθήσετε να τα καταφέρετε. Στην κορυφή και αυτού του "διαδρόμου" θα βρείτε ένα ακόμα διακόπτη, ο οποίος ανοίγει την τελική πόρτα.

Στο τέλος θα πρέπει να αντιμετωπίσετε μια αρκούδα σε πολύ περιορισμένο χώρο. Μπείτε στην πισίνα που θα βρείτε και θα καταλήξετε σε ένα ledge στο ίδιο δωμάτιο με την τελική πόρτα. Τραβήξτε το μοχλό για να την ανοίξετε και, αν έχετε ήδη "καθαρίσει" με την αρκούδα, το μόνο που απομένει είναι να επιστρέψτε στο τελικό δωμάτιο και να χρησιμοποιήσετε το χρυσό αγαλματάκι για να ανοίξετε τον δρόμο για το LOST VALLEY.



#### LEVEL 3A: LOST VALLEY

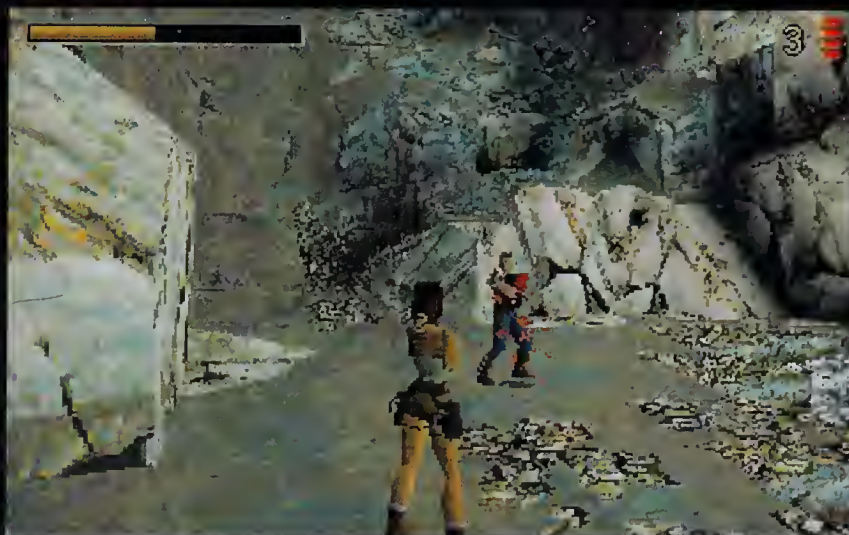
Σε αυτό το level θα πρέπει να βρείτε τρία gears (γρανάζια), να τα τοποθετήσετε στην κατάλληλη υποδοχή για να ανοίξετε μια πόρτα, να περάσετε στο επόμενο level, και μετά να ξαναγυρίσετε στο τέλος του μεγάλου καταρράκτη για να σκοτώσετε τον Larsen.

Ξεκινώντας μπείτε στον καταρράκτη και πέστε στη λίμνη. Καθαρίστε τους λύκους και μπείτε στη σήραγγα που φαίνεται στην άκρη της σπηλιάς. Συνεχίστε προσεκτικά σκοτώνοντας τους λύκους μέχρι το τέλος της σήραγγας. Επιστρέψτε περίπου στην αρχή αυτής της σήραγγας, όπου υπάρχει ένας μεγάλος άσπρος τοίχος. Αν τον παρατηρήσετε καλά, θα δείτε ότι υπάρχουν κάποια σκαλοπάτια που θα σας επιτρέψουν να τον σκαρφαλώσετε.

Μόλις βρεθείτε στην άλλη πλευρά, θα βρεθείτε αντιμέτωποι με τέσσερα raptors και έναν τεράστιο τυραννόσαυρο. Τα raptors μπορούν να σκοτωθούν με κατά μέτωπο επίθεση, αλλά ο τυραννόσαυρος απαιτεί ειδική προσέγγιση. Βρείτε λοιπόν μια μικρή υποδοχή (κατά προτίμηση αυτή που είναι ακριβώς δίπλα από το δεξί μέρος της σπασμένης γέφυρας), μπείτε μέσα και σκοτώστε τον τυραννόσαυρο με την άνεσή σας.

Το πρώτο gear είναι στο τέλος της μικρής αυτής ζούγκλας, στον καταρράκτη που βρίσκεται μέσα στον μισοκατεστραμμένο ναό. Βουτήξτε μέσα και πηγαίντε δεξιά, πάρτε το gear και βγείτε αμέσως έξω. Το δεύτερο gear είναι στην αριστερή πλευρά της σπασμένης γέφυρας.

Για να φτάσετε εκεί πρέπει να μπείτε στην υποδοχή που φαίνεται δεξιά από τους δύο καταρράκτες που είναι δίπλα-δίπλα, να σκοτώσετε το raptor, να ανεβείτε στην κατεστραμμένη γέφυρα και να κάνετε ένα οριακό άλμα τρέχοντας προς την άλλη πλευρά της γέφυρας. Το άλμα σας πρέπει να είναι πολύ καλό, αφού πρέπει να γίνει τρέχοντας και άκρη-άκρη από τη γέφυρα. Το τρίτο και τελευταίο gear είναι μέσα στην υποδοχή που σας είπα να μπείτε για να σκοτώσετε τον τυραννόσαυρο. Βρείτε τον καταρράκτη και σκαρφαλώστε μέχρι την κορυφή. Όταν βρείτε και τα τρία γρανάζια,





επιστρέψτε στην αρχή του level και, πηδώντας πολύ προσεκτικά, ανεβείτε μέχρι την αρχή του ποταμού (θέλει πολύ καλή και προσεκτική αλμα-τα). Θα πρέπει να βρεθείτε σε μια γέφυρα, πέρα από την οποία βρίσκονται μερικά γρανάζια και ένας μοχλός. Χρησιμοποιήστε τα τρία gears και τραβήξτε το μοχλό. Η πόρτα που βρίσκεται ακριβώς κάτω και αριστερά από το σημείο που βρίσκεστε θα ανοίξει και θα εκτρέψει το ρεύμα του ποταμού.

Πριν συνεχίσετε, πηγαίντε άκρη-άκρη στο αριστερό μέρος του επιπέδου που βρίσκεστε, και πηδήξτε κάτω (ακριβώς δίπλα από την πόρτα), χωρίς φυσικά να πέσετε στο ποτάμι (γιατί αλλιώς έχετε πεθάνει). Δίπλα σε έναν σκελετό θα βρείτε ένα shotgun, το οποίο είναι άκρως απαραίτητο. Το shotgun μπορείτε να το πάρετε και πριν τραβήξετε το μοχλό, έτσι ώστε να μην υπάρχει νερό από κάτω σας και κινδυνεύετε να πνιγείτε. Ακόμα, μπορείτε να πάτε ακριβώς δεξιά από τον καταρράκτη (θα πρέπει να πηδήξετε με φόρα), για ένα secret area με ένα Medikit.

Αφού τελειώσετε με όλα αυτά, πηγαίντε πάλι στο σημείο του μεγάλου καταρράκτη, και θα βρείτε τώρα μια είσοδο που πριν ήταν αποκλεισμένη. Μπειτε εκεί μέσα για να "τελειώσετε" το level και να μπειτε στο TOMB OF QUALOPEC (στην ουσία δεν έχετε τελειώσει ακόμα, αφού θα επιστρέψετε αργότερα).

#### LEVEL 3B: TOMB OF QUALOPEC

Ξεκινώντας το level, θα βρεθείτε σε ένα χρυσό δωμάτιο με τρεις ακόμα διαδρόμους. Ο ένας είναι επικλινής, ο δεύτερος έχει τρεις κλειδωμένες πόρτες, ενώ ο τρίτος φαίνεται ελεύθερος. Αν ψάξετε λίγο τους τοίχους, θα δείτε έναν διακόπτη. Αυτός ο διακόπτης ελευθερώνει δύο raptors, τα οποία και πρέπει να σκοτώσετε. Μπειτε προσεκτικά και σιγά-σιγά στον επικλινή διάδρομο (κατά προτίμηση μπειτε "με την όπισθεν"), και όταν ακούσετε -ή δείτε!- τον τεράστιο βράχο που έρχεται κατά πάνω σας, βγείτε από τον διάδρομο και κάντε λίγο αριστερά ή δεξιά (όσοι έχετε δει κάποιο Indiana Jones θα το έχετε ήδη καταλάβει). Αν πάτε τώρα στο τέλος του επικλινούς διαδρόμου, θα δείτε το έπαθλο που θα κερδίσετε στο τέλος του level.

Μπειτε τώρα στον ελεύθερο διάδρομο. Θα βρεθείτε σε ένα σταυροδρόμι με τρεις πιθανές διαδρομές. Στο τέλος της κάθε μίας υπάρχει ένας διακόπτης, ο οποίος ανοίγει μία από τις τρεις κλειδωμένες πόρτες. Ας τις πάρουμε λοιπόν με τη σειρά. Η πρώτη στα δεξιά είναι αρκετά απλή. Θα



βρείτε ένα κόκκινο block (που δεν μπορείτε να κουνήσετε) και ένα μαύρο block. Σπρώξτε αυτό το block δύο φορές και θα βρείτε ένα block ακόμα. Αν σπρώξετε και αυτό το block μια φορά, θα βρείτε έναν καινούριο διάδρομο με ένα διακόπτη. ΠΡΟΣΟΧΗ: το πρώτο floor tile είναι σπασμένο, οπότε είτε θα το πηδήξετε είτε θα τρέξετε (αν πέσετε μέσα είσαστε νεκροί). Τραβήξτε το μοχλό, πηδήξτε ξανά το κενό και βγείτε στο κεντρικό δωμάτιο.

Στο δεύτερο διάδρομο (που είναι ευθεία από το σημείο που ήρθατε), θα βρείτε έναν διακόπτη, ο οποίος όμως είναι παραπλανητικός. Το floor tile ακριβώς μπροστά του είναι σπασμένο, και θα σας ρίξει σε ένα υπόγειο. Αυτός όμως είναι και ο σωστός δρόμος. Τραβήξτε το μαύρο block που σας κλείνει το δρόμο, και μετά σπρώξτε το από τη μία πλευρά, για να αποκαλύψετε την έξοδο. Συνεχίζοντας από αυτό το σημείο, θα φτάσετε τελικά στον διακόπτη που θα ανοίξει και τη δεύτερη πόρτα. Ο τρίτος διάδρομος περιέχει και τον πιο δύσκολο "γρίφο". Μόλις μπειτε, θα δείτε έναν διακόπτη. ΜΗΝ ΤΟΝ ΤΡΑΒΗΞΕΤΕ, τουλάχιστον όχι ακόμα. Ανεβείτε στο block που υπάρχει αμέσως μετά τον διακόπτη και πηδήξτε δεξιά για να ανεβείτε στη σήραγγα που φαίνεται. Ακο-





# SPAIN ONION

Ρουθήστε τη διαδρομή, για να βρείτε έναν δεύτερο διακόπτη. Τραβώντας αυτόν θα μετακινήσετε το δεύτερο block και θα το φέρετε κοντά στα καρφιά (αν είχατε τραβήξει τον πρώτο μοχλό, το πρώτο block θα είχε μετακινηθεί, και έτσι δεν θα μπορούσατε πλέον να ολοκληρώσετε το γρίφο). Επιστρέψτε τώρα στον πρώτο διακόπτη και τραβήξτε τον. Τα blocks θα είναι τώρα σε τέτοια θέση ώστε να μπορείτε να περπατήσετε απέναντι. Προσοχή, γιατί απαιτούνται οριακά άλματα, τα δύο τελευταία με φόρα. Τραβήξτε και τον τελευταίο διακόπτη, και επιστρέψτε στο κεντρικό δωμάτιο.

Τώρα οι τρεις πόρτες έχουν ανοίξει, και έτσι αποκτάτε πρόσβαση στο Tallsman. Προσοχή: πριν μπειτε στο δωμάτιο, σημαδέψτε και πυροβολήστε το άγαλμα που βρίσκεται αριστερά από τον θρόνο, αφού αν το αφήσετε θα ζωντανέψει μόλις πάρετε το Scion tallsman. Πάρτε το Scion tallsman (θα αρχίσουν να πέφτουν πέτρες και η είσοδος από όπου μπήκατε θα έχει αποκλειστεί), βγείτε από τη μεγάλη πόρτα (η οποία θα ανοίξει αυτόματα), και περπατάτε τρέχοντας στην αρχή του level.

Τώρα θα βρεθείτε ξανά στον μεγάλο καταρράκτη. Θα πρέπει τώρα να σκοτώσετε τον Larsen. Προσοχή, αφού θα αρχίσει να σας πυροβολεί αμέσως μόλις βγείτε από το νερό. Χρησιμοποιείτε κάποιο Medikit αν χρειάζεται, ενώ μπορείτε να χρησιμοποιήσετε και την καραμπίνα. Μετά από μια σύντομη ανταλλαγή πυροβολισμών, ο Larsen θα πέσει στα πόδια σας ετοιμοθάνατος, και τελικά θα τον σκοτώσετε. Είσαστε πλέον έτοιμοι να περάσετε στο St FRANCIS' FOLLY.



## LEVEL 4: St FRANCIS' FOLLY

Ξεκινώντας το level καθαρίστε γρήγορα τα δύο ριοντάρια που θα βρείτε. Μετακινήστε το block προς το omega tile που βρίσκεται πιο κοντά στην κλειδωμένη πόρτα που φαίνεται χαμηλά. Μόλις ανοίξει η πόρτα, σκοτώστε τους δύο γορίλλες που είναι μέσα σε εκείνο το δωμάτιο, και τραβήξτε τους δύο μοχλούς. Βγείτε έξω, αλλά με προσοχή, αφού σας περιμένει ένας απρόσκλητος επισκέπτης. Αν τον πυροβολήσετε όμως μερικές φορές θα φύγει.

Χρησιμοποιείτε πάλι το block για να ανεβείτε στο ένα από τα δύο κεντρικά columns. Τώρα μπορείτε είτε να κατευθυνθείτε προς ένα από τα secrets του level (το οποίο απαιτεί να ξέρετε άριστα τα back flips της Lara), είτε να κάνετε το γύρο του δωματίου μέσω των columns και των ledges που υπάρχουν τριγύρω για να μπειτε στη δεύτερη πόρτα που έχει ανοίξει, ακριβώς πάνω από την είσοδο του level.

Πριν μπειτε στο νερό μπορείτε να βρείτε ένα ακόμα shotgun, ενώ μέσα στο νερό θα βρείτε δύο εξόδους: η πρώτη περιέχει ένα Medikit και η δεύτερη το διακόπτη που θα κατεβάσει το επίπεδο του νερού. Σκοτώστε τον κροκόδειλο και θα βρεθείτε στον κεντρικό πύργο. Εδώ θα πρέπει να βρείτε τέσσερις διακόπτες, να ανοίξετε τις τέσσερις πόρτες (Thor, Neptune, Atlas και Damocles) και να πάρετε τέσσερα κλειδιά. Χρειάζεται μεγάλη προσοχή, καθώς το παραμικρό λάθος θα σας στείλει στο βάθος του πύργου, τσακίζοντας έτσι κάθε κόκαλο του σώματος της Lara (ηράγμα που δεν το θέλουμε καθόλου, έτσι δεν είναι.)

Στο δωμάτιο του Thor αποφύγετε τους κεραυνούς περπατώντας άκρη-άκρη στον αριστερό τοίχο, πατήστε για 2 δευτερόλεπτα στο tile για να πέσει το σφυρί, και μετά μετακινήστε τα δύο blocks ώστε να σκαρφαλώσετε στο ledge και να πάρετε το πρώτο κλειδί. Για να βγείτε έξω, περπατήστε πάλι άκρη-άκρη από τον αριστερό τοίχο όπως βρήκατε τώρα το δωμάτιο (δηλαδή από τον αντίθετο τοίχο που πήγατε την πρώτη φορά).

Στο δωμάτιο του Neptune αρκεί να κοιμηθείτε γρήγορα, να βρείτε τον διακόπτη που θα ανοίξει την κλειδωμένη πόρτα, να πάρετε το κλειδί και να φύγετε γρήγορα, αφού μόλις που προλαβαίνετε.

Στο δωμάτιο του Damocles πάρτε το κλειδί, ανεβείτε από πάνω για να πάρετε το Medikit, και μετά αποφύγετε τα σπαθιά είτε με προσεκτικά βήματα, είτε με συνεχές τρέξιμο ανάμεσα από τις κολόνες (και όχι στα λίγα-ανοιχτά τμήματα, αφού οι κολόνες σας προστατεύουν).

Τέλος, στο δωμάτιο του Atlas κάντε δύο βήματα μπροστά για να ξεκινήσει ο βράχος και μετά κολλήστε ακριβώς δίπλα από τον τοίχο στη μικρή καταπακτή, έτσι που ο βράχος να σας περπατήσει. Ανεβείτε στο ledge στον αριστερό τοίχο και πάρτε το κλειδί. Κατεβείτε προσεκτικά μέχρι





κάτω, σκοτώστε τα δύο ριοντάρια και όσες νυχτερίδες βγουν, και χρησιμοποιείστε τα τέσσερα κλειδιά για να ανοίξετε την πόρτα και να περάσετε στο COLLISEUM.  
**LEVEL 5: COLLISEUM**

Καθαρίστε την πρώτη περιοχή και μπειτε στο νερό. Σκοτώστε τα ριοντάρια που θα βρείτε μπροστά από την είσοδο του Colliseum και ανεβείτε στο δεύτερο επίπεδο χρησιμοποιώντας τα blocks που είναι στο αριστερό μέρος του δωματίου. Πηγαίντε γύρω-γύρω και μπειτε στο μικρό passage που φαίνεται. Σκοτώστε τους δύο κροκόδειλους από ψηλά, πάρτε το Medikit και μετά χρησιμοποιείστε το μικρό ledge που φαίνεται στα αριστερά του pit για να περάσετε κρεμασμένοι από τα χέρια.

Μόλις φτάσετε στην Arena, καθαρίστε όσα περισσότερα ζώα μπορείτε από ψηλά, και μετά ηδηήξτε μέσα. Βρείτε το slide και ακολουθήστε το, φτάνοντας έτσι σε ένα δωμάτιο με μερικά κλουβιά. Τραβήξτε τους δύο μοχλούς και επιστρέψτε στην Arena. Μπειτε στην πόρτα πίσω από τα βράχια και θα βρείτε ένα δωμάτιο με έναν αηλό γρίφο. Το pressure pad ανοίγει τις πόρτες, ενώ ο διακόπτης στο αριστερό δωμάτιο ανοίγει για πολύ λίγο χρόνο την κλειδωμένη πόρτα στο δεξί δωμάτιο. Έχετε μόλις αρκετό χρόνο για να τραβήξετε το μοχλό και να τρέξετε στο δεξί δωμάτιο. Αν δεν τα καταφέρετε, τα pressure pads ανοίγουν ξανά τις πόρτες.

Τραβήξτε το μοχλό που θα ανοίξει μια είσοδο που θα σας φέρει αρκετά κοντά στο Emperor's Observatory. Με μερικά υπολογισμένα άλματα θα ηρένει να βρεθείτε εκεί. Σκοτώστε τους γορίλλες, τραβήξτε το block για να βρείτε ένα Medikit και τραβήξτε το μοχλό, ο οποίος έχει ανοίξει μια από τις τρεις κλειδωμένες πόρτες στα σκαλιά της Arena (και πιο συγκεκριμένα αυτή που βρίσκεται δεξιά από τη μεγάλη είσοδο της Arena, το

σημείο δηλαδή από όπου ήρθατε). Μπειτε σε αυτή την πόρτα και, μόλις δείτε τον βράχο να κυλάει, ηδηήξτε και ησαστείτε από τον ανέναντι τοίχο. Ανεβείτε και τραβήξτε το μοχλό, ο οποίος θα ανοίξει την αμέσως επόμενη πόρτα. Μπειτε στην πόρτα και ανεβείτε μέχρι πάνω. Τραβήξτε και αυτόν τον μοχλό και θα ανοίξει η τρίτη και τελευταία πόρτα. Μέσω αυτής θα βρείτε ένα δωμάτιο με ένα block, το οποίο αν σηρώξετε δύο φορές και το τραβήξετε μετά προς τα δεξιά θα βρείτε το Emperor's Key. Μπορείτε να βουτήξετε στη μικρή λιμνούλα για να βρείτε ένα ακόμα Medikit. Επιστρέψτε στο Emperor's Observatory, χρησιμοποιήστε το

κλειδί για να ανοίξετε τη σιδερόπορτα. Η μεγάλη πόρτα που έχει ανοίξει στο κάτω μέρος περιέχει ένα ακόμα Medikit. Βουτήξτε στο νερό, αποφύγετε τον κροκόδειλο, ανεβείτε στο άνοιγμα για να βρείτε τον μοχλό που ανοίγει την τελευταία πόρτα, και μπειτε σε αυτήν για να τελειώσετε το level και να περάσετε στο PALACE MIDAS.

#### LEVEL 6: PALACE MIDAS

Μόλις βγείτε από το νερό, καθαρίστε τον πρώτο κροκόδειλο και ηδηήξτε ευθεία μπροστά. Σκοτώστε τους δύο γορίλλες, μπειτε στο πέραςμα με τις δύο εισόδους και τραβήξτε το μοχλό. Επιστρέψτε στο κεντρικό δωμάτιο και ηδηήξτε προς τη μεγάλη σκάλα. Μην ανεβείτε ακόμα επάνω. Πηγαίντε από κάτω, ώσπου να βρείτε το "ισόγειο" ενός μεγάλου κτιρίου. Σκοτώστε όλους τους γορίλλες που θα βρείτε, και ψάξτε λίγο μέχρι να βρείτε ένα Medikit.

Επιστρέψτε στη μεγάλη σκάλα και ανεβείτε τη. Θα βρεθείτε σε ένα κεντρικό δωμάτιο με τέσσερις κλειδωμένες πόρτες, και ένα κεντρικό ledge με πέντε διακόπτες. Κάθε πόρτα ανοίγει αν τοποθετήσετε τους διακόπτες ανάλογα με τον συνδυασμό που έχει κάθε πόρτα





# SPIN CHOP

από πάνω της. Θα πρέπει να ανοίξετε τις πρώτες τρεις πόρτες (από αριστερά προς τα δεξιά), να βρείτε τρία lead bars, μετά να τα κάνετε χρυσά στο χέρι του Μίδα (που είναι σε ένα κρυφό πέρασμα πέρα από ένα κήνο), και τέλος να ανοίξετε την πόρτα χρησιμοποιώντας τα τρία χρυσά -πλέον- bars.

Η πρώτη πόρτα ανοίγει με τον συνδυασμό ΧΟΟΟΟ (ο πρώτος διακόητης κάτω, οι άλλοι πάνω). Αφού σκοτώσετε τους κροκόδειλους, θα πρέπει να περάσετε από μερικά columns με φλόγες. Εδώ έχετε δύο επιλογές: την αργή και τη γρήγορη. Αν ακολουθήσετε την αργή, θα πρέπει να σταματάτε σε κάθε column για να υπολογίζετε το επόμενο άημα σας, αλλά έτσι θα ξοδέψετε πολλά MediKits. Η γρήγορη επιλογή απαιτεί από εσάς

οριακά άηματα τρέχοντας και χωρίς να σταματήσετε καθόλου. Αν είσατε τυχεροί, γρήγοροι και ικανοί, θα πάρετε το πρώτο lead bar και θα ξοδέψετε μόνο ένα μικρό MediKit.

Η δεύτερη πόρτα ανοίγει με τον συνδυασμό ΟΟΧΧΟ. Περάστε το πρώτο δωμάτιο και τραβήξτε το block που θα βρείτε στο επόμενο. Ανεβείτε τα σκαλοπάτια και θα δείτε ότι έχει γίνει μια κατοήσηση. Περάστε προσεκτικά απέναντι, και αφού κάνετε μια αρκετά μεγάλη διαδρομή (η οποία θα περάσει και πάνω από την αρχική λίμνη), θα βρείτε το δεύτερο lead bar να αναπαύεται σε ένα υπερυψωμένο floor tile.

Η τρίτη πόρτα ανοίγει με τον συνδυασμό ΟΟΧΟΧ. Αμέσως μετά θα βρείτε μια λίμνη σε σχήμα Τ. Αφού σκοτώσετε τους γορίλλες και τους κροκόδειλους, μπορείτε να πάτε στο τέρμα της λίμνης για ένα αρκετά δύσκολο secret. Για να συνεχίσετε, θα πρέπει να κάνετε ένα οριακό και πολύ επικίνδυνο άημα από την άκρη της όχθης της λίμνης προς την απέναντι πλευρά και να πιαστείτε από το μικρό ledge με το MediKit. Αν δεν τα καταφέρετε, υπάρχει και άλλος τρόπος. Πηγαίνετε στην άκρη της όχθης προς την πλευρά που είναι το secret. Αν κοιτάξετε καλά, θα δείτε ότι από κάτω υπάρχουν δύο ledges με μεγάλη κλίση. Αν υπολογίσετε καλά τα

άημά σας, μπορείτε με ένα back flip να πηδήξετε από αυτά τα ledges και νάη να πιαστείτε απέναντι. Μπορείτε ακόμα να πηδήξετε στο απέναντι πάτωμα, όπου υπάρχουν μερικοί γορίλλες και 2 MediKits. Όταν τελειώσετε τις διατηνώσεις, πιαστείτε από το ledge και με τα χέρια πηγαίνετε μέχρι την άκρη του. Πέστε στο ledge που είναι από κάτω και πηδήξτε απέναντι. Στο τέλος της διαδρομής θα βρείτε το τελευταίο lead bar στην οροφή του παλατιού του Μίδα.

Επιστρέψτε στο αρχικό δωμάτιο και πηγαίνετε στον κήνο. Ανεβείτε στο ledge που είναι στην απέναντι άκρη του δωματίου (εκεί όπου υπάρχει ένα MediKit) και μπει-

τε στο πέρασμα. Χρησιμοποιήστε τα τρία lead bars στο χέρι του Μίδα για να τα κάνετε χρυσά. Πηγαίνετε τώρα στην τέταρτη πόρτα (η οποία ανοίγει με τον συνδυασμό ΧΟΟΟΧ), και τοποθετήστε τα gold bars στις αντίστοιχες υποδοχές. Η τελευταία πόρτα θα ανοίξει, δίνοντας σας το δικαίωμα να συνεχίσετε στο CISTERN.

## LEVEL 7: CISTERN

Ο σκοπός σας σε αυτό το level είναι να βρείτε και να μαζέψετε δύο rusty keys, τα οποία πρέπει να χρησιμοποιήσετε στις δύο αντίστοιχες υποδοχές στο αριστερό -όπως μπαίνετε την πρώτη φορά- μέρος του μεγάλου κεντρικού δωματίου με τις κολόνες και τα μικρά catwalks.





Ξεκινώντας καθαρίστε τα ποντίκια (μην φοβάστε να πηδάτε στα κενά που βρίσκετε, ακόμα και αν το πάτωμα σας φαίνεται πολύ μακρινό, αφού για αυτή την ψευδαίσθηση φταίει το texture που χρησιμοποιείται σε αυτή την νίστα για τη δημιουργία του βρεγμένου πατώματος). Μην έτε στο κεντρικό δωμάτιο, και προσπαθήστε να προσανατολιστείτε. Οπως ήδη είπαμε, το τέλος του level βρίσκεται στο αριστερό μέρος του δωματίου αυτού.

Καθαρίστε τους κροκόδειλους που βρίσκονται μέσα στην κεντρική λίμνη, αφού θα χρειαστεί να περάσετε από αυτά τα νερά αρκετές φορές. Το πρώτο rusty key βρίσκεται σε ένα ledge ακριβώς δεξιά από την πόρτα που έχει δύο κεφάλια μπροστά της (και πάνω από την οποία βρίσκεται η είσοδος για το δωμάτιο με τον διακόπτη που πλημμυρίζει την κεντρική αίθουσα). Αφού το πάρετε, ανεβείτε σε ένα από τα rusty doors (τα οποία είναι δίπλα-δίπλα). Το δεξί έχει μια πολύ μικρή διαδρομή, μέσα στην οποία θα βρείτε το ένα silver key και το gold key. Το αριστερό rusty door περιέχει μερικά επικίνδυνα ledges στην αρχή, ένα set από magnum pistols (ακριβώς κάτω από το μικρό ledge που πρέπει να κρεμαστείτε για να βγείτε από το πρώτο δω-



μάτιο), αλλά και ένα silver key ακόμα. Στο τέλος θα βρείτε και το δεύτερο rusty key, που θα σας επιτρέψει να ανοίξετε τη δεύτερη πόρτα (ίσοια πόρτα και αν διαλέξετε, θα μπορείτε να συνεχίσετε το παιχνίδι, αφού πρώτα πλημμυρίσετε την κεντρική αίθουσα). Όταν πλημμυρίσετε την κεντρική αίθουσα, θα μπορείτε να προσελάσετε περιοχές που πριν δεν μπορούσατε, καθώς επίσης και να επισκεφθείτε πολύ πιο εύκολα όλες τις περιοχές που μέχρι τώρα έχετε εξερευνήσει. Έτσι, στην κεντρική λίμνη της μεγάλης αίθουσας υπάρχουν δύο secret passages που θα σας φέρουν σε μερικά MedIKits, ενώ στο τέλος του διαδρόμου ενός από τα rusty doors θα βρείτε έναν διακόπτη, ο οποίος ανοίγει την πόρτα που οδηγεί πίσω στην κεντρική αίθουσα. Στην ίδια αίθουσα με αυτό το διακόπτη μπορείτε να πάτε κατευθείαν επάνω για να πάρετε μερικά ακόμα εφόδια (MedIKit και σφαίρες για τα magnum pistols που τώρα πρέπει να έχετε).

Μόλις λοιπόν πάρετε και τα δύο silver keys, καθώς επίσης και το gold key, ανεβείτε στην πόρτα που περικλείεται από κάγκελα (είναι ακριβώς απέναντι από την πόρτα με τον διακόπτη που πλημμυρίζει την αίθουσα), χρησιμοποιήστε τα δύο silver keys για να ανοίξετε τις δύο πρώτες πόρτες, και ακολούθως χρησιμοποιήστε το gold key. Όταν βρείτε το block μετακινήστε το για να βρείτε την τελική έξοδο από το CISTERN.

Εδώ τελειώνει το πρώτο μέρος της οδοκλήρωμένης λύσης μας για το TOMB RAIDER, ίσως ένα από τα καλύτερα arcade/action RPGs που έχουμε δει μέχρι στιγμής (σίγουρα καλύτερο και πιο "εύρυθμο" από το FADE TO BLACK, αν και με λιγότερους γρίφους). Η συνέχεια, την οποία μπορείτε να αναμένετε στο επόμενο τεύχος, θα καλύψει τα τελευταία levels του παιχνιδιού, καθώς η Lara προσπαθεί να ανακαλύψει όλα περισσότερα μπορεί για τους αρχαίους πολιτισμούς που ανακαλύπτει συνεχώς μπροστά της.







# ΟΔΗΓΟΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ

## SYNDICATE WARS

του Αντώνη "The Ace" Μπαρού

**Ε**νας πλήρης οδηγός για το τελευταίο δημιούργημα της Bullfrog, μέσω του οποίου θα μπορείτε να αντιμετωπίσετε καλύτερα και ευκολότερα τους αντίπαλους πράκτορες στις πόλεις-levels του SYNDICATE WARS. Το SYNDICATE WARS είναι η -λογική- συνέχεια του πρώτου και πολύ καλού SYNDICATE. Μόνο που τώρα, επειδή δεν υπάρχει πλέον το πλεονέκτημα της έκληξης για το πρωτοεμφανιζόμενο τότε SYNDICATE, το SYNDICATE WARS βασίζεται αληθιά για να καταφέρει να πείσει τους πιθανούς αγοραστές.

Ετσι, υπάρχουν πολλές βελτιώσεις στα γραφικά και στον ήχο του παιχνιδιού, ενώ πλέον υπάρχουν και CD tracks, αφού το παιχνίδι είναι σε CD. Έχουν αυξηθεί δραματικά οι πίστες, ενώ έχουν αλλαχθεί μερικά όπλα και έχουν προστεθεί αρκετά ακόμα. Τέλος, κάποιες μικροαλλαγές στο gameplay υπάρχουν, αλλά είναι μάλλον ασήμαντες.

Το σημαντικότερο όλων είναι φυσικά το γεγονός ότι το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί είτε με την πλευρά του SYNDICATE, είτε με την πλευρά της CHURCH OF THE NEW EPOCH. Οι διαφορές είναι αρκετές, και εστιάζονται στα επόμενα κύρια σημεία:

α) Οι πράκτορές σας έχουν διαφορετική εμφάνιση, με αποτέλεσμα να μη περδεύετε λιγότερο ή περισσότερο, ανάλογα με τις αισθητικές σας προτιμήσεις.

β) Οι πίστες είναι φυσικά εντελώς διαφορετικές, πράγμα που σημαίνει ότι μπορεί να διαλέξετε πλευρά ανάλογα με τη δυσκολία των διαφορετικών levels. Βέβαια, σε κάθε πλευρά ισχύει το ότι οι πίστες δυσκολεύουν σταδιακά, αλλά έχουν εντελώς διαφορετική υφή και περιεχόμενο.

γ) Τα όπλα είναι διαφορετικά, τόσο στην αρχή όσο και στη συνέχεια του παιχνιδιού. Αυτό σημαίνει ότι ξεκινάτε με διαφορετικά όπλα, ενώ αν αφήσετε το AUTO RESEARCH στο ON θα βρείτε τα επόμενα όπλα με εντελώς διαφορετική σειρά, πράγμα που φυσικά μπορεί να αποδειχθεί θετικό ή αρνητικό, ανάλογα με το στυλ παιχνιδιού που έχετε. Τα MODS είναι φυσικά τα ίδια, χρειάζονται τον ίδιο χρόνο,

ενώ φυσικά κοστίζουν τα ίδια χρήματα, ανεξάρτητα από το ποια ομάδα θα διαλέξετε.

δ) Οι αποστολές σας θα είναι εντελώς διαφορετικές, ακόμα και στις ίδιες πόλεις. Ετσι, ενώ στις αποστολές "σκοτώστε όποιον βρείτε" δεν θα δείτε μεγάλες διαφορές, όλες οι άλλες διαφέρουν αρκετά ανάλογα με το ποια πλευρά θα διαλέξετε.

Σε αυτό το τεύχος έχουμε την περιγραφή όλων των MODS, των περισσότερων WEAPONS, καθώς επίσης και των πρώτων 15 levels με το SYNDICATE. Σε επόμενο τεύχος θα σας δώσουμε τα υπόλοιπα όπλα, τις τελευταίες πίστες με το SYNDICATE, καθώς επίσης και μια αντίστοιχη περιγραφή και οδηγίες για τα levels με την CHURCH OF THE NEW EPOCH.

### WEAPONS-MODS-DEVICES

Όπως και στο πρώτο SYNDICATE, έτσι και εδώ η πρόοδός σας αλλά και η επιτυχία σας στο παιχνίδι εξαρτάται κατά ένα πολύ μεγάλο βαθμό στο τι όπλα και εξοπλισμό έχετε για να εφοδιάσετε τους πράκτορές σας. Μερικές πίστες βγαίνουν πιο εύκολα αν έχετε ένα συγκεκριμένο τύπο όπλου ή εξοπλισμό, ενώ άλλες δεν βγαίνουν καθόλου αν δεν έχετε π.χ Persuadertron. Ετσι, είναι ζωτικής σημασίας η έρευνα για καινούρια όπλα, καθώς επίσης και για καινούρια mods.

### MODS

Τα MODS (Body, Legs, Arms, Brain) είναι απαραίτητα, αν τουλάχιστον θέλετε να προχωρήσετε στο παιχνίδι. Καλύτερα MODS σημαίνουν μεγαλύτερη αντοχή, μεγαλύτερη ταχύτητα, περισσότερη δύναμη (που σημαίνει δυνατότητα για μεταφορά μεγαλύτερου βάρους), μεγαλύτερη ευφυΐα, καλύτερες αντιδράσεις, και γενικότερα μεγαλύτερες πιθανότητες να επιζήσετε.

#### BODY L1,2,3

Το βασικότερο τμήμα της "πανοπλίας" των πρακτόρων σας. Πάνω σε αυτό βασίζονται όλα τα υπόλοιπα mods, ενώ καθορίζει επίσης και τις γενικότερες παραμέτρους του κάθε πράκτορα (δύναμη, αντοχή κτλ). Φροντίστε να





βρίσκετε πρώτα το επόμενο level του Body Mod και μετά οτιδήποτε άλλο. Επίσης, τα Body Mods διαθέτουν και μια ενσωματωμένη βόμβα, την οποία μπορείτε να πυροδοτήσετε όποτε θέλετε, και η οποία είναι ικανή να σας βγάλει από αρκετά δύσκολες καταστάσεις (αλλά φυσικά και να σκοτώσει τον πράκτορα που το φοράει).

#### LEGS L1,2,3

Μαζί με τα Arms καθορίζουν το πόσα και ποια όπλα μπο-



ρείτε εύκολα να κουβαλήσετε. Επίσης καθορίζουν την ταχύτητα που κινείται ο κάθε πράκτορας, ανάλογα φυσικά και με το βάρος που μεταφέρει. Προσοχή χρειάζεται όταν έχετε πράκτορες με διαφορετικού level LEGS και τους στείλετε όλους μαζί σε κάποιο απομακρυσμένο σημείο. Οι πράκτορες με καλύτερα LEGS θα πάνε πολύ πιο γρήγορα, μένοντας οι ίδιοι αλλά και οι υπόλοιποι εκτεθειμένοι στους αντιπάλους πράκτορες. Προσοχή λοιπόν σε τέτοιες "επικίνδυνες αποστολές".

#### ARMS L1,2,3

Όπως είπαμε, μαζί με τα LEGS καθορίζουν τη δύναμη και την ικανότητα μεταφοράς βάρους των πρακτόρων σας. Αν έχετε ARMS χαμηλού level, δεν θα μπορείτε καν να μεταφέρετε δυνατά, μεγάλα και βαριά όπλα, με αποτέλεσμα να είσαστε αναγκασμένοι να περιορίζεστε σε μικρά και αδύνατα (π.χ Uzi ή Minigun). Όπως και με τα LEGS, όταν έχετε πράκτορες με διαφορετικού level ARMS, το βάρος που μπορούν να σηκώσουν οι πράκτορές σας είναι διαφορετικό, με αποτέλεσμα και η ταχύτητά τους να είναι δια-



φορετική. Προσοχή λοιπόν όταν στέλνετε τους πράκτορές σας σε απομακρυσμένα σημεία του χάρτη.

#### BRAIN L1,2,3

Ίσως το πιο άχρηστο, αλλά ταυτόχρονα και το πιο χρήσιμο Mod! Το BRAIN επηρεάζει τα αντανακλαστικά, τις αισθήσεις, το σμάδι, αλλά και τη δύναμη του εγκεφάλου των πρακτόρων σας. Τι σημαίνουν όλα αυτά; Ένας πράκτορας με καλύτερο BRAIN θα αντιδράσει πιο γρήγορα, πιο σωστά και πιο εύστοχα σε πιθανή απειλή (ακόμα και αν τον έχετε αφήσει μόνο του), ενώ θα έχει μεγαλύτερη ακτίνα και μεγαλύτερη δύναμη χρησιμοποιώντας το PERSUADERTON. Το



τελευταίο είναι απαραίτητο για συγκεκριμένες αποστολές, όπου ένας πράκτορας με χαμηλό BRAIN δεν μπορεί να επηρεάσει όλους τους αντιπάλους.

## WEAPONS

Τα όπλα είναι ίσως το δυνατότερο σημείο του SYNDICATE WARS. Είναι πολύ περισσότερα από το πρώτο παιχνίδι, είναι σίγουρα πολύ θεαματικότερα, ενώ προσδίδουν στο παιχνίδι μια μεγαλύτερη αίσθηση στρατηγικής (αφού κάθε όπλο έχει τη συγκεκριμένη χρήση του). Στα WEAPONS περιλαμβάνονται και μερικά DEVICES, τα οποία είναι εξ ίσου χρήσιμα και απαραίτητα. Τα WEAPONS, όπως και τα MODS, είναι ακριβώς ίδια και για το SYNDICATE και για την CHURCH OF THE NEW EPOCH, και το μόνο που αλλάζει στο παιχνίδι είναι η σειρά με την οποία τα εφευρίσχετε, αν φυσικά έχετε αφήσει το AUTO RESEARCH στο ON.





### PERSUADERTRON



Μια τρομερά χρήσιμη συσκευή, η οποία έχει μείνει απαρήλθακτη με το πρώτο παιχνίδι, σημάδι του πόσο "εύστοχη" ήταν η δημιουργία του. Χρησιμοποιείται για να "πείσει" πολίτες, αστυνομικούς, αλλά και αντιπάλους πράκτορες (σε συνεργασία με το BRAIN Mod) ότι ο δικός σας τρόπος είναι ο καλύτερος. Απαραίτητο για μερικές αποστολές, ενώ είναι και ένας εύκολος τρόπος για να βγάλετε χρήματα (κάθε πολίτης και αστυνομικός που πείθετε σας αποφέρει λεφτά).

### UZI

Το πρώτο και πιο αδύναμο όπλο που μπορείτε να έχετε. Κάθε πράκτορας ξεκινάει έχοντας ένα στη διάθεσή του. Έχει πολύ μικρή ακτίνα, και ακόμα μικρότερη ισχύ. Είναι όμως πολύ ελαφρύ, καταναλώνει την ελάχιστη δυνατή ενέργεια, ενώ είναι και σχεδόν τζάμπα (σε περίπτωση που χρειαστεί να αγοράσετε). Σίγουρα όμως θα επιλέξετε κάποιο άλλο όπλο αμέσως μόλις μπορείτε.

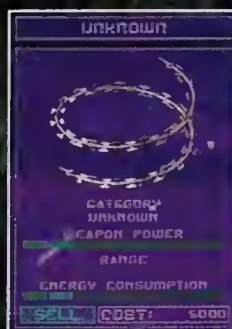


### MINIGUN



Ένα αρκετά δυνατό όπλο στο πρώτο παιχνίδι, έχει υποβαθμιστεί λίγο στο WARS, αλλά παραμένει ένα αρκετά υπολογίσιμο μηχανήμα. Έχει μεγαλύτερη ακτίνα από το UZI, μεγαλύτερη ισχύ, αλλά και μεγαλύτερη κατανάλωση. Είναι ακόμα πιο ακριβό, το οποίο βέβαια σημαίνει ότι μπορεί να σας αποφέρει και περισσότερα χρήματα (αν θελήσετε να το πουλήσετε).

### RAZOR WIRE



Σίγουρα ένα αρκετά παράξενο όπλο, το οποίο όμως είναι ασυνήθιστο σε κοντινές αποστάσεις. Καταναλώνει ελάχιστη ενέργεια, είναι αρκετά γρήγορο, ενώ όπως είπαμε σε κοντινές αποστάσεις αυξάνει τη ζημιά για τους αντιπάλους και τη μειώνει για σας. Όπως και να έχει όμως το πράγμα, το RAZOR WIRE είναι κάτι το οποίο υπάρχει κυρίως για διακοσμητικό, για R&D αλλά και για χρήματα (ίσως θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί και ως εργαλείο για S&M καταστάσεις, αν σας αρέσουν αυτά τα πράγματα, αλλά δεν νομίζω ότι θα έπαιρνε άδεια το παιχνίδι για να κυκλοφορήσει!).

### KNOCKOUT GAS

Ένα αρκετά ευκολόχρηστο και αποτελεσματικό όπλο, το οποίο - όπως λέει και το όνομά του - "καθαρίζει" τον περιβάλλοντα χώρο ρίχνοντας αναισθητικούς τους περισσότερους αντιπάλους σας. Δεν είναι φυσικά όπλο της τάξης του minigun ή ακόμα και του UZI, αλλά μερικές φορές μπορεί να αποδειχθεί πολύτιμο, όπως σε περίπτωση που πρέπει να πείσετε κάποιον, να προστατέψετε πολίτες κ.α.



### PSYCHO GAS



Κάτι ελαφρά διαφορετικό από το KNOCKOUT GAS, αφού δεν ρίχνει αναισθητικούς τους αντιπάλους σας, αλλά φροντίζει να αρχίσουν να βλέπουν αστεράκια και αγελάδες να πετάνε! Με λίγα λόγια φροντίζει να βγάλετε τους αντιπάλους σας "από το σβέρκο σας" για λίγα δευτερόλεπτα, αλλά και πάλι δεν αποτελεί μόνιμη λύση. Για αυτή θα πρέπει να στραφείτε σε πιο "συμβατικά" όπλα.

### MEDIKIT



Αυτό δεν είναι όπλο, αλλά σίγουρα είναι πολύ χρήσιμο. Πρόκειται για ένα κουτί με πρώτες βοήθειες, το οποίο επαναφέρει τον πράκτορά σας σε μια πιο "αναζωογονημένη" κατάσταση. Το MEDIKIT υπήρχε και στο πρώτο SYNDICATE, και πραγματικά δεν υπήρχε λόγος να αλλάξει ή να εξαφανιστεί, αφού κάνει καλή τη δουλειά του και σίγουρα θα χρειαστείτε μερικά, ειδικά σε περιπτώσεις όπου δεν ξέρετε την πίστα και πέφτετε συνεχώς σε παγίδες.



## HIGH EXPLOSIVE

Τρομερά χρήσιμο, αφού σε αρκετές πίστες θα το χρειαστείτε για να ολοκληρώσετε κάποια αποστολή. Είναι ο ένας από τους δύο τρόπους με τους οποίους μπορείτε να ανοίξετε μια πόρτα αν δεν έχετε κάποιο όχημα (ο άλλος τρόπος είναι επώδυνος για κάποιον πράκτορά σας αλλά και για την τσέπη σας!). Μπορείτε ακόμα να το χρησιμοποιήσετε ως επιθετικό ή αμυντικό όπλο, αλλά χρειάζεται τρομερή προσοχή για να μην πέσετε οι ίδιοι στην παγίδα που στήσατε για κάποιους άλλους.



## PULSE LASER



Αρκετά δυνατό όπλο, το οποίο έχει το πλεονέκτημα ότι μπορεί να "φορτίζεται", αδειάζοντας στο τέλος τη συσσωρευμένη ενέργεια σε μια πανίσχυρη ακτίνα. Χρειάζεται μεγάλη ποσά ενέργειας, με αποτέλεσμα να μην έχει πολύ μεγάλο firing rate για μεγάλης ισχύος ριπές, αλλά αναπληρώνει αυτό το μειονέκτημα με την αρκετά μεγάλη ισχύ του. Ακριβό να το αγοράσετε αλλά και να το πουλήσετε, αποτελεί μια πρώτης τάξης πηγή εσόδων σε πίστες όπου μπορείτε να βρείτε πολλά από αυτά.

## ELECTRON MACE

Αρκετά ισχυρό όπλο, αλλά σίγουρα και αρκετά παράξενο. Θυμίζει λίγο κάποιο lightning spell από RPG παιχνίδι, αλλά πιστέψτε μας κάνει μια χαρά τη δουλειά του. Είναι από τα πιο "καλοζυγισμένα" όπλα, αφού έχει αρκετά ικανοποιητική ισχύ, ενώ η σχετικά χαμηλή του κατανάλωση του δίνει ένα αρκετά καλό firing rate. Προσοχή όμως μην δώσετε και στους τέσσερις πράκτορές σας Electron Maces, αφού το firing rate δεν είναι φυσικά όπως αυτό του Pulse Laser ή του Minigun.



## FLAMER



"Είναι κανείς για barbecue; Ποιος θέλει ψητό πράκτορα;". Ασυναγώνιστο σε κοντινές αποστάσεις. Τρομερά δυνατό, ικανό να σκοτώσει τον οποιονδήποτε σε δευτερόλεπτα, αλλά η πολύ μικρή ακτίνα του περιορίζει πολύ τη χρησιμότητά του για όπλο γενικής χρήσης. Ένα από τα λίγα όπλα που έχει τόσο καλό effect όταν σκοτώνετε τους αντιπάλους (αρπάζουν φωτιά

και αρχίζουν να τρέχουν γύρω-γύρω ουρλιάζοντας από τους πόνους!).

## DISRUPTER

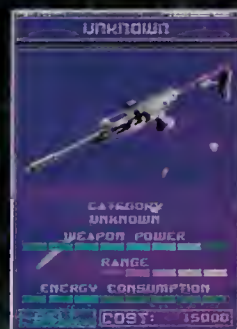


Ισως το πιο παράξενο "όπλο" που υπάρχει στο SYNDICATE WARS, αφού η χρήση του εμποδίζει τη χρήση άλλων όπλων. Με τη λειτουργία του εμποδίζει όλα τα βασισμένα στον ηλεκτρομαγνητισμό όπλα να λειτουργήσουν, με αποτέλεσμα να είσατε ουσιαστικά άοπλοι. Το ίδιο όμως συμβαίνει και με τους αντιπάλους σας, αν βέβαια και αυτοί χρησιμοποιούν όπλα βασισμέ-

να στον ηλεκτρομαγνητισμό.

## LONG RANGE RIFLE

Πολύ δυνατό όπλο, με τρομερά μεγάλη ακτίνα δράσης, αλλά δυστυχώς πολύ αργό για να ξαναγεμίσει. Σκοτώνει σχεδόν οτιδήποτε με 1-2 βολές, δεν είναι τρομερά ακριβό, αλλά αν δεν έχετε σκοτώσει τον αντίπαλό σας και μέχρι να ξαναγεμίσει το όπλο θα έχετε πεθάνει (αν δεν έχετε στο μεταξύ αλλάξει όπλα). Ένα-και-ένα για περιπτώσεις όπου πρέπει να "καθαρίσετε" κάποια περιοχή χωρίς καν να πλησιάσετε (είτε γιατί δεν θέλετε είτε γιατί δεν μπορείτε). Προσοχή καθώς χρειάζεται και αρκετά μεγάλη ποσά ενέργειας για κάθε βολή (συνήθως εξαντλεί τα αποθέματα ενέργειας των πρακτόρων σας με 2-3 βολές!).



## LEVELS

Πολλά levels είναι αρκετά απλά, π.χ του σταθ "Σκότωσε όλους τους κακούς", ενώ μερικά έχουν 4 και 5 διαφορετικά objectives, τα οποία πρέπει να συμπληρωθούν με συγκεκριμένη σειρά. Εννοείται βέβαια ότι αν αποτύχετε σε κάποιο από τα objectives μιας πίστας, αποτυγχάνετε σε ολόκληρη την πίστα και πρέπει να ξαναπροσπαθήσετε από την αρχή. Σε μερικές πίστες κάποια από τα objectives βρίσκονται πίσω από πόρτες. Αυτές οι πόρτες ανοίγουν μόνο αν τις πλησιάσετε μέσα σε κάποιο όχημα και με κανένα άλλο τρόπο (εκτός φυσικά αν τις καταστρέψετε με HIGH EXPLOSIVE ή με Self-Destruct κάποιου ηράκτορά σας). Προσοχή λοιπόν σε τέτοιες πίστες: πολύ συχνά τα ελεύθερα οχήματα είναι πολύ λίγα (ίσως και 1!), και είναι φυσικά αυτονόητο ότι πρέπει να τα προστατέψετε μέχρι να ολοκληρώσετε το αντίστοιχο objective.

Προσοχή χρειάζεται το γεγονός ότι αν είσατε μέσα σε ένα αυτοκίνητο την ώρα που αυτό εκρήγνυται, τότε θα σκοτωθούν αυτομάτως όλα τα άτομα που επιβαίνουν σε αυτό (ηράκτορες, πολίτες και αστυνομικοί, δηλαδή όσοι έχετε νείσει και έχουν μπει μαζί σας στο όχημα). Επίσης, ένα σημαντικό νέο στοιχείο του SYNDICATE WARS (το οποίο πρέπει να εκμεταλλευτείτε αν θέλετε να προχωρήσετε στο παιχνίδι) είναι το γεγονός ότι αν κάνετε double-click σε ένα σημείο, οι πράκτο-





ρές σας θα πάνε στο σημείο αυτό πολύ πιο γρήγορα από ότι αν κάνατε απλώς ένα click, γεγονός που σας επιτρέπει να παρακολουθήσετε άλλους πράκτορες που προσπαθούν να ξεφύγουν από εσάς.

Αμέσως τώρα ακολουθούν τα πρώτα 15 levels του παιχνιδιού, με τη σειρά που εμφανίζονται και το περιεχόμενο που διαθέτουν όταν έχετε ξεκινήσει το παιχνίδι διαλέγοντας την πλευρά του SYNDICATE.

Σε επόμενο τεύχος θα έχουμε τα υπόλοιπα levels, καθώς επίσης και μια αντίστοιχη περιγραφή και οδηγίες για τα levels του παιχνιδιού όταν έχετε διαλέξει την CHURCH OF THE NEW EPOCH.

#### LONDON

Η πρώτη πίστα δεν έχει να κρύψει κανένα μυστικό και καμία παγίδα. Πρόκειται για την "εισαγωγική" πίστα, με αποτέλεσμα να είναι τρομερά απλή και εύκολη. Απλώς σκοτώστε όλους τους πολίτες με chips σε "θανάτουσα" κατάσταση και επιστρέψτε στο drop site. Αν καταφέρετε να χάσετε έστω και ενέργεια σε αυτή την πίστα, θα πρέπει να σκεφθείτε πολύ σοβαρά το μέλλον σας σαν πράκτορας στο SYNDICATE WARS.

#### DETROIT

Και εδώ ισχύει περίπου το ίδιο με το Λονδίνο, μόνο που εδώ έχετε να αντιμετωπίσετε περισσότερους πολίτες. Τα όπλα παραμένουν Uzls, ενώ δεν θα έχετε καμία απολύτως έκπληξη από παγίδες ή άλλες "πηγές". Μοναδική σας έγνοια και σε αυτή την πίστα θα είναι, αφού καθαρίσετε με τους πολίτες, να "πείσετε" όσους περισσότερους "αθώους" πολίτες μπορείτε, έτσι ώστε να βγάλετε και κανένα φράγκο.

#### HONG KONG

Εδώ θα πρέπει να "πείσετε" τους τεχνικούς στο εργοστάσιο ενέργειας της Yamaguchi. Αυτοί βρίσκονται πίσω από μια πόρτα, οπότε θα πρέπει να προμηθευτείτε ένα όχημα. Αυτό βρίσκεται κάτω δεξιά στην πίστα, και θα πρέπει να είναι γεμάτο ενέργεια. Μόλις το πάρετε, μπειτε στην πόρτα, σκοτώστε τους 4 φρουρούς, πάρτε τα miniguns τους, πείστε τους τεχνικούς και "κάντε τη".

ΜΗΝ επιχειρήσετε να αντιμετωπίσετε τους 5 πράκτορες





που βρίσκονται ακριβώς δίπλα από το σημείο εκκίνησης (θα το μετανιώσετε!).

#### BEIJING

Ιδία ακριβώς πίστα με το Hong Kong, μόνο που εδώ θα πρέπει να αντιμετωπίσετε πολύ περισσότερους εχθρικούς πολίτες, αλλήλ και αρκετούς αστυνομικούς που φυλάνουν τους δύο τελευταίους executives.

Εδώ χρειάζεται προσοχή μην σκοτώσετε εσείς οι ίδιοι αυτούς που θέλετε να σώσετε. Μια τεχνική παραπλάνησης ή απομάκρυνσης των αστυνομικών από τους executives δεν θα έβλαπτε.

#### GENEVA

Εδώ αρχίζουν τα δύσκολα, αφού σε αυτή και στις δύο επόμενες πίστες θα πρέπει, αφού πείσετε αυτούς που πρέπει να σώσετε, να τους προφυλάξετε από τους αντίπαλους σας. Πάντως τα πράγματα είναι σχετικά εύκολα, αφού αρκεί να είστε αρκετά γρήγοροι και προσεκτικοί στο που ρέτε στους πράκτορές σας να πάνε.

#### VANCOUVER

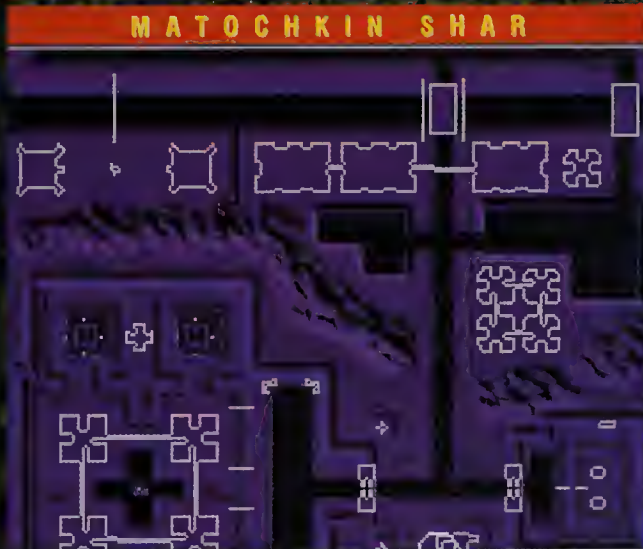
Ακριβώς ίδια πίστα με τη Γενεύη, αλλήλ εδώ θα πρέπει να χωρίσετε τους πράκτορές σας σε δύο ομάδες: η μία ομάδα θα πρέπει να πάει να "πείσει" τους επιστήμονες, ενώ η άλλη ομάδα θα πρέπει να φυλάει τη διασταύρωση που είναι αμέσως επάνω και δεξιά από το σημείο που βρίσκονται οι επιστήμονες.

Σε αυτό το σημείο θα έρθει ένα αυτοκίνητο που θα αποβιβάσει δύο "καμικάζι" πολίτες φορτωμένους με εκρηκτικά. Φάτε τους πριν σας φάνει!

#### MATOKHIN SHAR

Στην τελευταία πίστα αυτού του είδους απαιτείται πολύ γρήγορος χειρισμός, αφού μόλις πείσετε τους επιστήμονες (οι οποίοι περικλείονται από αρκετούς αστυνομικούς) θα βρεθούν στο κατόπι σας δεκάδες "πολίτες".

Ετσι λοιπόν, ή θα έχετε χωρίσει την ομάδα σας, μειώνοντας όμως δραστικά τη δύναμη πυρός των πρακτόρων σας, ή θα το βάλετε στα πόδια, προσπαθώντας να σώσετε τους επιστήμονες.







## SINGAPORE

Με το που θα ξεκινήσετε, σκοτώστε τους δύο πράκτορες με τα Shotguns, πάρτε τα (είναι τρομερά δυνατά όπλα), και κατευθυνθείτε ευθεία επάνω.

Στην πρώτη διασταύρωση θα συναντήσετε περίπου 15 αντιπάλους πράκτορες.

Σκοτώστε τους και μπειτε στο φορτηγό. Οδηγείστε το στο σημείο που σας υποδεικνύεται, και αυτό ήταν όλο! Το μόνο που απαιτείται εδώ είναι ταχύτητα, ταχύτητα, ταχύτητα.

## PHOENIX

Θα βρείτε αρκετά καινούρια όπλα και μολύβους πολίτες για να "νέιστε". Εδώ θα πρέπει να μπειτε στο κεντρικό κτίριο της πίστας και να κλέψετε ένα καινούριο όπλο που έχουν εφεύρει οι αντίπαλοί σας.

Θα πρέπει όμως στην πορεία να σκοτώσετε αρκετούς πολίτες, πράκτορες, αθλητά και μέλη της καινούριας οργάνωσης Epoch Church.

## ROME

Θα συναντήσετε τους πρώτους σοβαρούς αντιπάλους σας, ενώ η σωστή χρήση των όπλων σας είναι απολύτως απαραίτητη.

Προσοχή στις βόμβες που υπάρχουν τριγύρω, ενώ θα πρέπει να προσέχετε πολύ που ηπγαίνετε.

Πάντως είναι μια απλή πίστα shoot'em up, οπότε δεν πρέπει να έχετε σοβαρό πρόβλημα, αρκεί να προσέξετε που πατάτε και που ηπγαίνετε.

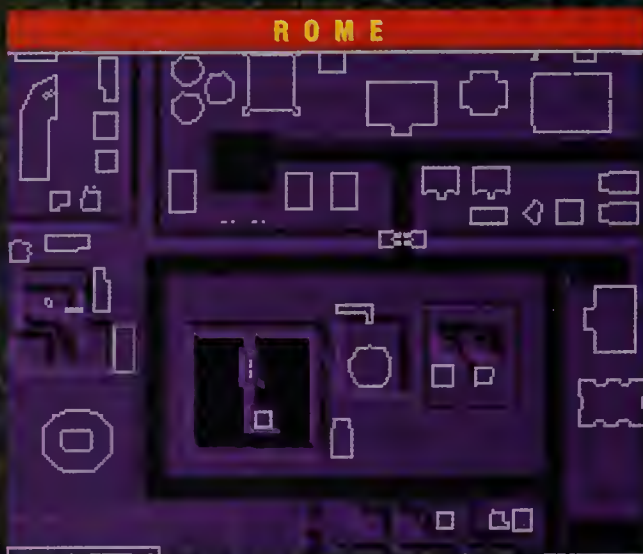
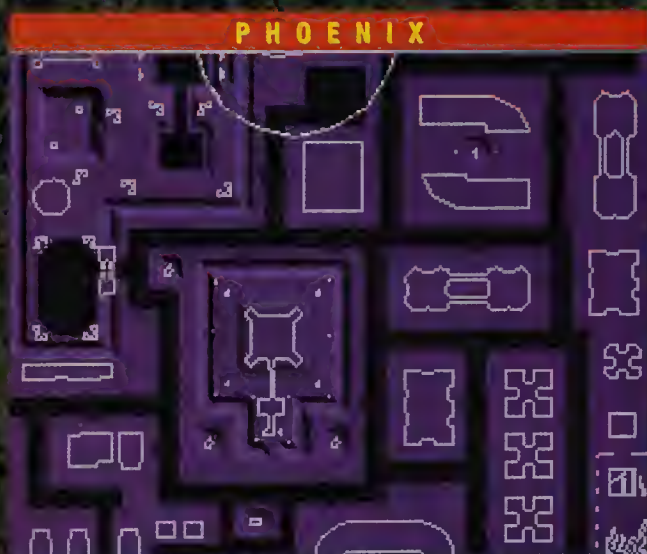
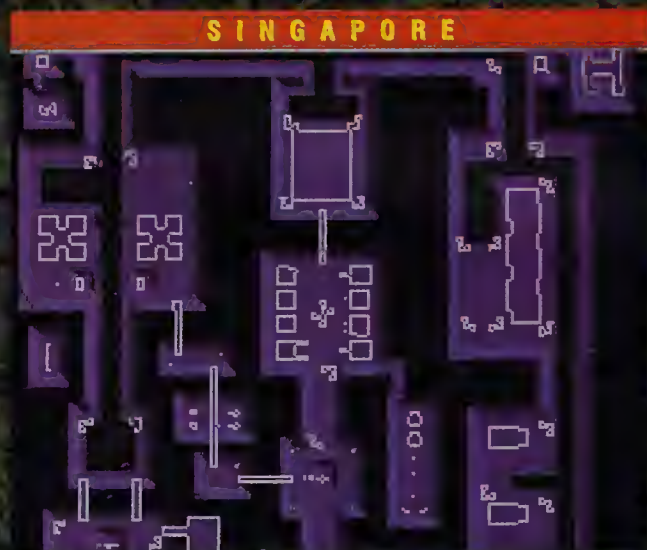
Όταν είσαστε αντιμέτωποι με τα Spiders φροντίστε να πυροβολούν όλοι οι πράκτορες μαζί, αφού χρειάζεστε όλη τη δύναμη πυρός που διαθέτετε.

## HONG KONG 2

Αφού έχετε καθαρίσει αυτές τις περιοχές, ένα sabotage σας αναγκάζει να επιστρέψετε και να "ξετρυπώσετε" τα σκουλήκια που σας πρόδωσαν.

Στην πρώτη αποστολή τα πράγματα είναι αρκετά εύκολα, ενώ έχετε να σκοτώσετε μόνο έναν εχθρικό agent.

Όπως πάντα, θα πρέπει να βρείτε ένα όχημα για να βελτιώσετε τις αμυντικές σας δυνατότητες, αλλά και για να μπορέσετε να μπειτε σε περιοχές που έχουν πόρτα.





## BEIJING 2

Ίδια ακριβώς αποστολή με την προηγούμενη, ενώ και εδώ έχετε να σκοτώσετε μόνο έναν πράκτορα.

Τώρα όμως θα πρέπει να αντιμετωπίσετε και μερικά ιπτάμενα οχήματα γεμάτα από πράκτορες της Epoch Church, καθώς επίσης και τους συνηθισμένους αστυνομικούς, πολίτες αλλά και πράκτορες.

## PHOENIX 2

Η τελευταία αποστολή αυτού του είδους σας θέλει να σκοτώνετε πάλι μόνο έναν πράκτορα, μόνο που αυτή τη φορά θα πρέπει οπωσδήποτε να βρείτε ένα όχημα, αφού για να μπείτε στο μέρος που είναι ο πράκτορας πρέπει να περάσετε από μια πόρτα. Και εδώ θα σας επιτεθούν ιπτάμενα οχήματα με πράκτορες της Epoch Church, τα οποία μάλιστα θα σας επιτεθούν ταυτόχρονα με τους αστυνομικούς που "φυλάνε" τον πράκτορα που πρέπει να σκοτώσετε. Αν λοιπόν δεν έχετε καθαρίσει όλα τα οχήματα που υπάρχουν στην πίστα ΠΡΙΝ περάσετε την πόρτα, θα πρέπει να προετοιμαστείτε για μια αρκετά γερή μάχη.

## ROME 2

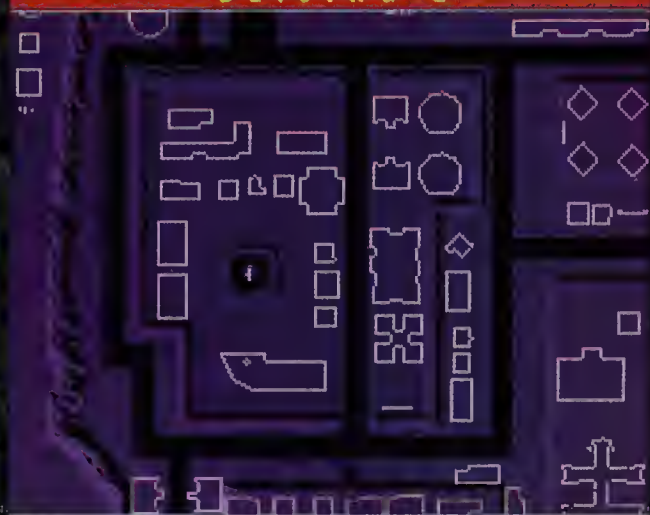
Σε αυτή την αποστολή πρέπει όχι να σκοτώσετε, αλλά να "πειάξετε" τον αντίπαλο πράκτορα. Αυτός όμως βρίσκεται πίσω από μια πόρτα, ενώ δεν υπάρχουν ελεύθερα οχήματα στην πίστα. Ο μόνος τρόπος για να προσπελάσετε τον σημείο που βρίσκεται ο εχθρικός πράκτορας είναι με HIGH EXPLOSIVE. Πρέπει να το τοποθετήσετε δίπλα στην πόρτα στο κάτω δεξιά μέρος της πίστας.

Αν θέλετε, μπορείτε επίσης να σκοτώσετε και τους πολίτες που βρίσκονται πάνω δεξιά στην πίστα, στο κρησφύγετο που υπάρχει σε αυτή την πόλη.

Επειδή σχεδόν όλοι έχουν αρκετά ισχυρά όπλα, προσπαθήστε να τους αντιμετωπίσετε λίγους-λίγους, και προσπαθήστε να έχετε συνεχώς τους πράκτορές σας υπό τον έλεγχό σας (αρκετές φορές θα "παγώσουν", με αποτέλεσμα να είναι ακίνητοι στόχοι για τους εχθρούς σας).

Η ύλη του USER αυτού του μήνα είναι ήδη πολύ πλούσια και έτσι ήμασταν αναγκασμένοι να χωρίσουμε τον οδηγό σε δύο μέρη. Πιστεύουμε άληθως ότι αυτό θα ήταν προτιμότερο από το να συμπίεσουμε υπερβολικά τον οδηγό.

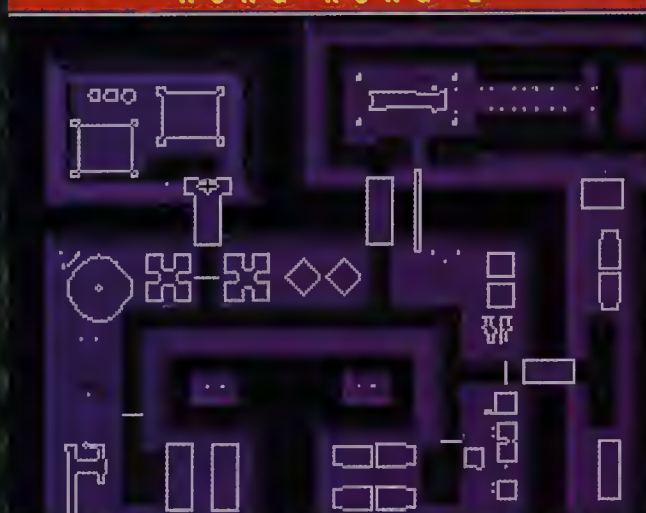
## BEIJING 2



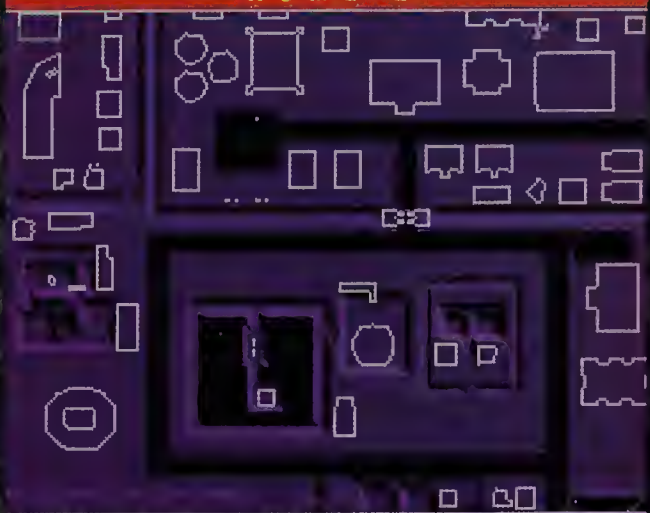
## PHOENIX 2



## HONG KONG 2



## ROME 2





# HINTS & TIPS

του Αντώνη "The Ace" Μορίνου

## QUAKE

Για όλους εσάς που πολύ θα θέλατε να ξέρετε να παίζετε QUAKE, αλλά παρ' όλα αυτά καταλήγετε συνεχώς από τη λάθος πλευρά του lightning ενός Shambler να μετράτε τα μικροδευτερόλεπτα της ζωής που σας έχουν απομείνει, ακολουθούν αμέσως τώρα όλα εκείνα τα απαραίτητα tricks και tips που θα επιβεβαιώσουν την επιβίωσή σας για μερικά ακόμα λεπτά. Μπείτε λοιπόν στο Console του QUAKE, και πληκτρολογήστε τα παρακάτω για τα αντίστοιχα bonuses: FLY: νομίζω προφανές • GIVE 3: double-barreled shotgun • GIVE 4: nailgun • GIVE 5: perforator • GIVE 6: grenade launcher • GIVE 7: rocket launcher • GIVE 8: thunderbolt • GIVE S 255: πλήρες shotgun ammo • GIVE N 255: πλήρες nailgun ammo • GIVE R 255: full grenades • GIVE C 255: full cells • GIVE H 200: full health • GOD: το παλιό καλό God mode • NOTARGET: "εξαφανίζεται" από το στόχαστρο των άλλων • RESPAWN: "αναβίωση" εχθρών.

## MK 3

Ένα καταιγιστικό παιχνίδι, το οποίο -παρ' όλο που δεν είναι 3D- παραμένει ακόμα τρομερά ανταγωνιστικό για όλα αυτά τα καινούρια "φρούτα" που έχουν ξεπηδήσει από τις διάφορες κονσόλες. Όπως ίσως γνωρίζετε εσείς που το έχετε παίξει (το παιχνίδι!), για να ξεκινήσετε πρέπει να πληκτρολογήσετε MK3. Αν λοιπόν προσθέσετε σε αυτή την εντολή τα παρακάτω, θα απολαύσετε τις αντίστοιχες "λιχουδιές": • MK3 8000: Turbo mode • MK3 603015: Slow mode • MK3 1995: Ghost fighters • MK3 8888: Huge fighters • MK3 831: Shadow fighters • MK3 12345: Big fighters • MK3 54321: Small fighters • MK3 1111: Mini fighters • MK3 9966: Mirror mode • MK3 1000000: Bosses • MK3 0666: Smoke • MK3 4862222: Bad Block

## WARCRAFT 2

Σίγουρα ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχουν κυκλοφορήσει τον τελευταίο καιρό, αν φυσικά αφαιρέσουμε το RED ALERT που είναι μεταγενέστερο. Το WARCRAFT 2 συνέχισε την ένδοξη ιστορία του προκατόχου του, βελτιώνοντάς το σε κάθε τομέα και από κάθε άποψη. Αν όμως το βρήκατε κομμάκι δυσκολούτοικο, τότε τα παρακάτω tips θα σας φανούν παραδόξως χρήσιμα. Για να τα χρησιμοποιήσετε, πατήστε <ENTER> κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, και πληκτρολογήστε τα στο message box που θα εμφανιστεί. GLITTERING PRIZE: Gold, Lumber και Oil • VALDEZ/SPYCOB: 5000 Oil • SHOWPATH/ON SCREEN: Δείχνει τον πλήρη χάρτη •

HATCHET/AXE/SAW: Αυξάνει το harvest • DECK ME OUT: Αυτόματο upgrade • EVERY LITTLE THING SHE DOES: Όλα τα spells • MAKE IT SO: Γρηγορότερη κατασκευή • TIGERLILY: Επιλογή level • ORC/x/HUMANx: Μεταφορά στο x level • IT IS A GOOD DAY TO DIE: Απώτερος και 255 hit points • UNITE THE CLAWS: Νίκη • YOU PITUFUL WORM: Ηττα • THERE CAN BE ONLY ONE: Τέλος παιχνιδιού • NEVER A WINNER: Χάνετε το παιχνίδι • NOGLUES: αναίρει τις παγίδες.

## SHATTERED STEEL

Το Shattered Steel έχει ένα πλήθος από κωδικούς τους οποίους μπορείτε να πληκτρολογήσετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ακολουθούν ορισμένοι από αυτούς:

GONZALES: κάνει το ρομπότ σας να τρέχει γρηγορότερα SMITTE: καταστρέφει τους στόχους σας • CAPONE: προσφέρει βοήθεια εάν σας έχουν αποκλείσει οι εχθροί • BLIPPELBLOOPS: τα laser σας πυροβολούν ταχύτερα • CLIFSE: περνάτε με πετιέρο τρόπο • TELEPORT <1-512>: σας μεταφέρει σε οποιοδήποτε σημείο της πίστας • HARDCODE: σας δίνει όπλο 30 χιλιοστών • CURVED-LIVES: σας δίνει όπλο 50 χιλιοστών • BIGONES: σας δίνει όπλο 70 χιλιοστών • RAGNAROK: χάνετε! • IMOUTTAHERE: αυτόματα τερματίζει το παιχνίδι και σας ανακηρύττει νικητή • KICKSOMEBUTT: δίνει πολλά όπλα, όπως πλάσμα και πυραύλους • BUMSAUCE: σας δίνει ένα βαρύ αλλά ταχέως laser.

## DUKE NUKEM 3D

Πολύ καλό παιχνίδι. Τόσο καλό μάλιστα, που για κάποιο καιρό είχε ξεοπάσει μια πολύ μεγάλη διαμάχη στο Internet για το αν ήταν ή όχι καλύτερο από το QUAKE. Βέβαια, τώρα όλοι ξέρουμε ότι καλύτερο είναι το DIABLO, αλλά εκείνους τους χαλεπούς καιρούς μερικοί από εσάς ασχολούνταν με τέτοιες ανοησίες. Τέλος πάντων, όσοι από εσάς έχουν ακόμα δυσκολίες στο να τελειώσουν το παιχνιδάκι αυτό, σας δίνω αμέσως τώρα και χωρίς περαιτέρω αναβολές όλα τα cheats που θα μπορούσατε να φανταστείτε για το DUKE NUKEM 3D.

DNSTUFF: Όλα τα όπλα και items • DNKROZ: God mode • DNITEMS: Σας δίνει 11 cards • DNHYPER: Steroids • DNSCOTTY XY: Episode X, Level Y • DNRAFE: δείχνει το frame rate • DNVIEW: όψη πίσω από τον Duke • DNSKILLx: αλλαγή skill σε x • DNCASH ή DNCASHMAN: πετάτε λεφτά

## DESCENT 2

Υπάρχουν δύο τύποι cheats για το Descent 2. Το πρώτο λειτουργεί στις registered και shareware, ενώ το δεύτερο αποκλειστικά στις registered. Τα σπασίματα λειτουργούν μόνο σε single player mode και όχι σε multiplayer.

Καθώς ξεκινάτε το παιχνίδι πληκτρολογήστε τα παρακάτω γράμματα: GABBAGABBAGHEY. Με αυτό τον τρόπο βρίσκεστε στο cheat mode. Ωστόσο όπως ήδη θα ξέρατε το πλήκτρο "B" χρησιμοποιείται για να ρίχνετε βόμβες. Πρέπει λοιπόν να αναθέσει τον χειρισμό τους σε ένα άλλο πλήκτρο ώστε το "B" να μείνει ελεύθερο.

Παρακάτω ακολουθούν ορισμένα cheats που δουλεύουν τόσο στην shareware όσο και στην registered έκδοση.

RACERX = Invulnerability • SCOURGE = περισσότερα όπλα • MITZI = παίρνει όλα τα κλειδιά. • TWILIGHT = ανανεώνει τις ασπίδες σας. • GULF=Cloak on/off • FARMERJOE = μεταφορά σε ένα νέο level. • ALT+F (map mode) = εμφανίζει τον χάρτη. Τα παρακάτω cheats δουλεύουν αποκλειστικά στην registered έκδοση.

• BUGGIN=Turbo speed on/off BIGRED= περισσότερα όπλα • BRUIN= επιπλέον ζωές.

Τα παρακάτω cheats λειτουργούν μόνο στην registered έκδοση 1.4/1.4a του Descent.

ASTRAL= μπορείτε να περάσετε μέσα από πόρτες, τοίχους κ.λ.π.



POBOYS= ενεργοποιεί την αντίστροφη μέτρηση • PORGY5= επιπλέον όπλα • LUNACY= οι αντίπαλοι τρέχουν γρήγορα, αλλά δεν πυροβολούν συχνά.

## SCREAMER 2

Για όσους από εσάς θεωρούν ότι η Colombia είναι τρομερά δύσκολη



CHRNPA: Πρόσβαση σε όλα τα championships • TACAR: Πρώτο bonus Car • TBCAR: Δεύτερο bonus Car • TCCAR: Τρίτο bonus Car • TDCAR: Τέταρτο bonus Car

## WAR WIND

Ένα παιχνίδι που προσπαθεί να κινηθεί στα ίδια επίπεδα με το WARCRAFT 2, RED ALERT, και φαίνεται να τα καταφέρνει, αλλά όχι φυσικά σε τέτοιο βαθμό ώστε να χάσουμε και τον ύπνο μας! Παρ' όλα αυτά παραμένει μια αξιοπρεπής λύση για τους φανατικούς του είδους, η οποία μάλιστα έχει και τα δικά της ενσωματωμένα cheat codes. Πατήστε λοιπόν <ENTER> για να βγάλετε το message box (όπως και στο WARCRAFT 2) και πληκτρολογήστε τα παρακάτω: THE SUN ALSO RISES: Βγάζει το Fog of War • !GOLDEN BOY: Προσθέτει 5000 στο Clan Total • !PUMP AN AHRN: Δίνει πλήρες Prestige στον Clan Leader

## SYNDICATE WARS

Σίγουρα ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχουμε δει τον τελευταίο καιρό, το SYNDICATE WARS θελιώνει κατά πολύ το gameplay του προκατόχου του, όντας υαλύ μεγαλύτερο, καλύτερο και πιο ολοκληρωμένο παιχνίδι. Αν όμως σε κάποιο σημείο βρεθείτε σε τόσο άοχημη οικονομική θέση ώστε να μην μπορείτε να πληρώσετε ούτε καν το νοίκι, τότε το παρακάτω cheat θα σας φανεί τρομερά χρήσιμο.

Στο directory του παιχνιδιού υπάρχουν 4-5 αρχεία, και ένα από αυτά είναι το PLAY.BAT, το αρχείο που εκτελείτε για να τρέξετε το παιχνίδι. Κάντε το edit, και προσθέστε στο τέλος της πρώτης γραμμής τον "διακόπτη" /m. Τώρα, όταν τρέξετε το παιχνίδι μπορείτε να αυξήσετε το χρηματικό ποσό που διαθέτετε πατώντας το πλήκτρο με την τελεία, όταν βρίσκεστε στο κεντρικό μενυ (δηλαδή μειαξών levels).

Προσοχή χρειάζεται το γεγονός ότι αν το παρακάνετε (στη δική μου περίπτωση όταν ξεπέρασα το 1000000), υπάχει οσθαρή πιθανότητα να κολλήσει το παιχνίδι, ή απλώς να σας βγάλει στο DOS χωρίς κα-

τρομερά δύσκολη πίστα, ή ότι το Tunnel παραέχει "οτροφιλία", τότε τα παρακάτω cheat codes είναι "ότι προτείνει ο γιατρός". Για να τα χρησιμοποιήσετε, θα πρέπει να τα πληκτρολογήσετε στο κεντρικό μενυ, εκεί δηλαδή που επιλέγετε αν θα παίξετε Arcade, Championship ή Network παιχνίδι, μινάιντε στα Options κτλ. MRTRK: Πρόσβαση σε όλα τα tracks •



μία απολύτως προειδοποίηση. Προσοχή λοιπόν στην απληστία σας! Πάντως, ακόμα και χωρίς να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο της τελείας το παιχνίδι θα σας δώσει μερικά χρήματα (περίπου 1200000) στις πρώτες δύο πίστες που θα ιαίξετε, αυξάνοντας έτσι κατά πολύ τις πιθανότητες να τα καταφέρετε.

Τέλος, αν τίποτα από τα παραπάνω δεν δουλέψει, τότε μπορείτε να κάνετε το εξής απλό, αλλά και λίγο κουραστικό: μπειτε στο παιχνίδι έχοντας προσθέσει την παράμετρο "/m". Βάλτε όσα χρήματα θέλετε στον λογαριασμό σας, σώστε το παιχνίδι ΧΩΡΙΣ να παίξετε κάποια αποστολή, βγείτε από το παιχνίδι, αφαιρέστε την παράμετρο "/m" και ξανατρέξτε το παιχνίδι. Θα παρατηρήσετε ότι το παιχνίδι δουλεύει πλέον κανονικά, ενώ διαθέτετε πλέον όλα τα πλούτη του κόσμου!

## DAGGERFALL

Αρκετά καλό RPG, αλλά τρομερά μεγάλο και συνεπώς βαρετό. Αν θέλετε όμως να κερδίσετε εύκολα και γρήγορα χρήματα (και συνεχώς κάνοντας το παιχνίδι λιγότερο βαρετό), να τι μπορείτε να κάνετε:

Μπειτε σε ένα μαγαζί, λίγο πριν νυχτώσει και κλείσει. Τη στιγμή ακριβώς που θα περνάει η ώρα που θα έπρεπε να κλείσει το μαγαζί, επιλέξτε κάποιο shelf σαν να θέλατε να αγοράσετε κάτι. Αντί όμως να σας βγάλει στο γνωστό μαράθυρο με τα SHELL, BUY κτλ, θα βρεθείτε μπροστά στο Inventory σας χωρίς αυτά τα πηλίκια. Πράγμα που σημαίνει ότι μπορείτε να πάρετε ότι θέλετε χωρίς να πληρώσετε!

Το τι μπορείτε να κάνετε ακολούθως δεν χρειάζεται να σας το πω εγώ. Μπορείτε είτε να αξιοποιήσετε τα διάφορα αντικείμενα για να εξοπλιείτε, είτε να τα πουλήσετε για να πηξέτε οιο τάλαρο (και μετά να κάνετε με τα χρήματα αυτά ότι θέλετε).

## A.M.O.K.

Αποφασίστε το μέλλον του υλάνημ AMOK, προσπαθώντας να "εξισορροπήσετε" τις αντιμαχόμενες παρατάξεις και να αναθερμάνετε τον υόλεμο που διεξάγεται 47 ολόκληρα χρόνια. Για να το καταφέρετε αυτό, θα πρέπει να ολοκληρώσετε κάποιες αποστολές, χρησιμοποιώντας αρκετά και δυνατά όπλα για να καιαστρέψετε στρατιώτες, tanks, turrets, jeeps αλλά και κτίρια.

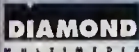
Αν όμως βρίσκετε την έλλειψη ενός save-game feature εκνευριστική, τότε μπορείτε να αξιοποιήσετε το σύστημα με τα passwords που έχει το παιχνίδι (για την ακρίβεια, το σύστημα με το ENA (1) password). Αν λοιπόν θέλετε να πάτε κατ' ευθείαν στα levels μέσα στην πόλη, επιλέξτε το PASSWORD και εισάγετε το "CBYXYC". Θα μεταφερθείτε αυτομάτως στην αρχή του PHASE 2, έχοντας όμως στη διάθεσή σας τα ίδια όπλα που έχετε όταν ξεκινάτε κανονικά το παιχνίδι (και όχι με τα heavy missiles και τα bombs που θα είχατε βρει





# CD LAND PAGE

AMIGA



## ΠΡΟΣΦΕΡΕΤΑ ΗΡΩΑΡΕ

CD ROM 10X TOSHIBA	.35.000
CD ROM 8X HITACHI	.29.500
SOYO VA2	.29.500
INTEL P5 133	.57.000
INTEL P5 200	.CALL
HD 1,2 Gb Fireball	.51.000
HD 1,7 Gb Fireball	.66.000
SIMMS 4Mb 72 PIN	.5.000
SIMMS 8Mb 72 PIN EDO	.9.500
SIMMS 16Mb 72 PIN	.22.500
VGA PCI 1MB 33	.8.000
VGA DIAMOND STEALTH 3D 2000	.27.500
Monitor DAEWOO 15"	.89.000
Monitor EIZO 15"	.119.000
Monitor SONY SFI 15"	.121.000
PLAYSTATION	.68.000
CDR Philips	.1.900

Authorized Dealer Singular Novell Lan Administrator

Welcome to



Συνδεθείτε στο Internet με τη μεγαλύτερη ταχύτητα, μέσα από το δίκτυο FastNet.

3 ώρες δωρεάν σύνδεσης για να μας δοκιμάσετε.

Ζητήστε τη δισκέτα με το απαραίτητο Software από το κατάστημά μας.

COMPUTERS

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

CD ROM (CD)

VIDEO GAMES

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

FAX ΦΩΤΟΤΥΠΙΚΑ

EΚΤΥΠΩΤΕΣ

SERVICE

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ

ΔΙΚΤΥΑ

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ

Windows 95

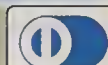


Shut Down...

## CD ROM NEW RELEASES

A 10 CUBA	ERASER	PANZER DRAGON
AGE OF VENTURA	EXTREME CHESS	PERFECT GRAND PRIX
ADMIRAL SEA BATTLES	F-22 LIGHTNING II	PGA TOUR GOLF '97
AFTERSHOCK	FIFA SOCCER '97	POWER RANGERS
AGE OF RIFLES	FINAL DOOM	RAVAGE
AGE OF SAIL	FLYING CORPS	RED ALLERT
ALLEN TRILOGY	FRAGILE ALLEGIANCE	RISK
AMOK	FULL TILT 2	SCORCHED PLANET
ARCEMEDIAN DYNASTY	FX FIGHTER TURBO	SCREAMER II
AREA 51	GENE WARS	SEGA RALLY
ASSASSIN 2015	H ΠΑΝΑΓΙΑ ΤΩΝ ΠΑΡΙΣΙΩΝ	SHATTERED STEEL
ATF NATO FIGHTER	HARDLINE	SHERLOCK HOLMES II
BACK TO GAGDAD	HARPOON '97	SIMCOPTER
BANGER DRAGON	HEROWS OF MIGHT AND MAGIC II	SKYNET
BATTLE CRUISER 3000 AD	HIND	SIM COPTER
BATTLESHIP	HULK	SLAM TILT
BEDLAM	HUNTER HUNTED	STAR CONTROL 3
BLOOD AND MAGIC	INTERNATIONAL MOTO X	STAR GENERAL
BOBBLE BUBBLE	JAGGED ALLIANCE II (DEADLY GAMES)	STEEL PANTHERS II
BUG	JET FIGHTER III	STRIFE
CAPTAIN QUAZAR	LARRY 7	SUPER EF 2000
CASINO DELUXE II	LOARDS OF THE REALMS II	SUPER S30 PRO
CHAMPIONSHIP MANAGER II 96-97	MASTER OF ORION II	SWIV 3D
CHESSMASTER 5000	MAX	SYNDICATE WARS
CIVILIZATION II SCENARIOS	METAL RAGE	TEAM F1
CRAZY IVAN	MS CINEMANIA 97	TIMON AND PUMBASS
CREATURES	MS ENCARTA 97	TITANIC
CRUSADER NO REGRET	MS ENCARTA 97 WORLD ATLAS	TOMB RAIDER
CYBER GLADIATORS	MS FLIGHT SIMULATOR 6.0	TON STRUCK
DAGGER FALL	MS FOOTBALL	TOY STORY
DAYTONA	MS FOUL COURT	TUNEL B1
DAYTONA USA	MUMMY	ULTIMATE SOCCER MANAGER II
DEATH RALLY	NASCAR RACING II	US NAVY FIGHTERS 97
DESTINY	NATO FIGHTER	VIRTUAL COP
DESTRUCTION DERBY 2	NBA LIVE 97	WAGES OF THE WAR
DIABLO	NECRODOME	WARWIND
DISK WORLD II	NHL HOCKEY '97	XS
DONALD DUCK IN COLD SHADOW	NOTHELIO	
DRAGON HEART	ORION BURGER	

☐ ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ  
☐ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ





PLAYSTATION

11TH HOUR	GEX	RESIDENT EVIL
ACTUAL SOCCER	GOAL STORM	RIDGE RACE REVOLUTION
ADIDAS POWER SOCCER	GUNSHIP 2000	RISE OF THE ROBOTS II
AGILE WARRIOR	HARD CORE 4X4	SIM CITY 2000
AGILE WARRIORS	HI OCTANE	SLAM & JAM
AIR COMBAT	IMPACT RACING	SLAM 'N' JAM '96
ALIEN TRILOGY	IRON MAN X0	SOVIET STRIKE
ANDRETTI RACING	JOHNNY BAZOO CATONE	STARFIGHTER 3,000
SLAM MACHINE HEAD	JUBITER STRIKE	STREET FIGHTER THE MOVIE
BROKEN SWORD	JUMPING FLASH	STRIKER £96
BUBBLE BOBBLE	JUMPING FLASH 2	SUPER SONIC RACERS
BUST A MOVE	KILEAK THE BLOOD	TEKEN II
BUST A MOVE 2	LEMMINGS 30	THE RAVEN PROJECT
CHESS MASTER 30	LONE SOLOIER	TIME COMMAND
CRASH BANDICOOT	MAGIC CARPET	TITAN WARS
CRAZY IVAN	MICKEYS WILD ADVENTURE	TOBAL
CRIME CRACKERS	MORTAL COMBAT TRILOGY	TOMB RAIDER
CRITICOM	MORTAL KOMBAT III	TOSHIOEN II
DARK STALKER	MYST	TOTAL ECLIPSE TURBO
DARK STALKERS	NBA IN THE ZONE	TOTAL NBA '96
DESRUPTOR	NBA JAM EXTREME	TRACK FIELD
DESTRUCTION OERBY	NBA LIVE 96	TUNNEL B1
DIE HARD TRILOGY	NBA LIVE 97	TWISTED METAL
DISKWORLD	NEED FOR SPEED	VICTORY BOXING
DOOM	NOVA STORM	WARHAWK
EARTHWORM JIM 2	OLYMPIC GAMES	WILLIAM'S ARCADE CLASSIC
EXTREME GAMES	OLYMPIC SOCCER	WIPEOUT
F1GP	PANOEONIUM	WIPEOUT 2097
FADE TO BLACK	PGA TOUR '97	WORMS
FIFA 96	POWER SERVE	WRESTLE MANIA
FIFA '97	PRIME GOAL	WWF IN YOUR HOUSE
FINAL DOOM	PROJECT OVERKILL	X-COM TERROR FROM THE DEEP
FIRESTORM	RACING SKIES	X2
FORMULA 1	RAPID RELOAD	
GASPER	RAYMAN	

INTERNET

► Τώρα επισκεφθείτε μας και στο

Internet στη διεύθυνση

<http://www.fnet.gr/cdland>

Θα βρείτε πλήρεις καταλόγους

των προϊόντων μας,

new releases, προσφορές

και Files για το Red Alert.

Τώρα  
πάρτε τη δισκέτα  
σύνδεσης στο FastNet  
μέσα από τη σελίδα μας  
<http://www.fnet.gr/cdland>

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ CD ROM

11TH HOUR	5.900
ANGEL DEVOID	5.900
BRITISH ISLES	5.100
COMMAND & CONQUER	9.500
FLASHBACK	3.100
GABRIEL KNIGHT II	5.100
NEED FOR SPEED S.E.	6.800
OLYMPIC soccer	6.100
REALMS OF THE HAUNTING	8.100
SEA LEGENDS	5.900
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	5.900
SHOCKWAVE ASSAULT	5.900
SIM ISLE	5.900
STONEKEEP	5.100
SWIV 3D	8.100
THE PARK EYE	5.900
THE WAR COLLEGE	7.500
TRACK ATTACK	5.900
TRUCKOLOGY	5.900
UNDER KILLING MOON	4.300
WARCRAFT II	9.800
WORLDALLY FEVER	5.100
NORMS	5.900
WORMS REINFORCEMENTS	5.100
XS	8.100

CD ROM TITLES

11TH HOUR	D	INTERACTIVE SAILING	RAVEN PROJECT	TEAM F1
1944 ACROSS THE RHINE	DAGGER FALL	JACK THE RIPPER	RAYMAN	TERMINATOR 2 CHESS WARS
ABUSE	DARK SEED II	JAGGED ALLIANCE II	RED GHOST	THUNDER HAWK II
ACE VENTURA	DEADLOCK	JOHNNY BAZOO CATONE	RETRIBUTION	THE ADVENTURES OF FIFTH MUSKETEER
ADMIRAL SEA BATTLES	DEATH KEEP	JUDGE DREDD	RING CYCLE	THE BEAST WITHIN
AGE OF RIFLES	DEATH RALLY	KICK OFF '96	RISE OF THE ROBOT II	THE DARK EYE
AFTERSHOCK	DEFOON 5	KINGDOM O' MAGIC	ROAD RASH	THE DIG
AIR POWER	DESCEND	LEARN TO SPEAK ENGLISH	SAM & MAX HIT THE ROAD	THE WAR COLLEGE
ALIENS	DESCENT 2	LIGHTHOUSE	SCORCHED PLANET	THEXDER
ALLIEN ODYSSEY	DESTINY	LOST EDEN	SCREAMER	THIS MEANS WAR
ALLIEN TRILOGY	DRAG WARS	MANIC CARTS	SEA LEGENDS	TILT
AMERICAN CIVIL WAR GENERAL	DRAGON LORE II	METAL RAGE	SENSIBLE WORLD EURO 96	TITANIC
AMOK	DUKE NUKEM 3D	MONOPOLY	SENSIBLE WORLD OF SOCCER	TOMMY
ANGEL DEVOID	EARTH WARM JIM	MONSTER TRUCK MADNESS	SETTLERS II	TOP GUN
ANVIL OF DAWN	EARTHWORM JIM II	MORE WAR	SHATTERED STEEL	TORNADO OPERATION DESERT
ARCHIMEDEAN DYNASTY	ENCARTA £96 WORLD ATLAS	MS DEADLY TIDE	SHELL SHOCK	TOTAL DISTORTION
AREA 51	ERADICATOR	MS FOOTBALL	SHIVERS	TRACK ATTACK
ASSASIN 2015	EURO 96	MS WORLD OF FLIGHT	SHOCKWAVE ASSAULT	TUNEL B1
ATP NATO FIGHTER	EXPECT NO MERCY	NAVY STRIKE	SILENT STEEL	ULTIMATE DOOM II
BATMAN FOREVER	EXTREME CHESS	NBA LIVE 96	SIM ISLE	VIRTUAL COP
BATTLECRUISER 3000 AD	FANTASY GENERAL	NECRODOME	SIMON THE SORCERER II	VIRTUAL SNOOKER
BATTLEGROUND GETTYSBURG	FIFA '96	NHL 97	SKYNET	WAR COMMAND EXPLOSION
BATTLEGROUND ARDENES	FINAL DOOM	NORMALITY	SONIC	WARCRAFT II EXPANSION DISK
BEAVIS & BUTTHEAD	FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN	OCEAN TRADER	SPACE HULK	WARHAMMER
BEDLAM	FLIGHT UNLIMITED	ON SIDE SOCCER	SPEED HASTE	WING COMMANDER 4
BOBBLE BUBBLE	FOOTBALL LIMITED	PANDORA DIRECTIVE	STAR CONTROL 3	WING NUTS
BUG	FRAGILE ALLIANCE	PANGER DRAGON	STARFIGHTER 3000	WIPE OUT
CAPITALISM	FRANKENSTEIN	PERFECT GRAND PRIX	STARK TIGHT OMNYPEDIA	WITCHAVEN II
CAPTAIN DIAZAR	GENE WARS	PGA TOUR GOLF '97	STONE KEEP	WORLD ATLAS V 6.0
CHAMPIONSHIP MANAGER II 96-97	GREAT NAVAL BATTLES IV	PINBALL 3D	STORM	WORLD RALLY FEVER
CHAOS OVERLORDS	GREAT NAVAL BATTLES VOL.III	PINBALL MANIA	STRIFE	WORLD SOCCER
CHESSMASTER 5000	HARDLINE	POWER RANGERS	SU - 27 FLANGER	WORMS
CIVILIZATION II	HARPOON II DELUXE	PRISONER OF ICE	SUPERSKI PRO	WORMS UNITED
COMMAND & CONQUER	HELL BENDER	PRO PINBALL	SURFACE TENSION	X-COM UFO DEFENSE
CONQUEROR	HEROES OF MIGHT AND MAGIC	QUAKE	SWAT	XS
CREATURES	HIND	RALLY CHAMPIONSHIP	SWIV 3D	
CRONICLES OF THE SWORD	HUMANS III	RAPTOR	SYNDICATE WARS	
CYBERIA II (2 CDs)	IN THE 1st DEGREE	RAVAGE		

Στις τιμές δεν  
συμπεριλαμβάνεται  
Φ.Π.Α. 18%

CD LAND -ΕΚΘΕΣΗ ΜΑΚΡΥΓΙΑΝΝΗ 60 ΜΟΣΧΑΤΟ  
Τηλ.: 9413109 9308924 9380347  
E mail cdland @ fnet.gr

En 11:00 AM



# INTERNET

<http://www.artoftravel.com/>

How to See the World on \$25 a Day or Less is copyright © John Gregory 1996, 1997. Except for personal use like showing to a friend it may not be reproduced, retransmitted, archived, or altered without author permission. In whole or in part. All product names and trademarks are property of their respective owners. Updated February 10, 1997. Thank you

adventure travel | eco travel | traveler tourism | youth hostels | HI travel | guide camping | hostels | backpacking | ecotourism | guide

budget travel | backpacking | guidebooks | green | hitchhiking | hostels | camping | budget travel | independent | adventure | backpacking | tour | passport | hostels | backpacking | hostels | hostels | visas | hitchhiking | independent | tour | travel

**ARTOFTRAVEL**

travel romance | camping | hostels | backpacking | adventure | travel | adventure | independent | travel | green | adventure | guidebooks

guidebooks | travel | backpacking | green | travel | travel | health | world | solo | passport | romance | travel | budget | eco | packing | guidebooks | hitchhiking | backpacking | adventure



Λοιπόν, αν το όνειρό σας είναι να γυρίσετε τον κόσμο αλλά αντιμετωπίζετε προβλήματα οικονομικής στενότητας, πρέπει να επισκεφθείτε αυτό το site και να μαθευτε πως θα πραγματοποιήσετε το όνειρό σας μόνο με 25 δολάρια τη μέρα!

**T**ο World Wide Web είναι ένα ηλεκτρονικό multimedia περιοδικό που η μία σελίδα του είναι στη Νέα Υόρκη, η επόμενη στην καρδιά της Αυστραλίας και ούτω καθεξής. Με ένα απλό κλικ του ποντικιού κάποιος μπορεί να θαυμάσει τα εκθέματα του Λούβρου και από εκεί να μεταφερθεί στη σελίδα του NBA ή να επισκεφθεί την ονειρεμένη Καραϊβική. Εμείς σε αυτή τη στήλη ξεφυλλίζουμε τις σελίδες αυτού του περιοδικού και σας δίνουμε κάθε μήνα κάποιες ενδιαφέρουσες διευθύνσεις που κι εσείς μπορείτε να επισκεφθείτε από το σπίτι σας. Κάποιες από αυτές είναι επικές, άλλες παράξενες, αλλά όλες πιστεύουμε ότι αξίζει να τις επισκεφθείτε.

<http://www.budeluv.com/lounge.shtml>

The Internet Bud E. Luv



The Casino | Order A Drink | Request A Song | Meet The Babes | Upcoming Shows | Why Babes Go Bonkers For The Budster | Some Musical Trends I've Created | Talk To The Budster | Meet The Band | Merchandise

Εδώ έχουμε ένα ολόκληρο καζίνο on-line! Με τις ρουλέτες του, τους κουλοχέρηδες, το blackjack, τις χορεύτριες, τα σόου, κλπ, κλπ. Βέβαια η κύρια ατραξιόν είναι ο οικοδεσπότης σας αλλά αυτό είναι ένα άλλο θέμα!

<http://www.thetech.org/revolutionaries>

THE REVOLUTIONARIES

audio | Welcome | About this project | Help | Previous interviews



Johnny Swanson, Founder, Oh!Tech February 1997

"In all of our studies, we've seen that violence on television does not have the effect we thought it would have on children's behavior. I am wondering if you're and happy, you know, 'My little princess,' that stuff, doesn't have the same effect."

ENTER

Είναι γεγονός ότι η εξέλιξη της πληροφορικής έχει παίξει σπουδαίο ρόλο στη σημερινή κοινωνία. Είναι επίσης γεγονός ότι ο πυρήνας αυτής της εξέλιξης βρίσκεται στη Silicon Valley. Αλλά, τι να σας τα γράφω, δείτε τα μόνοι σας.



<http://www.geocities.com/NapaValley/2490/>

Welcome!

# TIRAMISU

## HEAVEN IN YOUR MOUTH

You are Visitor # 20889

Since this site was launched on January 19, 1997

Update History Feb 8, 1997, Feb 2 1997, Jan 26, 1997

This is a website about a dessert. Not just any dessert — Tiramisu. The website's off to a good start and still growing by leaps and bounds. Join our e-bred Tiramisu Gourmet Club. Microsoft is the

Αφιερωμένο εξαιρετικά στους φίλους των γλυκών και συγκεκριμένα του Τιραμισού. Αν αναρωτιέστε πως μπορεί κανείς να δημιουργήσει ένα ολόκληρο site μόνο και μόνο για ένα γλυκό τότε προφανώς δεν ξέρετε τι χάνετε.

WWW  
Geocities  
Napa  
Valley



<http://www.policescanner.com/>



[Newsletter](#) | [About Us](#) | [Help](#) | [Awards We've Won!](#)

**This'll get you backstage.**

Sponsored by Microsoft

[Try Out PoliceScanner.com Chat](#)

OJ

THE CHASE

[Listen](#) to the recently archived OJ verdict as well as the LAPD

Η πρώτη προϋπόθεση για να επισκεφθείτε αυτό το site είναι να έχετε τα προγράμματα της Real Audio. Η δεύτερη είναι να σας ενδιαφέρει να ακούσετε realtime τις συνομιλίες των αστυνομικών του Dallas!

<http://www.bhglive.com/homeimp/docs/index.htm>

## Better Homes Real Estate Home Improvement ENCYCLOPEDIA



Εχετε δοκιμάσει να βρείτε κάποιον υδραυλικό, ηλεκτρολόγο, ξυλουργό, τέλος πάντων κάποιον μάστορα για τα ψιλομερεμέμια του σπιτιού. Αν, ναι τότε θα καταλάβετε τη χρησιμότητα αυτού του site!

<http://www.mda.state.mi.us/kids/index.html>





Αυτό το site απευθύνεται στα παιδιά (καλά ε;!) και προφανώς είναι γεμάτο με διασκεδαστικούς χαρακτήρες αλλά και ενδιαφέρουσες πληροφορίες.



# INTERNET

<http://www.cartoonsforum.com/>



with your online host  Peter Oakley

**NEW!** —> You can now SUBSCRIBE to the Internet CARTOONS Forum, and receive the "ICF Weekly Update" in your e-mail In-Box Home Delivery - what a concept - and here's a free sample issue for you too! This is the best way to ensure you don't miss any of the New Stuff happening here at the Internet CARTOONS Forum. You'll also get special member/subscriber benefits. Find out more!

Αν από την άλλη μεριά σας ενδιαφέρουν μεν τα καρτούν αλλά όχι οι ενδιαφέρουσες πληροφορίες τότε προτιμήστε αυτό το site. Και μάλιστα όχι μόνο οι απλοί fan αλλά και οι ίδιοι οι υποψήφιοι δημιουργοί.

<http://www.campari-international.com/>



**Welcome**

**CAMPARI**

Our Products Our History Our Cocktails

Οι σελίδες του netsurfing αυτό τον μήνα είναι και αλκοολούχες! Το site του Campari είναι γεμάτο με συνταγές κοκτέιλ, την ιστορία του διάσημου ποτού αλλά και τις επίσης διάσημες διαφημίσεις του.

<http://www.hoophall.com/>



**WELCOME TO THE BASKETBALL HALL OF FAME**

**Hoophall.com**

**CLICK ON ANY TOPIC**

- HALL OF FAME
- TOUR THE HALL
- FASTBREAK FUN
- HOOPHALL KIDS
- TALK HOOPS
- HOOPHALL STORE
- AROUND TOWN
- HOOPHALL GALLERY
- HALL INDUSTRY
- HOOP LINKS
- HOOP NEWS

**NOTHING BUT NET NEWS**

▶ **100-Story Shots** insert after "Break in Lakers" was over - [T-wolves](#)

▶ **100-Story Shots** insert after "Break in Lakers" was over - [T-wolves](#)

**THIS DAY IN BASKETBALL**

February 13, 1954: Frank Selvy of Furman set a major college record scoring 100 points against Newberry in Greenville, S.C. Furman won the game 149-95.

**HALL NEWS & EVENTS**

**Inductees**

Announced by the Hall of Fame

**Gibson**

Όλοι οι φίλαθλοι του μπάσκετ θα έχουν σίγουρα υπ όψιν τους το Basketball Hall of Fame που βρίσκεται στο Springfield. Επειδή όμως δεν έχουμε όλοι τη δυνατότητα να πάμε ταξιδάκια γιατί δεν δοκιμάζετε την online έκδοσή του;

<http://www.lunchbox.org/>



**WINNERS**

Check out previous winners and follow the competition

**Teachers**

Race officials enter here

**Rules**

How to set up and run the competition

**Lunchbox Derby**

Plan a virtual vehicle

**Planner**

Οκ, αυτό ίσως το βρείτε λίγο απίστευτο αλλά είναι αληθία. Το Υπουργείο Παιδείας των ΗΠΑ αποφάσισε να διοργανώσει έναν διαγωνισμό με σκοπό την κατασκευή ενός οχήματος από φρούτα και γενικά υγιεινές τροφές...





<http://www.bikesite.com/>

**bike**site

### Win This ROCK SHOX!

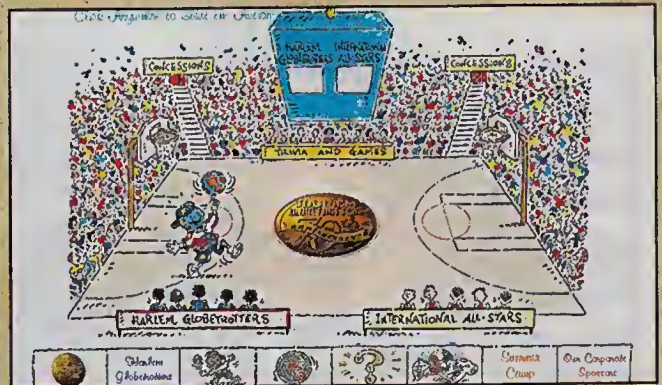
Enter to win one of three pairs of '99 ROCK SHOX Indy Sits in our BikeSite Grand Opening Giveaway!

### Riding the Rim: Part II

Glenn Wakefield continues his photo-filled adventure along Utah's classic White Rim Trail

Εκτός από εντυπωσιακά γραφικά (η εικόνα μιλάει νομίζω από μόνη της, εμείς απλά σιγόντο κάνουμε!) το site αυτό έχει και έναν εντυπωσιακό όγκο πληροφοριών για όλους όσους αγαπάνε το ποδήλατο.

<http://www.harlemglobetrotters.com/>



Ποιος (άσχετος) δεν ξέρει τους φανταστικούς Harlem Globetrotters, την πιο θρυλική (εκτός NBA) ομάδα μπάσκετ του κόσμου; Όσοι πιστοί προσέλθετε!

<http://dictionaries.travlang.com/>

### travlang's Translating Dictionaries



travlang is proud to offer many on-line translating dictionaries! These are all free, so bookmark this page now and we hope you enjoy them!

German <-> English Dictionary



German, Deutsch

Dutch <-> German Dictionary

German <-> Dutch Dictionary

French <-> German Dictionary

German <-> French Dictionary

Spanish <-> German Dictionary

German <-> Spanish Dictionary

Afrikaans <-> German Dictionary

German <-> Afrikaans Dictionary

English <-> Dutch Dictionary

Dutch <-> English Dictionary

German <-> Dutch Dictionary

Dutch <-> German Dictionary

Esperanto <-> Dutch Dictionary

Dutch <-> Esperanto Dictionary

English <-> French Dictionary

French <-> English Dictionary

Καλό είναι να θυμηθούμε ότι το Internet περιέχει και έναν πολύ μεγάλο όγκο χρήσιμων πληροφοριών. Αυτό το site που σας επιτρέπει να βρείτε μεταφράσεις λέξεων ανάμεσα σε πολλές γλώσσες του κόσμου, το αποδεικνύει.

<http://www.pbs.org/wgbh/pages/nova/pyramid/>



Εχετε ονειρευτεί ποτέ ότι είστε ένας αρχαιολόγος που εξερευνά τις Πυραμίδες της Αιγύπτου, ψάχνοντας να βρει μυστικά περάσματα και να ανακαλύψει τα μυστικά των Φαραώ; Κάντε τα όνειρά σας πραγματικότητα!



# INTERNET

<http://www.banph.com/>



Ένα εικονογραφημένο βιβλίο για μικρά και μεγαλύτερα παιδιά που σας μεταφέρει σε έναν φανταστικό κόσμο για να παρακολουθήσετε τις περιπέτειες ενός μυρμηγκιού-ιππότη. Αξίζει μόνο και μόνο για την καταπληκτική εικονογράφηση.

<http://www.nationalgeographic.com/modules/pirates/index.html>



Άλλο ένα site που απευθύνεται στους μικρότερους φίλους μας (αν και εδώ που τα λέμε θα ενδιαφέρει και τους λίγο μεγαλύτερους): Πειρατές! Με ένα μάτι, ένα χέρι (και ένα γάντιο) ή ένα πόδι. Προφανώς ήταν μοναχικοί τύποι!

<http://www.landsoftheuniverse.com/>



Μήπως έχετε βαρεθεί να ακούτε αυτές τις ραδιοφωνικές διαφημίσεις για "Ακίνητα στην Κινέπτα με φως, νερό, τηλέφωνο, μόνο 50 μέτρα από τη θάλασσα"; Λοιπόν πάρτε τώρα μια online διαφήμιση για οικόπεδο στον Αρν!!!

<http://www.tighar.org/>



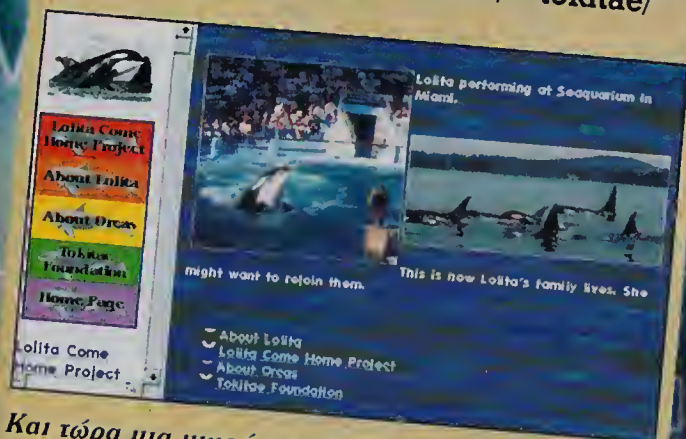
The International Group for Historic Aircraft Recovery (acronym TIGHAR, pronounced tiger) is the world's leading aviation archaeological foundation. A full-time professional staff provides an international membership of researchers and supporters in the non-profit organization's efforts to find, save, and preserve rare and historic aircraft. Membership includes a subscription to the quarterly journal TIGHAR.

Εδώ που τα λέμε είναι μάλλον δύσκολο να γνωρίζετε την οργάνωση TIGHAR. Παρ' όλα αυτά το αντικείμενό της είναι πάρα πολύ ενδιαφέρον: Οργανώνει την ανεύρεση και ανάσωση αεροσκαφών που έχουν χαθεί σε διάφορα μέρη του κόσμου.





<http://www.rockisland.com/~tokitae/>



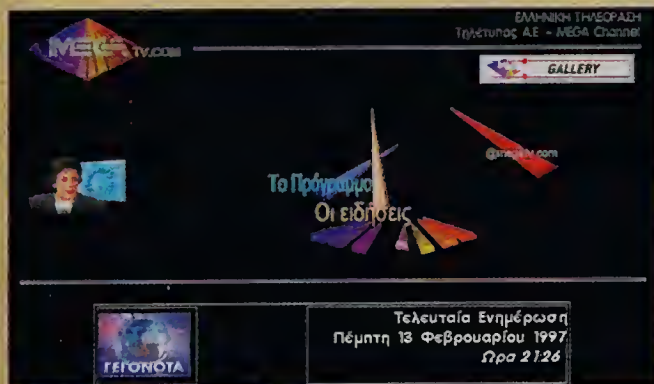
Και τώρα μια μικρή υπενθύμιση προς τα οικολογικά σας αισθήματα: Ενισχύστε την προσπάθεια μια οργάνωσης για να ελευθερώσει μια φάλαινα που βρίσκεται υπό αιχμαλωσία εδώ και 20 χρόνια.

<http://acin.edi.fr/cousteau/cstius.htm>



Εδώ που τα λέμε βέβαια οι οικολογικές ευαισθησίες των περισσότερων από εμάς έχουν δημιουργηθεί μέσω των ντοκιμαντέρ του Κουστό. Η επίσκεψη λοιπόν στο επίσημο site του όχι μόνο θα σας ενθουσιάσει αλλά και θα σας γεμίσει με αναμνήσεις.

<http://www.megatv.gr>



Κάποτε το Internet και η τηλεόραση θα γίνουν ανταγωνιστικά μέσα. Προς το παρόν η τηλεόραση "θάβει" το Internet και αυτό διαφημίζει την τηλεόραση! Τέλος πάντων, αν σας ενδιαφέρουν πληροφορίες γύρω από το πρόγραμμα του MEGA, αυτό είναι το site για εσάς.

<http://www.hellasyellow.gr/index.html>



Τελευταίο αφήσαμε το πιο χρήσιμο site. Οι τηλεφωνικοί κατάλογοι του ΟΤΕ (μαζί και ο Χρυσός Οδηγός) είναι πλέον online και στη διάθεση του καθενός. Αξίζει για το συγκεκριμένο site να υπογραμμιστεί τόσο η υποδειγματική του σχεδίαση όσο και η ταχύτητά του.



# ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ CD-ΔΩΡΟ

Φίλοι αναγνώστες, όπως βλέπετε και πάλι στο CD αυτού του μήνα έχουμε ξεπεράσει τα 600 MB demos και shareware παιχνιδιών. Πιστεύουμε δε ότι ανταποκριθήκαμε και στην υπόσχεση που σας δώσαμε από την αρχή, ότι κάθε μήνα το CD θα είναι και καλύτερο και σε αυτή την προσπάθειά μας οι σοβαρότεροι βοηθοί είστε εσείς. Οι παρατηρήσεις σας λοιπόν είναι παραπάνω από ευπρόσδεκτες. Γράψτε μας αν θέλετε να προσθέσουμε κάτι ή αν σας ενοχλεί κάτι. Αλλωστε πιστεύουμε ότι αυτό δεν είναι το δικό μας αλλά το δικό σας CD. Εμείς απλά προσπαθούμε να σας προσφέρουμε το καλύτερο CD που ένας gamer μπορεί να βρει σε ελληνικό περιοδικό. Και η υπόσχεσή μας για τη βελτίωσή του ισχύει και για τον επόμενο μήνα!

Για να δείτε τα περιεχόμενά του, τοποθετήστε το CD στο CD-ROM drive και μέσα από τα Windows τρέξτε το αρχείο iface.exe. Ετσι θα βρεθείτε στο κεντρικό μενού επιλογών. Από εκεί υπάρχουν δύο υποκατηγορίες προγραμμάτων που μπορείτε να μεταφερθείτε, που είναι οι εξής:

**DEMOS:** Παλλά demos από τις τελευταίες κυκλοφορίες των καλύτερων παιχνιδιών της αγοράς. Παιχνίδια που απευθύνονται σε κάθε κατηγορία gamers και στα οποία θα έχετε τη δυνατότητα να παίξετε κάποιες πίστες και να αποφασίσετε έτσι εύκολα αν θα τα αγοράσετε ή όχι. Συγκρίνετε τα δικά σας reviews με αυτά των συντακτών του περιοδικού!

**SHAREWARE:** Για όσους δεν αρκούνται στα demos παλλά περισσότερα shareware παιχνίδια για όλα τα γούστα. Παλλά από αυτά θα παραύσαν να τιμαλαγούνται και σαν κανονικά παιχνίδια καθώς η ποιότητά τους δεν υπολείπεται σε τίποτα από αυτή των full-price προγραμμάτων που κυκλοφορούν. Να σημειώσουμε εδώ ότι shareware δεν σημαίνει δωρεάν. Αν κάποια από αυτά τα παιχνίδια σας αρέσει τότε στείλτε στον δημιουργό του τα μικρά πασόν που ζητάει. Ετσι στηρίζετε τα θεσμό του shareware αλλά και παλλές φάρές έχετε τη δυνατότητα να παίξετε έξτρα πίστες και να ενημερώνεστε για τις μελλοντικές εκδόσεις ενός προγράμματος.

Ενεργαποιώντας τα interface του CD-ROM, εμφανίζεται ένα παράθυρο περίπου τα 1/3 της οθόνης. Στα κάτω μέρη του παραθύρου, υπάρχουν τέσσερα buttons, τα "Demos", τα "Shareware", τα "About" και τα "Εξοδος". Επιλέγοντας ένα από τα δύο πρώτα, εμφανίζονται σε ένα μεγάλο πλαίσιο τα ανάματα των προγραμμάτων της εκάστης κατηγορίας, Demos ή Shareware. Κάνοντας διπλό κλικ στα άναμα κάποιου παιχνιδιού, δύο πράγματα μπορεί να συμβούν: ή θα τρέξει απευθείας από το CD-ROM, ή θα εκτελεστεί το δικό του πρόγραμμα εγκατάστασης. Για παράδειγμα στην περίπτωση των DEMOS, τα Grand Prix 2, τα Indycar Racing 2 και τα Tomb Raider τρέχουν απευθείας, χωρίς επιβάρυνση του δίσκου. Αν ωστόσο σε αυτή την περίπτωση δεν είστε ευχαριστημένοι από την ταχύτητα που φορτώνεται το παιχνίδι, τότε μπορείτε να το αντιγράψετε στον δίσκο μεταφέροντας απλά τον φάκελο του και εκτελώντας την εντολή ATTRIB -R \*.\* /S.

Σε γενικές γραμμές όλα τα DOS παιχνίδια εκτελούνται με τη χρήση του interface μέσα από τα Windows. Ωστόσο εάν αντιμετωπίσετε πρόβλημα, θα χρειαστεί να τρέξετε μέσα από καθαρά DOS (πατήστε F8 κατά την εκκίνηση των Windows 95, και επιλέξετε την επιλογή 6 "MS-DOS Mode"). Λόγος που μπορεί να μην τρέχει ένα DOS παιχνίδι κάτω από Win 95 ή και 3.11 είναι έλλειψη μνήμης, ασυμβατότητα, μίσας για τα 95, αναμονή των Win 2235 και αναγκαστική εκμάθηση των αρχαίων χρηστών της εντολής DIR.

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ CD

### DEMOS

Alien Trilogy • Blam MachineHead • Dagger Fall • Ecstatica 2 • F22 JetFighter 3 • Harpoon • Hunted Hunter • MechWarrior 2: Mercenaries Larry 7 • Spider Man • Skynet Revenge • Sega Rally

### SHAREWARE

3D Spherical Mahjongg • Internet Game Zone • Fatal Fumes • Poker Gravity Well • Paddle Battle • Score 4 • Virus: The Game

## DEMOS

### Alien Trilogy

Το Alien Trilogy ανήκει στην κατηγορία των παιχνιδιών πρώτου προσώπου. Στόχος σας να είναι βρείτε ορισμένα αντικείμενα μέσα στην πίστα, ώστε να την



αλακληρώσετε. Αντίπαλοι σας είναι διάφοροι εξωγήινοι μαχητές, οι οποίοι κάνουν ότι μπορούν για να σας αντισταθούν. Φέρονται αρκετά έξυπνα αφού διαθέτουν υψηλά δείκτη νηματοσύνης. Εσείς φυσικά δεν διατρέχετε κανένα πρόβλημα, αφού παρέα σας έχετε τα αγαπημένα σας όπλα. Τα sprites κινούνται αρκετά γρήγορα στην οθόνη, κάνοντας τα παιχνίδια αρκετά εθιστικά. Τα textures που ντύνουν τους τοίχους έχουν πολύ καλή ποιότητα, βελτιώνοντας σημαντικά τη συνολική εντύπωση των γραφικών. Σε γενικές γραμμές το παιχνίδι έχει αρκετές DOOM επιρροές, που ωστόσο δεν θα σας καυράσουν.

### Blam MachineHead

Το Blam MachineHead είναι μια νέα παραγωγή της EIDOS interactive. Έχετε υπό τον έλεγχο σας, τα άχρημα της Dr. Kimberly Stride, μέσα σε έναν κόσμο μαλυσμένα από ιαούς. Το παιχνίδι περιέχει περισσότερες από 15 πίστες και παλλά shots em' up στοιχεία. Διαθέτει full 3d παλυγωνικά ταπία, μεγάλα και σκατεινά τούνελ, εγκαταλειμμένες πόλεις και συναρπαστικές εκρήξεις. Η κίνηση μέσα στο χώρο γίνεται ελεύθερα, με δυνατότητα περιστροφής ακόμα και 360 μοίρες. Οι αντίπαλοι που συναντήσετε, μπορεί να είναι μεγάλες αράχνες, ιπτάμενα έντομα, ζόμπι, νυχτερίδες και τρελά επιστήμονες. Στόχος σας είναι να βρείτε έναν μυστικό πράκτορα, να απενεργοποιήσετε τους αντιδραστήρες και να επαναφέρετε την πραγματικότητα στον τόπο, βρίσκοντας τα κρυμμένα κλειδιά. Ο όπλισμός σας είναι αρκετά εμπνευσμένος, αφού διαθέτει κατευθυντικούς πυραύλους, φλαγ-βόλα, βόμβες οξέος κ.λ.π. Αξίζει να το ρίξετε μια ματιά.



## Hunter Hunted

Η Sierra έκανε μια στροφή προς τα "κλασικά" platform παιχνίδια, παρουσιάζοντας τα Hunter Hunted. Τα παιχνίδια διαθέτει περισσότερα από 100 levels. Σε κάθε ένα από τα levels, έχετε στόχα να βρείτε την ταπαθεσία που βρίσκεται κρυμμένα κάποιον κλειδί, ώστε να πραχωρήσετε στα επόμενα. Παράλληλα συναντάτε διάφορους εχθρούς, που σαν στόχα έχουν να σας... ξαπαστείλουν. Υπάρχει και δυνατότητα να παίξετε αντίπαλος με κάποιον φίλο σας. Σε αυτή την περίπτωση ρυθμίζει ο κάθε παίκτης τα πλήκτρα του και η αθόνη χωρίζεται σε δύο φέτες (όχι τυρί, split screen). Τα γραφικά είναι εξαιρετικά με μεγάλες λεπτομέρειες και θα αποδώσουν καταπληκτικά σε οποιαδήποτε ανάλυση, ακόμα και 1280x1024. Τα gameplay είναι τυπικά, αφού τα μόνα που κάνετε είναι να τρέχετε, να πηδάτε και να πυραυλαίετε. Η κάμερα κάνει κινήσεις zoom in, zoom out καθώς εξελίσσεται το παιχνίδι. Στην original έκδοση, οι πρώτες πτήσεις παρουσιάζουν πολλά hints σαν ένα είδος βοήθειας, ενώ υπάρχουν πάνω από 10 μουσικά θέματα που ακολουθούν τα παιχνίδια, σε audio tracks. Καλά για μην λέμε ότι θέλουμε, θα χρειαστείτε δυνατό μηχάνημα!

## Ecstatica 2

Τα παιχνίδια της Psygnosis δεν χρειάζονται και ιδιαίτερες συστάσεις, ειδικά στην περίπτωση της νέα έκδοσης του Ecstatica. Το Ecstatica 2 αποτελεί μια αρκετά ώριμη έκδοσή του οβάλ κάσμου, που πρωταεξίδαμε πριν από μερικά χρόνια (για όσους δεν θυμούνται αναφερόμαστε στα Ecstatica 1). Πρόκειται για μια πολύ πρσαεγμένη παραγωγή, με μεγάλες βελτιώσεις στα γραφικά και στο ήχο. Τα background γραφικά είναι rendered εικόνες, με πλούσια χρώματα και υψηλή ανάλυση. Παρά το γεγονός ότι είναι στατικά, συνδέονται φυσικότητα με την στήση κίνηση των οβάλ χαρακτήρων. Τρέχει κάτω από Windows 95 και σας δίνει τη δυνατότητα να παίξετε μέχρι και στην ανάλυση των 800x600 pixels. Σε σύγκριση με την πρώτη έκδοση, το Ecstatica 2 έχει πολύ περισσότερους αντιπάλους και δράση.

## F22 Lightning II

Πρόκειται για το Playable demo του F-22 Lightning 2, της Nova Logic. Περιλαμβάνει πολλές αποστολές οι οποίες θα σας δώσουν την ελευθερία να πετάξετε στους ουρανούς ένα από τα πιο σύγχρονα αεροπλάνα. Διαθέτει πολύ καλή 3D engine, η οποία αποδίδει



με μεγάλη πιστότητα τα textures ακόμα και όταν πετάτε σε κανινή απόσταση από τα έδαφος. Εκτός από την κλασική VGA, υποστηρίζεται και SVGA δίνοντας σας τη δυνατότητα, να δείτε με μεγάλη λεπτομέρεια τα χιονισμένα βουνά ή τα καταπράσινα λιβάδια. Όλα τα αεροσκάφη είναι ντυμένα με εκθαμβωτικά textures. Η προσοχή που έχει δοθεί στον τομέα των γραφικών είναι τόσο μεγάλη, αφού εμφανίζονται μέχρι και τα καυσάκια που αφήνουν πίσω οι τουρμπίνες των αεροπλάνων. Στην original έκδοση υπάρχουν τέσσερις καμπάνιες με 31 διαφορετικές αποστολές, όπως στη ζούγκλα της Mekong Delta, τις στέπες της Σιβηρίας ή τις έρημους του Ιράκ. Υπάρχει υποστήριξη για multiplayer μέσα από δίκτυο, με αποτέλεσμα να παίξετε λίγα "quake" στον αέρα.





εξειδικευμένα βιβλιοπωλεία



# Παναωτηρίου

Βιβλία, Περιοδικά, Software & CD-Rom

ΑΘΗΝΑ: Στουρνάρη 49α & Πατισίων, 106 82 Τηλ. Κέντρο: 3809821- FAX: 3648254  
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Εθν. Αδωνιδ 40, 546 21 Τηλ. Κέντρο: 243660 FAX: 263153



499-4595



499-4412



499-3603



499-5072



499-4398



499-4305



499-



499-2428



499-1915



499-4396



499-1743



499-5083



499-3994



499-4416



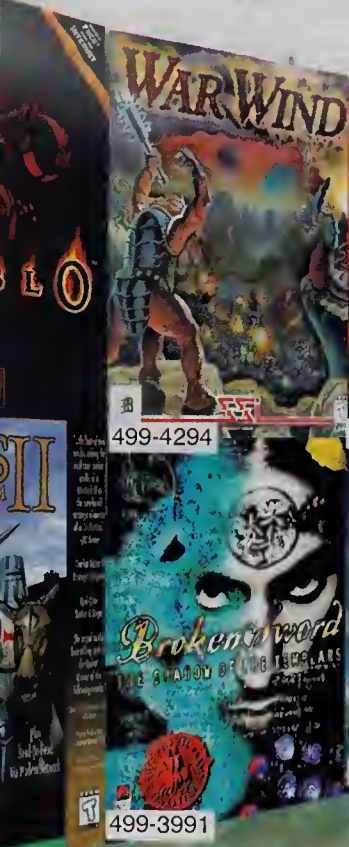
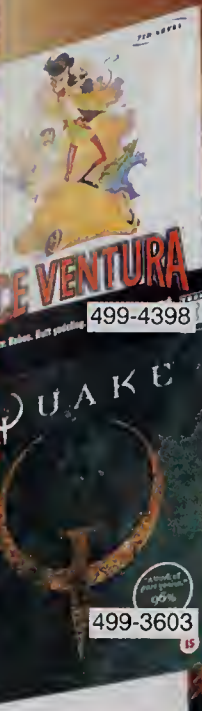
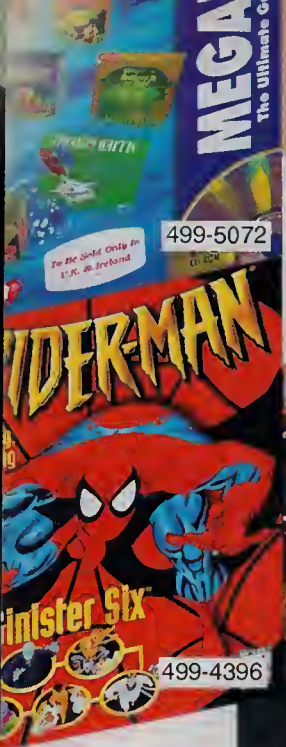
499-3851





δεν ψάχνεις,





βοίσκες



**ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ**

Προς ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ Α.Ε. Στουρνάρη 35, 106 82 Αθήνα, Τηλ.: 3302980-2 FAX: 3648254

Παρακαλώ να μου στείλετε τα είδη που σημειώνω παρακάτω, στην ακόλουθη διεύθυνση:

Επώνυμο:	Όνομο:			
Οδός:	Αριθμός:	T.K.:	Τηλέφωνο:	FAX:
Επάγγελμα:	Μόνα για εκδόση τιμολογίου:	ΑΦΜ:	ΔΟΥ:	

Τεμάχια	Κωδικός Αριθμός	Τίτλος
---------	-----------------	--------

Στα κινήσιμά μας μπορείτε να κάνετε τις αγορές σας με όλες τις πιστωτικές κάρτες.

MasterCard	Visa	American Express	Diners	Εμποροκόρτο	Εθνοκάρτα
------------	------	------------------	--------	-------------	-----------

Ο αριθμός της κάρτας μου είναι:

Ημ. Λήξεως:

Ημερομηνία:

Υπογραφή:

Αποστέλλονται και με courtesy σε όλη την Ελλάδα την επόμενη της παραγγελίας σας.  
Δεκτές όλες οι πιστωτικές κάρτες

εξειδικευμένα βιβλιοπωλεία

**Παπασωτηρίου**

Βιβλία, Περιοδικά, Software &amp; CD-Rom

ΑΘΗΝΑ: Στουρνάρη 49α & Πατησίων, 106 82 Τηλ. Κέντρο: 3809821, FAX: 3648254  
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Εθν. Αμύνης 40, 546 21 Τηλ. Κέντρο: 243660 FAX: 263153



Μετά από επιθυμία πολλών αναγνωστών μας, συγκεντρώσαμε όλα τα τεύχη του USER και σας παραθέτουμε τα σημαντικότερα θέματα τους. Μέσα από αυτόν τον οδηγό θα βρείτε τα αφιερώματα, τα τεστ, το Mega Review και το Spell Shop του κάθε τεύχους. Αλλωστε μην ξεχνάμε... ο παλιός είναι αλλιώς.

# Παλιό Τεύχος



Τεύχος 1  
Mega Review  
Simcity,  
Συγκριτικό  
Combat Pilot και  
Falcon.



Τεύχος 2  
Mega Review  
Drakkhen,  
TEST Digi View,  
Mega Drive



Τεύχος 3  
Mega Review M1  
Tank Platoon,  
HARDWARE TEST  
Sam Coupe



Τεύχος 4  
Mega Review It  
Came From  
The Desert, TEST  
ΕΚΤΥΠΩΤΩΝ  
Star LC10 II,  
Citizen Swift  
ΑΦΙΕΡΩΜΑ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕ  
MODEM



Τεύχος 5  
Mega Review Star  
Trek V,  
ΑΦΙΕΡΩΜΑ  
Computers και  
Sex



Τεύχος 6  
Mega Review  
Railroad Tycoon,  
ΑΦΙΕΡΩΜΑ  
Computers &  
Τρόμος,  
Spell Shop  
Hero's Quest



Τεύχος 7  
Mega Review  
Shadow of the  
Beast,  
ΑΦΙΕΡΩΜΑ  
CD-ROM  
Παιχνίδια, Spell  
Shop Larry III,  
Larry II, Kings  
Quest IV, Space  
Quest III



Τεύχος 8  
Mega Review  
Unreal,  
TEST Amstrad  
Plus,  
Spell Shop  
Larry III  
Μέρος Α'



Τεύχος 9  
Mega Review  
Awesome,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Red Storm  
Rising,  
It came from the  
desert Μέρος Α',  
Spell Shop Larry III  
Μέρος Β'



Τεύχος 10  
Mega Review  
Hero Quest II,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Xenomorph,  
It came from the  
desert Μέρος Β',  
Spell Shop  
Police Quest I



Τεύχος 11  
Mega Review  
Obitus,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
The Kristal,  
TV Sports  
Football,  
Spell Shop Larry  
I, Uninvited



Τεύχος 12  
Mega Review  
Lemmings,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Kult, Falcon,  
Spell Shop Mean  
Streets,  
ΘΕΜΑ Disney  
Aimation Studio



Τεύχος 13  
Mega Review  
Betrayal,  
ΘΕΜΑ PC:  
ΟΙ ΙΟΙ ΤΩΝ  
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Space Ace,  
Bomber,  
Spell Shop Larry II Μέρος Α'



Τεύχος 14  
Mega Review Wing  
Commander,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Batman, Infestation  
Spell Shop: Larry II  
Μέρος Β', The Secret  
of the Monkey Island  
Μέρος Α' Colonel's  
Bequest Μέρος Α'



Τεύχος 15  
Mega Review  
Space Quest IV,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη:  
Kick Off Player  
Manager,  
Kalahaan, Spell  
Shop Colonel's  
Bequest Μέρος Β'



Τεύχος 17  
Mega Review  
3D Construction  
Kit, Παρουσίαση  
CDTV,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Battle Command,  
Speedball II,  
Spell Shop  
Loom



Τεύχος 19  
Mega Review  
Heart Of China,  
TEST NES,  
Εγχειρίδιο του κα-  
λού παίκτη Their  
Finest Hour,  
Simearth, Spell  
Shop The Secret  
Of The Monkey  
Island



Τεύχος 20  
Hardware Test  
Handy Scanner,  
Mega Review  
Larry V,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη Bat,  
Wing  
Commander,  
Spell Shop  
Space Quest I



Τεύχος 21  
Mega Review  
Police Quest III,  
Εγχειρίδιο του κα-  
λού παίκτη  
Shadow Of The  
Beast II,  
Spell Shop  
Quest For Glory II  
Μέρος Α'



Τεύχος 22  
Mega Review Wing  
Commander II,  
Hardware Test  
Amiga 500 plus,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Powermonger,  
Spell Shop Quest For  
Glory II  
Μέρος Β'



Τεύχος 23  
Mega Review  
Monkey Island  
2,  
Hardware Test  
Mega STE,  
Spell Shop  
Indiana Jones  
and the Last  
Crusade Μέρος Α'



Τεύχος 24  
Mega Review  
Robin Hood,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Utopia, Gods, Rick  
Dangerous 2,  
Spell Shop Indiana  
Jones and the Last  
Crusade Μέρος Β',  
Larry 5 Μέρος Α'



Τεύχος 25  
Mega Review  
UMS II, Hardware  
Test Amiga 600,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Vendetta Μέρος  
Α', Colorado,  
Leander,  
Spell Shop Willy  
Beamish



Τεύχος 26  
Mega Review  
Shuttle, Αφιέρωμα  
Η ιστορία της IBM,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Kick Off 2,  
Ghouls'N' Ghosts,  
Vendetta Μέρος Β',  
Spell Shop Larry 5  
Μέρος Β'



Τεύχος 27  
Mega Review  
Civilization,  
Παρουσίαση  
Mega-CD,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Battlehawks  
1942, ELF, Spell  
Shop Conquest  
of the Long Bow



Τεύχος 28  
Mega Review Eco  
Quest, Θέμα  
Έγχρωμο PC,  
Hardware Test  
Sound Blaster, AT-  
Once, Εγχειρίδιο  
του καλού παίκτη  
Flames Of Freedom,  
Drakkhen, Might  
and Magic 3



Τεύχος 29  
Mega Review  
Indiana Jones 4,  
Hardware Test  
Super NES, Hand  
Scanner,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη  
Another World,  
Spell Shop Eco  
Quest 1



Τεύχος 30  
Mega Review The  
Dagger Of Amon Ra  
Hardware Test  
Touch Screen,  
Εγχειρίδιο του καλού  
παίκτη Formula One  
Grand Prix, Spell  
Shop Indiana Jones  
and the Fate Of  
Atlantis Μέρος Α'



Τεύχος 31  
Mega Review Super  
Mario World,  
Hardware Test A570  
CD-ROM Drive,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη Street  
Fighter II, Spell  
Shop Indiana Jones  
and the Fate Of  
Atlantis Μέρος Β'



Τεύχος 32  
Mega Review King's  
Quest VI, Hardware  
Test Amstrad 7386,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη Super  
Mario World, SimAnt,  
Flames of Freedom,  
Last Ninja 3, Spell  
Shop Space Quest I,  
Space Quest IV



Τεύχος 33  
Mega Review Rex  
Nebular, Hardware  
Test Amiga 1200,  
Εγχειρίδιο του καλού  
παίκτη Shadow Of  
The Beast 3 Μέρος  
Α', Xenophobe,  
Civilization, Spell  
Shop King's Quest 6  
Μέρος Α'



Τεύχος 34  
Mega Review Street  
Fighter II, Hardware  
Test Amstrad Mega  
PC, Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη Roger  
Rabbit's Hare Raising  
Havoc, Shadow of  
the Beast 3 Μέρος  
Β', Spell Shop King's  
Quest 6 Μέρος Β'



Τεύχος 35  
Mega Review  
Dragon's Lair III,  
Αφιέρωμα Joystick,  
Bia & Sex, Εγχειρίδιο  
του καλού παίκτη Bart  
Simpson vs Space  
Mutants Μέρος Α',  
Navy Seals, Spell  
Shop Sherlock  
Holmes Μέρος Α'



Τεύχος 36  
Mega Review The  
Ancient Art of War in the  
Sties Αφιέρωμα Sierra  
On Line Hardware Tet  
Philips PCD 215  
Εγχειρίδιο του καλού  
παίκτη Life and Death  
Μέρος Α' Spell Shop  
Sherlock Holmes  
Μέρος Β', Darkseed



Τεύχος 37  
Mega Review  
Space Quest V,  
Hardware Test Vid  
Amiga 12,  
Εγχειρίδιο του  
καλού παίκτη Life  
and Death  
Μέρος Β' Spell Shop  
Gateway

ΠΑΛΑΙΑ ΤΕΥΧΗ ΤΟΥ USER ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ





Τεύχος 38  
Mega Review Eco  
Quest II, Hardware  
Test Galaxy  
Multimedia  
Upgrade Kit  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Goblins 2 Μέρος Α'  
Spell Shop Legend  
of Kyrandia



Τεύχος 39  
Mega Review  
Flashback,  
Αφιέρωμα Εκπαι-  
δευση στην πλη-  
ροφορική, Εγχειρί-  
διο του καλού ποί-  
κτη Goblins Μέρος  
Β', Spell Shop  
Shadow of the  
Comet



Τεύχος 40  
Mega Review Day  
of the Tentacle,  
Θέμα Τα σχέδια της  
Gametek, Εγχειρί-  
διο του καλού ποί-  
κτη Goblins 2 Μέ-  
ρος Γ', Spell Shop  
Ultima Underworld  
II Ενορχή κυκλο-  
φορίας GAMER.



Τεύχος 41  
Mega Review  
Pirates Gold,  
Αφιέρωμα Sony,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Chuck Rock  
Μέρος Α',  
Spell Shop Laura  
Bow 2: The Dagger  
of Amn Ra



Τεύχος 42  
Mega Review  
Privateer,  
Αφιέρωμα Manga,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Chuck Rock  
Μέρος Β',  
Spell Shop Day  
of the Tentacle



Τεύχος 43  
Mega Review Mortal  
Kombat,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Megalomania  
Μέρος Α',  
Spell Shop  
Alone in the dark  
Μέρος Α'



Τεύχος 44  
Mega Review  
Simon the  
Sorcerer,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη Seal  
Team Μέρος Α',  
Spell Shop  
Alone in the dark  
Μέρος Β', Sam N'  
Max, Goblins 3



Τεύχος 45  
Mega Review  
Gabriel Knight,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Seal Team Μέρος  
Β', Megalomania  
Μέρος Β' Spell  
Shop Ringworld,  
Simon the  
Sorcerer



Τεύχος 46  
Mega Review Doom,  
Εγχειρίδιο του κο-  
λού ποίκτη Dizzy  
Prince of the Yolk  
Folk, Spell Shop  
Space Quest 5: The  
Next Mutation,  
Black Cauldron,  
Companions of  
Xanth Μέρος Α'



Τεύχος 47  
Mega Review  
UFO Enemy  
Unknown,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Nippon Sales inc,  
Spell Shop  
Gabriel Knight



Τεύχος 48  
Mega ReviewS  
Pagan Ultima VIII,  
F-14 Fleet Defender,  
Αφιέρωμα Σατανι-  
σμός και Software,  
Spell Shop Rex  
Nebular and the  
Cosmic Gender-  
Bender, Personal  
Nightmare



Τεύχος 49  
Mega Review  
Pacific Strike,  
Spell Shop  
Dracula  
Unleashed,  
Veil of Darkness,  
Innocent Until  
Caught  
Μέρος Α'



Τεύχος 50  
Mega Review  
Police Quest,  
Αφιέρωμα  
OCEAN,  
Spell Shop  
Kyrandia II,  
Innocent Until  
Caught  
Μέρος Β'



Τεύχος 51  
Mega Review Tie  
Fighter,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Tie Fighter Spell  
Shop Legend  
of Kyrandia I,  
Blood Bath a  
Steel Sky



Τεύχος 52  
Mega Review  
Outpost,  
Spell Shop  
Shadow of the  
Comet,  
Dragonsphere



Τεύχος 53  
Mega Review  
Doom II, Θέμα Visual  
Reality, Εγχειρί-  
διο του καλού ποί-  
κτη Sangar, Lighter,  
Spell Shop Police  
Quest, Open  
Simon, Lost in  
Time Μέρος Α'



Τεύχος 54  
Mega Review  
Under a  
Killing Moon,  
Spell Shop Day  
of the Tentacle,  
Lost in Time  
Μέρος Β'



Τεύχος 55  
Mega Review Wing  
Commander III,  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη  
Mortal Kombat II  
Death Moves  
Μέρος Α',  
Spell Shop  
Bloodnet  
Μέρος Α'



Τεύχος 56  
Mega Review Hell  
Εγχειρίδιο του  
καλού ποίκτη Mortal  
Kombat Death  
Moves Μέρος Β',  
Spell Shop Nicro-  
phos, Διοκοπή κυ-  
κλοφορίας GAMER,  
Δισκέτο 3.5 με play-  
able demo Lion King.



Τεύχος 57  
Mega Review  
Mortal Kombat  
Pitfall, Addin,  
Lion King,  
Warrior,  
Creative Shock



Τεύχος 58  
Mega Review  
Dark Forces  
Descent,  
Cyclone,  
Magic Carpet,  
Data Patrol,  
Risk of the Triad



Τεύχος 59  
Mega Review  
Terror from  
the Deep  
Guilty, NBA LIVE  
'95, Assault,  
Sangar, Fighter 2,  
Alone in the Dark 3



Τεύχος 60  
Mega Review  
Super Street  
Fighter Turbo,  
Bioforce,  
Elite, Frank  
Confounder,  
Shinobu Karts



Τεύχος 61  
Mega Review Full  
Throttle,  
Lost Eden,  
Warriors, Star  
Trek The Next  
Generation,  
Αφιέρωμα  
στις σχολές  
πληροφορικής



Τεύχος 62  
Mega Review  
Space Quest 6  
Hi Octaine, Simon  
The Sorcerer 2,  
Ex-Fighter, Pl.  
Manager 2,  
Gazzillionaire  
Αφιέρωμα:  
Ocean - Interplay



Τεύχος 63  
Mega Review  
Command &  
Conquer,  
Phantasmagoria,  
Fade to Black,  
Magic Carpet 2,  
Primal Rage,  
Apache Longbow,  
Αφιέρωμα:  
Psygnosis



Τεύχος 64  
Mega Review  
Mortal Kombat 3  
Fatal Racing Fad  
to Black Crusade  
Spellshop:  
Larry 6,  
Phantasmagoria,  
Prisoner of Ice



Τεύχος 65  
Mega Review  
Stonekeep  
Screamer  
Road Warrior  
Destruction  
Derby  
Spellshop: Hell,  
Simon the  
Sorcerer II



Τεύχος 66  
Mega Review  
Warcraft  
Reviews: NBA JAM T.E.  
FIFA 96  
Rebel Assault  
Druid  
Spellshop:  
Universe,  
Noctropolis



Τεύχος 67  
Mega Review.  
The Dig  
Reviews:  
Shannara,  
Shivers, Indy 2  
Spell Shop:  
Flight of the  
Amazon Queen



Τεύχος 68  
Mega Review:  
NBA Live 96  
Reviews: Wing  
Commander 4,  
Worms, Total  
Distortion  
Spell Shop: The  
Dig



Τεύχος 69  
Mega Review: The  
Beast Within  
Reviews: Time  
Gate, Descent 2,  
Duke Nukem 3D  
Spell Shop: The  
Beast Within



Τεύχος 70  
Mega Review:  
Virtual Snooker  
Reviews: ATF,  
Assault Rigs,  
Manic Carts  
Spell Shop:  
King's Quest 7,  
Time Gate



Τεύχος 71  
Mega Review:  
Terra Nova  
Reviews:  
Normality,  
College Slam,  
Future Shock  
Spell Shop:  
Shivers



Τεύχος 72  
Mega Review:  
Longbow  
Reviews: Cyberia  
2, Olympic  
Soccer, Bad Mojo  
Spell Shop: Terra  
Nova



Τεύχος 73  
Mega Review:  
Grand Prix 2  
Reviews: Fire  
Fight, Kick Off  
96, Pray for  
Death  
Spell Shop:  
Warcraft 2,  
Ceasar 2



ΑΓΡΟΠΟΡΙΚΟΣ  
BY AIR MAIL-PAR AVION

### Αγαπητοί συντάκτες,

πριν από λίγους μήνες είδα το περιοδικό σας στο "περίπτερο" της περιοχής. Όταν το αγόρασα αμέσως έμεινα έκπληκτος από τα περιεχόμενα και τέλος τα καθαμπούρια σου. Θα σας ευχηθώ μόνο καλή επιτυχία για το νέο έτος και να ξέρετε ότι είστε οι καλύτεροι! Εγώ θα σας υποστηρίξω για τις κριτικές και τη μαγκιά σας για τα PC. Αυτά.

Υ.Γ απαντήστε τώρα, εάν μπορείτε  
τε χάχα!  
Ρυακ Αντώνιος

ουο ρόγια, keep on reading us και  
δεν θα χάσεις.

Φιλικά η ομάδα ούνταξης.

Υ.Γ1. Για να φανταστείς πόσο χαρήκαμε θα σου κάνουμε δώρο μια γούνα...

Υ.Γ2. Ελπίζω να μην χρησιμοποιείς τις σελίδες του User για τίποτε άλλο αφού το διαβάσεις!

Υ. Γ3. Να είσαι καλά... όπου και να βρίσκεσαι.

**Αγαπητό USER,**  
ονομάζομαι Παναγιώτης και είμαι

# Αλληλογραφία

ΑΓΡΟΠΟΡΙΚΟΣ  
BY AIR MAIL-PAR AVION

Αγαπητέ Αντώνη,

σε ευχαριστούμε για τα πολύ καλά σου λόγια, τα οποία μας δίνουν τη δύναμη να συνεχίσουμε σε αυτό το οτιδήποτε. Αν και θα ακουοτώ κοινότητα, στο περιοδικό είμαστε όλοι μια παρέα με εξαιρετικές οχέοεις τόσο στον επαγγελματικό όσο και προσωπικό τομέα. Το καθαμπούρι για εμάς είναι τρόπος ζωής. Αρκεί να φανταστείς πώς στο γραφείο επικρατεί ουνέχεια ευχάριστο κλίμα, αφού ουνχά διαβάζουμε ο ένας στον άλλον τις νέες μας καθαμπουριότικες ατάκες.

Σκέψου το και διαφορετικά. Αυτή τη μιοή ώρα που περνάς διαβάζοντας μας (έστω και στην τουαλέτα), θέλουμε να έχεις ουνέχεια ένα χαμόγελο στα χείλη σου, εκτός εάν ζορίζοσαι. Ωοτόοο θα πρέπει να ξέρεις πώς για εμάς, η ύλη του περιοδικού είναι ένα πολύ οοβαρό ζήτημα στο οποίο δίνουμε πολύ προοοχή, αηθά αποδίδουμε με ευχάριστο τρόπο. Η ούνταξη σε ευχαριστεί πάρα πολύ για τα καλά

κάτοχος ενός παλαιού Samsung 8088 με CGA και 20 MB HD, σύντομα όμως θα αποκτήσω ένα νέο PC. Λόγο του ότι το μηχανήμα που έχω τώρα είναι ξεπερασμένο, εδώ και κάποια χρόνια έχω παρατήσει τον κόσμο της πληροφορικής. Τελευταία που άρχισα να ψάχνω τα περιοδικά για computer μου δημιουργήθηκαν μερικές απορίες για θέματα hardware, τις οποίες θα ήθελα να ξεδιαλύνω προτού προχωρήσω στην αγορά του νέου μου PC.

- 1) Τί διαφορά έχει ο Pentium 120 MHz με το Cytrix στα 166 MHz.
- 2) Τα modem 14400 και 33.600 εκτός από τη διαφορά στην ταχύτητα, επηρεάζουν τη σύνδεση με το Internet.
- 3) Τα CDR0M 8x, 10x, 12x τι διαφορά έχουν;
- 4) Στις οθόνες τι σημαίνει true color και Digital.

Εδώ τεηειώνουν οι απορίες και σε ευχαριστώ εκ των προτέρων.

Φιλικά Παναγιώτης.

Υ.Γ1 Δεν ζητώ ούτε θέλω δημοσίευση (όσοι λιγότεροι το διαβάσουν, τόσο το καλύτερο) αηθά μόνο μια προσωπική απάντηση.



Υ.Γ2 Παρα λίγο να το ξεχάσω. Αν μπορείτε στείλτε μου τη λύση του Police Quest II.

Αγαπητέ Παναγιώτη,

πράγματι το μηχάνημα σου θεωρείται κάπως ξεπερασμένο για τα σημερινά δεδομένα.

1) Οι δύο επεξεργαστές έχουν διαφορές όπως προς την εσωτερική και εξωτερική συχνότητα του ρολογιού τους, καθώς και στην ταχύτητα του συνεπεξεργαστή. Όσο αφορά τα ρολόγια τους, αυτά χωρίζονται σε δύο κατηγορίες, το εσωτερικό και το εξωτερικό. Το εσωτερικό ρολόι προοδριορίζει την ταχύτητα του επεξεργαστή καθ' αυτού, ενώ το εξωτερικό προοδριορίζει την ταχύτητα της επικοινωνίας του με το motherboard. Ο Cyrix P166+ έχει εσωτερικό ρολόι στα 133 MHz και εξωτερικό 66 MHz. Ο Intel Pentium 120 MHz έχει εσωτερικό 120 MHz και 50 MHz εξωτερικό. Στον τομέα του συνεπεξεργαστή, αναφέρεται πως η Intel είναι ταχύτερη από ότι η Cyrix.

2) Πέρα από τον τομέα της ταχύτητας, διαφορές θα εντοπίσεις και στα διάφορα πρωτόκολλα που ενωματούνουν. Υπάρχουν διάφορες κατηγορίες πρωτοκόλλων, όπως για παράδειγμα συμπίεσης, διόρθωσης λαθών κ.λ.π. Αυτό σημαίνει πως η γραμμή μπορεί να μην κλείνει τόσο συχνά εξαιτίας του θορύβου στη γραμμή (διόρθωση λαθών) ή τα δεδομένα να μεταφέρονται ταχύτερα εξαιτίας ενός βεητιωμένου πρωτοκόλλου συμπίεσης.

3) Τα CD-ROM παρουσιάζουν διαφορές κυρίως στην ταχύτητα τους. Πολλοι απλοποιώντας το 8x ή το 10x με το 150, βρίσκεις το πλήθος των KB που μπορούν να μεταφερθούν μέσα σε ένα δευτερόλεπτο. Όσο μεγαλύτερο είναι αυτό, τόσο το καλύτερο. Αλλες διαφορές είναι ο μέσος χρόνος προσπέλησης, μετρίεται σε ms, η ταχύτητα διόρθωσης λαθών αλλά και οι συμβατότητες, CD-Audio, CD-i κ.λ.π που διαθέτουν.

4) Το truecolor είναι χαρακτηριστικό της κάρτας γραφικών και όχι την οθόνης. Όταν μια κάρτα είναι True Color, τότε μπορεί να αποδώσει μέχρι και 16.7 εκατομμύρια χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη. Το Digital είναι χαρακτηριστικό των οθονών. Σημαίνει ότι το Monitor έχει μέσα ειδικό επεξεργαστή που είναι υπεύθυνος για τη διαχείριση των χρωμάτων και της γεωμετρίας.

Αγαπητό User,

Θέλοντας να σεβαστώ τα όσα γράφετε στην αρχή της στήλης της αλληλογραφίας, ξεκινώ κατευθείαν με τις ερωτήσεις μου ώστε να είμαι σύντομος.

# COMPUTER GAMES CLUB

ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΤΟΝ ΧΩΡΟ ΣΑΣ ΚΑΙ  
ΓΙΑ ΕΠΑΡΧΙΑ ΣΕ 24 ΩΡΕΣ

## ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΙ ΤΙΤΛΟΙ CD - ROM CD - ROM TITLES ΑΠΟ 5.900

F-22 LIGHTING2	11.900	MYST	5.900
A-10 CUBA	11.900	ARNIE 2	4.900
NBA LIVE '97	9.900	CM 2	4.900
RAMA	9.900	KILLING MOON	4.900
PHANT/GORIA 2	11.900	APACHE LONG BOW	7.500
MOTO-X	11.900	FIFA -96	5.900
LONG BOW24.0	12.900	SCREAMER	6.900
SUPER EF-2000	10.900	PRISONER OF ICE	5.900
WORMS UNITED	10.900	MORE WAR	4.900
SCREAMER 2	11.900	GENE MACHINE	6.900
NFS SPECIAL	8.500	NBA LIVE 96	6.900
FIFA '97	9.900	FRANKENSTEIN	6.900
TITANIC	12.500	DUNGEON HALL	4.900
BROKEN SWORD	9.900	STAR TREK	5.900
CLANDESTINY	9.900		



ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΤΙΤΛΩΝ CD-ROM  
ΑΚΟΜΗ ΟΛΟΙ ΟΙ ΤΙΤΛΟΙ ΓΙΑ  
PLAYSTATION, SATURN

## Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ



PENTIUM 150

299.000

1 ΕΤΟΣ  
ΕΓΓΥΗΣΗ

(MOTHERBOARD SOYO)  
16 MB RAM SOUND BLASTER 16  
DIAMOND STEALTH 1MB  
15" MONITOR SVGA  
HARD DISK 1200 MB  
DISK DRIVE 1,44  
CD ROM 8X, ΗΧΕΙΑ, ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ, MOUSE, MINI  
TOWER  
ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ WINDOWS '95 ΔΩΡΕΑΝ

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ-ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ-  
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ  
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ-ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ-  
ΠΩΛΗΣΕΙΣ-ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ

ΚΑΘΕ ΜΕΡΑ ΑΝΟΙΧΤΑ 10:00-21:00,  
ΣΑΒΒΑΤΟΚΥΡΙΑΚΑ 10:30-21:00

ΜΕΛΕΤΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ  
ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΔΙΚΤΥΩΝ ΓΙΑ  
ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ

ΟΛΓΑΣ 24 ΑΝΘ ΓΛΥΦΑΔΑ (πρώην ΒΑΣ. ΟΛΓΑΣ 24)

ΤΗΛ: 9611670

ΤΙΜΕΣ ΧΩΡΙΣ Φ.Π.Α



- 1) Πώς γίνεται οι επεξεργαστές Cyrix να αποδίδουν περισσότερο από ότι θα έπρεπε κανονικά; (π.χ. πώς για παράδειγμα ο Cyrix στα 120 MHz να αποδίδει όσο ένας Pentium στα 150 MHz).
- 2) Μήπως γνωρίζετε αν τα Windows 95 παρουσιάζουν προβλήματα συμβατότητας με τους επεξεργαστές Cyrix; Αν όχι μήπως κάποιο άλλο πρόγραμμα ή εφαρμογή παρουσιάζει τέτοιο πρόβλημα;
- 3) Γιατί οι επεξεργαστές Cyrix αν και είναι ισοδύναμοι ή ίσως και καλύτεροι από τους Pentium κοστίζουν πολύ λιγότερα; Μήπως τελικά δεν είναι τόσο καλοί όσο λένε;
- 4) Θα ήθελα να μάθω τις απαιτήσεις των παρακάτω παιχνιδιών μιας και δεν έχουν γίνει ακόμα review: Daytona USA, Fifa 97, NBA Live 97, Ridge Racer (SVGA).

Υ. Γ1 Εμαθα πώς ανοίγει ο φάκελος "καλάθι τρίποντων". Αντε και σε ανώτερα

Υ. Γ2 Συγχαρητήρια

Υ. Γ3 Μπράβο

Υ. Γ4 Εύγε

Αγαπητέ αναγνώστη,

- 1) Οι Cyrix έχουν διαφορετική εσωτερική αρχιτεκτονική. Χρησιμοποιούν στοιχεία που βρίσκονται κοντά με αυτά ενός Pentium PRO, όπως για παράδειγμα καλύτερο pooling των εντολών κ.λ.π.
- 2) Τα Windows 95 γενικότερα παρουσιάζουν διάφορα προβλήματα. Σε αρκετές περιπτώσεις, κατά κόρον σε Cyrix, συναντούμε το ανεξήγητο "Illegal Protection Fault" γεγονός που μας προδιαθέτει για πρόβλημα ασυμβατότητας.
- 3) Πράγματι, η τιμή του Intel Pentium στα 166 MHz και του Cyrix P166+ είναι σχεδόν η διπλάσια. Από μόνο του αυτό λέει πολλά.
- 4) Ορισμένα από τα παιχνίδια που αναφέρεις έχουν δημοσιευτεί. Ρίξε μια ματιά στα reviews τους.

## Αγαπητό USER,

θα ήθελα να σου πώ συγχαρητήρια για τον διαγωνισμό που έβαλες αλλήθα σε στεναχωρήσω διότι ο διαγωνισμός αυτός είναι πολύ δύσκολος και πιστεύω ότι δεν ανταποκρίνεται στις γνώσεις και γνώμες των αναγνωστών. Γι' αυτό σε παρακαλώ για το καλό του περιοδικού αλλήθα και των αναγνωστών, να καλύτερες τις ερωτήσεις του διαγωνισμού. Αγαπητό USER με αυτό το γράμμα δεν θα ήθελα να σε απογοητεύσω αλλήθα σου λέω τι αν το κάνεις αυτό η απόδοση του περιοδικού θα είναι ακόμη καλύτερη. Είμαι αναγνώστης σου εδώ και 10 τεύχη και συνεχώς παρατηρώ ότι το περιοδικό γίνεται καλύτερο και καλύτερο και αυτό θα πρέπει να σε τιμά. Και πάλι συγχαρητήρια αγαπητό περιοδικό "User".  
Ορέστης Μαμάκης.

Αγαπητέ Ορέστη,  
πραγματικά τα καλά σου λόγια για το περιοδικό μας τιμούν. Όσο όμως αφορά τον διαγωνισμό, εδώ έχουμε κάποιες αντιρρήσεις. Αναφέρεις πώς είναι δύσκολος και δεν ανταποκρίνεται στις γνώσεις αλλήθα και γνώμες των αναγνωστών. Όπως θα διαπιστώσεις οι ερωτήσεις του διαγωνισμού, δεν έχουν να κάνουν με γνώσεις αλλήθα κυρίως ψάξιμο. Ετοιμάζον δεν σου ζητάμε να μας πεις, για παράδειγμα πόσα bits έχει το byte ή ποίον αλγόριθμο συμπίεσης χρησιμοποιεί το pkzip. Σου ζητάμε να βρεις κάποια πράγματα μέσα στο περιοδικό που έχεις αγοράσει. Για παράδειγμα στην ερώτηση "σε ποία σερίδα ξεκινά το review του παιχνιδιού που βλέπεις στο εξώφυλλο", απλά θα πρέπει να κοιτάξεις στα περιεχόμενα και να αναγράψεις τη σερίδα.

Υπάρχουν και μερικές ερωτήσεις που χρειάζονται λίγο περισσότερο ψάξιμο, αλλήθα δεν είναι και τόσο δύσκολες. Μην ξεχνάς ότι αναφέρουμε και το άθροισμα των τεσσάρων

αριθμών που πρέπει να βρεις, για να σου εγγυηθούμε σίγουρη επιτυχία. Όπως και να έχει το πράγμα, μην απογοητεύεσαι θα υπάρξουν και άλλοι διαγωνισμοί.

## Αγαπητό USER,

είμαι ένας φανατικός αναγνώστης σου από το τεύχος 29 (έχω χάσει από τότε κάποια, λόγω επαρχίας). Πήρα την απόφαση να σου γράψω γιατί έχω ένα σοβαρό πρόβλημα με τον υπολογιστή μου. Έχω έναν 80486/40 με 8 MB RAM (72 pins), 130 MB HD, SVGA, monitor 14", Diamond Stealth 64 2 DRAM, 2x mitsumi.

Το πρόβλημα μου είναι το εξής: τα περισσότερα παιχνίδια (αν όχι όλα) "κολλάνε" ή με πετάει έξω γεμίζοντας την οθόνη με παράξενα μηνύματα όπως: DOS/4GW professional error, DOS/4GW error 35, DOS/4GW page graular limit fffffff k.k.n. Αποφάσισα να αναβαθμίσω τον υπολογιστή με επεξεργαστή CYRIX 6x86 150 + με μπτρική SOYO TF2. Υπάρχει περίπτωση να ρυθίξω το πρόβλημα μου με την παραπάνω αναβάθμιση; Είναι αλήθεια ότι οι Intel είναι δύο φορές γρηγορότεροι από τους Cyrix; Θα χρειαστεί να αλλάξω κάρτα γραφικών; (δεν ξέρω εάν έχει διαύλους PCI, πάντως καταλαμβάνει τρεις υποδοχές στην Motherboard). Πιστεύεις ότι η αντικατάστασή της με μία CL 543x 1MB είναι αρκετά ικανοποιητική.

Υ. Γ1 Ελπίζω σε δημοσίευση μα πολύ περισσότερο σε απάντησή.

Υ. Γ2 Αν συνεχίσετε έτσι θα κυριαρχήσετε και στην Ευρώπη.

Φίλε αναγνώστη,  
δεν είσαι ο μοναδικός που λαμβάνει αυτού του είδους τα μηνύματα, από το DOS/4GW. Όπως θα γνωρίζεις το DOS έχει γραφτεί με τέτοιο τρόπο ώστε να αξιοποιεί μόνο τα 640 KB μνήμης. Οι σύγχρονοι επεξεργαστές, 286 και άνω, έχουν δύο καταστάσεις, το real και το protected





ΕΝΑ  
ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ  
UFO...  
(ΓΕΝΙΚΟΣ)



ΜΕΤΑ ΤΟΥΣ

ΕΞΟΓΗΪΝΟΥΣ

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΑΠΕΙΛΗ  
ΓΙΑ ΤΟΝ ΠΛΑΝΗΤΗ

ΕΙΜΑΣΤΕ ΕΜΕΙΣ...



mode. Το DOS τρέχει σε real mode έχοντας τους γνωστάς περιορισμούς.

Τα protected mode δίνει στον επεξεργαστή τη δυνατότητα να διαβάσει μέχρι και 4 GB μνήμης (θεωρητικά), σε κάθε έναν από τους 8192 selectors. Αυτό σημαίνει εκμετάλλευση όλης της μνήμης του υπολογιστή και με το παραπάνω! Τα παιχνίδια λοιπόν που τρέχουν σε DOS, χρειάζονται κάποιον dos extender που να γυρνάει το DOS σε protected mode, δίνοντας και όλα τα πλεονεκτήματα του. Αυτή ακριβώς είναι και η δουλειά του DOS/4GW.

Τα μηνύματα που λαμβάνεις έχουν να κάνουν με έλλειψη μνήμης. Βλέποντας το "page fault" καταλαβαίνεις ότι το DOS/4GW προσπάθησε να γράψει ή να διαβάσει σε ένα κομμάτι μνήμης του υπολογιστή, που δεν μπόρεσε πρωτίτερα να δεσμεύσει, λόγω έλλειψης φυσικά. Μια άλλη αιτία που θα κάνει το DOS/4GW να "πετάξει" μήνυμα λάθους είναι η έλλειψη χώρου στη στοίβα, ανεξάρτητα από το ότι μπορεί να υπάρχει ελεύθερη μνήμη.

Με την αναβάθμιση που αναφέρεις μπορεί να ρίσεις "μερικώς" το πρόβλημα σου. Καλύτερα θα ήταν να ανεβάσεις και τη μνήμη του υπολογιστή σου, στα 16, 24 ή 32 MB (ότι μπορείς) ώστε να έχεις μικρότερες πιθανότητες να ράβεις τέτοιου είδους μηνύματα. Φυσικά θα πρέπει να ξέρεις πως τα DOS/4GW είναι ευαίσθητο και στις ασυμβατότητες των επεξεργαστών. Δεν υπάρχει λόγος να αηλιάξεις την κάρτα γραφικών σου.

## Αγαπητό USER,

μελένε Ορέστη. Συγχαρητήρια για την ηλούσια ύλη σου. Σου γράφω για πρώτη φορά και είμαι ένας δεκαετής ανανγώνστης σου από τον Βόλο. Είμαι κάτοχος ενός

486DX2/66 με 8 MB RAM, sound blaster pro, SVGA 1 MB, σκληρό δίσκο 1GB και Windows 95.

1. Ποιον εκτυπωτή μου προτείνεις να αγοράσω και πόσο κάνει; 2. Ποίο scanner είναι καλό και φτηνό; 3. Ποίο adventure μου προτείνεις να αγοράσω 4. Ποίο παιχνίδι με αεροπλάνο είναι καλύτερο; Το ATF ή το F-22. 5. Ο υπολογιστής μου είναι αρκετός ή χρειάζεται αναβάθμιση; 6. Πόσο κοστίζει εάν CD-ROM 8x ταχύτητας;

Συγχαρητήρια και πάλη για την ηλούσια ύλη σου.

Φίλε Ορέστη,

σε ευχαριστούμε πολύ για τα καλά σου λόγια. Ας μελετήσουμε μια προς μια τις ερωτήσεις σου.

1) Δεν μπορούμε έτσι απλά να σου προτείνουμε ένα μοντέλο εκτυπωτή. Εξαρτάται καθαρά από τις ανάγκες σου. Για ποιόν λόγο τον χρειάζεσαι; Κρίνοντας από το γεγονός ότι πιάς ακοή, μάλλον θα χρειαστείς έναν έγχρωμο inkjet για να τυπώσεις και καμιά εργασία σου. Για να αγοράσεις λοιπόν τον κατάλληλο inkjet εκτυπωτή, θα πρέπει να λάβεις υπόψη του εξής παράγοντες. Ο inkjet χρειάζεται μελάνι. Για να τυπώσεις έγχρωμες εικόνες θα χρειαστείς 4 διαφορετικά μελάνια: μαύρο, ματζέντα, κίτρινο και μπλε. Μερικοί εκτυπωτές δέχονται το κάθε μελάνι σε ξεχωριστή θήκη. Ετσι λοιπόν αρκεί να αγοράζεις το μελάνι που τελειώνει πρώτο. Αλλοι εκτυπωτές έχουν το μαύρο ξεχωριστά από τα υπόλοιπα τρία χρώματα. Εάν τελειώσει ένα από τα τρία χρώματα που βρίσκονται μαζί, αναγκαστικά αγοράζεις ολόκληρο το kit.

Διαφορές θα βρεις στην ταχύτητα αήλη και στην ποιότητα της εκτύπωσης. Αρκεί να επισκεφτείς τα μαγαζιά και να πάρεις δείγματα εκτυπώσεων.

2) Καλό και φτηνό scanner θα βρεις από την Mustek, την Genius και την

Artec.

3) Το Pandora Directive θα σε κρατήσει αφοσιωμένο για αρκετό καιρό.

4) Τα F-22 lightning είναι αρκετά καλά και καινούριο. Για ρίξε όμως και μια ματιά στο πολύ καλό USNF 97 (US Navy Fighters).

5) Χρειάζεσαι αναβάθμιση στην CPU, πάρε για παράδειγμα έναν Pentium, στον τομέα της μνήμης, φτάσε τα 16 MB ή παραπάνω. CD-ROM δεν έχεις; Γρήγορα πάρε ένα.

6) Τα CD-ROM οκταπλής ταχύτητας κοστίζουν κοντά στις 27.000 - 30.000 δραχμές.

## Θεϊκό User,

εγώ, ο μικρός και ασήμαντος αναγνώστης σου, πήρα την απόφαση να σου στείλω αυτό το γράμμα. Είθε οι υπέρτατοι χώροι σου να δεχτούν αυτό το κάλεσμα για βοήθεια και να το δώ σε μια από τις καθημερινές δουλειές σου σεηίδες. Μετά από το κατσάδιασμα του τεύχους του Δεκεμβρίου, ήω μονάχα πως έχω ένα 486 DX στα 66 MHz με 8 MB RAM. Όμως, εκτός από αυτό έχω και αυτές τις απορίες:

1) Συμφέρει μια αναβάθμιση στα 16 MBRAM και η αγορά ενός CD-Recorder, και ποίου;

2) Θα χρειαστεί σύντομα η αγορά ενός νέου καλύτερου συστήματος;

3) Please, please, πείτε μου κάνα κώλο για το Syndicate Wars, για να έχω κι εγώ έναν σκοπό να ζω. (Αν γίνεται να μην χρειάζεται hexedit).

Αγαπητέ Αλέξανδρε,

εγώ, ο μικρός αμνός του θεού ξεχασμένος στον νότο γεννημένος αήλη ξέρω πάντα η Τροία θα είναι μία μακριά και η ωραία Ελένη θα είναι τώρα γριά. Η έντεχνή σου εισαγωγή, μου θύμισε ατίχους από "Ξύλινα Σπαθιά" οπότε και εγώ αυμηλήρωσα.

1) Σίγουρα μια αναβάθμιση σε 16 MB θα ήταν πολύ σημαντική (για τη ζωή



# THE BEST CLUB

**ΠΡΩΗΝ PC BEST**

*Διαθέτουμε όλα τα παιχνίδια στις καλύτερες τιμές της αγοράς*

## ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΙ ΤΙΤΛΟΙ PC - CD

ACES OF THE DEEP  
AEGIS GUARDIAN OF THE FLEET  
AGE OF RIFLES  
AGE OF SALE  
ARCHIMEDIAN DYNASTY  
BATTLE CRUISER 3000 AD  
BATTLE GROUND WATERLOO  
BATTLE SHIP  
BLOOD & MAGIC  
CHAMPION MANAGER 2 96/97  
CRUSADER 2 NO REGRET  
CYBER GLADIATORS  
DAGGERFALL  
DAYTONA USA  
DESTRUCTION DERBY 2

DIABLO  
DISCWORLD 2  
DONALD IN COLD SHADOW  
DUKE NUKEM PLUTONIUM PACK  
F/X FIGHTER TURBO  
F-16 BACK TO BAGHDAD  
FIFA 97  
GRAND PRIX MANAGER 2  
HUNTER HUNTED  
INTERNATIONAL MOTO X  
JETFIGHTER 3  
LORDS OF THE REALM 2  
MASTER OF ORION 2  
MAX  
MORTIMER

NASCAR RACING 2  
NBA LIVE 97  
NHL HOCKEY 97  
ORION BURGER  
PANZER DRAGON  
RACE MANIA  
RISK  
SEGA RALLY  
SHERLOCK HOLMES 2  
SUPER EF 2000  
TERMINATOR 3 SKYNET  
THIRD REIGH  
TIME PARADOX  
TIMON & PUMBAS JUNGLE GAMES  
TOY STORY

**ΤΑΧΥΤΑΤΕΣ ΠΑΡΑΔΟΣΕΙΣ ΣΕ ΟΛΗ  
ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΕΝΤΟΣ 2 ΗΜΕΡΩΝ ΜΕ  
EXPRESS ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ**

**ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΜΟΝΟ ΕΠΩΝΥΜΑ  
ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΚΑΛΥΤΕΡΗ  
ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ**

**ΤΩΡΑ ΠΡΩΤΟΠΟΡΟΙ ΣΤΗΝ  
ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΑΓΟΡΑ ΓΙΝΕΤΑΙ ΜΕΛΗ ΣΤΟ  
THE BEST CLUB ΚΑΙ ΑΥΤΟΜΑΤΩΣ ΘΑ  
ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ 15% ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ  
ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ ΜΕ ΜΟΝΟ 2.000 δρχ.  
ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ**

**ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΚΑΤΑΛΟΓΟΥ ΔΩΡΕΑΝ**

**ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΗΣΑΤΕ ΜΑΖΙ ΜΑΣ ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΑ ΑΠΟ ΤΙΣ 9:00 ΕΩΣ 21:00  
ΤΗΛ.01-5987607 ΚΙΝΗΤΟ: 094-682766**



του σκληρού σου δίσκου). Ωστόσο εάν μπορέσεις να βάλεις κάτι παραπάνω π.χ. 24 ή 32 MB, τότε θα είσαι πολύ τυχερός. Βλέπεις ακόμα και με 16 MB, τα Windows ζορίζονται. Ένα CD-Recorder είναι αρκετά χρήσιμο. Με χαμηλό κόστος, περίπου 2.000 δραχμές τα 600 MB, μπορείς να κρατάς σε backup πλήθος δεδομένων. 2) Η αγορά ενός νέου ουστήματος εξαρτάται από τις απαιτήσεις σου. Εάν θέλεις να παίζεις τις τελευταίες κυκλοφορίες, τότε θα πρέπει να σκέφτεσαι έναν Pentium στα 120 MHz, μια καλή κάρτα γραφικών κ.λ.π. 3) γράψε Format CDRom: /U, ήλιο πριν φορτώσεις το παιχνίδι. Δεν χρειάζεται hex-editor, τρέχει από το DOS (πλάκα κάνουμε, για κοίτα τον οδηγό οτραπνικής σε αυτό το τεύχος).

### Φίλητατο USER,

είμαι ένας σχετικά παλιός αναγνώστης σου και απ' ότι βλένω διατηρείς ενάξια την πρώτη θέση στο χώρο σου. Τέλος με τον πρόλογο, ας μπούμε στο "ψητό", οι απορίες μου είναι οι εξής:

- 1) Είμαι κάτοχος ενός PC 486 DX4/120, 8MB RAM, CD-ROM διπλής ταχύτητας, sound blaster 16, monitor SVGA και HD Western Digital 640 MB. Θα ήθελα να μάθω τι πρέπει να του προσθέσω για να είναι στα standards της εποχής.
- 2) Πώς μπορώ να αποσυμπιέσω CD από το σκληρό δίσκο; Έχω το Norton Commander και τα Win 3.1. Δηλαδή με ποιές εντολές.
- 3) Πόσο θα μου κοστίσει το original, "The Pandora Directive" και πόσο το

Broken Sword. Απορίες τέλος

Υ.Γ1 Welcome Back Shadowcaster!

Υ.Γ2 Ελπίζω σε δημοσίευση του γράμματός και όχι σε ρίψη του, στο καλάνι των απορριμμάτων (Α, μπά ιδέα μου). Αντώνης "Doberman"

Σιώτης. Υ.Γ3 They are here...

Αγαπητέ Αντώνη,

σε ευχαριστούμε πολύ για τα καλά σου λόγια. Προχωρούμε με τις απαντήσεις στα θέματα που αναφέρεις.

1) Το CD-ROM σου σίγουρα χρειάζεται αναβάθμιση, γιατί είναι αργό. Αυτό τον

καιρό κυκλοφορούν τα οκταπλής, οπότε αγόρασε κάτι τέτοιο. Ο δίσκος είναι και αυτός μικρός. Ρίξε μια ματιά στον Quantum Fireball 1280A που είναι μεγάλος και γρήγορος. Τέλος πάρε έναν Pentium στα 166 MHz και βάλε 8 MB ακόμα.

2) Επειδή δεν κατάλαβα ακριβώς τι εννοείς, θα υποθέσω πώς θέλεις να αποσυμπιέσεις κάποιο αρχείο στο δίσκο σου. Αρχικά θα πρέπει να διαθέτεις το κατάλληλο αποσυμπιεστικό πρόγραμμα. Ανάλογα με το extension του συμπιεσμένου μπορείς να καταλάβεις ποίο πρόγραμμα χρειάζεσαι. Για τα.ZIP θέλεις το PKUNZIP, για τα.ARJ θέλεις το ARJ, για τα.LHA θέλεις LHA κ.λ.π.

Οι νεότερες εκδόσεις του Norton Commander έχουν τη

δυνατότητα να διαβάσουν και να αποσυμπιέσουν αυτά τα αρχεία. Απλά πατάς το enter πάνω από το όνομα του αρχείου και το Norton Commander εμφανίζει τα περιεχόμενα τους. Εντολές όπως το copy, delete κ.λ.π. λειτουργούν κανονικά. Τέλος μπορείς να προμηθευτείς το Winzip, το οποίο επεξεργάζεται τέτοιου είδους αρχεία μέσα από Windows.

3) Καλύτερα να πάρεις τηλέφωνο τα μαγαζιά που τα αντιπροσωπεύουν (ρίξε μια ματιά σε παλαιότερα μας review) ή

να πιάς μια βόλτα από Στουρνάρη. Αυτό γιατί μέχρι να διαβάσεις την απάντηση υπάρχει μεγάλη περίπτωση οι τιμές να έχουν αναπροσαρμοστεί. Μα δεν το ήξερες πώς το Screamer 2, έχει κυκλοφορήσει ήδη! Ποτέ δεν ρίχνουμε γράμματα στο καλάνι των αχρήστων, μόνο στο καλάνι των τρίποντων. Κάθε μέρα, μετά από τη δουλειά πηγαίνουμε σε ένα γήπεδο μπάσκετ και παίζουμε με τα γράμματα των αναγνωστών!

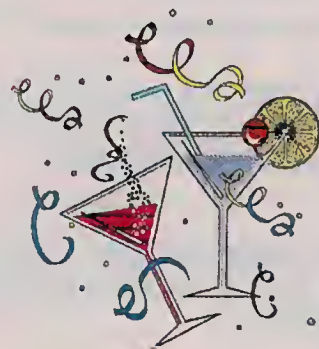
Αγαπητή Ράνια από την Κύπρο, σε ευχαριστούμε πολύ για την ευχέτηρή κάρτα που μας έστειλεις. Αν και άργησε ήλιο, Ελλάδα - Κύπρος δεν είναι ότι ταχύτερο για το ταχυδρομείο, είμαστε πολύ συγκινημένοι από την πράξη σου. Αποφασίσαμε λοιπόν να μοιραστούμε την κάρτα σου και με τους υπόλοιπους αναγνώστες του περιοδικού. Ιδού λοιπόν.



### Αγαπητό USER

Εύχομαι σ' όλους σας υγεία, προσωπική και οικογενειακή ευτυχία

για τη Νέα Χρονιά.





# NIKAIA COMPUTERS CENTER

SERVICE H/Y KAI AMIGA.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ COMPUTER LOGIC-SINGULAR

ΑΝΟΙΧΤΑ ΟΛΑ ΤΑ ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΑ

## UPGRADE

(SOYO) 486 DX4/133.....	CALL
PENTIUM (SOYO) 5 VA2.....	30.000
PENTIUM (SOYO) 5 TF2.....	CALL
P5 (SOYO) SVX2-ATX.....	40.000
P5 Intel Atlantis.....	CALL
P5 BIOTEQ.....	32.000

## HARD DISK

HD 1,08 GB Fireball.....	47.000
HD 1,28 GB Fireball TM.....	53.000
HD 1,710 GB Fireball TM.....	67.000
HD 2,110 Fireball TM.....	74.000
HD 3,200 Fireball TM.....	CALL
HD 1,280 A Big Foot.....	48.000
HD 2,110 A Big Foot.....	64.000
HD 2,550 A Big Foot.....	66.000

## CPU

INTEL P5 120 MHZ.....	40.000
INTEL P5 133 MHZ.....	CALL
INTEL P5 150 MHZ.....	CALL
INTEL P5 166 MHZ.....	CALL
INTEL P5 180 MHZ.....	CALL
INTEL P5 200MHZ.....	CALL
CYRIX PLUS 120.....	CALL
CYRIX PLUS 133.....	32.000
CYRIX PLUS 150.....	34.000
CYRIX PLUS 166.....	46.000

## MNHMEΣ

Simms 1 MB.....	5.500
Simms 4MB 72 PIN 32 bit.....	6.500
Simms 8MB 72 Pin.....	12.000
Simms 16 MB 72 PIN.....	25.000



**Microsoft**  
**MEDIA CENTER**

**DIAMOND**  
MULTIMEDIA

**GAMES**

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ

**matrox**

## CD-ROM (ΠΡΟΣΦΟΡΑ)

CD ROM 12x MITSUMI.....	32.000
CD ROM 10x OCTEC.....	CALL
CD ROM 8x TOSHIBA.....	26.000
CD ROM 8x MITSUMI.....	CALL
CD ROM 6x MITSUMI.....	CALL
CD ROM 6x SCSI, TEAC ΠΡΟΣΦΟΡΑ.....	CALL
CD ROM 8x PANASONIC.....	CALL
CD ROM 8x HITACHI.....	19.000

## VGA CARD's



## FAX/MODEM

FAX/MODEM ZOOM 14.4 Int.....	18.000
FAX/MODEM /VOICE ZOOM 14.4 Int.....	30.000
FAX/MODEM ZOOM 28.8 Int.....	36.000
FAX/MODEM ZOOM 28.8 Ext.....	CALL
FAX/MODEM/VOICE ZOOM 28.8 Ext.....	CALL
FAX/MODEM TARGET 33.6 Int.....	33.000
FAX/MODEM TARGET 33.6 Ext.....	CALL
FAX/MODEM Supra 33.6 Int.Pup.....	CALL

## MONITOR

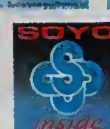
Q monitor - Hantarex - DAEWOO 14"  
SONY 15" SX, 15" S72, 17" S72  
VIEW SONIC 15" GS DGT  
17" GS DGT, 17" SVGA  
EIZO F 35 15"

## MODEM BOCA

External 14.400 ΠΡΟΣΦΟΡΑ.....	22.000
Internal 14.400.....	16.500
Internal 14400 + voice.....	24.000
Internal 14400 + voice + sound.....	CALL
Internal 28800.....	50.000
External 28800.....	59.000

## PRINTERS

CITIZEN- STAR- CANNON-HP CALL  
STAR LC -100 - SWIFT 200 colour - EPSON LX  
300 CALL - CANON BJ 200...CALL



ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕ  
ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ  
Ο ΦΠΑ 18%



ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ □ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ  
□ ΑΝΟΙΧΤΑ ΟΛΑ ΤΑ ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΑ

ΓΙΑ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΕΠΙΣΚΕΥΘΕΙΤΕ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΜΑΣ



# ΟΔΗΓΟΣ ΑΓΟΡΑΣ

## ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
A OPEN	INFORMATICS	2876340
A4	COMPUTER SUPPORT	3302220
ACER	UNICOM	9430632
ACOM	COMPUTER ALFA	5981621
ACTION	COMPUTER ACTION	5360324
AOVENT	ADVENT	6874563
AGC	OASIS	5227591
ALR	SYS COMP	6392809
ALTEC	ALTEC	8251650
ALTEL	TELCOMAT	031-313355
ALTOS	UNICOM	9430632
AMIGA	INFOWORLO	8210712
AMSTRAD	AMSTRAO HELLAS	5230742
APPLE	RAINBOW	9012892-3
ART	RAM SHOP	7653135
ASG	AS ELECTRONICS	9235305
AST	OFFITECH	4833080
ATARI	A-SYSTEMS	4261855
AVAX	AVAX	2870083
AVIETTE	AVIETTE	9221331
BCC	BIG CITY CORP.	8224773
BRAIN	BRAIN TRUST	6914380
C-LAB	MIOI	3614027
CENTRIX	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ	9311312
CODE	CODE	2111613
COMPAQ	INFOPAQ	9228912
COMPAQ	MAVICO ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ	6121972
COMPAQ	AMSTRAO HELLAS	5230742
COMPAQ	ALTEC	8251650
COMPAQ	PC SYSTEMS	6850900
COMTEC	COMTEC	0422-21795
CONFIDENT	COMPUTERISE	2610088
CONTROL	DATA CDC	9510811
COPAM	AXIS	3301842
C-GATE	COMPET	5245627
DAEWOO	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
DAT	ROM ΨΗΦΙΑΚΗ	4224134-5
DATA GENERAL	ACTIS	9586661
DATAMICRO	DATAMICRO	9302500
DELL	INFORMATICS	2876341
DIGITAL	DIGITAL EQUIP.	6833569
DTK	COMPUTER CENTER	9248673
DUAL	ERGODATA	9510922
O.F.I.	COMQUEST	9248081
ELEC	ELEC HELLAS	5717517
ELITE	ISL	7702427
EXPERT	COSMOOATA	3815921
E-PROLINE	EME	2023475
FALCON	MICROCHIP STUDIO	9961945
FOX	ALFA MICRO	9305167
FUJITECH	UCP	9353358
GATE	GATE COMPUTERS	8050219
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
IBM	IBM HELLAS	3281111
IBS	IBS	4177364
ICE	INFORMATICS	2876340

ICL	ICL	9318000
IMAGE	IMAGE	3410940
INFO	INFOWORLO	8210712
INTEL	ERGODATA	9510922
IPC	WIER TECHNOLOGY	2796805
ITOS	DATASERVICE	6473510
KISWARE	KISWARE	031-857551
LEO	ΕΙΣ ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
LINE	ΓΡΑΜΜΗ COMPUTERS	3840243
MAGICBOOK	CONPET	5245627
MASTER	MAVICO ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ	6121972
MC	MICROCHOICE	9941611
MG MANAGER	MG MANAGER	3617992
MICRO HELLAS	MICRO HELLAS	031-855741
MICRO PC	MICROLAND	6459581
MIRACLE	COMPACT	8841752
MITAC	ΩΜΕΓΑ COMPUTERS	8225367
NETCOM	NETWORK	031-748713
NSG	ANASTASIAOIS	5769798
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
OPTIMUM	OPTIMUM ΕΠΕ	8670234
PC CLUB	PC CLUB	6390585
PEACOCK	DATASERVICE	6473510
POINT	POINT COMPUTERS	8813935
PRIME LINE	ZEROONE	031-235073
PROFEX	KISWARE	031-857551
QUEST	INFOQUEST	9248080
RAD	RAD HARDWARE & SOFTWARE	4912088
SIEMENS	COMQUEST	9248081
SMART	SMARTOFFICE AUTOMATION	5245784
SMM	SMM	9710512
STANOARD	MICROCHIP STUDIO	9951138
SUN	SUN MICROSYSTEMS	6806676
TECHNECO	TECHNECO	031-850938
TEXAS INSTRUMENTS	ALTEC	8251650
THE CHOICE	COMPUTER TRADE	7713121
TIGER	ΓΝΩΜΗ	9524763
TNT	LOGICA COMPUTERS	031-860257
TOSHIBA	INTEAL	9578800
TULIP	INFOQUEST	9248080
TURBO-X	ΠΛΑΙΣΙΟ	3845671-2
UNIQUE	HARO & SOFT	8815931
WESTERN SYSTEMS	SYS COMP	6392809
WYSE	OFFITECH	4833080
ZENITH	BULL	9239991

## ΘΕΩΝΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
A PLUS	BRAIN TRUST	6914380
ACER	UNICOM	9430632
ADOONICS	AXIS	3301842
ADOONICS	COMQUEST	9248081
AOI	ALTEC	8251650
APPLE	RAINBOW	9012892-3
ASK	MICROLAND	6459581
CA&G	COSMOOATA	3815921
COMPAQ	ALTEC	8251650
CORNESTONE	OFFITECH	4833080
CTX	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072



OAEWOO	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
EIZO	INFOWORLO	8210712
EMC	BRAIN TRUST	6914380
ETC	INFORMATICS	2876340
E.MACHINES	COMART	9234333
FUJITECH	UCP	9353358
HANTAREX	XANTAPEΞ	9910950
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARO	ALTEC	8251650
HITACHI	ALTEC	8251650
HYUNDAI	INFOQUEST	9248080
IBM	IBM HELLAS	3281111
KFC	INFOWIN	6462557
LINK	PRINTEC	9242969
MAG	POINT COMPUTERS	8813935
MAG TECHNOLOGY	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
MIRO	MICROLAND	6459581
MITAC	ΩΜΕΓΑ COMPUTERS	8225367
MITSUBISHI	TENORA	5320689
MITSUBISHI ELECTRIC	OMNITEK	3471754
NEC	COMQUEST	9248081
NEC	PC SYSTEMS	6850900
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
OLIVETTI	ALTEC	8251650
PEACOCK	OATASERVICE	6473510
PRESIDENT TECHNOLOGY	TECHNECO	031-850938
PRINSTON	XANTAPEΞ	9910950
PROFEX	KISWARE	031-857551
Q	INFOQUEST	9248080
SAMSUNG	NECOM	9235751
SAMTRON	ALTEC	8251650
SAMTRON	MICROLAND	6459581
SHAMROCK	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
SIGMA OESIGN	OFFITECH	4833080
SMARTTEAM	SMM	9710512
SONY	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ	6546675-7
SUPERCOM	COMQUEST	9248081
TATUNG	NTAKΟΣ	9935512
TAXAN	AMY	6133000
TOPFLY	COMPUTER CENTER	9248673
TYSTAR	INFORMATICS	2876340
TYSTAR	SOFT SUPPORT	031-833581
VIEW SONIC	BRAIN TRUST	6914380
VISA	PRINTEC	9242969
WYSE	OFFITECH	4833080

## CD ROM DRIVES

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
AZTECH	ALTEC	8251650
CHINON	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ	9218050
CHINON	KYM	031-221248
COMPRO	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
HEWLETT PACKARD	NTAKΟΣ	9935512
HITACHI	KYM	031-221248
HITACHI	OPTICAL SYSTEMS LTO	9248055
HITACHI	INFOWORLO	8210712
MATSHUSHITA	AVAX	2870083
MICRO SOLUTIONS	AANKAL	9967007
MITSUMI	INFOQUEST	9248080
NEC	PC SYSTEMS	6850900
NORMAN	UCP	9353358
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
PANASONIC	INFOTRUST	8020663
PHILIPS	PHILIPS	4894911
PIONEER	ΑΞΑΡΑΗΣ	3815483
PLEXTOR	CPI	6545802

REFLECTION	OPTICAL SYSTEMS LTO	9248055
REVEAL	INFOTRUST	8020663
SONY	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ	6546675-7
TEAC	ALTEC	8251650
TOSHIBA	COMQUEST	9248081
TOSHIBA	AMY	6133000
YAMAHA	AMY	6133000

## MODEM

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
AVIETTE	AVIETTE	9221331
BEST	LEXIS	6929465
BOCA	SOFTSEL	9371666-8
BOCA	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
BULL	BULL	9239991
CALPAK	ALTEC	8251650
CODEX	SPACE HELLAS	6547400
CXR	ANKO	9236861
DATABANK	CRYPTO	6122513
DATAMICRO	OATAMICRO	9302500
DATARACE	CRYPTO	6122513
GVC	ALTEC	8251650
ICE	INFORMATICS	2876340
LASE	LASE	9832873
LONGSHINE	ALTEC	8251650
MAXAN	OIGITAL SIMA	9579105
MICROCOM	LEXIS	6929465
MOTOROLA	ANIXTER	7485936
MULTITECH	OIGITAL SIMA	9579105
MULTITECH	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NEWPORT	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NORTON LAMBERT	DIGITAL SIMA	9579105
OCTOCOM	SPACE HELLAS	6547400
PATTON ELECTRONICS	OIGITAL SIMA	9579105
RAO	SPACE HELLAS	6547400
SMART LINK	MINISYS	031-514679
SMARTTEAM	SMM	9710512
SPOTEK	COMQUEST	9248081
TARGET	INFOWORLO	8210712
TELEBIT	MINISYS	031-514679
TELEBIT	CRYPTO	6122513
US ROBOTICS	INFOQUEST	9248080
VIVA	OI-MICRO	6844546
WIRELESS	LEXIS	6929465
ZOOM	ALTEC	8251650
ZOOM	DIGITAL SIMA	9579105
ZYXEL	OIGITAL SIMA	9579105
ZYXEL	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050

## SCANNERS

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
APPLE	RAINBOW	9012892-3
ARTEC	INFORMATICS	2876340
ARTISCAN	AMY	6133000
CALCOMP	ATKO	7784967
CHINON	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
CONTEX	INFODATA	6421368
OEXTRA	AOVENT	6874563
OFI	COMQUEST	9248081
EPSON	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
FUJITSU	OFFITECH	4833080
GENIOUS	KISWARE	031-857551
HEWLETT PACKARO	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARO	ALTEC	8251650
HOUSTON INST.	CPI	6545802



KODAK	KODAK	6898620
LOGITECH	ALTEC	8251650
MUSTEK	OMNITEK	3471754
NISCAN	DATAMEDIA	4260158
OCE	AMBIT	9651310
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
PANASONIC	INTERTECH	9248300
PRIMAX	ALTEC	8251650
PRIMAX	INFOWORLD	8210712
QTRONIX	DATAMICRO	9302500
RICOH	ΓΡΑΦΟΤΕΧΝΙΚΗ	3226601-6
SCAN PLUS	SMM	9710512
TAMARACK	AMY	6133000
TRUVEL	GRUP	9412413
UMAX	GDA	3614378

### ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
AMD	INFORMATICS ELECTRONICS	2876340
AMD	INFOWORLD	8210712
CYRIX	INFOQUEST	9248080
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
WT	COMQUEST	9248081
INTEL	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
MATHCO7	UNICOM	9430632

### ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ACER	UNICOM	9430632
AMT	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
APPLE	RAINBOW	9012892-3
BROTHER	NTAKOS	9935403
CANON	ALTEC	8251650
CANON	INFORMA	9247000
CITIZEN	AMY	6133000
CUME	XANTAPEE	9910950
C-ITON	AMY	6133000
DIGITAL	DIGITAL EQ	6833569
EPSON	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
FACIT	ACE	6719722
FARGO	GDA	3614378
FUJITSU	ALTEC	8251650
FUJITSU	OFFITECH	4833080
GENICOM	PRINTEC	9242969
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
HEWLETT PACKARD	INFOWORLD	8210712
KODAK	BIS	6899135
KYOCERA	KEW SYSTEMS	9670523
LEXMARK	INFOLEX	6422230
MANNESMANN TALLY	UNICOM	430632
MINOLTA	ALPHA COPY	9582898
MITSUBISHI ELECTRIC	OMNITEK	3471754
NEC	COMQUEST	9248081
NEC	PC SYSTEMS	6850900
OKI	CPI	6545802
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
PANASONIC	ALTEC	8251650
PANASONIC	INTERTECH	9248300
PRINTRONIX	OFFITECH	4833080
QMS	MICRO-TEC	8835115
RICOH	ΓΡΑΦΟΤΕΧΝΙΚΗ	3226601-6
SAMSUNG	NECOM	9235751
SEIKOSHA	INFOQUEST	9248080
STAR	INFOQUEST	9248080
TEKTRONIX	HITEC	6548873

TEXAS INSTRUMENTS	ALTEC	8251650
TRIUMPH ADLER	AXIS	3301847
VISA	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
XEROX	RANK XEROX	9311000

### ΚΑΡΤΕΣ ΔΙΚΤΥΟΥ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
3COM	ALTEC	8251650
3COM	PC SYSTEMS	6850900
3COM	INFOWORLD	8210712
ABELL	AXIS	3301842
ACCTON	BRAIN TRUST	6914380
ACER NETWORK	UNICOM	9430632
ADI	UNICOM	9430632
ALIED TELESIS	ANIXTER	7485936
ARTISOFT	AMY	6133000
AVIETTE	AVIETTE	9221331
AXIS	ALGOSYSTEMS	9310281
BOCA	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
CABLETRON	ALGOSYSTEMS	9310281
CISCO	ALGOSYSTEMS	9310281
COMPEX	INFOQUEST	9248080
DATEX.D-LINK	CIS	3227584
DFI	COMQUEST	9248081
DIGITAL	DIGITAL EQUIP.	6833569
EAGLE	AMY	6133000
FIC	ΕΙΣ.ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
FISHERNET	OPTIMUM ΕΠΕ	8670234
FRESH	LAN WAN	9025645
FTP	ALGOSYSTEMS	9310281
GATEWAY COMM.	LAN WAN	9025645
GENIUS	ALTEC	8251650
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HUB	GDB	6411600
IBM	IBM HELLAS	3281111
JUKO	DI-MICRO	6844546
KATRO	TECHNECO	031-850938
LAN LINK	COMPUTER LINE	9310800
LIFELINK	SMM	9710512
LIFENET	SMM	9710512
LONGSHINE	ALTEC	8251650
LONGSHINE	MICROLAND	6459581
MILAN	GDB	6411600
NEWPORT	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NOVELL	AMY	6133000
N-1000	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
OSI	TRANSDATA	4535944
PCSI	ALGOSYSTEMS	9310281
QUARTEDECK	LAN WAN	9025645
RACAL	INTERPLAN SDR HELLAS	9600660
SCHNEIDER & KOCH	BRAIN TRUST	6914380
SMC	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
SMC	COMQUEST	9248081
STAR GATE	ERGODATA	9510922
SUNSOFT	ALTEC	8251650
TRANCEIVER	GDB	6411600
VIKING	M-DATA	9371666-8
WEST DIDITAL	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
XIRCOM	INFOQUEST	9248080
ZERONE	AMY	6133000

### ΚΑΡΤΕΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ VIDEO & TV

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
FAST MULTIMEDIA	FAST HELLAS	6854623
PHILIPS	PHILIPS	4894911



## ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ATI	PC SYSTEMS	6850900
AVM TECHNOLOGY	MIOI	3614027
AZTECH	ALTEC	8251650
AZI	INFOTRUST	8020663
CARONAL OSP 16	HARD & SOFT	8815931
CREATIVE LABS	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
DIAMOND	ALTEC	8251650
DIAMOND	INFOWORLO	8210712
FIC	ΕΙΣ.ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
GENOA	POINT COMPUTERS	8813935
IPC	WIER TECHNOLOGY	2796805
LOGITECH	ALTEC	8251650
MEDIA VISION	INFOQUEST	9248080
MIDIMAN	MIDI	3614027
SOUND GALAXY	AVIETTE	9221331
TOSHIBA	AMY	6133000
TURTLE BEACH	MELLON	3623840
WEARNES	AMY	6133000
ZOLTRIX	ANASTASIAOIS	5769798

## ΚΑΡΤΕΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ACER	UNICOM	9430632
ADDA	ΤΡΙΑΣ ΠΛΗΡ/ΚΗ	9960209
AOLIB	KISWARE	031-857551
ALPHA RES.	ΤΡΙΑΣ ΠΛΗΡ/ΚΗ	9960209
ASUS	TECHNECO	031-850938
ATI	PC SYSTEMS	6850900
AVIETTE	AVIETTE	9221331
AZTECH	ALTEC	8251650
BOCA	M-OATA	9371666-8
BOCA	SOFTSEL	9371666-8
BOCA	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
CIRRUS LOGIC	ΧΑΝΤΑΡΕΞ	9910950
CIRRUS LOGIC	HARO & SOFT	8815931
COMPUTER LAB	MICROLAND	6459581
OAYNA	ALGOSYSTEMS	9310281
OFI	COMQUEST	9248081
DIAMOND	ΤΡΙΑΣ ΠΛΗΡ/ΚΗ	9960209
OIAMONO	ALTEC	8251650
DIGIBOARO	INFOQUEST	9248080
DIGITAL VISION	POINT COMPUTERS	8813935
DIG. PROCESSING SYSTEMS	AMY	6133000
DVI	FAST HELLAS	6854623
EIZO	MICRO-TEC	8835115
ELEC	ELEC HELLAS	5717517
E-MACHINES	COMART	9234333
FASTMAX	AOVENT	6874563
FIC	ΕΙΣ.ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
GENOA	POINT COMPUTERS	8813935
GIGABYTE	AOVENT	6874563
HARDLOCK EYE	FAST HELLAS	6854623
ICE	INFORMATICS	2876340
IMC	ALGOSYSTEMS	9310281
INTRATEL	INFOWARE	6927426
JPN	AOVENT	6874563
JUKO	OI-MICRO	6844546
KOFAX	OFFITECH	4833080
KYOCERA	KEY SYSTEMS	9670523
LOGITECH	MICROLAND	6459581
LONGSHINE	ALTEC	8251650
MATROX	ATLAS ΕΜΠΟΡΙΚΗ	9569121
MAZE	AMY	6133000
MBC	ΩΜΕΓΑ CDMPUTERS	8225367

MICRODYNE	ALGOSYSTEMS	9310281
MIRO	AMY	6133000
MIRO	DATASERVICE	6473510
MIRO	UNIBRAIN	6856320-2
MIRO	MICROLAND	6459581
MIRO	ALTEC	8251650
MYLEX	ALTEC	8251650
NODE	ERGODATA	9510922
NUMBER NINE	SMM	9710512
OLICOM	ALGOSYSTEMS	9310281
OST	ANKO	9236861
PACIFIC	INTELECT	6474481
PC LAB	SMM	9710512
PROOEM	DATAMICRO	9302500
RASTERIX	PI-SYSTEMS	5244690
SCREEN	FAST HELLAS	6854623
SIGMA LEGENT	OFFITECH	4833080
SOUND BLASTER	KISWARE	031-857551
SOUND GALAXY	AMY	6133000
SPEA	OMNITEK	3471754
STARGATE	ERGODATA	9510922
STOLLMAN	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
SUPERCARO	RAINBOW	9012892-3
TEXAS INSTRUMENTS ATEX ELECTRONICS		9020115
TRUE VISION	DIGITAL IMAGE SYSTEMS	7754638
VI	ΩΜΕΓΑ COMPUTERS	8225367
VIGA9200	OI-MICRO	6844546
VIDEO MACHINE	FAST HELLAS	6854623
WESTERN DIGITAL	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
WLT	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
XGAZ	IBM HELLAS	3281111

## ΜΑΓΝΗΤΟΟΠΤΙΚΟΙ ΔΙΣΚΟΙ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
BERNOULLI	INTERSET	5246811
PINNACLE MICRO	INTERSET	5246811
PLASMON OATA	ΓΡΑΦΟΤΕΧΝΙΚΗ	3226601
SYQUEST	KISWARE	031-857551

## ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
CONNER	COMQUEST	9248081
FUJITSU	OFFITECH	4833080
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
HEWLETT PACKARD	NTAKΟΣ	9935512
IBM	AMY	6133000
MAXTDR	INFOQUEST	9248080
MICRO SOLUTIONS	ΑΑΝΚΑΛ	9967007-9
MICROPOLIS	AMY	6133000
MICRDPLIS	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NEC	PC SYSTEMS	6850900
QUANTUM	INFOQUEST	9248080
QUANTUM	INFOWORLO	8210712
SEAGATE	OFFITECH	4833080
SEAGATE	INFOWORLO	8210712
SEAGATE	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
SYOOS	PC SYSTEMS	6850900
SYDOS	INFOQUEST	9248080
TEAC	ALTEC	8251650
TOSHIBA	AMY	6133000
TOSHIBA	COMQUEST	9248081
WESTERN DIGITAL	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
WESTERN DIGITAL	COMQUEST	9248081



# ΑΓΓΕΛΕΜ

## ΔΩΡΕΑΝ

### ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

#### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

486/80 16MB RAM 420MB HDD, οθόνη 14 inches, SOUND BLASTER, CD ROM PIONEER 4x, ΚΑΡΤΑ ΓΡΑΦΙΚΩΝ SUPER VGA 1MB μαζί πληκτρολόγιο και mouse και δώρο ένα joystick και ένα μικρόφωνο. Τιμή 210.000 δρχ. Τηλ.: (0296)34319 ή 35081.

#### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

Motherboard Intel με εγκατεστημένο Processor της Intel 486DX4/100 MHz. Τιμή 30.000 δρχ. Τηλ.: (031)824672

#### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

το παιχνίδι MEGARACE 2. Τιμή: 14.000 δρχ. Ζητήστε το Γιάννη. Υ.Γ.: Το παιχνίδι είναι για PC. Τηλ.: (081)323107

#### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

το παιχνίδι Noctropolis για PC 5.000. Επίσης 16μπιτη κάρτα ήχου συμβατή soundblaster 7.000 και τα δύο μαζί μόνο 10.000. Τηλ.: 6498939

#### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

σε PC CD-ROM το παιχνίδι WING COMMANDER IV 6 CD's original με ελληνικά manual. Τιμή 10.000 δρχ. Νίκος 2532675. Πρωινές ώρες.

#### ΕΥΚΑΙΡΙΑ

MEGA DRIVE II με δύο χειριστήρια σε άριστη κατάσταση και τα παιχνίδια: SONIC 3 SONIC 4 MORTAL COMBAT III, BATMAN for ever, ASTERIX, The pagemaster, ECO 2, Shining Force. Όλα με κουτιά. Τιμή: 40.000 δρχ. συζητήσιμη. Γίνονται και ανταλλαγές με CD-ROM. Ζητήστε τον Σταύρο. Τηλ.: (0531)29319. Καθημερινά: 3:00 - 4:30 μ.μ. Σαββατοκύριακα 2:00 - 4:00 μ.μ.

#### ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ

για SONY PLAYSTATION τα εξής ORIGINAL παιχνίδια: FINAL DOOM= 14.000, RIDGE RACER REVOLUTION= 11.000. Ζητήστε το Θάνο. Τηλ.: 2828606

#### ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ

όλα μαζί ή ξεχωριστά: MOTHERBOARD 486, CPU 486/DX 2 66 intel, VESA CONTROLLER 2x4MB RAM 72 PIN, CIRRUS LOGIC CLGD 5428 1MB RAM, επίσης πωλείται κουτί (TOWER) το οποίο περιέχει 3,5 DRIVE. Σε άριστη κατάσταση όλα και με τα MANUAL τους. Για πληροφορίες τηλεφωνήστε καθημερινά από 13:30 έως 5:00. Τηλ.: 4627248

#### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

AMIGA CD 32 με δύο χειριστήρια και 10 παιχνίδια (skeleton Crew, ZOOL 2, Sim City, Oskar-Diggers, Fields of Glory, Pirates Gold, UFO, Sensible Soccer, Tower Assul, Alien Breed σε άριστη κατάσταση). Στην καταπληκτική τιμή των 50.000 δρχ. Χρήστος. Τηλ.: (0521)66893

#### ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ

τα εξής παιχνίδια όλα με τις κονσόλες τους: Prince of Percia, American Gladiators, WF, EURO SOCCER, Crazy Can 3. Μόνο 10.000. Ζητήστε τον Ορέστη. Τηλ.: (0421)47197, Βόλος.

#### ΠΟΥΛΑΩ

MASTER SYSTEM 2 με 9 παιχνίδια 35.000 δρχ. λόγω ανάγκης. Επίσης MEGA DRIVE 2 με 2 joystick και 5 παιχνίδια όπως NBA LIVE 96, EARTHWORM JIM 2, Virtua Fighter 2 και άλλα, μόνο 60.000. Τιμές συζητήσιμες. Τηλ.: 9956252



### ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ

τα εξής παιχνίδια σε καταπληκτικές τιμές: 1) Time Commando 8.000, 2) Fade to Black, 3) Networ Q Rac Rally Championship 10.000. Όλα γνήσια (manual κουτί και CD) σε καλή κατάσταση. Τηλ.: (0385)28080

### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

AMIGA CD32 με 2 games και ένα joystick στην καταπληκτική τιμή των 35.000. Επίσης Macintosh Plus, κατάλληλος για επεξεργασία κειμένων και για αρχάριους 30.000. Μαζί original τα: MS Excel, MSFile, MacWrite και MacPount καθώς και διάφορα games. Θέμελης, τηλ.: 2230480. (Τιμές συζητήσιμες)

### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

ολοκαίνουργιο MEGA DRIVE 2 με 2 χειριστήρια (1 τρίκουμπο, 1 εξάκουμπο) και με 5 παιχνίδια (NBA JAM 2, MONACO GP WIMBLEDON, ULTIMATE SOCCER και JAMES BOND). Τιμή απίστευτη και συζητήσιμη. Δώρο 2 βιβλία με tips. Τηλ.: 2825814

### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

ηλεκτρονικό παιχνίδι GAMEBOY της Nintendo με 5 κασσέτες παιχνίδια. a) Tetris, b) Super Soccer, c) Revenge of the gator, d) Double Dragon II, e) Kwirk σε άριστη κατάσταση. Τιμή... κρατηθήτε MONO 30.000 δρχ. Υ.Γ. Προτάσεις λογικές δεκτές. Ζητήστε το Βασίλη. Τηλ.: 4916936

### ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ

τα παιχνίδια για PC: MORTAL KOMBAT 2, DOOM 1,2, QUAKE FIFA 95, ALLADIN, LION KING, COOL SPOT, ATLANTIS, ECOQUEST 2, DAY OF THE TENTACLE. Κώστας: (081)232605, Χάρης: (081)320795

### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

Ζητούνται για αγορά τα manual των παιχνιδιών STAR CONTROL III και F22 LIGHTNING II. Πληροφορίες στο 6778590 (10 π.μ. - 2 μ.μ.) Κώστας.

### ΠΩΛΕΙΤΑΙ

SNES με κασσέτες και δύο control pad DK1 5.000, DK2 20.000, DOOM 17.000, MARIO WOLD 1 5.000, MARIO WORLD 2 20.000, KILLE INSTINCT 15.000. Το SNES με τα δύο control pad: 20.000. Αν τα πάρετε τώρα (όλα μαζί δώρο οι κασσέτες Axelay και Streetfighter 2 επίσης από 57.000 που κοστίζουν 55.000. Δεκτή και η ανταλλαγή με PLAYSTATION). Τηλ.: (031)257186

### ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ

τα παρακάτω αυθεντικά παιχνίδια για PC στις original συσκευασίες τους με manual. CAESAR 2, SIMISLE, CAPITALISM: 7.000 δρχ., και X-COM 2, ASCENDANCY, TRANSPORT TYCOON: 6.000 δρχ. Όλα τα παιχνίδια μαζί μόνο 30.000 δρχ. Τηλ.: (031)812723

### ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΟΝΤΑΙ

για PC τα GAMES: SHANNARA - SEA LEGENDS - RIDDLE OF MUSTER LU - CHRONOMASTER - FRANKSTEIN - NBA LIVE '95 - LOST IN TIME - GENE MACHINE - BAD MOJO - LOST EDEN - ANGEL DEVOID - (4 CDs) - QUEST FOR GLORY - DIG - OLYMPIC GAMES. Τηλ.: (061)641866

## ΖΗΤΕΙΤΑΙ

νέος/α ως πωλητής/τρια  
σε κατάστημα videogames  
(nintendo, sony, sega).  
Τηλ/vo: 7210278.  
Ωρες: 10-3, 6-9 μ.μ.

Θέλετε να κάνετε καριέρα στο αγαπημένο σας περιοδικό;  
**Ζητάμε πωλητή διαφημιστικού χώρου.**

**Εάν διαθέτετε:** μεταφορικό μέσο και είστε σε μια ηλικία από 22-35 ετών, με εκπληρωμένες στρατιωτικές υποχρεώσεις (για τα αγόρια) και αγαπάτε το χώρο των παιχνιδομηχανών.

**Μπορούμε να σας προσφέρουμε:** δυνατότητα εξέλιξης σ' ένα δυναμικό περιβάλλον μαζί με βασικό μισθό + bonus.

Ετοιμάστε το βιογραφικό σας και επικοινωνήστε με τον κύριο Δρόσο

TO USER ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΕΙ

Θέλετε να κάνετε καριέρα στο αγαπημένο σας περιοδικό;  
**Ζητάμε Συντάκτες μόνιμης αποσχόλησης.**

**Εάν είστε από 22-30 ετών, με εκπληρωμένες τις στρατιωτικές υποχρεώσεις (για τα αγόρια και τα κορίτσια!).**

**Εάν έχετε γνώσεις σε τεχνικά θέματα (PC και Mac) αλλά και έχετε ξενυχτήσει προσπαθώντας να τελειώσετε το αγαπημένο σας adventure.**

**Εάν διαθέτετε αρκετό χιούμορ (και υπομονή) ώστε να μπορείτε να συνεργαστείτε μαζί με τους υπόλοιπους συντάκτες των περιοδικών μας.**

**Εάν πιστεύετε ότι χειρίζεστε άριστα τον γραπτό λόγο (και είστε υποφερτοί έστω στον προφορικό)**

Τότε μην περιμένετε άλλο: Ετοιμάστε το βιογραφικό σας, γράψτε ένα review όποιου παιχνιδιού εσείς θέλετε και επικοινωνήστε με τον κο Γληγόρη. Το USER σας περιμένει.





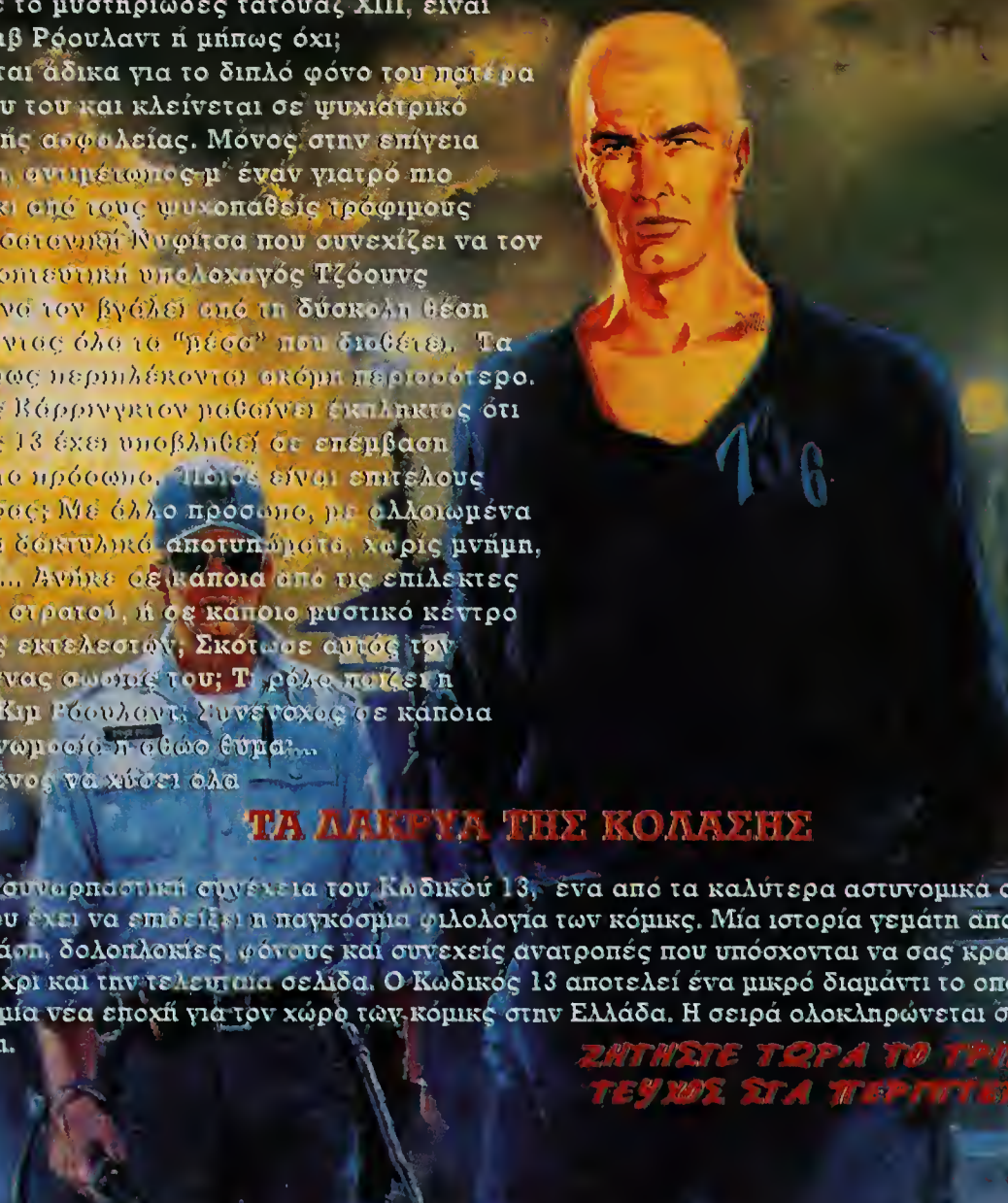
# ΚΩΔΙΚΟΣ 13

Ο άντρας με το μυστηριώδες τατουάζ XIII, είναι τελικά ο Στηβ Ρόουλαντ ή μήπως όχι; Καταδικάζεται άδικα για το διπλό φόνο του πατέρα και του θείου του και κλείνεται σε ψυχιατρικό άσυλο υψηλής ασφαλείας. Μόνος στην σπίνερα αυτή κόλαση, αντιμέτωπος μ' έναν γιατρό πιο επικίνδυνο κι από τους ψυχοπαθείς τρώφιμους αλλά και τη δαιμονική Νουφίτσα που συνεχίζει να τον απειλεί. Η γοιφευτική υπελοχαγός Τζόουνς καταφέρνει να τον βγάλει από τη δύσκολη θέση χρησιμοποιώντας όλο το "μέσο" που διαθέτει. Τα πράγματα όμως περιπλέκονται ακόμη περισσότερο. Ο Στρουγγός Βόρρινγκτον ρεβαίνει έκπληκτος ότι ο πράκτορας 13 έχει υποβληθεί σε επεμβαση πλοστικής στο πρόσωπο. Ποιος είναι εμπιστευς αυτός ο άντρας; Με άλλο πρόσωπο, με αλλοιωμένα ακόμη και τα δακτυλικά αποτυπώματα, χωρίς μνήμη, χωρίς όνομα... Άνηκε σε κάποια από τις επιλεκτικές μονάδες του στρατού, ή σε κάποιο μυστικό κέντρο εκπαίδευσης εκτελεστών; Σκότωσε αυτός τον Πρόεδρο ή ένας σιωπής του; Τι ρόλο παίζει η αινιγματική Κιμ Ρόουλαντ; Συνένοχος σε κάποια σκοτεινή συνωμοσία ή σβώλο θύρα;... Καταδικασμένος να χύσει όλα

## ΤΑ ΔΑΚΤΥΛΑ ΤΗΣ ΚΟΛΑΣΗΣ

Διαβάστε τη συναρπαστική συνέχεια του Κωδικού 13, ένα από τα καλύτερα αστυνομικά σενάρια μυστηρίου που έχει να επιδείξει η παγκόσμια φιλολογία των κόμικς. Μία ιστορία γεμάτη από μυστήριο, δράση, δολοφονίες, φόνους και συνεχείς ανατροπές που υπόσχονται να σας κρατήσουν σε αγωνία μέχρι και την τελευταία σελίδα. Ο Κωδικός 13 αποτελεί ένα μικρό διαμάντι το οποίο σηματοδοτεί μία νέα εποχή για τον χώρο των κόμικς στην Ελλάδα. Η σειρά ολοκληρώνεται σε 8 μηνιαία τεύχη.

**ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΩΡΑ ΤΟ ΤΡΙΤΟ  
ΤΕΥΧΟΣ ΣΤΑ ΠΕΡΙΠΤΕΡΑ**





# USER

# USER

# USER

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....  
 ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:.....  
 ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

ΠΡΟΣΟΧΗ  
 ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΟΝΤΑΙ  
 ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

• Η ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΤΩΝ ΑΓΓΕΛΙΩΝ ΕΓΚΕΙΤΑΙ ΣΤΗΝ ΚΡΙΣΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

Επιθυμώ να παραγγείλω παλιά τεύχη του USER. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο ..... με το αντίστοιχο ποσό. Η τιμή του κάθε τεύχους υπολογίζεται με 1.000 δρχ. Τα έξοδα συσκευασίας και αποστολής είναι 250 δρχ. (ανεξάρτητα του αριθμού τευχών).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....  
 ΠΟΛΗ:.....  
 ΟΔΟΣ:.....ΑΡΙΘ. ....  
 Τ.Κ.:..... ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΠΙΘΥΜΩ:

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ΠΡΟΣΟΧΗ: Το ποσό της ταχυδρομικής επιταγής πρέπει να είναι σωστό (αρ. τευχών X 1.000 δρχ. + έξοδα αποστολής 250 δρχ.) διαφορετικά η παραγγελία δεν θα εκτελεστεί

## ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ! Θέλω να γίνω συνδρομητής για ένα χρόνο (11 τεύχη) στο USER. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των 13.500 δρχ. αντί των 16.500 δρχ ( για την Κύπρο 15.000 δρχ.) ή τραπεζική επιταγή πληρωτέα στη ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:.....  
 ΠΟΛΗ:.....ΟΔΟΣ:.....  
 ΑΡΙΘ.:.....Τ.Κ.:.....ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....  
 ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:.....ΗΛΙΚΙΑ:.....  
 ΑΡΧΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ:.....

ΑΝ ΔΕΝ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΚΟΨΕΤΕ ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ ΦΩΤΟΤΥΠΙΑ ΤΟΥ



**USER**

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ**

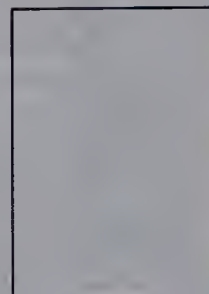
**ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.  
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1  
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52  
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ**



**USER**

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ**

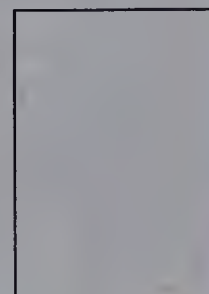
**ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.  
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1  
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52  
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ**



**USER**

**ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ**

**ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.  
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1  
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52  
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ**





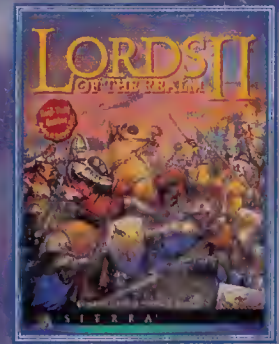
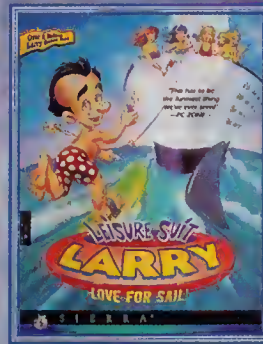
# GAMEPRO



Αποκλειστικά για **VIDEO GAMES**



# ΕΤΗ ΦΩΤΟΣ ΜΠΡΟΣΤΑ™



## **PLOTLINE A.E.** **ΕΤΗ ΦΩΤΟΣ ΜΠΡΟΣΤΑ™**

ΜΠΟΤΑΣΗ 8, 106 82 ΑΘΗΝΑ  
 ΤΗΛ. - FAX: 3840 482 3825 024  
 ΔΙΑΔΕΞΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΔΙΑΝΙΚΗ

ΔΙΑΔΕΞΗ Β. ΕΛΛΑΔΟΣ  
 NEW LOGIC A.E.

ΤΕΛΕΜΕΚΗ 3 ΘΕΣ/ΝΙΚΗ - ΤΗΛ: (031) 251184-87

ΔΙΑΔΕΞΗ Ν. ΕΛΛΑΔΟΣ  
 LASE E.N.E.

ΤΗΛ: 9831272

